Hubbard模型的行列式蒙特卡洛模拟

吴晋渊 18307110155

复旦大学物理学系

2021

二维正方晶格Hubbard模型

Hubbard模型

$$H = -t \sum_{\langle i,j \rangle} c_{i\sigma}^{\dagger} c_{j\sigma} + U \sum_{i} n_{i\uparrow} n_{j\downarrow}$$
 (1)

- 最为著名的强关联电子模型
 - 半填充⇒海森堡模型
 - 掺杂⇒t-J模型:可能的高温超导机制,类似于铜基超导的赝能隙
- 不可能解析研究(高维无Bethe ansatz可用, 微扰论失效),需要蒙特卡洛模拟
 - 量子系统,无离散场构型 \Rightarrow 解决方案:离散路径积分,引入N个虚时间点,做Trotter分解,d维量子系统=d+1维经典统计系统

$$Z = \operatorname{tr} e^{-\beta H} = \sum_{\{\sigma_1, \dots, \sigma_N\}} \prod_n \langle \sigma_n | e^{-\Delta \tau H} | \sigma_{n+1} \rangle$$

$$= \sum_{\sigma} \prod_n e^{-\Delta \tau H[\sigma_n, \sigma_{n+1}]}.$$
(2)

费米子算符无经典对应 ⇒ 设法把费米子自由度变成玻色自由度

朴素的DQMC

离散Hubbard-Stratonovich变换

- 用玻色场取代费米场
- 物理图像:用每个格点上的总自旋(或者别的费米算符二次型)取 代费米自由度

$$e^{-\Delta \tau U \sum_{i} (n_{i\uparrow} - 1/2)(n_{j\downarrow} - 1/2)} \simeq \text{const} \times \sum_{s_1, s_2, \dots, s_n = \pm 1} e^{\alpha \sum_{i} s_i (n_{i\uparrow} - n_{i\downarrow})}, (3)$$

$$N\Delta \tau = \beta, \quad \cosh(\alpha) = e^{\Delta \tau U/2}.$$
 (4)

• 随后可以"积掉"电子自由度,只留下 $s_{i,\tau}$

$$\operatorname{tr} e^{-c_i^{\dagger} A_{ij} c_j} e^{-c_i^{\dagger} B_{ij} c_j} \cdots = \det \left(1 + e^{-\mathbf{A}} e^{-\mathbf{B}} \cdots \right). \tag{5}$$

这个方法称为determinant quantum Monte Carlo (DQMC)

朴素的的DQMC

• 定义

$$\mathbf{B}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau) = e^{\sigma\alpha \operatorname{diag}\mathbf{s}_{\tau}} e^{-\Delta\tau \mathbf{T}}, \quad \mathbf{B}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau_{2}, \tau_{1}) = \prod_{n=n_{1}+1}^{n_{2}} \mathbf{B}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau), \quad (6)$$

其中 $\sigma = \uparrow, \downarrow := \pm 1$, $\mathbf{s}_{\tau} = [\mathbf{s}_{\mathbf{i},\tau}]$, \mathbf{s} 为一个 $\{\mathbf{s}_{\mathbf{i},\tau}\}$ 构型的简写, \mathbf{T} 为一次量子化动能矩阵

• 可推导出配分函数(用于计算接受率, DQMC的命名由来)

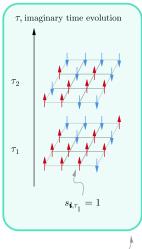
$$Z = \sum_{\mathbf{s}} Z[\mathbf{s}], \quad Z[\mathbf{s}] = \det\left(1 + \prod_{\sigma=\uparrow,\downarrow} \prod_{n=1}^{m} \mathbf{B}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau)\right),$$
 (7)

• 以及等时格林函数(用于计算物理量期望值)

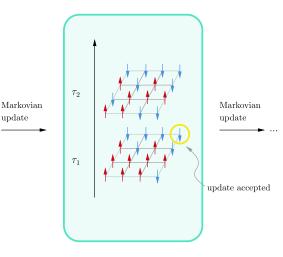
$$\mathbf{G}_{ij}^{\sigma}(\tau) = \langle c_{i\sigma} c_{j\sigma}^{\dagger} \rangle_{\tau} = (1 + \mathbf{B}_{s}^{\sigma}(\tau, 0) \mathbf{B}_{s}^{\sigma}(\beta, \tau))_{i,j}^{-1}.$$
 (8)

