

# Algorithm Library

CRatiQ

South China Normal University

June 6, 2025

# Contents

<b>常用文件</b>	<b>4</b>
DEBUG 头	4
__int128 输入输出流	4
常用数学函数	5
纳秒级随机种子	5
Linux 对拍	5
<b>数学</b>	<b>6</b>
欧拉筛	6
取模类 (MInt)	7
组合数	8
多项式	9
原根表	13
线性基	14
Set Xor-Min	15
min-plus 卷积	15
模意义分数还原	16
Exgcd	17
一次函数下取整区间和	17
二元一次不定方程	17
行列式求值	18
高斯消元法	18
枚举二进制下有 $k$ 个 1 的数	19
康托展开	19
Lagrange 插值法	20
<b>数据结构</b>	<b>21</b>
并查集 (启发式合并 + 带撤销)	21
带权并查集	21
带权并查集 (非 Abel 群)	22
倍增并查集	22
笛卡尔树	23
半群 deque	23
区间众数	25
状压 RMQ	26
ST 表	27
树状数组	27
线段树	28
线段树 (动态开点)	30
李超树	32
区间第 $K$ 小 (主席树)	33
线段树分裂	34
Splay	36
可并堆 (pb_ds)	39
成员函数	39
示例	39
平衡树 (pb_ds)	40
成员函数	40
示例	40
哈希表 (pb_ds)	41
Range Chmin Chmax Add Range Sum	41
<b>字符串</b>	<b>43</b>
字符串哈希 (随机模数)	43
允许 $k$ 次失配的字符串匹配	43
最长公共子串	44

Code . . . . .	44
KMP . . . . .	44
字符串周期 . . . . .	44
统计前缀出现次数 . . . . .	44
求满足一些要求的 Border . . . . .	44
Code . . . . .	44
Z 函数 . . . . .	45
AC 自动机 . . . . .	45
后缀数组 . . . . .	46
(广义) 后缀自动机 . . . . .	47
不同子串个数 . . . . .	47
字典序第 $k$ 大子串 . . . . .	47
最小循环移位 . . . . .	47
出现次数 . . . . .	47
首次出现位置 . . . . .	47
所有出现位置 . . . . .	47
最短未出现字符串 . . . . .	47
最长公共子串 . . . . .	47
Code . . . . .	47
Manacher . . . . .	48
回文自动机 . . . . .	49
本质不同回文子串数 . . . . .	49
回文子串出现次数 . . . . .	49
Code . . . . .	49
含通配符字符串匹配 . . . . .	50
<b>图论</b> . . . . .	<b>51</b>
拓扑排序 . . . . .	51
树的直径 . . . . .	51
动态树直径 (CF1192B) . . . . .	51
树的重心 . . . . .	53
Dijkstra . . . . .	53
SPFA . . . . .	54
Johnson . . . . .	54
强连通分量 . . . . .	55
边双连通分量 . . . . .	56
轻重链剖分 . . . . .	57
虚树 . . . . .	59
欧拉路径 . . . . .	60
2-SAT . . . . .	60
最大流 . . . . .	61
最小费用最大流 . . . . .	63
二分图最大权匹配 (KM) . . . . .	64
三元环计数 . . . . .	66
树哈希 . . . . .	67
矩阵树定理 . . . . .	68
<b>计算几何</b> . . . . .	<b>68</b>
EPS . . . . .	68
Point . . . . .	68
Line . . . . .	69
距离 . . . . .	69
点绕中心旋转 . . . . .	70
关于线的对称点 . . . . .	70
位置关系判断 . . . . .	70
线段交点 . . . . .	71
过定点做圆的切线 . . . . .	71

两圆交点 . . . . .	71
多边形面积 . . . . .	71
自适应辛普森法 . . . . .	72
静态凸包 . . . . .	72
旋转卡壳求直径 . . . . .	72
半平面交 . . . . .	72
最小圆覆盖 . . . . .	73

## 常用文件

### DEBUG 头

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  using i64=long long;
4  using i128=__int128;
5
6  namespace DBG
7  {
8      template <class T>
9      ostream& operator << (ostream& os,const vector<T> &v)
10     {
11         os<<"[ ";
12         for (int i=0;i<v.size();i++)
13         {
14             os<<v[i];
15             if (i+1<v.size())
16                 os<<" ";
17         }
18         os<<" ]";
19         return os;
20     }
21
22     template <class T,size_t N>
23     ostream& operator << (ostream& os,const array<T,N> &v)
24     {
25         os<<"[ ";
26         for (int i=0;i<v.size();i++)
27         {
28             os<<v[i];
29             if (i+1<v.size())
30                 os<<" ";
31         }
32         os<<" ]";
33         return os;
34     }
35
36     template <class T>
37     void _dbg(const char *f,T t)
38     {
39         cerr<<f<<'\n';
40     }
41
42     template <class A,class... B>
43     void _dbg(const char *f,A a,B... b)
44     {
45         while (*f!='\n') cerr<<*f++;
46         cerr<<'\n';
47         _dbg(f+1,b...);
48     }
49
50     #define dbg(...) _dbg(#__VA_ARGS__, __VA_ARGS__)
51 }
52
53 using namespace DBG;
```

### \_\_int128 输入输出流

```
1  istream &operator >> (istream &is,i128 &x)
2  {
3      string s;
4      is>>s;
5      bool neg=0;
6      x=0;
7      for (char c:s)
8      {
9          if (c=='-') neg=1;
10         else x=x*10+(c-'0');
```

```

11     }
12     if (neg) x=-x;
13     return is;
14 }
15
16 ostream &operator << (ostream &os,i128 x)
17 {
18     if (x==0) os<<"0";
19     else
20     {
21         string s,t;
22         if (x<0)
23         {
24             x=-x;
25             t="-";
26         }
27         while (x)
28         {
29             s.push_back('0'+x%10);
30             x/=10;
31         }
32         reverse(s.begin(),s.end());
33         os<<t<<s;
34     }
35     return os;
36 }

```

## 常用数学函数

```

1 i64 ceilDiv(i64 n,i64 m)
2 {
3     if (n>=0) return (n+m-1)/m;
4     else return n/m;
5 }
6
7 i64 floorDiv(i64 n,i64 m)
8 {
9     if (n>=0) return n/m;
10    else return (n-m+1)/m;
11 }
12
13 i128 gcd(i128 a,i128 b)
14 {
15     return b?gcd(b,a%b):a;
16 }

```

## 纳秒级随机种子

```

1 mt19937_64 rng(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());

```

## Linux 对拍

记得先 `chmod 777 check.sh` .

```

1 for ((i=0;i<100;i++))
2 do
3     ./A_Generator > A.in
4     ./A < A.in > A.out
5     ./A_Good < A.in > A.ans
6
7     if diff A.out A.ans;
8     then
9         echo "AC"
10    else
11        echo "WA"
12        exit 1
13    fi
14 done

```

# 数学

## 欧拉筛

时间复杂度为  $\mathcal{O}(n)$ 。

phi 为欧拉函数  $\varphi(n)$ , mu 为莫比乌斯函数  $\mu(n)$ , d 为约数个数  $\sigma_0(n)$ , f 为约数和  $\sigma_1(n)$ 。

假如一个积性函数  $f$  满足：对于任意质数  $p$  和正整数  $k$ , 可以在  $O(1)$  时间内计算  $f(p^k)$ , 那么可以在  $O(n)$  时间内筛出  $f(1), f(2), \dots, f(n)$  的值。

设合数  $n$  的质因子分解是  $\prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$ , 其中  $p_1 < p_2 < \dots < p_k$  为质数, 我们在线性筛中记录  $g_n = p_1^{\alpha_1}$ , 假如  $n$  被  $x \cdot p$  筛掉 ( $p$  是质数), 那么  $g$  满足如下递推式:

$$g_n = \begin{cases} g_x \cdot p & x \bmod p = 0 \\ p & \text{otherwise} \end{cases}$$

假如  $n = g_n$ , 说明  $n$  就是某个质数的次幂, 可以  $O(1)$  计算  $f(n)$ ; 否则,  $f(n) = f(\frac{n}{g_n}) \cdot f(g_n)$ 。

```
1  vector<int> minp,primes;
2  // vector<int> phi;
3  // vector<int> mu;
4  // vector<int> d,num;
5  // vector<int> f,g;
6
7  void sieve(int n)
8  {
9      minp.assign(n+1,0);
10     primes.clear();
11     // phi.assign(n+1,0);
12     // mu.assign(n+1,0);
13     // d.assign(n+1,0);
14     // num.assign(n+1,0);
15     // f.assign(n+1,0);
16     // g.assign(n+1,0);
17     // phi[1]=1;
18     // mu[1]=1;
19     // d[1]=1;
20     // f[1]=g[1]=1;
21     for (int i=2;i<=n;i++)
22     {
23         if (!minp[i])
24         {
25             minp[i]=i;
26             primes.push_back(i);
27             // phi[i]=i-1;
28             // mu[i]=-1;
29             // d[i]=2;
30             // num[i]=1;
31             // f[i]=g[i]=i+1;
32         }
33         for (auto p:primes)
34         {
35             if (i*p>n) break;
36             minp[i*p]=p;
37             if (p==minp[i])
38             {
39                 // phi[i*p]=phi[i]*p;
40                 // mu[i*p]=0;
41                 // num[i*p]=num[i]+1;
42                 // d[i*p]=d[i]/num[i*p]*(num[i*p]+1);
43                 // g[i*p]=g[i]*p+1;
44                 // f[i*p]=f[i]/g[i]*g[i*p];
45                 break;
46             }
47             // phi[i*p]=phi[i]*phi[p];
48             // mu[i*p]=-mu[i];
```

```

49         // num[i*p]=1;
50         // d[i*p]=d[i]<<1;
51         // f[i*p]=f[i]*f[p];
52         // g[i*p]=p+1;
53     }
54 }
55 }

```

## 取模类 (MInt)

对 MInt<0> 修改 Mod 可以起到动态模数的效果，但常数较大。

```

1  template <class T>
2  constexpr T power(T a,i64 b)
3  {
4      T res=1;
5      for (;b>=1,a*=a)
6          if (b&1) res*=a;
7      return res;
8  }
9
10 template <int P>
11 struct MInt
12 {
13     int x;
14     constexpr MInt():x{} {}
15     constexpr MInt(i64 x):x{norm(x%getMod())} {}
16
17     static int Mod;
18     constexpr static int getMod()
19     {
20         if (P>0) return P;
21         else return Mod;
22     }
23
24     constexpr static void setMod(int Mod_) { Mod=Mod_; }
25
26     constexpr int norm(int x) const
27     {
28         if (x<0) x+=getMod();
29         if (x>=getMod()) x-=getMod();
30         return x;
31     }
32
33     constexpr int val() const { return x; }
34
35     explicit constexpr operator int () const { return x; }
36
37     constexpr MInt operator - () const
38     {
39         MInt res;
40         res.x=norm(getMod()-x);
41         return res;
42     }
43
44     constexpr MInt inv() const
45     {
46         assert(x!=0);
47         return power(*this,getMod()-2);
48     }
49
50     constexpr MInt &operator *= (MInt rhs) &
51     {
52         x=1ll*x*rhs.x%getMod();
53         return *this;
54     }
55
56     constexpr MInt &operator += (MInt rhs) &
57     {
58         x=norm(x+rhs.x);
59         return *this;

```



