



JyNet2.2.2 说明文件

By 精英王子 2011.2.19

概述

JyNet 是 JyBox.Net 网站系统的开源版本，主要功能包括内容发布系统(附有文章评论)、用户系统、博客系统(附有博文评论)、论坛系统
本系统采用 ASP.Net2.0/3.5/4.0 (VB.Net)开发

源码发布地址: [Http://jybox.net/JyNet](http://jybox.net/JyNet)

关于本文档的声明

本文档意义在于让其他用户了解如何使用 JyNet 的源码
JyNet 的主要编写者和本文档作者(精英王子)，其英语水平太差，标识符都是使用英文/拼音/缩写混合命名，请大家在此问题上不要深究
本文档将采用红色字体标亮需要注意的事项
将使用绿色标亮文件名/路径/代码/标识符等词语

数据库介绍

概述

本系统采用 Access 数据库，2003 格式
数据库文件在~/App_Data/DB2.mdb
该文件夹是 ASP.Net 默认的隐藏域，基本可以防止被下载

管理

本程序几乎没有后台，数据库管理推荐使用 Access2008.cn 的数据库在线管理
Api 文件已经内置在~/Admin/api.asp
默认密码是 pwd，请修改后，按照 Access2008.cn 的说明启动在线管理
注意：由于没有制作后台，本程序的大部分管理操作都需要手动更改数据库

重建数据库

提示：以下要讲的是手动重新创建数据库的步骤，事实上源码包被下载时，数据库已经按照下面的步骤被建立好了(甚至都添加了注释)

如需重新建立数据库结构，请在 Access2008.cn 的在线管理平台上运行“重建数据库.sql”中的 SQL 语句

然后在数据库软件(Access 或 Access2008.cn 在线)中设置表[Art_Key]、[Art_Say]、[BBS_P]、[BBS_R]、[Blog_Art]、[Blog_Say]、[Net_KY]、[Net_User]、[Tmp_ArtBuild]表中的 ID 字段都设置为自动编号

- 注意 1：不知为何，这些语句无法在 MS Access 下运行
- 注意 2：如果在 Access2008.cn 中执行 SQL 错误，请尝试一次执行一条语句(一共 12 条)
- 注意 3：我知道以上操作过于繁琐，希望能将上以过程自动化的朋友联系我

提示：如果你认为上面的步骤过于繁琐，可直接下载源码包，使用其中已经建立好的数据库

数据库结构

下面几个图片展示了数据库中各个表、字段的含义：

	Art_Key	检索关键字表
	Art_Say	文章评论表
	Art_Tag	文章类别表
	Articles	文章信息表
	BBS_B	论坛版块表
	BBS_P	论坛帖子表
	BBS_R	论坛回复表
	Blog_Art	博客文章表
	Blog_Say	博客评论表
	Net_KY	(键/值对应)临时储存表
	Net_User	用户信息主表
	Tmp_ArtBuild	编译信息(临时)表

Art_Key 检索关键词表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
Title	文本	检索关键词的内容
Type	数字	该关键词所属的类别
PV	数字	该关键词的点击量(未用到，为将来预留)

Art_Say 文章评论表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
IsLogin	数字	评论时是否登录(登录为1, 未登录为0)
Body	备注	评论的内容
UName	文本	评论的用户名(如果未登录可以取任意值)
IP	文本	评论时的IP
TheTime	日期/时间	评论发表的时间
AID	数字	被评论的文章ID

Art_Tag 文章类别表		
字段名称	数据类型	
ID	数字	编号(注意, 该字段不是自动编号)
TagName	文本	分类的名字(也就是呈现给用户的名字, 可以为中文)
KeyWord	文本	该分类文章所共有的关键字(用英文逗号分割)
PathName	文本	该分类的目录名(建议英文和数字, 不要有特殊字符)

Articles 文章信息表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	文章编号
Type	数字	所属类别编号
Title	文本	文章标题
KeyWord	文本	文章关键词(英文逗号分割, 用于SEO)
Describe	文本	文章描述(用于SEO)
BuildTime	日期/时间	文章创建日期
LastTime	日期/时间	最后编译日期
Author	文本	作者
Adminer	文本	编辑
PV	数字	浏览量
FileName	文本	文章的文件名
Res	数字	评论数量(未用到, 为将来预留)
LastRe	日期/时间	最后评论日期(未用到, 为将来预留)

