**C-Compiler 2017 : Line Follower**

Lomba Robot Line Follower kali ini yaitu lomba dimana robot mengikuti garis yang sudah disiapkan pada sebuah track dengan rintangan tertentu dengan tujuan akhir memadamkan api pada lilin.

**Kriteria Penilaian :**

-Robot Menyelesaikan Lomba dengan memadamkan api pada lilin.

-Robot Menyentuh / melewati checkpoint yang memiliki nilai tertentu jika tidak menyelesaikan lomba.

-Robot mencapai jarak tertentu jika tidak menyelesaikan lomba.

**Persyaratan Robot :**

- Dimensi robot :Panjang : 20cm

Lebar : 20cm

Tinggi : 15 cm

- Robot tidak diperkenankan menggunakan kit robot rakitan atau mainan seperti LEGO dan merk serupa dan harus merupakan hasil kreativitas tim sendiri. Pengecualian untuk mainan seperti TAMIYA, penggunaannya maksimal yang diperbolehkan hanya bagian ban, gearbox dan motor DC.

- Bobot maksimum robot adalah 3 kg (termasuk baterai).

- Robot tidak boleh merusak permukaan lintasan.

- Robot tidak boleh membahayakan penonton, panitia dan atau robot tim lain.

- Robot bebas dari unsur eksplosif seperti bensin, butane, helium, dll.

- Robot berjalan secara otomatis tanpa bantuan operator atau sistem control lainnya.

- Robot membawa sumber energi sendiri.

- Robot menggunakan baterai maksimal 13 volt.

- Pada setiap pertandingan akan dialokasikan waktu 5 menit untuk waktu pertandingan

- Nama tim atau robot tidak diperkenankan mengandung unsur penghinaan, pelecehan dan yang dapat menyinggung perasaan orang lain.

- Jika terdapat nama tim atau robot yang sama, maka diutamakan yang telah menyelesaikan administrasinya lebih awal.

- Peserta hanya diperbolehkan menggunakan satu robot selama seluruh pertandingan.

- Fungsi utama robot adalah mengikuti jejak garis serta melewati rintangan pada track yang dipergunakan dalam perlombaan.

- Poin-poin di atas otomatis berlaku sebagai peraturan yang wajib ditaati peserta dan apabila dilanggar akan dikenakan sanksi dari panitia.

**Persyaratan Peserta :**

-Peserta adalah mahasiswa program diploma atau sarjana di Universitas Gadjah Mada masih berstatus resmi sebagai mahasiswa angkatan 2014, 2015 dan 2016.

-Peserta berkelompok/tim, terdiri atas maksimum 3 orang mahasiswa dan dipimpin oleh seorang ketua tim.

-Seorang peserta diperbolehkan menjadi bagian dari beberapa tim, tetapi hanya boleh menjadi ketua di salah satu tim dalam seluruh kegiatan perlombaan C-Compiler 2017. (Tidak boleh menjabat sebagai ketua di lebih dari satu tim).

-Pendaftaran peserta dan keikutsertaan peserta tidak dikenakan biaya.

-Peserta yang tidak memenuhi syarat dinyatakan gugur tanpa pemberitahuan.

**SISTEM PERTANDINGAN**

**Pendaftaran : 1 April 2017 (00.00) – 16 April 2017 (23.59)**

**Pemberitahuan Track : 23 April 2017**

**Technical Meeting : 30 April 2017**

**Lomba : 7 Mei 2017**

Sistem pertandingan lomba line follower C-Compiler 2017 :

1. Kualifikasi

* Terdiri dari 8 grup, setiap grup berisi 4 tim , yang isi setiap grup akan ditentukan dari hasil technical meeting.
* Masing-masing tim memiliki hak bertanding sebanyak 2 kali pertandingan, namun jika kondisi point seri maka akan diadakan satu pertandingan lagi.
* Posisi start robot ditentukan dari hasil technical meeting. Untuk pertandingan selanjutnya posisi start tidak akan sama dengan posisi start pertandingan pertama.
* Penilaian merupakan hasil akumulasi dari 2 pertandingan.
* Nilai juara pertama 3, kedua 2,ketiga 1,keempat 0
* Penentuan tim yang lolos ke babak selanjutnya didasarkan pada 2 tim terbaik dalam 1 grup

1. 16 besar

* Masih menggunakan track yang sama.
* Untuk sistem pertandingan 16 besar menggunakan sistem tournament
* Masing-masing tim memiliki hak bertanding sebanyak 2 kali pertandingan, namun jika kondisi point seri maka akan diadakan satu pertandingan lagi.
* Tim yang lolos adalah tim yang berada posisi 2 teratas pada masing-masing grup.
* 1 grup terdiri dari 4 tim

1. Semifinal / 8 besar

* Track sama dengan track final.
* Terdapat 2 grup dengan masing” grup terdapat 4 tim.
* Masing-masing tim memiliki hak bertanding sebanyak 2 kali pertandingan, namun jika kondisi point seri maka akan diadakan satu pertandingan lagi.
* Tim yang lolos ke final adalah 2 tim dengan nilai tertinggi dalam grup.

1. Final

* Sama dengan sistem pada semifinal
* Tim yang menjadi juara adalah tim dengan point tertinggi pada pertandingan Final.

\*note : system pertandingan dapat berubah sewaktu-waktu. Perubahan mengenai perubahan akan disampaikan di web kami.

Waktu umum untuk tiap pertandingan adalah 5 menit