```

60     }
61
62     constexpr MInt &operator -= (MInt rhs) &
63     {
64         x=norm(x-rhs.x);
65         return *this;
66     }
67
68     constexpr MInt &operator /= (MInt rhs) &
69     {
70         return *this*=rhs.inv();
71     }
72
73     friend constexpr MInt operator * (MInt lhs,MInt rhs)
74     {
75         MInt res=lhs;
76         res*=rhs;
77         return res;
78     }
79
80     friend constexpr MInt operator + (MInt lhs,MInt rhs)
81     {
82         MInt res=lhs;
83         res+=rhs;
84         return res;
85     }
86
87     friend constexpr MInt operator - (MInt lhs,MInt rhs)
88     {
89         MInt res=lhs;
90         res-=rhs;
91         return res;
92     }
93
94     friend constexpr MInt operator / (MInt lhs,MInt rhs)
95     {
96         MInt res=lhs;
97         res/=rhs;
98         return res;
99     }
100
101     friend constexpr istream &operator >> (istream &is,MInt &a)
102     {
103         i64 v;
104         is>>v;
105         a=MInt(v);
106         return is;
107     }
108
109     friend constexpr ostream &operator << (ostream &os,const MInt &a) { return os<<a.val(); }
110
111     friend constexpr bool operator == (MInt lhs,MInt rhs) { return lhs.val()==rhs.val(); }
112
113     friend constexpr bool operator != (MInt lhs,MInt rhs) { return lhs.val()!=rhs.val(); }
114 };
115
116 template<>
117 int MInt<0>::Mod=1;
118
119 template<int V,int P>
120 constexpr MInt<P> CInv=MInt<P>(V).inv();

```

## 组合数

```

1 struct Comb
2 {
3     int n;
4     vector<Z> _fac,_inv,_finv;
5
6     Comb():n{0},_fac{1},_inv{0},_finv{1}{}
7     Comb(int n):Comb() { init(n); }

```

```

8
9 void init(int m)
10 {
11     m=min(m,Z::getMod()-1);
12     if (m<=n) return;
13     _fac.resize(m+1);
14     _inv.resize(m+1);
15     _finv.resize(m+1);
16
17     for (int i=n+1;i<=m;i++)
18         _fac[i]=_fac[i-1]*i;
19     _finv[m]=_fac[m].inv();
20     for (int i=m;i>n;i--)
21     {
22         _finv[i-1]=_finv[i]*i;
23         _inv[i]=_finv[i]*_fac[i-1];
24     }
25     n=m;
26 }
27
28 Z fac(int m)
29 {
30     if (m>n) init(m<<1);
31     return _fac[m];
32 }
33
34 Z finv(int m)
35 {
36     if (m>n) init(m<<1);
37     return _finv[m];
38 }
39
40 Z inv(int m)
41 {
42     if (m>n) init(m<<1);
43     return _inv[m];
44 }
45
46 Z binom(int n,int m)
47 {
48     if (n<m||m<0) return 0;
49     return fac(n)*finv(m)*finv(n-m);
50 }
51 } comb;

```

## 多项式

```

1 vector<int> rev;
2 vector<Z> roots{0,1};
3
4 void dft(vector<Z> &a)
5 {
6     int n=a.size();
7     if (int(rev.size())!=n)
8     {
9         int k=__builtin_ctz(n)-1;
10        rev.resize(n);
11        for (int i=0;i<n;i++)
12            rev[i]=rev[i>>1]>>1|(i&1)<<k;
13    }
14    for (int i=0;i<n;i++)
15        if (rev[i]<i)
16            swap(a[i],a[rev[i]]);
17    if (int(roots.size())<n)
18    {
19        int k=__builtin_ctz(roots.size());
20        roots.resize(n);
21        while ((1<<k)<n)
22        {
23            Z e=power(Z(3),(P-1)>>(k+1));
24            for (int i=1<<(k-1);i<(1<<k);i++)

```

```

25         {
26             roots[i<<1]=roots[i];
27             roots[i<<1|1]=roots[i]*e;
28         }
29         k++;
30     }
31 }
32 for (int k=1;k<n;k<=1)
33     for (int i=0;i<n;i+=k*2)
34         for (int j=0;j<k;j++)
35             {
36                 Z u=a[i+j],v=a[i+j+k]*roots[j+k];
37                 a[i+j]=u+v;
38                 a[i+j+k]=u-v;
39             }
40 }
41
42 void idft(vector<Z> &a)
43 {
44     int n=a.size();
45     reverse(a.begin()+1,a.end());
46     dft(a);
47     Z inv=(1-P)/n;
48     for (int i=0;i<n;i++) a[i]*=inv;
49 }
50
51 struct Poly
52 {
53     vector<Z> a;
54
55     Poly(){}
56     explicit Poly(int size,function<Z(int)>f=[](int) { return 0; }):a(size)
57     { for (int i=0;i<size;i++) a[i]=f(i); }
58     Poly(const vector<Z> &a):a(a){}
59     Poly(const initializer_list<Z> &a):a(a){}
60
61     int size() const { return a.size(); }
62
63     void resize(int n) { a.resize(n); }
64
65     Z operator [] (int idx) const
66     {
67         if (idx<size()) return a[idx];
68         else return 0;
69     }
70
71     Z &operator [] (int idx) { return a[idx]; }
72
73     Poly mulxk(int k) const
74     {
75         auto b=a;
76         b.insert(b.begin(),k,0);
77         return Poly(b);
78     }
79
80     Poly modxk(int k) const
81     {
82         k=min(k,size());
83         return Poly(vector<Z>(a.begin(),a.begin()+k));
84     }
85
86     Poly divxk(int k) const
87     {
88         if (size()<=k) return Poly();
89         return Poly(vector<Z>(a.begin()+k,a.end()));
90     }
91
92     friend Poly operator + (const Poly &a,const Poly &b)
93     {
94         vector<Z> res(max(a.size(),b.size()));
95         for (int i=0;i<int(res.size());i++)

```

```

96         res[i]=a[i]+b[i];
97     return Poly(res);
98 }
99
100 friend Poly operator + (const Poly &a,const Poly &b)
101 {
102     vector<Z> res(max(a.size(),b.size()));
103     for (int i=0;i<int(res.size());i++)
104         res[i]=a[i]+b[i];
105     return Poly(res);
106 }
107
108 friend Poly operator - (const Poly &a)
109 {
110     vector<Z> res(a.size());
111     for (int i=0;i<int(res.size());i++)
112         res[i]=-a[i];
113     return Poly(res);
114 }
115
116 friend Poly operator * (Poly a,Poly b)
117 {
118     if (!a.size()||!b.size()) return Poly();
119     if (a.size()<b.size()) swap(a,b);
120     if (b.size()<128)
121     {
122         Poly c(a.size()+b.size()-1);
123         for (int i=0;i<a.size();i++)
124             for (int j=0;j<b.size();j++)
125                 c[i+j]+=a[i]*b[j];
126         return c;
127     }
128     int sz=1,tot=a.size()+b.size()-1;
129     while (sz<tot) sz<<=1;
130     a.a.resize(sz);
131     b.a.resize(sz);
132     dft(a.a);
133     dft(b.a);
134     for (int i=0;i<sz;i++)
135         a.a[i]=a[i]*b[i];
136     idft(a.a);
137     a.resize(tot);
138     return a;
139 }
140
141 friend Poly operator * (Z a,Poly b)
142 {
143     for (int i=0;i<int(b.size());i++) b[i]*=a;
144     return b;
145 }
146
147 friend Poly operator * (Poly a,Z b)
148 {
149     for (int i=0;i<int(a.size());i++) a[i]*=b;
150     return a;
151 }
152
153 Poly &operator += (Poly b) { return (*this)=(*this)+b; }
154 Poly &operator -= (Poly b) { return (*this)=(*this)-b; }
155 Poly &operator *= (Poly b) { return (*this)=(*this)*b; }
156 Poly &operator *= (Z b) { return (*this)=(*this)*b; }
157
158 Poly deriv() const
159 {
160     if (a.empty()) return Poly();
161     vector<Z> res(size()-1);
162     for (int i=0;i<size()-1;i++)
163         res[i]=(i+1)*a[i+1];
164     return Poly(res);
165 }
166

```

```

167 Poly integr() const
168 {
169     vector<Z> res(size()+1);
170     for (int i=0; i<size(); i++)
171         res[i+1]=a[i]/(i+1);
172     return Poly(res);
173 }
174
175 Poly inv(int m) const
176 {
177     Poly x{a[0].inv()};
178     int k=1;
179     while (k<m)
180     {
181         k<<=1;
182         x=(x*(Poly{2}-modxk(k)*x)).modxk(k);
183     }
184     return x.modxk(m);
185 }
186
187 Poly ln(int m) const { return (deriv()*inv(m)).integr().modxk(m); }
188
189 Poly exp(int m) const
190 {
191     Poly x{1};
192     int k=1;
193     while (k<m)
194     {
195         k<<=1;
196         x=(x*(Poly{1}-x.ln(k)+modxk(k))).modxk(k);
197     }
198     return x.modxk(m);
199 }
200
201 Poly pow(int k, int m) const
202 {
203     int i=0;
204     while (i<size() && a[i].val()==0) i++;
205     if (i==size() || 1ll*i*k>=m) return Poly(vector<Z>(m));
206     Z v=a[i];
207     auto f=divxk(i)*v.inv();
208     return (f.ln(m-i*k)*k).exp(m-i*k).mulxk(i*k)*power(v,k);
209 }
210
211 Poly sqrt(int m) const
212 {
213     Poly x{1};
214     int k=1;
215     while (k<m)
216     {
217         k<<=1;
218         x=(x+(modxk(k)*x.inv(k)).modxk(k))*((P+1)/2);
219     }
220     return x.modxk(m);
221 }
222 Poly mult(Poly b) const
223 {
224     if (b.size()==0) return Poly();
225     int n=b.size();
226     reverse(b.a.begin(), b.a.end());
227     return ((*this)*b).divxk(n-1);
228 }
229
230 vector<Z> eval(vector<Z> x) const
231 {
232     if (size()==0) return vector<Z>(x.size(),0);
233     const int n=max(int(x.size()),size());
234     vector<Poly> q(n<<2);
235     vector<Z> ans(x.size());
236     x.resize(n);
237     function<void(int,int,int)> build=[&](int p, int l, int r)

```

```

238     {
239         if (r-l==1) q[p]=Poly{1,-x[l]};
240         else
241         {
242             int m=(l+r)>>1;
243             build(p<<1,l,m);
244             build(p<<1|1,m,r);
245             q[p]=q[p<<1]*q[p<<1|1];
246         }
247     };
248     function<void(int,int,int,const Poly&)> work=[&](int p,int l,int r,const Poly &num)
249     {
250         if (r-l==1)
251         {
252             if (l<int(ans.size())) ans[l]=num[0];
253         }
254         else
255         {
256             int m=(l+r)>>1;
257             work(p<<1,l,m,num.mulT(q[p<<1|1]).modxx(m-l));
258             work(p<<1|1,m,r,num.mulT(q[p<<1]).modxx(r-m));
259         }
260     };
261     build(1,0,n);
262     work(1,0,n,mulT(q[1].inv(n)));
263     return ans;
264 }
265 };

```

## 原根表

	prime	r	k	g
1	3	1	1	2
2	5	1	2	2
3	17	1	4	3
4	97	3	5	5
5	193	3	6	5
6	257	1	8	3
7	7681	15	9	17
8	12289	3	12	11
9	40961	5	13	3
10	65537	1	16	3
11	786433	3	18	10
12	5767169	11	19	3
13	7340033	7	20	3
14	23068673	11	21	3
15	104857601	25	22	3
16	167772161	5	25	3
17	469762049	7	26	3
18	1004535809	479	21	3
19	2013265921	15	27	31
20	2281701377	17	27	3
21	3221225473	3	30	5
22	75161927681	35	31	3
23	77309411329	9	33	7
24	206158430209	3	36	22
25	2061584302081	15	37	7
26	2748779069441	5	39	3
27	6597069766657	3	41	5
28	39582418599937	9	42	5
29	79164837199873	9	43	5
30	263882790666241	15	44	7
31	1231453023109121	35	45	3
32	1337006139375617	19	46	3
33	3799912185593857	27	47	5
34	4222124650659841	15	48	19
35	7881299347898369	7	50	6
36	31525197391593473	7	52	3
37	180143985094819841	5	55	6
38	1945555039024054273	27	56	5
39	4179340454199820289	29	57	3
40				

## 线性基