BBS_B 论坛版块表		
字段名称	数据类型	
ID	数字	版块ID(不是自动编号)
BName	文本	版块名(呈现给用户的名字)
ReadMe	文本	版块说明(请尽可能简短)
Logo	文本	版块图标图片的地址
NumRe	数字	今日发帖数量(未用到, 为将来预留)
NumPV	数字	今日浏览量(未用到, 为将来预留)
LastPID	数字	最后被回复的帖子(未用到, 为将来预留)
uMoney	数字	进入版块所需的金币数量(未用到, 为将来预留)
uExp	数字	进入版块所需的经验数量(未用到, 为将来预留)
uLv	数字	进入版块所需的用户组等级(未用到, 为将来预留)

BBS_P 论坛帖子表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
BID	数字	所属版块编号
UName	文本	发帖人用户名
tTime	日期/时间	发帖时间
LastTime	日期/时间	最后被回复时间
IP	文本	发帖IP
Body	备注	帖子内容
Title	文本	帖子标题
Link	文本	(未使用, 为将来预留)
UpSet	数字	置顶选项(未使用, 为将来预留)
PV	数字	浏览量

BBS_R 论坛回复表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
PID	数字	被回复的帖子ID
UName	文本	发起回复的用户名
tTime	日期/时间	回复时间
IP	文本	回复时的IP
Body	备注	回复内容

Blog_Art 博客文章表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
Title	文本	博文标题
Keywords	文本	博文关键词
Body	备注	文章内容
TheTime	日期/时间	发表时间
PV	数字	浏览量

Blog_Say 博客评论表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
IsLogin	数字	评论时是否登录(登录为1, 未登录为0)
Body	备注	评论的内容
UName	文本	评论的用户名(如果未登录可以取任意值)
IP	文本	评论时的IP
TheTime	日期/时间	评论发表的时间
AID	数字	被评论的博文ID

Net_KY (键/值对应)临时储存表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
Key	文本	键
TValue	文本	值
描述	文本	描述(你可以在这里添加关于这个键的描述, 可选)

Net_User 用户信息主表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
UserName	文本	用户名(登录名)
NName	文本	昵称
PWD	文本	密码
VIP	数字	VIP等级(未使用,为将来预留)
EXP	数字	经验(未使用,为将来预留)
Money	数字	金币
Gold	数字	(未使用,为将来预留)
RegTime	日期/时间	注册时间
QQ	文本	QQ
Logo	备注	头像地址
EMail	文本	邮箱地址
RegIP	文本	注册IP
LastIP	文本	上次登录IP
LastTime	日期/时间	上次登录时间
Lv	数字	用户组等级(取99即为管理员)
ConDay	数字	(未使用,为将来预留)
LastCard	日期/时间	(未使用,为将来预留)

Tmp_ArtBuild 编译信息(临时)表		
字段名称	数据类型	
ID	自动编号	自动编号
AID	数字	文章编号
V	数字	得分

开发工具的配置

本工程可直接被 VS2008 和 VS2010(或更高版本)打开,有的时候打开时需要升级,直接升级即可,即使出现问题,大多也是小问题

本程序可以运行于 .Net2.0/3.5/4.0

推荐使用 .Net4.0,在使用其他版本时可能出现 web.config 配置错误,但都是小问题,解决方案在网络上很常见

注意,本程序由于代码的设计上的问题,只能在网站根目录下运行

前端代码详解

本程序所有代码文件都采用 UTF-8 编码
本节重点介绍前端代码(HTML/CSS/JS)

HTML

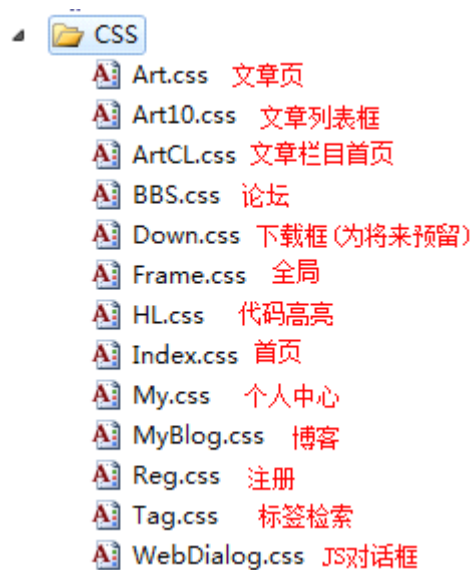
本程序所有的 HTML 都遵循了 W3c 制定的 HTML 4.01 / XHTML 1.0 标准

