


履歷書

令和3年 3月 22日現在



ふりがな いそえ じゅきあ		
氏 名 磯江 寿希亜		
2002 年 5 月 1 日 生 満(20 歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女	
ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた16じょうひがし16ちようめ1-7よしだがく えんがく せいかいかん		(自宅電話)
現住所 〒 065-0016		011-783-6061
北海道札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園学生会館 319号室		(携帯電話)
E-mail jyukia51k52a1117@ezweb.ne.jp		070-4796-3530
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		

[illegible]

年	月	学歴・ 職歴・ 免許・ 資格

自己紹介	
自分の長所 負けず嫌い、研究熱心	
自分の好きな分野・ 科目 アルゴリズム	
サークル活動（ クラブ 活動・ ボランティア・ スポーツ・ 文化活動等） 中学、高校とサッカーをプレイ、 eスポーツ部所属 、ゴミ拾い、献血	
趣味（ 特技等） 筋トレ、サッカー、スノーボード、釣り、サッカー審判	

志望動機	（希望職種） ゲームプログラマー
私は幼い頃からゲームで遊んでおり、様々なゲームで遊んできました。その中でも素材を組み合わせて新しいアイテムを作りだす「アトリエ」シリーズをプレイした時、調合という新しい機能とキャラクターの可愛さに魅力を感じ、私はオリジナルティーあふれる作品を自分でも制作したいと思い専門学校に入学しました。プログラマーを目指し多くの作品を制作しており、個人制作では友達や先生にアドバイスを貰い、制作した処理を良くしたり、経路探索アルゴリズムやシェーダーなど常に新しい事に挑戦してきました。チーム制作ではプログラム内の事故を減らすためメンバーとのコミュニケーションを常にとることで進行をスムーズにすることができました。他にもより良い作品を作るためにハッカソンやゲーム研究などのイベントに積極的に参加し、多くの経験を積んできました。この経験を活かし貴社で活躍したいです。	