```
1  struct LB
2  {
3      static constexpr int L=60;
4      array<i64,L+1> a{};
5
6      LB(){}
7
8      LB(const vector<i64> &v) { init(v); }
9
10     bool insert(i64 t)
11     {
12         for (int i=L;i>=0;i--)
13             if (t&(1ll<<i))
14             {
15                 if (!a[i])
16                 {
17                     a[i]=t;
18                     return 1;
19                 }
20                 else t^=a[i];
21             }
22         return 0;
23     }
24
25     void init(const vector<i64> &v) { for (auto x:v) insert(x); }
26
27     bool check(i64 t)
28     {
29         for (int i=L;i>=0;i--)
30             if (t&(1ll<<i))
31                 if (!a[i]) return 0;
32                 else t^=a[i];
33         return 1;
34     }
35
36     i64 QueryMax()
37     {
38         i64 res=0;
39         for (int i=L;i>=0;i--)
40             res=max(res,res^a[i]);
41         return res;
42     }
43
44     i64 QueryMin()
45     {
46         for (int i=0;i<=L;i++)
47             if (a[i]) return a[i];
48         return 0;
49     }
50
51     i64 QueryKth(int k)
52     {
53         i64 res=0;
54         int cnt=0;
55         array<i64,L+1> tmp{};
56         for (int i=0;i<=L;i++)
57         {
58             for (int j=i-1;j>=0;j--)
59                 if (a[j]&(1ll<<j)) a[j]^=a[j];
60             if (a[i]) tmp[cnt++]=a[i];
61         }
62         if (k>=(1ll<<cnt)) return -1;
63         for (int i=0;i<cnt;i++)
64             if (k&(1ll<<i)) res^=tmp[i];
65         return res;
66     }
67 };
```

## Set Xor-Min

维护一个集合  $S$ , 可以求  $\min_{y \in S} (x \oplus y)$ 。

```
1 struct SetXorMin
2 {
3     static constexpr int L=30;
4     int tot=0;
5     vector<array<int,2>> c;
6     vector<int> s;
7     set<i64> in;
8
9     SetXorMin() {}
10    SetXorMin(int n)
11    {
12        c.resize((n+1)*(L+1));
13        s.resize((n+1)*(L+1));
14    }
15
16    void insert(i64 x)
17    {
18        if (in.count(x))
19            return;
20        in.insert(x);
21        int p=0;
22        for (int i=L;i>=0;i--)
23        {
24            bool o=x>>i&1;
25            if (!c[p][o])
26                c[p][o]=++tot;
27            s[p=c[p][o]]++;
28        }
29    }
30
31    void erase(i64 x)
32    {
33        if (!in.count(x))
34            return;
35        in.erase(x);
36        int p=0;
37        for (int i=L;i>=0;i--)
38        {
39            bool o=x>>i&1;
40            s[p=c[p][o]]--;
41        }
42    }
43
44    i64 QueryXorMin(i64 x)
45    {
46        int p=0;
47        i64 r=0;
48        for (int i=L;i>=0;i--)
49        {
50            bool o=x>>i&1;
51            if (s[c[p][o]])
52                p=c[p][o];
53            else
54            {
55                p=c[p][o^1];
56                r|=1ll<<i;
57            }
58        }
59        return r;
60    }
61 };
```

## min-plus 卷积

$\mathcal{O}(n \log n)$ , 但要求  $b$  是凸的。



```

1  template <class T>
2  vector<T> min_plus_convolution(const vector<T> &a,const vector<T> &b)
3  {
4      int n=a.size(),m=b.size();
5      vector<T> c(n+m-1);
6
7      function<void(int,int,int,int)> solve=[&](int l,int r,int ql,int qr)
8      {
9          if (l>r) return;
10         int mid=(l+r)>>1;
11         while (ql+m<=l) ++ql;
12         while (qr>r) --qr;
13         int qmid=-1;
14         c[mid]=inf;
15         for (int i=ql;i<=qr;i++)
16         {
17             if (a[i]+b[mid-i]-i<c[mid])
18             {
19                 c[mid]=a[i]+b[mid-i];
20                 qmid=i;
21             }
22             else if (mid-i>=0&&mid-i<m) qmid=i;
23         }
24         solve(l,mid-1,ql,mid);
25         solve(mid+1,r,qmid,qr);
26     };
27
28     solve(0,n+m-2,0,n-1);
29     return c;
30 }

```

## 模意义分数还原

分别是求：分子不大于  $A$  时分子最大的分数；分子分母最大值最小的分数。

```

1  pair<int,int> restore(int q,int A)
2  {
3      int x=q,y=P,a=1,b=0;
4      while (x>A)
5      {
6          swap(x,y);
7          swap(a,b);
8          a-=x/y*b;
9          x%=y;
10     }
11     return make_pair(x,a);
12 }
13
14 pair<int,int> restore(int x)
15 {
16     vector<int> a;
17     int p=P;
18     Z inv=Z(x).inv();
19     while (x)
20     {
21         a.push_back(x);
22         swap(x,p);
23         x%=p;
24     }
25     pair<int,int> res{P,P};
26     for (auto ca:a)
27     {
28         int cb=(Z(ca)*inv).x;
29         ca=min(ca,P-ca);
30         cb=min(cb,P-cb);
31         if (max(res.first,res.second)>max(ca,cb))
32             res={ca,cb};
33     }
34     return res;
35 }

```

## Exgcd

可以证明  $|x| \leq b, |y| \leq a$ 。

```
1 void exgcd(i64 a,i64 b,i64 &x,i64 &y)
2 {
3     if (!b)
4     {
5         x=1; y=0;
6         return;
7     }
8     exgcd(b,a%b,x,y);
9     swap(x,y);
10    y-=a/b*x;
11    return;
12 }
```

## 一次函数下取整区间和

求  $\sum_{i=0}^n \lfloor \frac{ai+b}{c} \rfloor$ 。

其实是类欧，时间复杂度为  $\mathcal{O}(\log n)$ 。

```
1 //求 sum_{i=0}^n floor(a*i+b/c).
2 i64 floorSum(i64 a,i64 b,i64 c,i64 n)
3 {
4     i64 res=0;
5     if (a>=c)
6     {
7         res+=n*(n+1)*(a/c)/2;
8         a%=c;
9     }
10    if (b>=c)
11    {
12        res+=(n+1)*(b/c);
13        b%=c;
14    }
15    i64 m=(a*n+b)/c;
16    if (m==0) return res;
17    res+=n*m-floorSum(c,c-b-1,a,m-1);
18    return res;
19 }
```

## 二元一次不定方程

给定不定方程  $ax + by = c$ 。

若该方程无整数解，输出  $-1$ 。

若该方程有整数解，且有正整数解，则输出其正整数解的数量，所有正整数解中  $x$  的最小值，所有正整数解中  $y$  的最小值，所有正整数解中  $x$  的最大值，以及所有正整数解中  $y$  的最大值。

若方程有整数解，但没有正整数解，输出所有整数解中  $x$  的最小正整数值， $y$  的最小正整数值。

```
1 void exgcd(i64 a,i64 b,i64 &x,i64 &y)
2 {
3     if (!b)
4     {
5         x=1; y=0;
6         return;
7     }
8     exgcd(b,a%b,x,y);
9     swap(x,y);
10    y-=a/b*x;
11    return;
12 }
13
14 i64 ceilDiv(i64 n,i64 m)
15 {
16     if (n>=0) return (n+m-1)/m;
17     else return n/m;
```

```

18 }
19
20 i64 floorDiv(i64 n, i64 m)
21 {
22     if (n >= 0) return n/m;
23     else return (n-m+1)/m;
24 }
25
26 void R()
27 {
28     i64 a,b,c,x,y,t;
29     cin >> a >> b >> c;
30     t = __gcd(a,b);
31     if (c%t)
32     {
33         cout << "-1\n";
34         return;
35     }
36     exgcd(a,b,x,y,t);
37     x*=c/t, y*=c/t;
38     i64 l=ceilDiv(1ll-x,b/t), r=floorDiv(y-1ll,a/t);
39     if (l>r) cout << x+l*b/t << ' ' << y-r*a/t << '\n';
40     else cout << r-l+1ll << ' ' << x+l*b/t << ' ' << y-r*a/t << ' ' << x+r*b/t << ' ' << y-l*a/t << '\n';
41     return;
42 }

```

## 行列式求值

时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^3)$ 。

```

1 Z det(vector<vector<Z>> a)
2 {
3     int n=a.size(), fl=1;
4     Z res=1;
5     for (int i=0; i<n; i++)
6     {
7         for (int j=i+1; j<n; j++)
8         {
9             while (a[i][i].x)
10             {
11                 int d=a[j][i].x/a[i][i].x;
12                 for (int k=i; k<n; k++)
13                     a[j][k]-=a[i][k]*d;
14                 swap(a[i],a[j]);
15                 fl=-fl;
16             }
17             swap(a[i],a[j]);
18             fl=-fl;
19         }
20     }
21     for (int i=0; i<n; i++) res*=a[i][i];
22     res*=fl;
23     return res;
24 }

```

## 高斯消元法

返回 -1 代表无解，其余情况返回自由元数。

```

1 using Real=long double;
2 constexpr Real eps=1e-8;
3
4 int Gauss(vector<vector<Real>> a, vector<Real> &x)
5 {
6     int n=a.size(), i=0, j=0;
7     for (; i<n&& j<n; i++, j++)
8     {
9         int mx=i;
10        for (int k=i+1; k<n; k++)
11            if (abs(a[k][j])>abs(a[mx][j]))

```

```

12         mx=k;
13         if (mx!=i) swap(a[mx],a[i]);
14         if (fabs(a[i][j])<eps)
15         {
16             i--;
17             continue;
18         }
19         for (int k=i+1;k<n;k++)
20             if (fabs(a[k][j])>eps)
21             {
22                 Real t=a[k][j]/a[i][j];
23                 for (int l=j;l<=n;l++)
24                     a[k][l]-=a[i][l]*t;
25                 a[k][j]=0;
26             }
27     }
28     for (int k=i;k<n;k++)
29         if (fabs(a[k][j])>eps)
30             return -1;//No solution
31     if (i<n) return n-i;//number of free elements
32     for (int k=n-1;k>=0;k--)
33     {
34         for (int l=k+1;l<n;l++)
35             a[k][n]-=a[k][l]*x[l];
36         x[k]=a[k][n]/a[k][k];
37     }
38     return 0;//Only one solution
39 }

```

## 枚举二进制下有 $k$ 个 1 的数