CSS

本程序所有的 CSS 都遵循了 W3c 制定的 CSS2.0 标准

CSS 文件同一存放于~/CSS 目录

下图将对 CSS 目录中各文件进行注解



其中 HL.css 是一款名为 CodeRender(Unmi)的代码高亮工具的样式文件

JS

本程序中用到的 JS，如果只被一个文件调用，那么会将 JS 代码写入到 Html 文件中，如果会被多个文件调用将写成.js 文件，存放于~/JS 目录

下面将对 JS 目录中各文件进行讲解

所有来自他人的代码将做标注，未标注的即为我们自行编写的

Art.js

该文件被包含于文章页

`insertAtCursor`函数：将参数2指定的文本插入到参数1指定的textarea的光标当前位置(改函数来自网络)

`AddEm`函数：将参数1所标识的表情编号插入到评论框的光标当前位置

`ReVCode`函数：刷新验证码，其中times变量用于防止浏览器缓存

`ALoad`函数：动态数据加载，此函数有可能作为回调函数被调用

`NewSay`函数：发表新评论

`Show`函数：显示最近参数1个评论

ArtCL.js

该文件被包含于文章栏目主页

`DoMyTag`函数：按照输入框中的文章检索标签

Frame.js

该文件是全局 js 文件

`left`、`right`、`mid` 函数：实现字符串处理(来自网络)

`Root`函数：将相对于根目录的参数1转换为相对于当前页的路径

`MShow`函数：显示参数1指定的菜单的子菜单项

`correctPNG`函数：解决IE早期版本不支持PNG透明的问题(来自网络)

该文件还实现：

默认显示第一个菜单项的子菜单项

加载页脚

调用`correctPNG`函数

在复制文本时添加广告

提示：用户可以在该文件中放置统计代码

KE.js

KindEditor 3.5.2 编辑器的主文件

官网 <http://www.kindsoft.net/>

User.js

该文件被包含在所有需要弹出登录框的页面

Login函数：弹出登录框，并在登录后调用参数1指定的回调函数

OKClick函数：用户单击登录按钮的相应函数，该函数作为回调函数被调用

WebAjax.js

Ajax 方法封装函数

本程序采用的都是同步 AJAX 技术

该文件来自网络

executeHttpRequest函数：以同步AJAX技术返回数据，参数1指定POST/GET方法，参数2指定URL，参数3指定POST信息

WebCommon.js

公用函数，该文件中的函数可能被 WebDialog.js 调用

该文件来自网络

\$函数：返回参数1指定的元素

WebDialog.js

弹出式对话框封装类

该文件来自网络

请自行查找使用方法

图片

大部分图片存放于~/Images

注意：在 Frame.js 中将会对所有 png 图片进行处理以兼容 IE 早期版本，所以尽量不要使用 png 图片

浏览器兼容性

本程序是在 Win7+Chrome 的环境中开发的，对 Chrome 的兼容性最好
经验证，本程序可以完美支持以下浏览器的最新版本：

Chrome

IE7、8、9

火狐

本程序在 IE6 下运行略有走形，但不影响使用

后端代码详解

“编译”概述

为保证文章页的访问速度，减少 CPU 使用，本程序所有文章页都会经过“编译”，把文章源文件和数据库中的信息整理成一个完整的静态网页供用户访问

编译将通过~/JyNet 文章编译器/ JyNet 文章编译器.exe 来实现

启动编译器之前要先在数据库中输入文章信息，并把文章源文件命名为文章 ID.htm 的形式放在~/App_Code/Art 下

然后启动编译器，点击编译按钮

由于编译器需要计算相关文章，因此会耗费不少时间，一般配置编译一篇文章需要 3 秒

提示：不必每次都完整编译，如果编译器找不到文章 ID.htm 形式的文章源文件，将跳过这个文件的编译

文章编译器的源文件在同一目录下

为什么要将编译器做成 exe 程序呢？

主要是考虑到有些虚拟主机无法承受这么大量的计算(我承认我这个构思有些蠢)

