## 履歴書

令和3 年 3 月 22 日現在

ふりがな いそえ じゅきあ 氏 名 磯江 寿希亜 2002 年 5 月 1 日 生 満( 20 歳) (男) 女 ふり がな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた16じょうひがし16ちょうめ1-7よしだがく えんがく せいかいかん (自宅電話) 現住所 〒 065-0016 011-783-6061 北海道札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園学生会館 319号室 (携帯電話) jyukia51k52a1117@ezweb.ne.jp 070-4796-3530 ふりがな (連絡先電話) 連絡先 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

年	月	学歴・職歴・免許・資格
+	7	
		学歴
令和3年	3	北海道富良野緑峰高校 卒業
令和3年	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
令和6年	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		資格
令和3年	3	自動車準中型免許
令和1年	6	サッカー審判員4級
		以上
	i i i i	
	! ! ! !	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
	I I I I I	

## 自己紹介

自分の長所

負けず嫌い、研究熱心

自分の好きな分野・科目

## アルゴリズム

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

中学、高校とサッカーをプレイ、 eスポーツ部所属 、ゴミ拾い、献血

趣味(特技等)

筋トレ、サッカー、スノーボード、釣り、サッカー審判

志望動機

(希望職種) ゲームプログラマー

私は幼い頃からゲームで遊んでおり、様々なゲームで遊んできました。その中でも 謎解きをし道を切り開く「ゼルダ」シリーズをプレイした時、ゲームの自由度と、 演出のカッコ良さに魅力を感じ、私はオリジナルティーあふれる作品を自分でも 制作したいと思い専門学校に入学しました。プログラマーを目指し多くの作品を制 作しており、個人制作では友達や先生にアドバイスを貰い、制作した処理を良くし たり、経路探索アルゴリズムやシェーダーなど常に新しい事に挑戦してきました。 チーム制作ではプログラム内の事故を減らすためメンバーとのコミュニケーション を常にとることで進行をスムーズにすることができました。他にもより良い 作品を作るためにハッカソンやゲーム研究などのイベントに積極的に参加し、 多くの経験を積んできました。この経験を活かし貴社で活躍したいです。