```

1 for (int s=(1<<k)-1,t;s<1<<n;t=s+(s&-s),s=(s&-t)>>__lg(s&-s)+1|t)

```

## 康托展开

$n \leq 20$  时使用，时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2)$ 。

```

1 //记得预处理前 20 位阶乘
2 i64 fac[21]={1};
3
4 i64 cantor(vector<int> p,int n)
5 {
6     vector<int> a(n);
7     i64 res=1;
8     for (int i=0;i<n;i++)
9         for (int j=i+1;j<n;j++)
10             if (p[j]<p[i])
11                 a[i]++;
12     for (int i=0;i<n-1;i++)
13         res+=a[i]*fac[n-i-1];
14     return res;
15 }
16
17 vector<int> decantor(i64 x,int n)
18 {
19     x--;
20     vector<int> rest(n),a(n),p(n);
21     iota(rest.begin(),rest.end(),1);
22     for (int i=0;i<n;i++)
23     {
24         a[i]=x/fac[n-i-1];
25         x%=fac[n-i-1];
26     }
27     for (int i=0;i<n;i++)
28     {
29         p[i]=rest[a[i]];
30         rest.erase(lower_bound(rest.begin(),rest.end(),p[i]));
31     }
32     return p;
33 }

```

$n > 20$  时使用, 时间复杂度为  $\mathcal{O}(n \log n)$ 。

逆康托要求传入  $\text{ord} - 1 = \sum_{i=1}^n a_i (n-i)!$  的  $a$ 。

```
1 Z cantor(vector<int> p,int n)
2 {
3     Z res=1;
4     vector<int> a(n);
5     BIT<int> bit(n+1);
6     for (int i=n-1;i>=0;i--)
7     {
8         a[i]=bit.sum(p[i]);
9         bit.add(p[i],1);
10    }
11    for (int i=0;i<n-1;i++)
12        res+=Z(a[i])*comb.fac(n-i-1);
13    return res;
14 }
15
16 vector<int> decantor(vector<int> a,int n)
17 {
18     int cnt=0;
19     vector<int> p(n);
20     __gnu_pbds::tree<pair<int,int>,__gnu_pbds::null_type,
21     less<pair<int,int>>,__gnu_pbds::rb_tree_tag,
22     __gnu_pbds::tree_order_statistics_node_update> tr;
23
24     for (int i=1;i<=n;i++)
25         tr.insert({i,cnt++});
26     for (int i=0;i<n;i++)
27     {
28         p[i]=tr.find_by_order(a[i])->first;
29         tr.erase(tr.lower_bound({p[i],0}));
30     }
31     return p;
32 }
```

## Lagrange 插值法

$\mathcal{O}(n^2)$  还原系数。

```
1 vector<Z> Lagrange(const vector<Z> &x,const vector<Z> &y)
2 {
3     int n=x.size();
4     vector<Z> a(n),b(n+1),c(n+1),f(n);
5     for (int i=0;i<n;i++)
6     {
7         Z t=1;
8         for (int j=0;j<n;j++)
9             if (i!=j)
10                 t*=x[i]-x[j];
11         a[i]=y[i]/t;
12     }
13
14     b[0]=1;
15     for (int i=0;i<n;i++)
16     {
17         for (int j=i+1;j>=1;j--)
18             b[j]=b[j-1]-b[j]*x[i];
19         b[0]*=-x[i];
20     }
21
22     for (int i=0;i<n;i++)
23     {
24         if (x[i].x==0)
25         {
26             for (int j=0;j<n;j++)
27                 c[j]=b[j+1];
28         }
29         else
30         {
```

```

31         Z inv=(-x[i]).inv();
32         c[0]=b[0]*inv;
33         for (int j=1;j<=n;j++)
34             c[j]=(b[j]-c[j-1])*inv;
35     }
36     for (int j=0;j<n;j++)
37         f[j]+=a[i]*c[j];
38 }
39 return f;
40 }

```

## 数据结构

### 并查集（启发式合并 + 带撤销）

```

1  struct DSU
2  {
3      int n=0;
4      vector<int> fa,siz;
5      stack<int> s;
6
7      DSU(int n) { init(n); }
8
9      void init(int n)
10     {
11         fa.resize(n);
12         iota(fa.begin(),fa.end(),0);
13         siz.assign(n,1);
14         while (!s.empty()) s.pop();
15     }
16
17     int get(int x) { return fa[x]==x?x:get(fa[x]); }
18
19     void merge(int x,int y)
20     {
21         x=get(x),y=get(y);
22         if (x==y) return;
23         if (siz[x]<siz[y]) swap(x,y);
24         s.push(y),fa[y]=x,siz[x]+=siz[y];
25     }
26
27     void undo()
28     {
29         if (s.empty()) return;
30         int y=s.top();
31         s.pop();
32         siz[fa[y]]-=siz[y];
33         fa[y]=y;
34     }
35
36     void back(int t=0) { while (s.size()>t) undo(); }
37 };

```

### 带权并查集

```

1  int get(int x)
2  {
3      if (fa[x]==x) return x;
4      int rt=get(fa[x]);
5      dep[x]+=dep[fa[x]];
6      return fa[x]=rt;
7  }
8
9  bool merge(int x,int y,Z w)
10 {
11     get(x),get(y);
12     w+=dep[x]-dep[y];
13     if (fa[x]==fa[y]) return w==0;
14     x=fa[x],y=fa[y];

```

```

15     if (siz[x]<siz[y])
16     {
17         swap(x,y);
18         w=-w;
19     }
20     fa[y]=x,siz[x]+=siz[y];
21     dep[y]=w;
22     return 1;
23 }

```

## 带权并查集（非 Abel 群）

```

1  int get(int u)
2  {
3      if (fa[u]==u) return u;
4      int rt=get(fa[u]);
5      dep[u]=dep[fa[u]]*dep[u];
6      return fa[u]=rt;
7  }
8
9  bool merge(int u,int v,Matrix w)
10 {
11     int fu=get(u),fv=get(v);
12     w=dep[v]*w*~dep[u];
13     if (fu==fv) return w==Matrix();
14     if (siz[fu]>siz[fv])
15     {
16         swap(fu,fv);
17         w=~w;
18     }
19     dep[fu]=w,fa[fu]=fv;
20     siz[fv]+=siz[fu];
21     return 1;
22 }

```

## 倍增并查集

There' s an undirected graph  $G$  with  $N$  vertices and 0 edges, along with a sequence of integers  $x_0, \dots, x_{N-1}$ . Please process  $Q$  queries of the following format:

- k a b: Add edge  $(a + i, b + i)$  to  $G$  for each  $i = 0, 1, \dots, k - 1$ .

After processing each query, output the remainder when  $X$  defined below modulo 998244353:

- Define  $\text{same}(i, j)$  as 1 if vertices  $i$  and  $j$  belong to the same connected component in  $G$ , and 0 otherwise, for  $0 \leq i, j \leq N - 1$ .
- Define  $X = \sum_{0 \leq i < j \leq N-1} \text{same}(i, j) x_i x_j$ .

```

1  void R()
2  {
3      int n,q;
4      Z ans=0;
5      cin>>n>>q;
6      vector<Z> w(n);
7      vector<DSU> dsu(__lg(n)+1,DSU(n));
8      for (Z &x:w) cin>>x;
9
10     auto merge=[&](auto &self,int i,int u,int v)->void
11     {
12         int fu=dsu[i].get(u),fv=dsu[i].get(v);
13         if (fu==fv) return;
14         dsu[i].merge(fu,fv);
15         if (dsu[i].get(fu)==fv) swap(fu,fv);
16         if (!i)
17         {
18             ans+=w[fu]*w[fv];
19             w[fu]+=w[fv];
20             return;
21         }

```

```

22         self(self,i-1,u,v);
23         self(self,i-1,u+(1<<i-1),v+(1<<i-1));
24     };
25
26     for (int i=0;i<q;i++)
27     {
28         int k,a,b;
29         cin>>k>>a>>b;
30         for (int j=19;j>=0;j--)
31             if (k>>j&1)
32             {
33                 merge(merge,j,a,b);
34                 a+=1<<j;
35                 b+=1<<j;
36             }
37         cout<<ans<<"\n";
38     }
39     return;
40 }

```

## 笛卡尔树

```

1 struct CartesianTree
2 {
3     vector<int> ls,rs;
4
5     CartesianTree() {}
6
7     template<class T>
8     CartesianTree(vector<T> &a) { init(a); }
9
10    template<class T>
11    void init(vector<T> &a)
12    {
13        int n=a.size(),top=0;
14        vector<int> stk(n);
15        ls.assign(n,-1);
16        rs.assign(n,-1);
17        for (int i=1;i<n;i++)
18        {
19            int k=top;
20            while (k>=0&&a[stk[k]]>a[i])
21                k--;
22            if (k>=0) rs[stk[k]]=i;
23            if (k<top) ls[i]=stk[k+1];
24            stk[++k]=i;
25            top=k;
26        }
27    }
28 };

```

## 半群 deque

维护一个半群的 deque，支持前后增删及求和。

```

1 template <class T>
2 struct SWAG
3 {
4     vector<T> l,sl,r,sr;
5
6     void push_front(const T &o)
7     {
8         sl.push_back(sl.empty()?o:sl.back());
9         l.push_back(o);
10    }
11
12    void push_back(const T &o)
13    {
14        sr.push_back(sr.empty()?o:sr.back()+o);
15        r.push_back(o);

```



```

16     }
17
18 void pop_front()
19 {
20     if (!l.empty())
21     {
22         l.pop_back();
23         sl.pop_back();
24         return;
25     }
26     int n=r.size(),m;
27     if (m=n-1>>1)
28     {
29         l.resize(m);
30         sl.resize(m);
31         for (int i=1;i<=m;i++)
32             l[m-i]=r[i];
33         sl[0]=l[0];
34         for (int i=1;i<m;i++)
35             sl[i]=l[i]+sl[i-1];
36     }
37     for (int i=m+1;i<n;i++)
38         r[i-(m+1)]=r[i];
39     m=n-(m+1);
40     r.resize(m);
41     sr.resize(m);
42     if (m)
43     {
44         sr[0]=r[0];
45         for (int i=1;i<m;i++)
46             sr[i]=sr[i-1]+r[i];
47     }
48 }
49
50 void pop_back()
51 {
52     if (!r.empty())
53     {
54         r.pop_back();
55         sr.pop_back();
56     }
57     else
58     {
59         int n=l.size(),m;
60         if (m=n-1>>1)
61         {
62             r.resize(m);
63             sr.resize(m);
64             for (int i=1;i<=m;i++)
65                 r[m-i]=l[i];
66             sr[0]=r[0];
67             for (int i=1;i<m;i++)
68                 sr[i]=sr[i-1]+r[i];
69         }
70         for (int i=m+1;i<n;i++)
71             l[i-(m+1)]=l[i];
72         m=n-(m+1);
73         l.resize(m);
74         sl.resize(m);
75         if (m)
76         {
77             sl[0]=l[0];
78             for (int i=1;i<m;i++)
79                 sl[i]=l[i]+sl[i-1];
80         }
81     }
82 }
83
84 T ask()
85 {
86     assert(l.size()||r.size());

```