公用类文件

所有来自他人的代码将做标注，未标注的即为我们自行编写的

Art.vb

该文件封装一篇文章信息

该文件同时也被包含在编译器工程里

可以通过构造函数传递一个文章ID来初始化该类，之后可以通过修改ID属性来改变绑定的文章

该文件提供了若干可读可写的属性来操作文章信息

GetArtNum函数：返回文章总数

Build函数：编译参数1所指定的文章(该函数只在编译器工程中存在)

CBBSRe.vb

该文件封装一个论坛帖子的回复信息

GetReNum函数：返回参数1指定的帖子的评论总数

CConnDB.vb

数据库连接类

ConnToDB函数：返回一个OleDbConnection对象，参数1指定要连接的数据库名(该参数有默认值，后面有介绍)

CFile.vb

文件操作类

该文件同时也被包含在编译器工程里，但细节略有不同

LoadFile函数：返回参数1指定的文件内容

WriteFile函数：向参数1指定的文件里写入参数2指定的内容

XMLKey、XMLUp函数：用来读取和写入我个人发明的一种类似XML文件的配置文件

ResponseFile函数：下载文件，见代码内注释(来自网络)

CLogin.vb

登录状态封装类

GetUserName函数：取得当前用户名(只有已经登录的情况下才能取到值)

LogOut函数：退出登录

Login函数：登录，参数1指定用户名，参数2指定密码，如不提供用户名和密码就从Cookie中读取，返回是否登录成功

CMenu.vb

该文件封装导航菜单

Show函数：直接输出导航菜单

GetHtml函数：获得导航菜单的HTML

CString.vb

该文件封装字符串处理操作

SameString函数：返回将参数1重复参数2次得到的的字符串

MD5函数：返回参数1的MD5值(来自网络)

MyTime函数：将参数1转换为更友好的时间表示方式

CUser.vb

该文件封装一个用户的信息

可以通过构造函数传递一个用户名来初始化该类，之后可以通过修改UName属性来改变绑定的文章

该文件提供了若干可读可写的属性来操作文章信息

Reg 函数：注册用户，见代码内注释

KY.vb

该类类似于 Application，只不过它能更持久的储存信息，更方便的修改信息
调用方式
KY.K(键)=值

Tag.vb

该文件封装一个文章分类的信息
可以通过构造函数传递一个类别ID来初始化该类，之后可以通过修改ID
属性来改变绑定的文章
该文件提供了若干可读可写的属性来操作文章信息
GetTagNum函数：注册用户，获得类别数量

