

## 🌟 Planteamiento del Problema - Tienda Online 🌟

### Descripción del Contexto: 🏠

Las tiendas en línea se han convertido en una herramienta fundamental para el comercio moderno, permitiendo a los usuarios realizar compras de manera rápida y eficiente desde cualquier lugar. Sin embargo, muchos pequeños comercios aún enfrentan dificultades para implementar soluciones tecnológicas simples y efectivas para la venta de productos en línea.

### Definición del Problema o Necesidad: 🚩

**a. Problema:** Los pequeños negocios requieren aplicaciones accesibles y fáciles de usar para gestionar la venta de productos en línea, pero muchas soluciones actuales son costosas o demasiado complejas.

**b. Consecuencias:** La falta de una solución accesible limita el alcance comercial y la competitividad de pequeños comerciantes que desean ofrecer sus productos en el entorno digital.

### Justificación de la Solución: ✅

**a. Beneficios:** El desarrollo de una tienda en línea básica permitirá a los pequeños negocios contar con una herramienta que simplifique la venta de productos. Además, facilitará el manejo de inventarios y el procesamiento de compras, mejorando la eficiencia comercial.

**b. Cuantificación:** La implementación de un simulador básico reducirá los costos de implementación tecnológica y promoverá el uso de soluciones accesibles para comercios de menor escala.

### 💡 Propuesta de Solución:

1. 📦 Catálogo de productos:
  - Mostrar lista de productos disponibles.
  - Visualización del precio y la descripción.
2. 🛒 Carrito de compras:
  - Agregar productos seleccionados.
  - Calcular el total de la compra.
3. 📄 Compra y ticket:
  - Confirmar la compra y generar un ticket detallado.

## Modelado de Clases:

### 1. Clase: Producto

- Atributos: id (int), nombre (String), precio (double), descripción (String)
- Métodos: getters/setters, mostrarInfo()

### 2. Clase: Carrito

- Atributos: listaProductos (ArrayList), total (double)
- Métodos: agregarProducto(), calcularTotal(), mostrarCarrito()

### 3. Clase: Camiseta

- Atributos: hereda de Producto
- Métodos: mostrarInfo()

### 4. Clase: Hoddie

- Atributos: hereda de Producto
- Métodos: mostrarInfo()

### 5. Clase: PantalónCorto

- Atributos: hereda de Producto
- Métodos: mostrarInfo()

### 6. Interfaz: Describable

- Métodos: mostrarInfo()

### 7. Clase Principal: Main

- Métodos: main(), mostrarMenu(), procesarOpcion()