```

87         if (l.size() && r.size())
88             return sl.back() + sr.back();
89         return l.size() ? sl.back() : sr.back();
90     }
91 };
92
93 struct Info
94 {
95     Z k, b;
96
97     Info operator + (const Info &o) const
98     {
99         return {k*o.k, b*o.k + o.b};
100     }
101 };
102
103 Z operator + (const Z &x, const Info &o)
104 {
105     return o.k*x + o.b;
106 }

```

## 区间众数

```

1  template <class T>
2  struct Mode
3  {
4      int n, ksz, m;
5      vector<T> b;
6      vector<vector<int>> pos, f;
7      vector<int> a, blk, id, l;
8
9      Mode(const vector<T> &c): n(c.size()), ksz(max<int>(1, sqrt(n))),
10         m((n+ksz-1)/ksz), b(c), pos(n), f(m, vector<int>(m)), a(n), blk(n), id(n), l(m+1)
11     {
12         sort(b.begin(), b.end());
13         b.erase(unique(b.begin(), b.end()), b.end());
14         for (int i=0; i<n; i++)
15         {
16             a[i] = lower_bound(b.begin(), b.end(), c[i]) - b.begin();
17             id[i] = pos[a[i]].size();
18             pos[a[i]].push_back(i);
19         }
20         for (int i=0; i<n; i++)
21             blk[i] = i/ksz;
22         for (int i=0; i<=m; i++)
23             l[i] = min(i*ksz, n);
24
25         vector<int> cnt(b.size());
26         for (int i=0; i<m; i++)
27         {
28             cnt.assign(b.size(), 0);
29             pair<int, int> cur = {0, 0};
30             for (int j=i; j<m; j++)
31             {
32                 for (int k=l[j]; k<l[j+1]; k++)
33                     cur = max(cur, {++cnt[a[k]], a[k]});
34                 f[i][j] = cur.second;
35             }
36         }
37     }
38
39     pair<T, int> ask(int L, int R)
40     {
41         int val = blk[L] == blk[R-1] ? 0 : f[blk[L]+1][blk[R-1]-1], i;
42         int cnt = lower_bound(pos[val].begin(), pos[val].end(), R) -
43             lower_bound(pos[val].begin(), pos[val].end(), L);
44         for (int i = min(R, l[blk[L]+1]) - 1; i >= L; i--)
45         {
46             auto &v = pos[a[i]];
47             while (id[i] + cnt < v.size() && v[id[i] + cnt] < R)
48                 cnt++, val = a[i];

```

```

49         if (a[i]>val&&id[i]+cnt-1<v.size()&&v[id[i]+cnt-1]<R)
50             val=a[i];
51     }
52     for (int i=max(L,l[blk[R-1]]);i<R;i++)
53     {
54         auto &v=pos[a[i]];
55         while (id[i]>=cnt&&v[id[i]-cnt]>=L)
56             cnt++,val=a[i];
57         if (a[i]>val&&id[i]>=cnt-1&&v[id[i]-cnt+1]>=L)
58             val=a[i];
59     }
60     return {b[val],cnt};
61 }
62 };

```

## 状压 RMQ

```

1  template <class T,class Cmp=less<T>>
2  struct RMQ
3  {
4      const Cmp cmp=Cmp();
5      static constexpr unsigned B=64;
6      using u64=unsigned long long;
7      int n;
8      vector<vector<T>> a;
9      vector<T> pre,suf,ini;
10     vector<u64> stk;
11
12     RMQ() {}
13     RMQ(const vector<T> &v) { init(v); }
14
15     void init(const vector<T> &v)
16     {
17         n=v.size();
18         pre=suf=ini=v;
19         stk.resize(n);
20         if (!n) return;
21         const int M=(n-1)/B+1;
22         const int lg=__lg(M);
23         a.assign(lg+1,vector<T>(M));
24         for (int i=0;i<M;i++)
25         {
26             a[0][i]=v[i*B];
27             for (int j=1;j<B&&i*B+j<n;j++)
28                 a[0][i]=min(a[0][i],v[i*B+j],cmp);
29         }
30         for (int i=1;i<n;i++)
31             if (i%B) pre[i]=min(pre[i],pre[i-1],cmp);
32         for (int i=n-2;i>=0;i--)
33             if (i%B!=B-1) suf[i]=min(suf[i],suf[i+1],cmp);
34         for (int j=0;j<lg;j++)
35             for (int i=0;i+(2<<j)<=M;i++)
36                 a[j+1][i]=min(a[j][i],a[j][i+(1<<j)],cmp);
37         for (int i=0;i<M;i++)
38         {
39             const int l=i*B;
40             const int r=min(1U*n,l+B);
41             u64 s=0;
42             for (int j=l;j<r;j++)
43             {
44                 while (s&&cmp(v[j],v[__lg(s)+l])) s|=1ULL<<__lg(s);
45                 s|=1ULL<<(j-l);
46                 stk[j]=s;
47             }
48         }
49     }
50
51     //查询区间 [l,r) 的 RMQ
52     T operator()(int l,int r)
53     {
54         if (l/B!=(r-1)/B)

```

```

55     {
56         T ans=min(suf[l],pre[r-1],cmp);
57         l=l/B+1,r=r/B;
58         if (l<r)
59         {
60             int k=__lg(r-l);
61             ans=min({ans,a[k][l],a[k][r-(1<<k)]},cmp);
62         }
63         return ans;
64     }
65     else
66     {
67         int x=B*(l/B);
68         return ini[__builtin_ctzll(stk[r-1]>>(l-x))+l];
69     }
70 }
71 };

```

## ST 表

```

1  template <class T>
2  struct ST
3  {
4      int n;
5      vector<vector<T>> a;
6
7      ST() {}
8      ST(const vector<T> &v) { init(v); }
9
10     void init(const vector<T> &v)
11     {
12         n=v.size();
13         if (!n) return;
14         const int lg=__lg(n);
15         a.assign(lg+1,vector<T>(n));
16         a[0]=v;
17         for (int j=0;j<lg;j++)
18             for (int i=0;i+(2<<j)<=n;i++)
19                 a[j+1][i]=__gcd(a[j][i],a[j][i+(1<<j)]);
20     }
21
22     T operator()(int l,int r)
23     {
24         int k=__lg(r-l);
25         return __gcd(a[k][l],a[k][r-(1<<k)]);
26     }
27 };

```

## 树状数组

```

1  template <class T>
2  struct BIT
3  {
4      int n;
5      vector<T> a;
6
7      BIT(int n_=0) { init(n_); }
8
9      void init(int n_)
10     {
11         n=n_;
12         a.assign(n,T{});
13     }
14
15     void add(int x,const T &v)
16     {
17         for (int i=x+1;i<=n;i+=i&-i)
18             a[i-1]=a[i-1]+v;
19     }
20

```

```

21 //查询区间 [0,x)
22 T sum(int x)
23 {
24     T ans{};
25     for (int i=x;i>0;i-=i&-i)
26         ans=ans+a[i-1];
27     return ans;
28 }
29
30 //查询区间 [l,r)
31 T rangeSum(int l,int r) { return sum(r)-sum(l); }
32
33 int select(const T &k)
34 {
35     int x=0;
36     T cur{};
37     for (int i=1<<__lg(n);i>=>=1)
38     {
39         if (x+i<=n&&cur+a[x+i-1]<=k)
40         {
41             x+=i;
42             cur=cur+a[x-1];
43         }
44     }
45     return x;
46 }
47 };

```

## 线段树

```

1  template <class Info,class Tag>
2  struct SGT
3  {
4      int n;
5      vector<Info> info;
6      vector<Tag> tag;
7
8      SGT():n(0) {}
9      SGT(int n_,Info v_=Info()) { init(n_,v_); }
10
11     template <class T>
12     SGT(vector<T> init_) { init(init_); }
13
14     void init(int n_,Info v_=Info()) { init(vector(n_,v_)); }
15
16     template <class T>
17     void init(vector<T> init_)
18     {
19         n=init_.size();
20         info.assign(4<<__lg(n),Info());
21         tag.assign(4<<__lg(n),Tag());
22         function<void(int,int,int)> build=[&](int p,int l,int r)
23         {
24             if (r-l==1)
25             {
26                 info[p]=init_[l];
27                 return;
28             }
29             int m=(l+r)>>1;
30             build(p<<1,l,m);
31             build(p<<1|1,m,r);
32             pushup(p);
33         };
34         build(1,0,n);
35     }
36
37     void pushup(int p) { info[p]=info[p<<1]+info[p<<1|1]; }
38
39     void apply(int p,const Tag &v)
40     {
41         info[p].apply(v);

```

```

42     tag[p].apply(v);
43 }
44
45 void pushdown(int p)
46 {
47     apply(p<<1,tag[p]);
48     apply(p<<1|1,tag[p]);
49     tag[p]=Tag();
50 }
51
52 void modify(int p,int l,int r,int x,const Info &v)
53 {
54     if (r-l==1)
55     {
56         info[p]=v;
57         return;
58     }
59     int m=(l+r)>>1;
60     pushdown(p);
61     if (x<m) modify(p<<1,l,m,x,v);
62     else modify(p<<1|1,m,r,x,v);
63     pushup(p);
64 }
65
66 //O(log n) 单点修改
67 void modify(int p,const Info &v) { modify(1,0,n,p,v); }
68
69 Info rangeQuery(int p,int l,int r,int x,int y)
70 {
71     if (l>=y||r<=x) return Info();
72     if (l>=x&&r<=y) return info[p];
73     int m=(l+r)>>1;
74     pushdown(p);
75     return rangeQuery(p<<1,l,m,x,y)+rangeQuery(p<<1|1,m,r,x,y);
76 }
77
78 //O(log n) 区间查询 [l,r)
79 Info rangeQuery(int l,int r) { rangeQuery(1,0,n,l,r); }
80
81 void rangeApply(int p,int l,int r,int x,int y,const Tag &v)
82 {
83     if (l>=y||r<=x) return;
84     if (l>=x&&r<=y)
85     {
86         apply(p,v);
87         return;
88     }
89     int m=(l+r)>>1;
90     pushdown(p);
91     rangeApply(p<<1,l,m,x,y,v);
92     rangeApply(p<<1|1,m,r,x,y,v);
93     pushup(p);
94 }
95
96 //O(log n) 区间操作 [l,r)
97 void rangeApply(int l,int r,const Tag &v) { rangeApply(1,0,n,l,r,v); }
98
99 //O(log n) 区间 [l,r) 内查找第一个合法位置
100 template <class F>
101 int findFirst(int p,int l,int r,int x,int y,F pred)
102 {
103     if (l>=y||r<=x||!pred(info[p])) return -1;
104     if (r-l==1) return l;
105     int m=(l+r)>>1;
106     pushdown(p);
107     int res=findFirst(p<<1,l,m,x,y,pred);
108     if (res==-1) res=findFirst(p<<1|1,m,r,x,y,pred);
109     return res;
110 }
111
112 template <class F>

```