配置文件

本程序有两个 ini 格式的配置文件，都存放在 Admin 目录

Setting.ini

储存版本号，最后更新日期，已上传的用户图片数量
该文件可能被程序读写

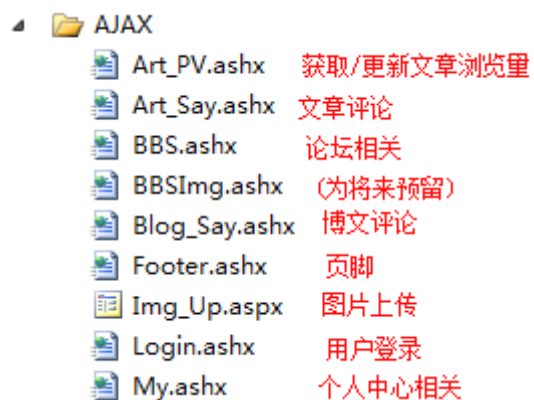
DBID.ini

与 ConnToDB 函数相关，ConnToDB 函数将去该文件来查找要连接的文件名
该文件只供程序读取

AJAX 响应文件

AJAX 相应文件统一储存于~/AJAX

下图将标注各个文件的用途，更详细的内容见代码内注释或自行理解



模版文件

模版文件就是需要被程序处理后再呈现给用户的文件
这些文件统一存放在~/UI

ALLFooter.htm

所有动态文件都会在页脚包含该文件，可以在此放置广告、统计信息等
提示：该文件可以写 ASP.Net 代码

ArtTem.htm

文章模版页
文章页就是从这里编译出来的

FloatMenu.aspx

二级菜单

Footer.htm

全局页脚文件

JSLogin.htm

弹出式登录框

MenuTem.htm

导航菜单的模版

SetInfo.aspx

设置个人信息
提示：该文件可以写 ASP.Net 代码

SetLogo.htm

设置头像

SetPWD.htm

修改密码

VCode.aspx

验证码

该文件是 C#编写的

来自他人代码，我实在无法翻译成 VB

使用

如何配置 JyNet

这里将介绍如何第一次配置 JyNet

注意，因为本程序的编译是在本地进行的，所以无论何时都要在本地留一份副本，并即时同步数据库(其实这倒也是个好事)

建立管理员用户

在数据库的 Net_User 表中手动创建一个管理员用户，将 Lv 字段设置为 99

设置数据库在线管理

修改~/Admin/api.asp 中的数据库管理密码(第 17 行)

按照 Access2008.cn 上的提示进入在线管理

更改域名

用 VS 的“在文件中搜索”功能，把本程序所有的“jybox.net”替换为您的域名
(我承认这是我设计上的问题)

更改 Logo 等信息

下面将列出可能需要更改的信息

~/Images/Logo.png	网站 Logo
~/Sitemap.aspx	网站地图
~/JS/Frame.js	全局 JS(请在这里添加统计代码)
~/UI/ArtTem.htm	文章页模版
~/UI/Footer.htm	全站页脚
~/FloatMenu.aspx	子菜单项
~/MenuTem.htm	导航菜单模版
~/MyBlog/About.aspx	博客自我介绍

您可能还需要手动搜索“精英盒子”字样，来替换商标

添加文章分类

通过修改数据表 Art_Tag 来添加文章分类

(该数据表里默认已经有了 3 个分类，可以删除)

在数据包里创建分类后，还要在网站根目录下创建相应目录

并将~/Docs/Index.aspx 和~/Docs/Index.aspx.vb 复制到其中

添加论坛版块

在数据表 BBS_B 中添加版块

调试

然后你就可以上传到服务器进行调试了

如何进行日常维护

发布新文章

在~/App_Code/Art/中创建以文章 ID.htm 命名的文章源文件并向其写入内容

向数据表 Articles 写入文章信息

编译文章页

上传

(我承认这有些麻烦)

发布博文

在首页登录管理员帐号

访问 [Http://你的域名/MyBlog/Admin.aspx](http://你的域名/MyBlog/Admin.aspx)，发布文章

注：其中确认码一项是防止文章没有写完就误点确认，在其中输入“jybox”，再点确认就可以发表了

后记

合作开发者名单

(排名请区分先后)

精英王子(m@jybox.net) 后台代码设计、编码，前台代码设计、编码，样式/布局设计、宣传
Abreto(abreto@hard-rain.tk)设计、提供图片

无名(galaxy@jybox.net)样式/布局设计

参考资料

推荐使用的数据库在线管理 <http://www.access2008.cn/defaultAccess.html>

本程序采用的格式文本编辑器 <http://www.kindsoft.net/>

源码发布地址 <http://jybox.net/jynet/>

作者网站 <http://jybox.net/>

作者博客 <http://jybox.net/MyBlog/>

VS2010 中文版官网下载 <http://www.microsoft.com/visualstudio/zh-cn/download>

谷歌站长管理 <http://www.google.com/webmasters/tools>

W3cSchool<http://www.w3cschool.cn/>

如果发现 Bug

请大家不要使用源码中发现的 Bug 来攻击我

如发现 Bug 或有疑问请通过下面的联系方式联系我

联系方式

QQ 群: 61137226

邮箱: m@jybox.net(推荐)

精英王子的 QQ:172157947

精英王子的网站 <http://jybox.net/>

精英王子的博客 <http://jybox.net/MyBlog/>

欢迎捐款

不瞒您说, 我只是一个中学生

已经倒搭钱开发和运营网站很久了, 如果您觉得这还不错, 你可以捐款到我的支付宝账户

m@jybox.net

真的, 无论多少我都不觉得少

另, 我写下此节的时候, 根本没报任何得到捐款的希望

修正记录

2011.2.20-修正几个错别字

END