• 计算 $\mathbf{B}^{\sigma}(\tau_1, \tau_2)$ 时由于有连乘,需要做数值稳定

朴素的DQMC



a system configuration in DQMC (what is stored when running the program)



(ロト 4回 ト 4 恵 ト 4 恵 ト) 重) りへの

基于格林函数的DQMC

- 朴素DQMC性能开销大头: $\mathbf{B}(\tau_1, \tau_2)$ 矩阵连乘
- 虚时间点 τ ,空间格点i处发生一次更新,则B矩阵只有如下变化:

$$\mathbf{B}_{\mathbf{s}'}^{\sigma}(\tau) = \left(1 + \mathbf{\Delta}^{i,\sigma}\right) \mathbf{B}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau),\tag{9}$$

其中 $\Delta^{i,\sigma}$ 对角,除了i号元素为 $e^{-2\sigma\alpha s_{i,\tau}}$ —1外其余为零

• 可以手动推导出

$$R = \prod_{\sigma = \uparrow, \downarrow} \det \left(1 + \Delta^{i,\sigma} (1 - \mathbf{G}_{s}^{\sigma}(\tau)) \right), \tag{10}$$

$$\mathbf{G}_{\mathbf{s}'}^{\sigma}(\tau) = \mathbf{G}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau) - \frac{1}{R^{\sigma}}\mathbf{G}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau)\boldsymbol{\Delta}^{i,\sigma}(1 - \mathbf{G}_{\mathbf{s}}^{\sigma}(\tau)). \tag{11}$$

- 接受率的计算和格林函数的更新其实无需B矩阵!
- 可以将格林函数作为system configuration的一部分,初始化时从s计算一次,之后似乎不必再计算任何B矩阵连乘

朴素DQMC

物理量期望值为

$$\langle O \rangle = \sum_{\mathbf{s}} p(\mathbf{s}) \langle O \rangle_{\mathbf{s}},$$
 (12)

p(s)通过蒙特卡洛采样,而 $\langle O \rangle_s$ 遵从Wick定理

• 双占据:

$$\langle n_{i\uparrow}n_{i\downarrow}\rangle_{s} = (1 - \langle c_{i\uparrow}c_{i\uparrow}^{\dagger}\rangle_{s})(1 - \langle c_{i\downarrow}c_{i\downarrow}^{\dagger}\rangle_{s}).$$
 (13)

• 磁化关联函数:

$$\langle s_{i}^{z} s_{j}^{z} \rangle_{s} = \frac{1}{4} \langle (c_{i\uparrow}^{\dagger} c_{i\uparrow} - c_{i\downarrow}^{\dagger} c_{i\downarrow}) ((c_{j\uparrow}^{\dagger} c_{j\uparrow} - c_{j\downarrow}^{\dagger} c_{j\downarrow})) \rangle_{s}$$

$$= \frac{1}{4} (\langle c_{i\uparrow}^{\dagger} c_{i\uparrow} \rangle_{s} \langle c_{j\uparrow}^{\dagger} c_{j\uparrow} \rangle_{s} + \langle c_{i\downarrow}^{\dagger} c_{i\downarrow} \rangle_{s} \langle c_{j\downarrow}^{\dagger} c_{j\downarrow} \rangle_{s}$$

$$+ \langle c_{i\uparrow}^{\dagger} c_{j\uparrow} \rangle_{s} \langle c_{i\uparrow} c_{j\uparrow}^{\dagger} \rangle_{s} + \langle c_{i\downarrow}^{\dagger} c_{j\downarrow} \rangle_{s} \langle c_{i\downarrow} c_{j\downarrow}^{\dagger} \rangle_{s}$$

$$- \langle c_{i\downarrow}^{\dagger} c_{i\downarrow} \rangle_{s} \langle c_{j\uparrow}^{\dagger} c_{j\uparrow} \rangle_{s} - \langle c_{j\downarrow}^{\dagger} c_{j\downarrow} \rangle_{s} \langle c_{i\uparrow}^{\dagger} c_{i\uparrow} \rangle_{s}).$$

$$(14)$$

基于格林函数的DQMC

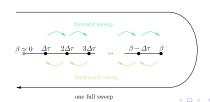
算法纲要:

