MPI: Message Passing Interface

MPI es un estandar de paso de mensajes el cual define la sintaxis y semantica utilizada por una biblioteca la cual se enfoca en aprovechar los multiples nucleos de un procesador para ejecutar un programa en paralelo.

Utilizacion

MPI se puede utilizar de varias formas, entre las cuales la basica es diseñar un programa el cual pueda ser ejecutado en paralelo, y ejecutar este programa utilizando MPI

Estructura de un programa [main.c]:

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char** argv) {
    // Initialize the MPI environment
    MPI_Init(NULL, NULL);
    // Get the number of processes
    int world size;
   MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);
    // Get the rank of the process
    int world_rank;
   MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &world_rank);
    // Get the name of the processor
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
    int name_len;
    MPI_Get_processor_name(processor_name, &name_len);
    // Print off a hello world message
    printf("Hello world from processor %s, rank %d"
           " out of %d processors\n",
           processor_name, world_rank, world_size);
    // Finalize the MPI environment.
   MPI_Finalize();
}
```

Ejecutar:

```
>>> cat host_file
cetus1
cetus2
cetus3
cetus4

mpicc -o ejecutable main.c
mpirun -n 4 -f host_file ./ejecutable
    //-n: numero de procesos
    //-f: archivo con nombre de los host

Hello world from processor cetus2, rank 1 out of 4 processors
Hello world from processor cetus1, rank 0 out of 4 processors
Hello world from processor cetus4, rank 3 out of 4 processors
Hello world from processor cetus3, rank 2 out of 4 processors
```

Bibliografia

A Comprehensive MPI Tutorial Resource · MPI Tutorial. (2017). Mpitutorial.com. Retrieved 16 October 2017, from http://mpitutorial.com/