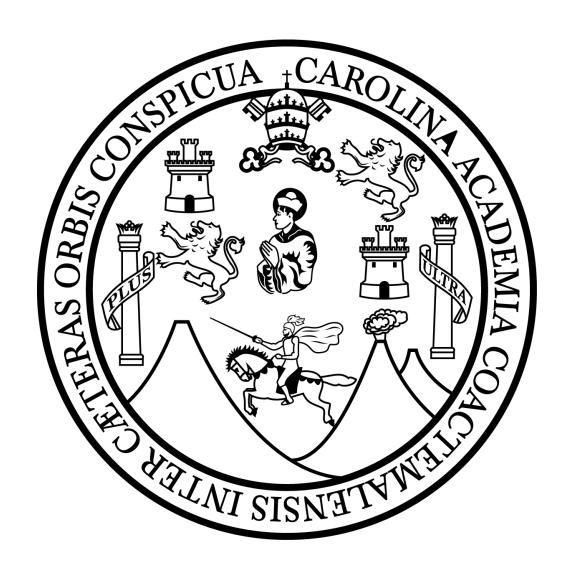
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA EN CIANCIAS Y SISTEMAS

LENGUAJES FORMALES DE PROGRMACION

SECCION "B+"

PROYECTO #2



MANUAL DE TECNICO

JUAN PABLO GONZALEZ LEAL

201901374

30/04/2021

Super autómata

Este es un software que se realizado a través del lenguaje de programación Python, con la finalidad de profundizar en el tema de los lenguajes independientes del contexto y crear o recorrer un autómata de pila. Para mostrar un diseño agradable al usuario se utilizó HTML Y Bootstrap.

```
rt sys
tkinter import filedialog
rt CargarArchivo as CargarArchivo
           rt Gramatica as Gramatica
rt html_tabla as html_tabla
rt Equivalente as Equivalente
           CargarArchivo impor
Gramatica import *
DatosCargados="
                                                           Datos Cargados Correctamente
def Inicio():
        table = [["SUPER AUTOMATA"],["JUAN PABLO GONZALEZ LEAL"],["201901374"]]
print(tabulate(table, tablefmt="pretty"))
def conteo(valor):
          for i in range(valor):
time.sleep(1)
                valor -= 1
print(valor, end="
                  if valor==0:
    print('')
def menu():
              lobal ruta
lobal opcion
               ile True:

print('1. Cargar archivo')

print('2. Mostrar informacion de la gramatica')

print('2. Mostrar informacion de la gramatica')
               print('2. Mostrar informacion de la gramatica')
print('3. Generar automata de pila equivalente')
print('4. reporte de recorrido')
print('5. Reporte en tabla')
print('5. Salir')
valor=int(input('ELIGE UNA OPCION'))
if valor == 1:
    eliminar()
    ruta=filedialog.askopenfilename(title="abrir")
    archivo-open(ruta)
    for linea in archivo.readlines():
        CargarArchivo.analizar(linea)
        archivo.close()
    print(DatosCargados)
    menu()
                            tamaño=len(Titulos)
                               or i in range(0,tamaño):
print(str(Cantidad1[i])+". Nombre:"+Titulos[i])
                            opcion=int(input('ELIJA UNA OPCION'))
Gramatica.analizar(opcion)
                           esperar()
f valor ==
                   Equivalente.crear(opcion)
menu()
elif valor == 4:
                          print('posicion 4')
menu()
                           f valor == 5:
html_tabla.crear(opcion)
    esperar():
print('1. Desea Mostrar Menu')
print('2. Desea Salir del Progrma')
opcion=int(input('ELIJA UNA OPCION'))
if opcion=:1:
    for i in range(0,100):
        print("")
```

Archivo:

main.py

Librerías:

Tkinder

Os

time

Métodos utilizados:

- 1. Inicio()
- 2. conteo(valor)
- 3. menu()
- 4. esperar()
- 5. eliminar()
- Se inicia el programa mostrando mensajes y pasando por parámetro el 6 al método valor.
- 2. Al recibir el número se iniciará un conteo regresivo de 5 a 0, para mostrar el menú.
- Se muestran las diferentes opciones que para entrar a diferentes archivos y realizar tareas específicas.
- Este método muestra un submenú, si se desea regresar al menú principal o salir del software
- 5. Este método elimina todo contenido de todas las listas dejándolas en blanco para poder ingresar una nueva ruta de archivo

```
global ruta
           obal opcion
         opcion=0
        g_nombre=""
        g_Noterminales=""
        g_Terminales=""
        g_TerminalInicial=""
Validar=False
        ContadorCantidad=0
        contador=0
        ruta:
         Terminales.clear()
        Noterminales.clear()
        Terminalinicial.clear()
96
97
        Titulos.clear()
        Produccion.clear()
        Cantidad1.clear()
        Cantidad2.clear()
        Cantidad3.clear()
        Iteracion.clear()
        Pila.clear()
        Entrada.clear()
         Transiciones.clear()
         TransicionesGrafico.clear()
    Inicio()
```

Archivo:

CargarArchivo.py

Librerías:

tkinter

Métodos:

