# 数值试验一 矩形区域上柏松问题数值解

董建宇 2019511017 3月29日

### 1 本次数值试验目的

在计算中体验三种迭代过程: Jacobi 迭代法, Gauss-Seidel 迭代法, 逐次超松弛迭代法的不同, 感受使用不同迭代法为达到相同精度时所需要的迭代次数, 以及当 h 取不同值时 Jacobi 迭代误差限与迭代次数关于h 变化的关系。

## 2 问题的提出

考虑在矩形区域的柏松问题:

$$\begin{cases} -\left(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right) = f(x,y), 0 < x, y < 1, \\ u(0,y) = u(1,y) = u(x,0) = u(x,1) = 0 \end{cases}$$

取  $f(x,y) = 2\pi^2 \sin(\pi x) \sin(\pi y)$ , 则原方程精确解为

$$u^*(x,y) = \sin(\pi x)\sin(\pi y)$$

令  $h = \frac{1}{N}$ , N 为正整数,  $x_i = ih, y_j = jh, u_{i,j} \approx u(x_i, y_j), f_{ij} = f(x_i, y_j).$ 

$$\left. \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \right|_{x=x_i,y=y_i} = \frac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{h^2}, \quad \left. \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \right|_{x=x_i,y=y_i} = \frac{u_{i,j+1} - 2u_{i,j} + u_{i,j-1}}{h^2}$$

则差分格式为

$$\begin{cases} -u_{i-1,j} - u_{i,j-1} + 4u_{i,j} - u_{i+1,j} - u_{i,j+1} = h^2 f_{i,j} \\ u_{i,0} = u_{0,j} = ui, N = uN, j = 0, i, j = 1, 2, \dots, N - 1. \end{cases}$$

记

$$u_{j}^{h} = \begin{pmatrix} u_{1,j} \\ u_{2,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{N-1,j} \end{pmatrix}, f_{j}^{h} = \begin{pmatrix} f_{1,j} \\ f_{2,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ f_{N-1,j} \end{pmatrix}, u^{h} = \begin{pmatrix} u_{1}^{h} \\ u_{2}^{h} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{N-1}^{h} \end{pmatrix}, f^{h} = \begin{pmatrix} f_{1}^{h} \\ f_{2}^{h} \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ f_{N-1}^{h} \end{pmatrix}$$

进而可以写为线性代数方程组:

$$L_h u^h = h^2 f^h$$

其中

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \end{pmatrix}_{(N-1)\times(N-1)} L_h = \begin{pmatrix} 4I - C & -I & & & & \\ -I & 4I - C & -I & & & & \\ & & \ddots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ & & & -I & 4I - C & -I \\ & & & & -I & 4I - C \end{pmatrix}$$

I为 N-1 阶单位矩阵。

# 3 数值试验结果

#### 3.1

#### 3.1.1 Jacobi 迭代法

当 h=0.1 时,取  $\epsilon=10^{-8}$ ,利用 Jacobi 迭代法求出近似解所需迭代次数为 389 次,近似解与精确解误 差限为 0.00826523.

#### 3.1.2 Gauss-Seidel 迭代法

当 h=0.1 时,取  $\epsilon = 10^{-8}$ ,利用 Gauss-Seidel 迭代法求出近似解所需迭代次数为 243 次,近似解与精确解误差限为 0.00826532.

#### 3.1.3 SOR 迭代法

当 h=0.1 时,取  $\epsilon=10^{-8}$ ,利用 Gauss-Seidel 迭代法,当 w=1.2 时迭代次数为 108, 近似解与精确解误 差限为 0.00826535; 当 w=1.3 时迭代次数为 86, 近似解与精确解误差限为 0.00826537; 当 w=1.9 时迭代次数为 171, 近似解与精确解误差限为 0.00826542; 当 w=0.9 时迭代次数为 197, 近似解与精确解误差限为 0.00826530。

#### 3.2

#### 3.2.1 h=0.1

当 h=0.1 时, 取  $\epsilon = 10^{-8}$ , 利用 Jacobi 迭代法求出近似解所需迭代次数为 309 次, 近似解与精确解误 差限为 0.00826523.