```

113     int findFirst(int l,int r,F pred) { return findFirst(1,0,n,l,r,pred); }
114
115     template <class F>
116     int findLast(int p,int l,int r,int x,int y,F pred)
117     {
118         if (l>=y||r<=x||!pred(info[p])) return -1;
119         if (r-l==1) return l;
120         int m=(l+r)>>1;
121         pushdown(p);
122         int res=findLast(p<<1|1,m,r,x,y,pred);
123         if (res==-1) res=findLast(p<<1,l,m,x,y,pred);
124         return res;
125     }
126
127     template <class F>
128     int findLast(int l,int r,F pred) { return findLast(1,0,n,l,r,pred); }
129 };
130
131 //这里默认乘法优先 (x*a+b)*c+d=x*(a*c)+(b*c+d)
132 struct Tag
133 {
134     i64 a=1,b=0;
135     void apply(Tag t)
136     {
137         a*=t.a;
138         b=b*t.a+t.b;
139     }
140 };
141
142 struct Info
143 {
144     i64 x=0,l=0,r=0;
145     void apply(Tag t)
146     {
147         int len=r-l+1;
148         x=x*t.a+len*t.b;
149     }
150 };
151
152 Info operator + (Info a,Info b)
153 {
154     return {a.x+b.x,min(a.l,b.l),max(a.r,b.r)};
155 }

```

## 线段树（动态开点）

注意根据数据范围调整值域，findFirst(),findLast() 尚未测试。

```

1     template <class Info,class Tag>
2     struct DynSGT
3     {
4         static constexpr i64 V=1e9+7;
5         struct Node
6         {
7             Info info;
8             Tag tag;
9             int ls,rs;
10        };
11
12        vector<Node> t;
13
14        DynSGT() { t.assign(2,Node()); }
15
16        int newNode()
17        {
18            t.emplace_back();
19            return t.size()-1;
20        }
21
22        void pushup(int p) { t[p].info=t[t[p].ls].info+t[t[p].rs].info; }
23

```

```

24 void apply(int p,const Tag &v)
25 {
26     t[p].info.apply(v);
27     t[p].tag.apply(v);
28 }
29
30 void pushdown(int p)
31 {
32     if (!t[p].ls) t[p].ls=newNode();
33     if (!t[p].rs) t[p].rs=newNode();
34     apply(t[p].ls,t[p].tag);
35     apply(t[p].rs,t[p].tag);
36     t[p].tag=Tag();
37 }
38
39 void modify(int p,i64 l,i64 r,i64 x,const Info &v)
40 {
41     if (r-l==1)
42     {
43         t[p].info=v;
44         return;
45     }
46     i64 m=(l+r)>>1;
47     pushdown(p);
48     if (x<m) modify(t[p].ls,l,m,x,v);
49     else modify(t[p].rs,m,r,x,v);
50     pushup(p);
51 }
52
53 void modify(i64 p,const Info &v) { modify(1,-V,V,p,v); }
54
55 Info rangeQuery(int p,i64 l,i64 r,i64 x,i64 y)
56 {
57     if (l>=y||r<=x) return Info();
58     if (l>=x&&r<=y) return t[p].info;
59     i64 m=(l+r)>>1;
60     pushdown(p);
61     return rangeQuery(t[p].ls,l,m,x,y)+rangeQuery(t[p].rs,m,r,x,y);
62 }
63
64 Info rangeQuery(i64 l,i64 r) { return rangeQuery(1,-V,V,l,r); }
65
66 void rangeApply(int p,i64 l,i64 r,i64 x,i64 y,const Tag &v)
67 {
68     if (l>=y||r<=x) return;
69     if (l>=x&&r<=y)
70     {
71         apply(p,v);
72         return;
73     }
74     i64 m=(l+r)>>1;
75     pushdown(p);
76     rangeApply(t[p].ls,l,m,x,y,v);
77     rangeApply(t[p].rs,m,r,x,y,v);
78     pushup(p);
79 }
80
81 void rangeApply(i64 l,i64 r,const Tag &v) { rangeApply(1,-V,V,l,r,v); }
82
83 template <class F>
84 i64 findFirst(int p,i64 l,i64 r,i64 x,i64 y,F pred)
85 {
86     if (l>=y||r<=x||!pred(t[p].info)) return -1;
87     i64 m=(l+r)>>1;
88     pushdown(p);
89     i64 res=findFirst(t[p].ls,l,m,x,y,pred);
90     if (res==-1) res=findFirst(t[p].rs,m,r,x,y,pred);
91     return res;
92 }
93
94 template <class F>

```



```

95     i64 findFirst(i64 l,i64 r,F pred) { return findFirst(1,-V,V,l,r,pred); }
96
97     template <class F>
98     i64 findLast(int p,i64 l,i64 r,i64 x,i64 y,F pred)
99     {
100         if (l>=y||r<=x||!pred(t[p].info)) return -1;
101         i64 m=(l+r)>>1;
102         pushdown(p);
103         i64 res=findLast(t[p].rs,m,r,x,y,pred);
104         if (res==-1) res=findLast(t[p].ls,l,m,x,y,pred);
105         return res;
106     }
107
108     template <class F>
109     i64 findLast(i64 l,i64 r,F pred) { return findLast(1,-V,V,l,r,pred); }
110 };
111
112 struct Tag
113 {
114     i64 a=1,b=0;
115     void apply(Tag t)
116     {
117         a*=t.a;
118         b=b*t.a+t.b;
119     }
120 };
121
122 struct Info
123 {
124     i64 x=0,len=0;
125     void apply(Tag t)
126     {
127         x=x*t.a+len*t.b;
128     }
129 };
130
131 Info operator + (Info a,Info b)
132 {
133     return {a.x+b.x,a.len+b.len};
134 }

```

## 李超树

```

1  constexpr i64 inf=9e18;
2
3  template <class Info>
4  struct SGT
5  {
6      int cnt=0;
7      vector<Info> a;
8      vector<int> ls,rs;
9      i64 z,y,L,R;
10
11      SGT(int n,i64 l,i64 r)
12      {
13          int N=(n+7)*64;
14          a.resize(N);
15          ls.resize(N);
16          rs.resize(N);
17          L=l,R=r,cnt=1;
18          a[1]={0,inf};
19      }
20
21  private:
22      void insert(int &p,i64 l,i64 r,Info v)
23      {
24          if (!p)
25          {
26              p=++cnt;
27              a[p]={0,inf};
28          }

```

```

29         i64 m=(l+r)>>1;
30         if (z<=l&&r<=y)
31         {
32             if (a[p].y(m)>v.y(m)) swap(a[p],v);
33             if (a[p].y(l)>v.y(l)) insert(ls[p],l,m,v);
34             else if (a[p].y(r)>v.y(r)) insert(rs[p],m+1,r,v);
35             return;
36         }
37         if (z<=m) insert(ls[p],l,m,v);
38         if (y>m) insert(rs[p],m+1,r,v);
39     }
40 public:
41     void insert(i64 l,i64 r,const Info &v)
42     {
43         z=l,y=r;
44         int p=1;
45         insert(p,L,R,v);
46     }
47
48     i64 QueryMin(i64 p)
49     {
50         i64 res=a[1].y(p),l=L,r=R,x=1;
51         while (l<r)
52         {
53             i64 m=(l+r)>>1;
54             if (p<=m)
55                 x=ls[x],r=m;
56             else
57                 x=rs[x],l=m+1;
58             if (!x) return res;
59             res=min(res,a[x].y(p));
60         }
61         return res;
62     }
63 };
64
65 struct Info
66 {
67     i64 k,b;
68
69     i64 y(const i64 &x) const { return k*x+b; }
70 };

```

## 区间第 K 小（主席树）

```

1     constexpr int inf=1e9+7;
2
3     struct PSGT
4     {
5         int cnt=0;
6         vector<int> a,ls,rs;
7
8         PSGT(int n)
9         {
10             int N=(n<<6)+7;
11             a.resize(N);
12             ls.resize(N);
13             rs.resize(N);
14         }
15
16         int modify(int &p1,int &p2,int l,int r,const int &v)
17         {
18             if (!p1) p1=++cnt;
19             p2=++cnt;
20             a[p2]=a[p1]+1;
21             ls[p2]=ls[p1];
22             rs[p2]=rs[p1];
23             if (r-l==1) return p2;
24             int m=(l+r)>>1;
25             if (v<m) modify(ls[p1],ls[p2],l,m,v);
26             else modify(rs[p1],rs[p2],m,r,v);

```

```

27     return p2;
28 }
29
30 int modify(int &p1,int &p2,const int &v)
31 {
32     return modify(p1,p2,-inf,inf,v);
33 }
34
35 int findKth(int &p1,int &p2,int l,int r,const int &k)
36 {
37     if (!p1) p1=++cnt;
38     int res=a[ls[p2]]-a[ls[p1]];
39     if (r-l==1) return l;
40     int m=(l+r)>>1;
41     if (k<=res) return findKth(ls[p1],ls[p2],l,m,k);
42     else return findKth(rs[p1],rs[p2],m,r,k-res);
43 }
44
45 int findKth(int &p1,int &p2,const int &k)
46 {
47     return findKth(p1,p2,-inf,inf,k);
48 }
49 };

```

## 线段树分裂

```

1  constexpr int inf=1e6;
2
3  struct SGT_Set
4  {
5      int cnt=0;
6      vector<i64> a;
7      vector<int> ls,rs,rt;
8
9      SGT_Set(int n,int q)
10     {
11         cnt=n;
12         rt.resize(n);
13         iota(rt.begin(),rt.end(),1);
14
15         int N=(q<<4)+n+7;
16         a.resize(N);
17         ls.resize(N);
18         rs.resize(N);
19     }
20
21     private:
22
23     void modify(int &p,int l,int r,const int &v,const i64 &k)
24     {
25         if (!p) p=++cnt;
26         a[p]+=k;
27         if (r-l==1) return;
28         int m=(l+r)>>1;
29         if (v<m) modify(ls[p],l,m,v,k);
30         else modify(rs[p],m,r,v,k);
31         return;
32     }
33
34     i64 count(int p,int l,int r,int x,int y)
35     {
36         if (l>=y||r<=x) return 0;
37         if (l>=x&&r<=y) return a[p];
38         int m=(l+r)>>1;
39         return count(ls[p],l,m,x,y)+count(rs[p],m,r,x,y);
40     }
41
42     int findKth(int p,int l,int r,const i64 &k)
43     {
44         if (!p) return inf+1;
45         if (r-l==1) return l;

```

```

46         int m=(l+r)>>1;
47         if (k<=a[ls[p]]) return findKth(ls[p],l,m,k);
48         else return findKth(rs[p],m,r,k-a[ls[p]]);
49     }
50
51     //p1->p2
52     void _merge(int &p1,int &p2)
53     {
54         if (!p1||!p2)
55         {
56             p2+=p1;
57             return;
58         }
59         a[p2]+=a[p1];
60         _merge(ls[p1],ls[p2]);
61         _merge(rs[p1],rs[p2]);
62     }
63
64     //p1<-[1,k],[k+1,a[p1]]->p2
65     void _split(int &p1,int &p2,const i64 &k)
66     {
67         if (!p1) return;
68         p2=++cnt;
69         i64 res=a[ls[p1]];
70         if (k>res) _split(rs[p1],rs[p2],k-res);
71         else swap(rs[p1],rs[p2]);
72         if (k<res) _split(ls[p1],ls[p2],k);
73         a[p2]=a[p1]-k;
74         a[p1]=k;
75     }
76
77     public:
78
79     void modify(int p,const int &v,const i64 &k)
80     {
81         modify(rt[p],-inf,inf+1,v,k);
82     }
83
84     i64 count(int p,int l,int r)
85     {
86         return count(rt[p],-inf,inf+1,l,r);
87     }
88
89     int findKth(int p,const int &k)
90     {
91         return findKth(rt[p],-inf,inf+1,k);
92     }
93
94     void merge(int p1,int p2)
95     {
96         _merge(rt[p1],rt[p2]);
97     }
98
99     void split(int p1,int p2,const i64 &k)
100    {
101        _split(rt[p1],rt[p2],k);
102    }
103
104    vector<int> show(int p)
105    {
106        vector<int> res;
107
108        auto dfs=[&](auto &self,int p,int l,int r)->void
109        {
110            if (!p) return;
111            if (r-l==1)
112            {
113                for (int i=0;i<a[p];i++)
114                    res.push_back(l);
115                return;
116            }

```

