Level 1 - Step 1

목표

Level 1은 총 3개의 Step으로 구성되어 있어요. 이번 과정의 목표는 아래와 같아요.

- 활동에서 가장 많이 사용할 도구인 'Git'과 'GitHub'에 익숙해지기
- 서로 친해져요! 같은 분야의 팀원들과 많은 이야기를 나누며 서로를 이해해요.
- 주위 사람들에게 간단한 교육을 진행해보면서, 선생님 / 운영진으로서 '교육'에 대해 고민해요.

Level 1에 한하여, 웹 팀은 보다 원활한 진행을 위해 두 개의 팀(웹1 / 웹2)으로 나뉘어 진행해요.

일정

- Step 1 04. 27 05. 03
 - o 자신을 소개하는 글을 작성해서 Pull Request를 올려요.
 - o 설리번 프로젝트 활동을 하며 이루고 싶은 버킷리스트를 Issue로 올려요.
- Step 2 05.03-05.10
 - o 선생님 Git을 사용한 원데이 클래스를 기획하고 팀원들에게 리뷰를 받아요.
 - 운영진 SW교육 아티클을 함께 읽고, 설리번 교육 문제 상황에 관해 논의해요.
- Step 3 05. 10 05. 17
 - o 선생님 실제로 교육을 진행하고, 진행한 내용과 자료, 인증삿, 느낀 점을 작성해 PR로 올려요.
 - 단, Step 2에서 ✓ Approve를 5개 이상 받고, 사무국 팀에 확인을 받은 분들만 진행할 수 있어요.
 - o 운영진 Level 2 진행을 위한 R&R을 공유해요.

Level 수행을 위한 참고 사항

- Step 1의 미션은 개별적으로 수행하지만, ✓ Approve와 회고 등 팀 별 활동이 있다는 것을 잊어서는 안돼요.
- 다음 Step으로 넘어가기 위해서는, 현재 Step의 미션을 모두 수행하고, 사무국 팀에 확인을 받아야 해요.
- 팀 별 회고는 1주에 1회 진행하고, 팀 별로 각자가 가능한 시간대를 모아 '팀 별 회고 시간'을 결정해요.

Step 1 - Git과 친해지길 바래

이번 Step은 4월 27일(월)부터 5월 3일(일)까지 진행하며, 아래의 미션을 수행해야 해요.

- Github에 자기소개를 올리는 저장소에, 나의 소개를 작성해 Pull Request로 올린 후, Review를 받고 Merge하기
- 활동을 하면서 꼭 이루고 싶은 버킷리스트를 Issue로 만들어 올리기
- 같은 팀원의 자기소개와 버킷리스트에 💬 댓글과 👍 좋아요 등 '공감의 메시지'를 적극적으로 보내기
- 미션 수행 중 어려움이 있으면 Slack을 활용하여, 다른 사람들에게 적극적으로 질문을 하고 서로 도와주기

자기소개에는 다음의 내용이 포함되도록 작성해주세요.

- 이름과 나에 대한 소개를 간략하게 적어주세요.
- 내가 좋아하는 것들 (취미나 관심사 등) 에 대한 간략한 소개를 적어주세요.
- 설리번에서 해보고 싶은 것을 간략하게 알려주세요.
- 나에게 지금까지 인상적인 교육 경험 또는 학습 경험을 살짝쿵 알려주세요.
- 가능하면 이모지를 적절하게 활용해주세요 😇

Pull Request를 보내는 방법

- 다음의 저장소를 local로 복사해주세요.
 - https://github.com/sullivanproject/2020-batch-level1-mission
- master 브랜치를 기준으로 새로운 브랜치를 만들어요. 브랜치 이름은 본인의 GitHub 아이디로 해주세요.
- 자기소개서 문서를 작성하여 해당 브랜치에 커밋해요.
- 내가 클론한 브랜치를 origin/내 브랜치 로 푸시해요.
- GitHub에서 master from branch-name(내 브랜치 이름)로 Pull Request을 올려주세요.

체크리스트

미션을 완료하였으면 다음의 구글 설문지에 접속하여 체크리스트를 작성해주세요. https://forms.gle/Dodd6wjxgpdk9WNn9

체크리스트 질문들

Oit의 기초(Pull, Push, Commit 등)를 충분히 이해하였다.
OitHub의 기본 기능(저장소, PR, Issue)을 충분히 숙지하였다.
□ 마크다운과 이모지를 활용하여 자기소개를 작성하였다.
□ 마크다운의 여러 가지 툴을 사용하고, 나만의 노하우나 경험을 다른 사람들과 공유하였다.
U 나의 브랜치에 작성한 자기소개 문서를 PR하고, Merge를 받았다.
☐ 다른 팀원의 자기소개를 읽고, PR 문서에 좋아요와 댓글 등 충분한 공감을 하였다.
지기소개 저장소에 버킷 리스트 Issue를 작성하였다.
□ 다른 팀원의 버킷 리스트 lssue를 보고 좋아요와 댓글 등 충분한 공감을 하였다.

미션을 위한 참고사항

- 자기소개 Pull Request 템플릿
- 버킷리스트 Issue 예시
- Git과 GitHub에 대해 검색해봐요.
 - o Git이 탄생한 이유는 무엇일까?
 - o Git과 GitHub의 차이는 무엇일까?
 - o Git의 사용이 코드 버전관리 외에도 활용될 수 있는 부분이 있을까?
 - o 학습 예시자료 1 (난이도 하): https://opentutorials.org/course/307/2475
 - o 학습 예시자료 2 (난이도 중): https://www.inflearn.com/course/git-and-github

- o 학습 예시자료 3 (난이도 중): Github Learning Lab을 키워드로 검색해봐요.
- Markdown에 대해 검색해요.
 - o 참고 자료: https://velog.io/@bboding/마크다운MarkDown-사용법
 - ㅇ 마크다운을 사용하기 위해서는 도구를 활용하는 것이 좋아요.
 - Typora: 노션처럼 바로바로 수정사항이 반영되어 편리해요.
 - VSCode Markdown Plugin: VSCode에서 빠르게 마크다운을 작성할 수 있는 플러그인이에요.
 - <u>hackmd.io</u>: 온라인 기반의 무설치 마크다운 툴로서, 타인과 실시간으로 작성할 때 편리해요.
 - 직접 사용법을 검색해보고, 여러 개의 툴을 사용해보면서 나에게 맞는 것을 찾아봐요.
 - 여유가 된다면, 다른 팀원들과 마크다운 도구의 사용 경험과 노하우를 공유해도 좋아요 :)
- ▶ [선택사항] •• Step 1을 벌써 다 진행했다면? (선생님)
- ▶ [선택사항] •• Step 1을 벌써 다 진행했다면? (운영진)