

● ViewBinding: 레이아웃 XML 파일에 선언된 뷰 객체를 코드에서 쉽게 이용할 수 있게 해 준다. findViewById() 함수로 뷰 객체를 획득하기엔 XML 파일에 선언된 뷰 객체가 많아 수십 줄의 findViewById() 함수가 작성되어야 할 경우, 사용된다.

▶ ViewBinding 기법을 이용한다는 선언을 모듈 수준의 build.gradle 파일에 해 주어야 한다. 그런 다음 안드로이드 우측 상단에 뜬 Sync Now 를 클릭해 변경사항을 적용해 준다.

```
android {  
    // 생략....  
    viewBinding {  
        enabled = true  
    }  
}
```

이렇게 하면 빌더에 의해 레이아웃 XML 파일에 선언된 뷰 객체를 가지는 클래스가 자동으로 만들어지게 된다. 이 클래스의 이름은 레이아웃 XML 파일명이 변형되어 붙어진다. 단어의 첫 글자가 대문자로 바뀌고 밑줄(\_)은 제거되며, "Binding"이라는 문자가 추가된 상태로 클래스 명이 저장된다.

```
activity_main.xml ==> ActivityMainBinding  
item_main.xml ==> ItemMainBinding  
test.xml ==> TestBinding
```

이렇게 자동으로 만들어진 Binding 클래스를 코드에서 이용만 하면 된다. 먼저 ActivityMainBinding binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater()); 코드로 뷰바인딩 객체를 획득해야 한다. 이때 화면 출력 코드는 setContentView(binding.getRoot());로 한다. 그리고 ActivityMainBinding에 선언된 뷰 객체의 이름은 레이아웃 XML에 등록된 id 속성값으로 지정된다. 예를 들어 Button 뷰의 id 속성값이 <Button android: id = "@+id/visibleBtn"/>으로 선언되었기 때문에, 코드에서 binding.visibleBtn으로 해당 뷰를 사용할 수 있다.

```

package com.example.viewbindingpractice;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;

import com.example.viewbindingpractice.databinding.ActivityMainBinding;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        // 뷰바인딩 객체 획득
        ActivityMainBinding binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());

        //액티비티 화면 출력
        setContentView(binding.getRoot());

        //뷰 객체 이용 : 이때 뷰 객체의 이름은 레이아웃 XML에 등록된 id 속성값이다
        binding.visibleBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                binding.targetView.setVisibility(View.VISIBLE);
            }
        });

        binding.invisibleBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                binding.targetView.setVisibility(View.INVISIBLE);
            }
        });

    }

}

```

Resources: 강쌤의 안드로이드 프로그래밍