- 系统构型: s. 目前所处的虚时间点 τ . τ 处的格林函数 G^{σ}
- 初始化:初始s; 元构型,计算各虚时间点的格林函数
- 给定 τ , 翻转 $s_{i\tau}$: 接受率为(10), 如果成功, 将 $s_{i\tau}$ 变更正负号, 并 且用(11)计算新的 $\mathbf{G}^{\sigma}(\tau)$, $\mathbf{G}^{\sigma} \leftarrow \mathbf{G}_{\varepsilon'}^{\sigma}(\tau)$
- 已经完成τ点处全部格点的翻转,使用

$$\mathbf{G}^{\sigma}(\tau + \Delta \tau) = \mathbf{B}^{\sigma}(\tau + \Delta \tau)\mathbf{G}^{\sigma}(\tau)\mathbf{B}^{\sigma}(\tau + \Delta \tau)^{-1}$$
 (15)

从 τ 点转移到 $\tau \pm \Delta \tau$ 点, $\mathbf{G}^{\sigma} \leftarrow \mathbf{G}^{\sigma}(\tau \pm \Delta \tau)$, $\tau \leftarrow \tau \pm \Delta \tau$,然后去 翻转新的 τ 处的 $s_{i,\tau}$

• 一个sweep:



8 / 15

格林函数DQMC

进一步的改进:

- 通过矩阵乘法更新格林函数会导致矩阵计算误差指数放大
 - 隔一定步数仍然需要重新计算格林函数(称为wrap)
- 在时间点 τ 上的更新不会影响别的虚时间点上的 $\mathbf{B}^{\sigma}(\tau')$
 - 将不同虚时间点的 $\mathbf{B}^{\sigma}(\tau)$ 保存起来,避免在wrap的时候重复计算
- 用 $\mathbf{G}^{\sigma}(\tau)$ 算 $\mathbf{G}^{\sigma}(\tau \pm \Delta \tau)$ 时需要左乘、右乘 \mathbf{B}^{σ} 和 $(\mathbf{B}^{\sigma})^{-1}$
 - 求逆操作耗时长,直接使用

$$\mathbf{B}^{\sigma}(\tau)^{-1} = \mathbf{e}^{\Delta \tau \mathsf{T}} \, \mathbf{e}^{-\sigma \alpha \operatorname{diags}_{\tau}} \tag{16}$$

- $e^{\pm \Delta \tau T}$ 计算用时长,T计算过程中不变,应该预先算好
- 左乘、右乘 $\mathrm{e}^{\pm\sigma\alpha\ \mathrm{diags}_{\tau}}$ 应使用为对角矩阵优化的矩阵乘法

目标:

- 模块化、封装:避免全局变量传参数
 - 被修改的变量、被调用的函数是非常透明的
 - 便于调试
- 代码复用
 - 可以将DQMC代码整合进更大的程序中,如研究Hubbard模型电子 和Ising自旋耦合
 - 便于改动晶格类型

将一个DQMC任务中用到的东西打包在一个结构体中,内容包括:

- 模型参数: t, U, β, lattice
- 问题规模:虚时间点总数N(记作n_imtimes),经过几个虚时间点做wrap(n_wrap)
- 预先算好的物理量: $\Delta \tau$, α , **T**, $e^{\Delta \tau T}$ (记作expT), $e^{-\Delta \tau T}$ (记作expmT)
- 系统构型,包括s(辅助场构型),以及B矩阵
- 格林函数 $G^{\sigma}(\tau)$ 不在其中
 - 如果要有,那么目前的虚时间点也 必须放在结构体HubbardDQMC中, 而mutable struct性能不佳
 - 可以给sweep函数传回调函数来访问 \mathbf{G}^{σ}

```
struct HubbardDQMC{L <: AbstractLattice</pre>
    t::Float64
    U::Float64
    B::Float64
    Δτ::Float64
    n imtimes::Int64
    n wrap::Int64
    a::Float64
    lattice::L
    s::Matrix{Int64}
    T::Matrix{Float64}
    \# \exp(\Delta \tau * T)
    expT::Matrix{Float64}
    \# \exp(-\Delta \tau * T)
    expmT::Matrix{Float64}
    id::Matrix{Float64}
    B up storage::Array{Float64, 3}
    B dn storage::Array{Float64, 3}
      イロト (間) (注) (注)
```