```

117         int m=(l+r)>>1;
118         self(self,ls[p],l,m);
119         self(self,rs[p],m,r);
120     };
121
122     dfs(dfs,rt[p],-inf,inf);
123     return res;
124 }
125 };

```

## Splay

```

1  template <class Info,class Tag>
2  struct Splay
3  {
4      #define _rev
5          struct Node
6          {
7              Node *c[2],*f;
8              int siz;
9              Info s,v;
10             Tag t;
11
12             Node():c{},f(0),siz(1),s(),v(),t() {}
13             Node(Info x):c{},f(0),siz(1),s(x),v(x),t() {}
14
15             void operator += (const Tag &o)
16             {
17                 s+=o,v+=o,t+=o;
18             #ifdef _rev
19                 if (o.rev) swap(c[0],c[1]);
20             #endif
21             }
22
23             void pushup()
24             {
25                 if (c[0])
26                     s=c[0]->s+v,siz=c[0]->siz+1;
27                 else s=v,siz=1;
28                 if (c[1])
29                     s=s+c[1]->s,siz+=c[1]->siz;
30             }
31
32             void pushdown()
33             {
34                 for (auto x:c)
35                     if (x)
36                         *x+=t;
37                 t=Tag();
38             }
39
40             void zigzag()
41             {
42                 Node *y=f,*z=y->f;
43                 bool isl=y->c[0]==this;
44                 if (z) z->c[z->c[1]==y]=this;
45                 f=z,y->f=this;
46                 y->c[isl^1]=c[isl];
47                 if (c[isl]) c[isl]->f=y;
48                 c[isl]=y;
49                 y->pushup();
50             }
51
52             //only used for makeroot
53             void splay(Node *tg)
54             {
55                 for (Node *y=f;y!=tg;zigzag(),y=f)
56                     if (Node *z=y->f;z!=tg)
57                         (z->c[1]==y^y->c[1]==this?this:y)->zigzag();
58                 pushup();
59             }

```

```

60
61     void clear()
62     {
63         for (Node *x:c)
64             if (x)
65                 x->clear();
66         delete this;
67     }
68 };
69
70 Node *rt;
71 int shift;
72
73 Splay()
74 {
75     rt=new Node;
76     rt->c[1]=new Node;
77     rt->c[1]->f=rt;
78     rt->siz=2;
79 }
80
81 Splay(vector<Info> &a,int l,int r)
82 {
83     shift=l-1;
84     rt=new Node;
85     rt->c[1]=new Node;
86     rt->c[1]->f=rt;
87     if (l<r)
88     {
89         rt->c[1]->c[0]=build(a,l,r);
90         rt->c[1]->c[0]->f=rt->c[1];
91     }
92     rt->c[1]->pushup();
93     rt->pushup();
94 }
95
96 Node *build(vector<Info> &a,int l,int r)
97 {
98     if (l==r) return 0;
99     int m=(l+r)>>1;
100    Node *x=new Node(a[m]);
101    x->c[0]=build(a,l,m);
102    x->c[1]=build(a,m+1,r);
103    for (Node *y:x->c)
104        if (y) y->f=x;
105    x->pushup();
106    return x;
107 }
108
109 void makeroot(Node *u,Node *tg)
110 {
111     if (!tg) rt=u;
112     u->splay();
113 }
114
115 void findKth(int k,Node *tg)
116 {
117     Node *x=rt;
118     while (1)
119     {
120         x->pushdown();
121         int res=x->c[0]?x->c[0]->siz:0;
122         if (res+1==k)
123         {
124             x->splay(tg);
125             if (!tg) rt=x;
126             return;
127         }
128         if (res>=k) x=x->c[0];
129         else x=x->c[1],k-=res+1;
130     }

```

```

131     }
132
133     void split(int l,int r)
134     {
135         findKth(l,0);
136         findKth(r+2,rt);
137     }
138
139     #ifdef _rev
140     void reverse(int l,int r)
141     {
142         l-=shift;
143         r-=shift+1;
144         if (l>r) return;
145         split(l,r);
146         *(rt->c[1]->c[0])+=Tag(1);
147     }
148     #endif
149
150     //insert before pos
151     void insert(int pos,Info x)
152     {
153         pos-=shift;
154         split(pos,pos-1);
155         rt->c[1]->c[0]=new Node(x);
156         rt->c[1]->c[0]->f=rt->c[1];
157         rt->c[1]->pushup();
158         rt->pushup();
159     }
160
161     void insert(int pos,vector<Info> &a,int l,int r)
162     {
163         pos-=shift;
164         split(pos,pos-1);
165         rt->c[1]->c[0]=build(a,l,r);
166         rt->c[1]->c[0]->f=rt->c[1];
167         rt->c[1]->pushup();
168         rt->pushup();
169     }
170
171     void erase(int pos)
172     {
173         pos-=shift;
174         split(pos,pos);
175         delete rt->c[1]->c[0];
176         rt->c[1]->c[0]=0;
177         rt->c[1]->pushup();
178         rt->pushup();
179     }
180
181     void erase(int l,int r)
182     {
183         l-=shift,r-=shift+1;
184         if (l>r) return;
185         split(l,r);
186         rt->c[1]->c[0]->clear();
187         rt->c[1]->c[0]=0;
188         rt->c[1]->pushup();
189         rt->pushup();
190     }
191
192     void modify(int pos,Info x)
193     {
194         pos-=shift;
195         findKth(pos+1,0);
196         rt->v=x;
197         rt->pushup();
198     }
199
200     void rangeApply(int l,int r,Tag w)
201     {

```

```

202         l-=shift,r-=shift+1;
203         if (l>r) return;
204         split(l,r);
205         Node *x=rt->c[1]->c[0];
206         *x+=w;
207         rt->c[1]->pushup();
208         rt->pushup();
209     }
210
211     Info rangeQuery(int l,int r)
212     {
213         l-=shift,r-=shift+1;
214         split(l,r);
215         return rt->c[1]->c[0]->s;
216     }
217
218     ~Splay() { rt->clear(); }
219 #undef _rev
220 };
221
222 struct Tag
223 {
224     bool rev=0;
225
226     Tag() {}
227     Tag(bool c):rev(c) {}
228
229     void operator += (const Tag &o)
230     {
231         rev^=o.rev;
232     }
233 };
234
235 struct Info
236 {
237     i64 x=0;
238
239     void operator += (const Tag &o) const
240     {
241     }
242
243     Info operator + (const Info &o) const
244     {
245         return {x+o.x};
246     }
247 };
248

```

## 可并堆 (pb\_ds)

### 成员函数

- push(): 向堆中压入一个元素, 返回该元素位置的迭代器。
- pop(): 将堆顶元素弹出。
- top(): 返回堆顶元素。
- size() 返回元素个数。
- empty() 返回是否非空。
- modify(point\_iterator, const key): 把迭代器位置的 key 修改为传入的 key, 并对底层储存结构进行排序。
- erase(point\_iterator): 把迭代器位置的键值从堆中擦除。
- join(\_\_gnu\_pbds::priority\_queue &other): 把 other 合并到 \*this 并把 other 清空。

### 示例

```

1  #include <algorithm>
2  #include <cstdio>
3  #include <ext/pb_ds/priority_queue.hpp>
4  #include <iostream>
5  using namespace __gnu_pbds;

```



```

6 // 由于面向 OIer, 本文以常用堆 : pairing_heap_tag 作为范例
7 // 为了更好的阅读体验, 定义宏如下 :
8 using pair_heap = __gnu_pbds::priority_queue<int>;
9 pair_heap q1; // 大根堆, 配对堆
10 pair_heap q2;
11 pair_heap::point_iterator id; // 一个迭代器
12
13 int main() {
14     id = q1.push(1);
15     // 堆中元素 : [1];
16     for (int i = 2; i <= 5; i++) q1.push(i);
17     // 堆中元素 : [1, 2, 3, 4, 5];
18     std::cout << q1.top() << std::endl;
19     // 输出结果 : 5;
20     q1.pop();
21     // 堆中元素 : [1, 2, 3, 4];
22     id = q1.push(10);
23     // 堆中元素 : [1, 2, 3, 4, 10];
24     q1.modify(id, 1);
25     // 堆中元素 : [1, 1, 2, 3, 4];
26     std::cout << q1.top() << std::endl;
27     // 输出结果 : 4;
28     q1.pop();
29     // 堆中元素 : [1, 1, 2, 3];
30     id = q1.push(7);
31     // 堆中元素 : [1, 1, 2, 3, 7];
32     q1.erase(id);
33     // 堆中元素 : [1, 1, 2, 3];
34     q2.push(1), q2.push(3), q2.push(5);
35     // q1 中元素 : [1, 1, 2, 3], q2 中元素 : [1, 3, 5];
36     q2.join(q1);
37     // q1 中无元素, q2 中元素 : [1, 1, 1, 2, 3, 3, 5];
38 }

```

## 平衡树 (pb\_ds)

### 成员函数

- insert(x): 向树中插入一个元素 x, 返回 std::pair<point\_iterator, bool>。
- erase(x): 从树中删除一个元素/迭代器 x, 返回一个 bool 表明是否删除成功。
- order\_of\_key(x): 返回 x 以 Cmp\_Fn 比较的排名。
- find\_by\_order(x): 返回 Cmp\_Fn 比较的排名所对应元素的迭代器。
- lower\_bound(x): 以 Cmp\_Fn 比较做 lower\_bound, 返回迭代器。
- upper\_bound(x): 以 Cmp\_Fn 比较做 upper\_bound, 返回迭代器。
- join(x): 将 x 树并入当前树, 前提是两棵树的类型一样, x 树被删除。
- split(x,b): 以 Cmp\_Fn 比较, 小于等于 x 的属于当前树, 其余的属于 b 树。
- empty(): 返回是否为空。
- size(): 返回大小。

注意 join(x) 函数需要保证并入树的键的值域与被并入树的键的值域 **不相交** (也就是说并入树内所有值必须全部大于/小于当前树内的所有值), 否则会抛出 join\_error 异常。

如果要合并两棵值域有交集的树, 需要将一棵树的元素一一插入到另一棵树中。

### 示例

```

1 // Common Header Simple over C++11
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 using ll = long long;
5 using ull = unsigned long long;
6 using ld = long double;
7 using pii = pair<int, int>;
8 #include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
9 #include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>
10 __gnu_pbds::tree<pair<int, int>, __gnu_pbds::null_type, less<pair<int, int>>,
11                 __gnu_pbds::rb_tree_tag,
12                 __gnu_pbds::tree_order_statistics_node_update>

```