#### 3.2.2 h=0.05

当 h=0.05 时, 取  $\epsilon = 10^{-8}$ , 利用 Jacobi 迭代法求出近似解所需迭代次数为 1134 次, 近似解与精确解误差限为 0.00205791.

#### 3.2.3 h=0.02

当 h=0.02 时,取  $\epsilon=10^{-8}$ ,利用 Jacobi 迭代法求出近似解所需迭代次数为 6174 次,近似解与精确解误差限为 0.00032399.

#### 3.2.4 h=0.01

当 h=0.01 时,取  $\epsilon=10^{-8}$ ,利用 Jacobi 迭代法求出近似解所需迭代次数为 21897 次,近似解与精确解误差限为  $10^{-8}$ .

# 4 对数值结果的分析和总结

分析 3.1 内容, 容易发现当 h 取值相同时, 三种不同迭代法在使得近似解与精确解的误差相似条件下, SOR 迭代法需要的迭代次数小于 Gauss-Seidel 迭代法小于 Jacobi 迭代法。即 SOR 迭代法迭代效率最高, 而 Jacobi 迭代法迭代效率较低。

分析 3.2 内容可知,当 h 取值越小时,Jacobi 矩阵迭代所需次数越多,近似成平方比例增长,误差限成平方反比关系。即当 h 变为原来的 n 分之 1 时,迭代次数近似变为原来的  $n^2$  倍,误差限近似为初始的  $\frac{1}{n^2}$ 。总结:为使得迭代更快收敛至要求精度,可以选择使用 SOR 迭代法;若使用 Jacobi 迭代法可以适当减小 h 的取值使得精度增加,但不可过小,因为 h 过小会导致迭代次数成平方关系增加。

