

Pendaftaran

- Dibuka pada tanggal 1 April 2017
- Ditutup pada tanggal 21 April 2017 jam 23:59
- Syarat pendaftaran
 - Nama tim
 - Tidak mengandung unsur SARA ataupun hal yang buruk
 - Username, maksimal 10 karakter alfabet lowercase
 - Semua anggota tim merupakan mahasiswa S1 UGM
 - Semua anggota tim belum pernah menjuarai competitive programming Ccompiler.
 - Semua anggota tim bukan merupakan panitia di bidang competitive programming Ccompiler pada tahun 2017 atau sebelumnya.
- Alur Pendaftaran
 - Pendaftaran dibuka
 - Calon tim mendaftar lewat web C-Compiler 2017
 - Data tim akan diverifikasi oleh panitia
 - Jika lolos verifikasi, calon tim akan di email oleh panitia, calon tim harus membalas email dari panitia sebagai kesanggupan untuk mengikuti penyisihan (sekaligus konfirmasi bahwa email yang dimasukkan calon tim valid, karena akan digunakan untuk pengiriman username dan password)
 - Data tim yang lolos verifikasi dimasukkan ke database tim
 - Penutupan pendaftaran

Penyisihan

- Semua tim yang lolos seleksi akan dikirim email username, password, dan link login paling lambat pada tanggal 23 April 2017
- Kontes uji coba dibuka pada tanggal 24 - 28 April 2017 jam 23:59, tujuan kontes hanyalah untuk mencoba sistem grader, agar peserta lebih familiar dengan environment lomba sekaligus bertanya tentang sistem grader serta teknis lomba.
- Penyisihan akan diadakan pada tanggal 29 April 2017, jam 10:00 – 15:00
- Hasil penyisihan akan diumumkan sehari sesudah lomba, lewat email dan sms kepada tim yang lolos.
- Kuota penyisihan adalah 40 tim.
- Total tim yang lolos ke babak final adalah 20 tim.

Final

- Final akan diadakan onsite pada tanggal 6 Mei 2017
- Boleh membawa keyboard dan mouse sendiri, pemasangan harus didampingi panitia.
- Environment lomba menyusul (OS, software, dll)
- jam 10-15
- tempat di Lab Komputer DSSDI
- Pemenang akan diumumkan saat seminar.
- Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat

Lain-lain

- 7 soal penyisihan
- 7 soal final
- Bahasa pemrograman yang diperbolehkan
 - C/C++
 - Pascal