格点信息单独定义,尽可能一般性;从1开 始给每个格点编号

- site_list[i, :]: 给出i号格点的坐标
- inverse_list[x, y]: 给出(x, y)位置处的格点的编号
- neighbor_list[i, :]: 给出能够称 为i号格点的近邻格点的全部格点
- neighbor_list[ineighbor_list_indices[1]]给 出i号格点的最近邻格点,将1换成2给 出次近邻格点,等等

```
struct SquareLatticeD <: AbstractLattice
    n_sites:Int

# Two dimensional, site_list[i, 1] = x, site_list[i, 2] = y
site_list::Matrix(Int)

# inverse_list[x, y] = i
inverse_list::Matrix(Int)

# neighbor_list[i, 1:4] gives the nearest neighbors, while
neighbor_list::Matrix(Int)
neighbor_list_indices
end</pre>
```

格点初始化示例,类似地可以定义三角格子,六角格子等:

```
function SquareLattice2D(L::Integer)
   n \text{ sites} = L^2
   inverse_list = zeros(Int64, (L, L))
   site_list = zeros(Int64, (n_sites, 2))
   for i in 1:L
       for j in 1:L
           site list[(i-1)*L+j, :] = [i, j]
           inverse_list[i, j] = (i - 1) * L + j
       end
   end
   neighbor list = zeros(Int64, (n sites, 8))
   for i in 1:L
       for i in 1:L
           neighbor_list[inverse_list[i, j], 1] = inverse_list[i, back_into_range(j+1, L)]
           neighbor list[inverse list[i, i], 2] = inverse list[back into range(i+1, L), i]
           neighbor list[inverse list[i, i], 3] = inverse list[i, back into range(i-1, L)]
           neighbor list[inverse list[i, j], 4] = inverse list[back into range(i-1, L), j]
           neighbor list[inverse list[i, j], 5] = inverse list[back into range(i+1, L), back into range(j+1, L)
           neighbor_list[inverse_list[i, j], 6] = inverse_list[back_into_range(i+1, L), back_into_range(j-1, L)]
           neighbor_list[inverse_list[i, j], 7] = inverse_list[back_into_range(i-1, L), back_into_range(j-1, L)]
           neighbor list[inverse list[i, i], 8] = inverse list[back into range(i-1, L), back into range(i+1, L)]
   end
   SquareLattice2D(n_sites, site_list, inverse_list, neighbor_list, square_lattice_2D_neighbor_list_indices)
```

计算的中间步骤完全透明,通过HubbardDQMC结构体和其它变量传递数据

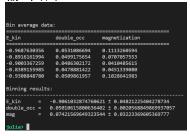
```
function accept rate up(model::HubbardDOMC, G up::Matrix{Float64}, τ, i)
    1 + \Delta_{up}(model, \tau, i)[i, i] * (1 - G_{up}[i, i])
end
function accept rate dn(model::HubbardDOMC, G dn::Matrix{Float64}, τ, i)
    1 + \Delta dn(model, \tau, i)[i, i] * (1 - G dn[i, i])
end
function accept rate(model::HubbardDOMC, G up::Matrix{Float64}, G dn::Matrix{Float64}, t, i)
    accept rate up(model, G up, \tau, i) * accept rate dn(model, G dn, \tau, i)
end
function G_update(model::HubbardDQMC, G_up, G_dn, τ, i)
    s \tau = model.s
    B up storage = model.B up storage
    B_dn_storage = model.B_dn_storage
    copy!(G up, G up - G up * Δ up(model, τ, i) * (I - G up) / accept_rate_up(model, G up, τ, i))
    copy! (G dn, G dn - G dn * \Delta dn(model, \tau, i) * (I - G dn) / accept rate dn(model, G dn, \tau, i))
    s τ[τ, i] *= -1
    B up storage[:, :, \tau] = B up(model, \tau)
    B_{dn_storage[:, :, \tau]} = B_{dn_storage[, \tau)}
```

效果

运行界面

```
Welcome to a simple DOMC simulation of Hubbard model.
Initialization completed.
We are simulating with
         = 1.0
            8 0
 beta
 dtau
 alpha = 0.653732997987334
on a 4 * 4 2d lattice and with 80 time steps.
Heating up for 256 steps.
Heating up completed.
Observables:
Bin 1 completed.
              -0.9687630355749639 ± 0.33127357236689514
              0.05310866943682016 ± 0.022527760888213445
              0.11132605943340927 ± 0.07612943910110066
Observables:
Bin 2 completed.
              -0.8916161993979214 ± 0.32920849296173
              0.04991756543479846 ± 0.022149779620090345
              0.07070575529071395 ± 0.06922846274872253
Observables:
```

输出结果



计算结果和许霄琰老师的示例代码一致。