# 5 程序

### 5.1 Jacobi 迭代代码

```
分别令 h=0.1;0.05;0.02
         h=input('Please input h\n');%输入n
1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 11 - 12 - 13 -
         N=1/h;
ep=1.0e-8;%误差限
       cp=1.0e-8;%i
C=[];
for i=1:N-1
              1=1:N-1

for j=1:N-1

    if (i-j=1||j-i=1)

        C(i,j)=1;

else

    C(i,j)=0;

end
       end
end
end
Lh(i,i+1)=0;
37 -
38 -
        %以上计算出Lh.
 39
40 -
         A=Lh;
41
42 -
43 -
44 -
45 -
46 -
47 -
48 -
49 -
50 -
      f=[];
        end
end
b=h.^2.*f;
%计算出常数项f.
51
52
52
53 -
54 -
55 -
56 -
57
       x0=[];

for i=1:(N-1)^2

x0(i,1)=0;

end
%初始迭代矩阵。
                 sum=0;
for j=1:(N-1)^2
    if j~=i
        sum=sum+A(i,j)*x0(j);
end
                  x(i,1)=(b(i,1)-sum)/A(i,i);
```

```
for i=1:(N-1)^2
                               sum=0;
for j=1:(N-1)^2
    if j~=i
        sum=sum+A(i,j)*x0(j);
end
                         x(i)=(b(i)-sum)/A(i,i);
end
                         num=num+1;
                end
                max(abs(x-u0))
 86
87
  当 h=0.01 时, 代码如下:
                h=0.01:
 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 -
                N=1/h;
                ep=1.0e-8;
x0=[];
           x0=[];

□ for i=1:(N-1)^2

x0(i,1)=0;

end

x=[];

□ for i=1:(N-1)^2

x(i,1)=1;

end

a.*Th6a.*#. (A M=E##
 12
                %初始迭代矩阵。
 13
14 -
15 -
16 -
17 -
18 -
19 -
20 -
21 -
22 -
23
           b=h^2*f;
22 - b=h^2z#;
31 - wi算出常数項f.
24 - Lh=[];
26 - 目 for l=1:(N-1)^2
27 - 目 for k=1:(N-1)
38 - If (l-k= Lh(l)
30 - Lh(l)
31 - Lh(l)
32 - elseif (
33 - Lh(l)
33 - Lh(i, i)=3;
36 - end
37 - end
38 - end
39 - If or i=1:(N-1)^2
40 - Lh(i,i)=4;
41 - end
42 - 目 for i=1:(N-1):(N-1)
43 - Lh(i,i-1)=0;
end
44 - 目 for i=(N-1):(N-1)
45 - If (i,i+1)=0;
end
48 - Wi上计算出Lh
                %计算出常数项f。
                     pr l=1:(N-1)^2
  for k=1:(N-1)^2
    if (l-k==1||k-l==1)
        Lh(l,k)=-1;
    elseif (l==k)
        Lh(l,k)=4;
    elseif (l-k==N-1||k-l==N-1)
        Lh(l,k)=-1;
    elseif (l-k==N-1||k-l==N-1)
                                 else

Lh(i,j)=0;

end
           Lh(i,i)=4;
end
for i=N:(N-1):(N-2).*N
            Lh(i,i-1)=0;
           □ for i=(N-1):(N-1):(N-2).*N
            Lh(i,i+1)=0;
end
              %以上计算出Lh.
 48
 49
50 -
51 -
52 -
53 -
54 -
55 -
56 -
57 -
58 -
59 -
60 -
            ☐ for i=1:(N-1)^2
☐ for j=1:(N-2)
                      ..,])=Lh
__cse
D(i,j)=0;
end
end
L=7-
            L=zeros((N-1)^2,(N-1)^2);
U=zeros((N-1)^2,(N-1)^2);
In for i=2:(N-1)^2
 61 -
62 -
63 -
64 -
65 -
66 -
67 -
68 -
69 -
70 -
71 -
                        for j=1:i-1
    L(i,j)=Lh(i,j);
end
            B=-D\(L+U);
                d=D\b;
```

```
73 - num=1;
74 - □ while max(abs(x-x0))>=ep
75 - x=x0;
76 - x0=b*x+d;
77 - num=num+1;
78 - num
80 - max(abs(x-x0))
81
82
```

### 5.2 Gauss-Seidel 迭代法代码

```
1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 -
           h=input('Please input h\n');%输入n
           N=1/h;
ep=1.0e-8;%误差限
     N=.,
ep=1.0e-b,
C=[];
for i=1:N-1
if (i-j==1||j-i==1)
C(i,j)=1;
else
C(i,j)=0;
end
%计算矩阵C.
 14
                 for k=1:(N-1)^2
if (l-k==1||k-l==1)
Lh(l,k)=-1;
                        elseif (l-k==N-1||k-l==N-1)
Lh(l,k)=-1;
        Ln(1,1-1)=0;
end

☐ for i=(N-1):(N-1):(N-2).*N
37
38 -
            %以上计算出Lh.
           A=Lh;
 39
40 -
            f=[];
41 -
42 -
43 -
44 -
45 -
46 -
47 -
48 -
        u0=[];
for j=1:N-1
for i=1:N-1
f((j-1).*(N-1)+i,1)=2.*pi.^2.*sin(i.*h.*pi).*s
u0((j-1).*(N-1)+i,1)=sin(i*h*pi)*sin(j*h*pi);
            u0=[];
          end
end
            b=h.^2.*f;
            %计算出常数项f。
 49
 50
50
51 -
52 -
53 -
54 -
         for i=1:(N-1)^2
x0(i,1)=0;
end
            %初始迭代矩阵。
56

57 -

58 -

59 -

60 -

61 -

62 -

63 -

64 -

66 -

67 -

68 -

69 -

70 -

71 -

72 -
            x=[];
         □ for i=1:(N-1)^2
                      sum=0;
for j=1:(N-1)^2
if j~=i
                                   sum=sum+A(i,j)*x0(j);
                      end
end
                      x(i,1)=(b(i,1)-sum)/A(i,i);
         x=x0;
for i=1:(N-1)^2
                      sum=0;
for j=1:(N-1)^2
if j~=i
```

```
73 - sum=sum+A(i,j)*x0(j);
74 - end
75 - end
76 - x0(i)=(b(i)-sum)/A(i,i);
77 - end
80 - k
80 - k
81 - max(abc(x-u0))
```

