

### ● Dynamic Array는 어떤 자료 구조인가?

▶ Dynamic Array는 size를 자동적으로 resizing하는 Array로, Array의 특징중에 fixed-size의 한계점을 보완하고자 고안된 자료구조입니다. Static Array의 경우 크기가 고정되었기 때문에 선언시에 설정한 크기보다 많은 갯수의 data가 추가되면 저장할 수 없지만, 이에 비해 Dynamic Array는 유동적이라서, data를 계속 추가하다가 기존에 할당된 메모리를 초과하게 되면, 유동적으로 size를 조절하여 데이터를 저장하는 자료구조입니다. 따라서 Dynamic Array는 size를 미리 고민할 필요없다는 장점이 있습니다.

#### 1. doubling

▶ resize를 하는 대표 방법으로 doubling이 있는데, 기존 배열의 size보다 두 배 더 큰 배열을 선언하고, 데이터를 일일이 옮기는 방법입니다. 이때  $n$ 개의 데이터를 일일이 옮겨야 하므로 시간 복잡도는 Big O  $n$  ( $O(n)$ )입니다. (크기가 2배인 새로운 배열 생성 - 데이터 복사 - 참조 변수에 새 배열을 지정. 기존 배열은 Garbage Collector가 수거해감).

#### 2. 데이터 추가(append)할 때의 시간복잡도 amortized $O(1)$

▶ Dynamic array에 데이터를 추가할 때마다  $O(1)$ 의 시간이 걸리며, 추가를 하다가 미리 선언된 size를 넘어서는 순간에 resize를 하게 되는데, 이 때는 일일이 데이터를 모두 옮겨야 되기 때문에  $O(n)$ 의 시간이 걸리게 됩니다. 결과적으로 append의 시간복잡도는 amortized  $O(1)$ 입니다. 이유는, append의 총 과정을 살펴보면 데이터를 마지막 인덱스에 추가하는  $O(1)$ 작업이 대다수이고, resize 과정  $O(n)$ 은 아주 가끔 발생합니다. 때문에 가끔 발생하는  $O(n)$ 의 resize하는 시간을, 자주 발생하는  $O(1)$ 의 작업들이 분담해서 나눠 가짐으로써 전체적으로  $O(1)$ 의 시간이 걸립니다.

### ● Dynamic Array를 Linked list와 비교하여 장단점을 설명해 주세요.

▶ Linked list와 비교했을때, Dynamic Array의 장점은 접근이  $O(1)$ 으로 굉장히 빠르다는 것입니다. index 접근 방식이 산술적인 연산, [배열 첫 data의 주소값] + 데이터 크기 x index로 이루어져 있기 때문입니다 (random access). 또한 순차적인 추가와 삭제, 즉, Dynamic Array 맨 뒤에 데이터를 추가/삭제하는 것이  $O(1)$ 으로 상대적으로 빠르다는 것입니다. 단점은 비순차적인 추가/삭제, 맨 끝이 아닌 곳에 data를 추가/삭제할 때 느리다는 것인데 ( $O(n)$ ), 이는 Array는 메모리상에서 연속적으로 데이터들이 저장되어 있기 때문에 데이터 추가/삭제 시 뒤에 있는 data들을 모두 한 칸씩 옮겨 와야 하기 때문입니다. 또한 resize을 할 때 현저하게 낮은 performance가 발생하고, resize에 시간이 많이 걸리기 때문에 필요 이상의 memory공간을 할당 받으므로 메모리 공간 낭비가 발생한다는 단점이 있습니다.