- 1. Analizar(cadena)
- 2. Nombre()
- 3. Automatas()
- 4. Producciones()
- 5. Eliminar()
- Este analiza la cadena con condiciones, dependiendo de esas condiciones enviara la cadena leída a diferente método.
- 2. Toma el nombre de la gramática y lo guarda en una lista, en otra vamos guardando que numero de título es.
- 3. El método autómata separa la cadena leída a través de ";" e ir guardándolos en listas por separado de igual manera se guarda en una lista que numero de autómatas o alfabeto es.
- 4. Este método se encarga de ir analizando las producciones e ir guardándolas de igual manera se crear un lista a que numero de titulo pertenecen, e ir

```
from tkinter import "
from tkinter import messagebox as MessageBox noterminales=""
terminales=""
terminales=""
terminalincial=""
contador=0
Terminalincial=[]
Terminalincial=[]
Terminalincial=[]
Terminalincial=[]
Cantidad3=[]
Cantidad3=[]
Cantidad3=[]
ContadorCantidad=0
Validos=[]
ContadorCantidad=0
Validos=[]
ContadorCantidad=0
Validar=False
def analizan(cadena):
global ContadorCantidad
global Validar
inicio=cadena[0]
final=cadena[-1]
if inicio=="6":
ContadorCantidad += 1
Nombre(cadena)

paso2=";" in cadena
if paso2==True:
Automatas(cadena)

paso3=">" in cadena
if paso3==True:
Validor==True:
Validor==True:
Validor==True:
Validor=are
Validor=are
Validor=are
Validor=are
Validor=are
Validor-are
V
```

- validando si son gramáticas libres del contexto
- 5. La validación de producciones si es Falsa esta se eliminara toda gramática basándonos en el numero que se le fue asignado a que producción pertenecían

```
global ContadorCantidad
            Titulos.append(cadena)
            Cantidad1.append(ContadorCantidad)
   def Automatas(cadena):
    global ContadorCantidad
    global terminales
           global noterminales
global terminalinicial
           Alfabeto=cadena.split(";")
noterminales=Alfabeto[0]
           terminales=Alfabeto[1]
terminalinicial=Alfabeto[2]
           Terminales.append(terminales)
           Noterminales.append(noterminales)
Terminalinicial.append(terminalinicial)
            Cantidad2.append(ContadorCantidad)
def Producciones(cadena):
global ContadorCantidad
global contador
global terminales
       global terminales
global noterminales
global terminalinicial
global Validar
contadorneterminales=0
contadornoterminales=0
       paso1=True
paso2=False
Paso3=False
for i in cadena:
              if cadena:
caracter=i
if paso1==True:
    if caracter==">":
        paso2=True
        paso1=False
    else:
       pass
elif paso2==True:
    ten=caracter in terminales
    noter-caracter in noterminales
    if ten==True:
        contadorterminales += 1
    elif noten==True:
    contadorterminales += 1
if contadorterminales += 2 and contadornoterminales==1:
Validor_True
               Validar=True
        Cantidad3.append(ContadorCantidad)
        contador += 1
Produccion.append(str(contador)+": "+cadena)
tamaño2=Cantidad2.count(ContadorCantidad)
              i in range(0,tamaño2):
Noterminales.pop()
Terminalinicial.pop()
               Terminales.pop()
Cantidad2.pop()
        tamaño3=Cantidad3.count(ContadorCantidad)
              i in range(0,tamaño3):
Produccion.pop()
Cantidad3.pop()
```

```
| Trom graphviz import Digraph | 489f3cc | yopablo817 (a day ago) - se realizo la from graphviz import Graph | from GraparAchivo import * | from Granatica import * | import os | def crear(opcion): | cadena="" | os.environ("PATH"] += os.pathsep + 'C:/Program Files (x86)/Graphviz2.38/bin g = Digraph("finite_state_machine',formot='png') | g. attr(rankdir='\R', size='8,5') | g. node('i', shape='circle', width='1') | g. node('p', shape='circle', width='1') | g. node('p', shape='circle', width='1') | g. node('f', shape='circle', width='1') | g. node('f', shape='doublectrel*, width='1') | g. node('f', shape='doublectrel*, width='1') | g. node('f', shape='doublectrel*, width='1') | g. node('f', 'shape='doublectrel*, width='1') | g. node('f', 'pr', label='\lambda,\lambda,\lambda,\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lambda',\lamb
```

Archivo:

Equivalente.py

Librerías:

graphviz

os

Métodos:

- 1. Crear(opcion)
- 2. Crearhtml(opcion)
- Este crea el grafico a partir de la opción que eligió el usuario, validando varios if y comparando para mostrar los resultados correctos.
- 2. En este se crea el HTML abriendo la imagen que se creo y se guardó en el método Crear(opción)

Archivo:

Gramtica.py

Librerías:

Os

Métodos:

- 1. analizar(opcion)
- 2. AutomataPila(opcion)
- 3. Conversión(palabra1, siguiente, a, contado rlter, x1, x2, x3, x4, x5, cajon)
- 4. Imprimir(opcion)
- Este método se encarga de analizar la opción que ingreso el usuario enviando por dos métodos mas
- 2. El AutomataPila de pila es el encargado de crear y procesar las producciones de la gramática que se eligió ingresando

todas estas a una lista llamada Transiciones y otra TransicionesGrafico ya que uno se encarga de guardar todo lo necesario para mostrar en el HTML de tabla y el otro para mostrar el grafico de equivalente.

- 3. Este método es parte de AutomataPila ya que envía a realizar una tarea específica cuando existen más de 2 terminales y 1 no terminal.
- 4. Esta imprime la producción que se eligió.