

- ConstraintLayout: androidx에서 제공하는 레이아웃으로 뷰를 상대 위치로 배치한다. 이용하기 위해서는 build.gradle(Module)에 아래와 같은 dependencies가 선언돼 있어야 한다. 이는 프로젝트 만들 때 자동으로 추가되므로, 확인만 해 주면 된다.

```
implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4'
```

→ 레이아웃 XML 디자인 모드:

1. 팔레트(Palette): 사용할 수 있는 뷰와 뷰그룹
2. 컴포넌트 트리(Component Tree): 레이아웃 내 뷰의 계층 구조 표시
3. 툴바(Toolbar): 레이아웃 속성 설정 버튼
4. 디자인 편집기(Design Editor): 레이아웃 수정 작업 영역
5. 줌 컨트롤(Zoom Control): 미리보기의 크기와 위치 조정
6. 뷰 모드(View Mode): 코드, 디자인 분할 모드 버튼
7. 속성(Attributes): 선택한 뷰의 속성

해당 파일의 디자인 모드 참조.

Resources: 깡샘의 안드로이드 프로그래밍