

해머-슛 풋 3차 발표

망치로 쳐서 멀리 날리자!



2022182030

이주영

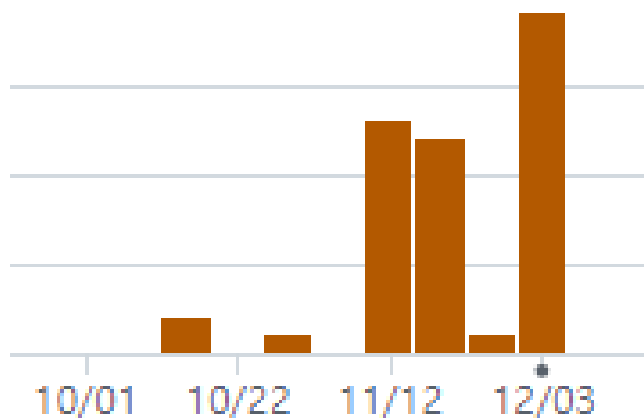


1 개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
맵(배경)	땅/하늘 배경, 스크롤링+원근감 있는 배경, 공중 오브젝트	땅/하늘 배경, 스크롤링	60%
캐릭터	캐릭터 2종 / 번갈아 가며 한 번씩 플레이	구현 완료	100%
주 플레이 단계	1. 레디 2. 차지 - 좌우 연타 3. 타이밍 맞추어 날리기	1. 각도 설정으로 변경 2. 차지 - 좌우 연타 3. 타이밍 맞추어 날리기	100%
게임 기능	차지/타이밍에 따라서 날라가는 공의 속도 변화 착지한 곳의 거리 저장 및 표지판 세우기 거리 합산하여 승패 판별	구현 완료	100%
애니메이션	캐릭터: 레디/차지/타이밍/날리기/결과 발표(승리, 패배) 공: 대기/날라가며 회전/착지 결과 발표 UI: 점수가 하나씩 합산되는 애니메이션	구현 완료	100%
게임 모드	타이틀 모드 / 플레이 모드 / 결과 발표 모드	완료 + 설명모드 추가 구현	100%
사운드	모드 별 BGM / 버튼 클릭음 / 플레이 단계 별 레디, 차지, 날리기, 공이 날아가는 사운드, 착지 사운드, 결과 발표 사운드 등	구현 완료	100%



2 Github 커밋 통계



주	커밋 횟수
Week of Oct 15	2
Week of Oct 29	1
Week of Nov 12	13
Week of Nov 19	12
Week of Nov 26	1
Week of Dec 3	19