### 5.3 SOR 迭代法

```
令 h=0.1, w 分别等于 1.2, 1.3, 1.9, 0.9.

1 - h=input('Please input h\n');%输入n
2 - w=input('Please input w\n');
3 - N=1/h;
  1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 -
         N=1/h;
ep=1.0e-8;%误差限
C=[];
for i=1:N-1
for i=1
                for j=1:N-1

if (i-j==1||j-i==1)

C(i,j)=1;
                            c(i,j)=1;
else
C(i,j)=0;
end
 10 -
 10 -
11 -
12 -
13 -
14 -
15
            end
              %计算矩阵C.
 16
17 -
              Lh=(zeros((n-1)^2,(n-1)^2));
         Lh=(zeros((n-1)^2,(n-1)^2));

for l=1:(N-1)^2

for k=1:(N-1)^2

if (l-k==1||k-l==1)

Lh(l,k)=-1;

elseif (l==k)

Lh(l,k)=4;

elseif (l-k==N-1||k-l==N-1)

Lh(l,k)=4:
18 -
19 -
20 -
21 -
22 -
23 -
24 -
25 -
26 -
27 -
                                  Lh(l,k)=-1;
                            else
Lh(i,j)=0;
end
28 -
29 -
30 -
31 -
32 -
33 -
34 -
35 -
36 -
37 -
                    end
              end
          □ for i=N:(N-1):(N-2)*N
             Lh(i,i-1)=0;
          □ for i=(N-1):(N-1):(N-2)*N
             Lh(i,i+1)=0;
end
              Lh(9,9)=4;
             %以上计算出Lh.
A=Lh;
 38
39 -
40
41 -
42 -
43 -
44 -
              f=[];
              u0=[];
          for j=1:N-1
for i=1:N-1
 45 -
46 -
                           f((j-1).*(N-1)+i,1)=2.*pi.^2.*sin(i.*h.*pi).*
u0((j-1).*(N-1)+i,1)=sin(i*h*pi)*sin(j*h*pi);
           end end
 47 -
 48 -
 49 -
              %计算出常数项f.
 50
51
          x0=[];

for i=1:(N-1)^2|

x0(i,1)=0;

end
 52 -
53 -
54 -
55 -
56 -
57 -
58 -
59 -
60 -
              %初始迭代矩阵。
          x=[];
for i=1:(N-1)^2
x(i,1)=1;
end
              % x=[];
 61
 62
63
              % for i=1:(N-1)^2
                              sum=0;
                              for j=1:(N-1)^2
 64
65
                                     if j~=i
                                            sum=sum+A(i,j)*x0(j);
                                     end
 67
68
 69
                              x(i,1)=(b(i,1)-sum)/A(i,i);
 70
              % end
```

72 - □ while max(abs(x-x0))>=ep

```
73 - x=x0;
74 - 5 for i=1:(N-1)^2
75 - sum=0;
76 - 6 for j=1:(N-1)^2
77 - 78 - sum=sum+A(i,j)*x0(j);
80 - end
81 - x0(i)=(1-w)*x0(i)+w*(b(i)-sum)/A(i,i);
82 - end
83 - num=num+1;
84 - num
86 - max(abs(x-u0))
87
88
```