```

13     trr;
14
15 int main() {
16     int cnt = 0;
17     trr.insert(make_pair(1, cnt++));
18     trr.insert(make_pair(5, cnt++));
19     trr.insert(make_pair(4, cnt++));
20     trr.insert(make_pair(3, cnt++));
21     trr.insert(make_pair(2, cnt++));
22     // 树上元素 {{1,0},{2,4},{3,3},{4,2},{5,1}}
23     auto it = trr.lower_bound(make_pair(2, 0));
24     trr.erase(it);
25     // 树上元素 {{1,0},{3,3},{4,2},{5,1}}
26     auto it2 = trr.find_by_order(1);
27     cout << (*it2).first << endl;
28     // 输出排名 0 1 2 3 中的排名 1 的元素的 first:1
29     int pos = trr.order_of_key(*it2);
30     cout << pos << endl;
31     // 输出排名
32     decltype(trr) newtr;
33     trr.split(*it2, newtr);
34     for (auto i = newtr.begin(); i != newtr.end(); ++i) {
35         cout << (*i).first << ' ';
36     }
37     cout << endl;
38     // {4,2},{5,1} 被放入新树
39     trr.join(newtr);
40     for (auto i = trr.begin(); i != trr.end(); ++i) {
41         cout << (*i).first << ' ';
42     }
43     cout << endl;
44     cout << newtr.size() << endl;
45     // 将 newtr 树并入 trr 树, newtr 树被删除。
46     return 0;
47 }

```

## 哈希表 (pb\_ds)

当 map 用即可。

```

1 #include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
2 #include <ext/pb_ds/hash_policy.hpp>
3 using u64=unsigned long long;
4
5 mt19937_64 rnd(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());
6 struct Hash
7 {
8     u64 operator ()(u64 x) const
9     {
10         static const u64 s1=rnd(),s2=rnd(),s3=rnd();
11         x+=s1;
12         x=(x^(x>>33))*s2;
13         x=(x^(x>>30))*s3;
14         return x;
15     }
16 };
17
18 __gnu_pbds::gp_hash_table<u64,u64,Hash> mp;

```

## Range Chmin Chmax Add Range Sum

Given a size  $N$  interger sequence  $a_0, a_1, \dots, a_{N-1}$ . Process the following  $Q$  queries in order:

- 0 l r b: For each  $i = l, \dots, r-1, a_i \leftarrow \min(a_i, b)$
- 1 l r b: For each  $i = l, \dots, r-1, a_i \leftarrow \max(a_i, b)$
- 2 l r b: For each  $i = l, \dots, r-1, a_i \leftarrow a_i + b$
- 3 l r: Print  $\sum_{i=l}^{r-1} a_i$

```

1 constexpr i64 inf=1e18;

```

```

2
3 struct Tag
4 {
5     i64 L=-inf,R=inf,d=0;
6     void apply(Tag t)
7     {
8         t.L-=d;
9         t.R-=d;
10        d+=t.d;
11        if (L>=t.R) L=R=t.R;
12        else if (R<=t.L) L=R=t.L;
13        else
14        {
15            L=max(L,t.L);
16            R=min(R,t.R);
17        }
18    }
19 };
20
21 struct Info
22 {
23     i64 mx0=-inf,mx1=-inf,cmx=0,mn0=inf,mn1=inf,cmn=0,len=0,sum=0;
24
25     Info() {}
26     Info(i64 x):mx0(x),mx1(-inf),cmx(1),mn0(x),mn1(inf),cmn(1),len(1),sum(x) {}
27
28     bool apply(Tag t)
29     {
30         if (t.L==t.R)
31         {
32             cmn=cmx=len;
33             mx0=mn0=t.L+t.d;
34             mx1=-inf;
35             mn1=inf;
36             sum=len*(t.L+t.d);
37             return 1;
38         }
39         if (t.L>=mn1 || t.R<=mx1)
40             return 0;
41         if (mn0==mx0)
42         {
43             mn0=min(t.R,max(mn0,t.L));
44             sum+=len*(mn0-mx0);
45             mx0=mn0;
46         }
47         else
48         {
49             if (t.L>mn0)
50             {
51                 sum+=(t.L-mn0)*cmn;
52                 mn0=t.L;
53                 mx1=max(mx1,t.L);
54             }
55             if (t.R<mx0)
56             {
57                 sum+=(t.R-mx0)*cmx;
58                 mx0=t.R;
59                 mn1=min(mn1,t.R);
60             }
61         }
62         if (t.d)
63         {
64             sum+=t.d*len;
65             mx0+=t.d;
66             mx1+=t.d;
67             mn0+=t.d;
68             mn1+=t.d;
69         }
70         return 1;
71     }
72 };

```

```

73 Info operator + (const Info &a,const Info &b)
74 {
75     Info res;
76     res.sum=a.sum+b.sum;
77     res.len=a.len+b.len;
78
79     res.mx0=max(a.mx0,b.mx0);
80     res.mx1=max(a.mx1,b.mx1);
81
82     if (res.mx0==a.mx0)
83         res.cmx+=a.cmx;
84     else
85         res.mx1=max(res.mx1,a.mx0);
86     if (res.mx0==b.mx0)
87         res.cmx+=b.cmx;
88     else
89         res.mx1=max(res.mx1,b.mx0);
90
91     res.mn0=min(a.mn0,b.mn0);
92     res.mn1=min(a.mn1,b.mn1);
93
94     if (res.mn0==a.mn0)
95         res.cmn+=a.cmn;
96     else
97         res.mn1=min(res.mn1,a.mn0);
98     if (res.mn0==b.mn0)
99         res.cmn+=b.cmn;
100    else
101        res.mn1=min(res.mn1,b.mn0);
102
103    return res;
104 }
105
106 void R()
107 {
108     int n,q;
109     cin>>n>>q;
110     vector<i64> a(n);
111     for (i64 &x:a) cin>>x;
112
113     SGT<Info,Tag> sgt(n);
114     for (int i=0;i<n;i++)
115         sgt.modify(i,Info(a[i]));
116
117     for (int i=0;i<q;i++)
118     {
119         int op,l,r;
120         cin>>op>>l>>r;
121         if (op==3) cout<<sgt.rangeQuery(l,r).sum<<'\n';
122         else
123         {
124             i64 b;
125             cin>>b;
126             if (op==0) sgt.rangeApply(l,r,{-inf,b,0});
127             else if (op==1) sgt.rangeApply(l,r,{b,inf,0});
128             else sgt.rangeApply(l,r,{-inf,inf,b});
129         }
130     }
131     return;
132 }
133 }

```

## 字符串

### 字符串哈希（随机模数）

#### 允许 $k$ 次失配的字符串匹配

枚举原串起点，二分出第一个失配位置，直到找不到失配位置或失配次数超过  $k$ ，时间复杂度  $\mathcal{O}(m + kn \log m)$ 。

## 最长公共子串

二分答案，把对应长度串的哈希值丢进 `map/unordered_map` 里判就好，时间复杂度  $\mathcal{O}(m + n \log^2 n)$ 。

### Code

```
1  bool isPrime(int n)
2  {
3      if (n<=1) return 0;
4      for (int i=2;i*i<=n;i++)
5          if (n%i==0) return 0;
6      return 1;
7  }
8
9  int findPrime(int n)
10 {
11     while (!isPrime(n)) n++;
12     return n;
13 }
14
15 mt19937 rng(time(0));
16 const int P=findPrime(rng()%9000000000+1000000000);
17 struct StrHash
18 {
19     int n;
20     vector<int> h,p;
21
22     StrHash(const string &s){ init(s); }
23
24     void init(const string &s)
25     {
26         n=s.size();
27         h.resize(n+1);
28         p.resize(n+1);
29         p[0]=1;
30         for (int i=0;i<n;i++) h[i+1]=(10ll*h[i]+s[i]-'a'+1)%P;
31         for (int i=0;i<n;i++) p[i+1]=10ll*p[i]%P;
32     }
33
34     //查询 [l,r) 的区间哈希
35     int get(int l,int r) { return (h[r]+1ll*(P-h[l])*p[r-l])%P; }
36 };
```

## KMP

### 字符串周期

最小正周期是 `n-pre.back()`，反复跳 `pre` 可以得到串的所有周期。

### 统计前缀出现次数

```
1  vector<int> ans(n+1);
2  for (int i=0;i<n;i++) ans[pre[i]]++;
3  for (int i=n-1;i>0;i--) ans[pre[i-1]] += ans[i];
4  for (int i=0;i<n;i++) ans[i]++;
```

### 求满足一些要求的 Border

比如有出现次数要求、两个前缀的最长公共 Border 什么的。

根据 `pre` 指针建出 Border 树，用类似 SAM 的 parent 树的处理方法就好。

### Code

```
1  vector<int> KMP(const string &s)
2  {
3      int now=0;
4      vector<int> pre(s.size(),0);
5      for (int i=1;i<s.size();i++)
```

```

6     {
7         while (now&& s[i]!=s[now]) now=pre[now-1];
8         if (s[i]==s[now]) now++;
9         pre[i]=now;
10    }
11    return pre;
12 }

```

## Z 函数

```

1 vector<int> zFunction(string s)
2 {
3     int n=s.size();
4     vector<int> z(n);
5     z[0]=n;
6     for (int i=1,j=1;i<n;i++)
7     {
8         z[i]=max(0,min(j+z[j]-i,z[i-j]));
9         while (i+z[i]<n&&s[z[i]]==s[i+z[i]]) z[i]++;
10        if (i+z[i]>j+z[j]) j=i;
11    }
12    return z;
13 }

```

## AC 自动机

每个节点代表一个前缀，指针指向最大 Border。

```

1 struct ACAM
2 {
3     static constexpr int ALPHABET=26;
4     struct Node
5     {
6         int len;
7         int link;
8         array<int,ALPHABET> next;
9         Node():len{0},link{0},next{}{}
10    };
11
12    vector<Node> t;
13
14    ACAM() { init(); }
15
16    void init()
17    {
18        t.assign(2,Node());
19        t[0].next.fill(1);
20        t[0].len=-1;
21    }
22
23    int newNode()
24    {
25        t.emplace_back();
26        return t.size()-1;
27    }
28
29    int add(const string &a)
30    {
31        int p=1;
32        for (auto c:a)
33        {
34            int x=c-'a';
35            if (t[p].next[x]==0)
36            {
37                t[p].next[x]=newNode();
38                t[t[p].next[x]].len=t[p].len+1;
39            }
40            p=t[p].next[x];
41        }
42        return p;

```

```

43     }
44
45     void work()
46     {
47         queue<int> q;
48         q.push(1);
49         while (!q.empty())
50         {
51             int x=q.front();
52             q.pop();
53             for (int i=0;i<ALPHABET;i++)
54             {
55                 if (t[x].next[i]==0) t[x].next[i]=t[t[x].link].next[i];
56                 else
57                 {
58                     t[t[x].next[i]].link=t[t[x].link].next[i];
59                     q.push(t[x].next[i]);
60                 }
61             }
62         }
63     }
64
65     int next(int p,int x) { return t[p].next[x]; }
66
67     int link(int p) { return t[p].link; }
68
69     int size() { return t.size(); }
70 };

```

## 后缀数组

```

1  struct SA
2  {
3      int n;
4      vector<int> sa,rk,lc;
5      SA(const string &s)
6      {
7          n=s.length();
8          sa.resize(n);
9          rk.resize(n);
10         lc.resize(n-1);
11         iota(sa.begin(),sa.end(),0);
12         sort(sa.begin(),sa.end(),[&](int a,int b){ return s[a]<s[b]; });
13         rk[sa[0]]=0;
14         for (int i=1;i<n;i++) rk[sa[i]]=rk[sa[i-1]]+(s[sa[i]]!=s[sa[i-1]]);
15         int k=1;
16         vector<int> tmp,cnt(n);
17         tmp.reserve(n);
18         while (rk[sa[n-1]]<n-1)
19         {
20             tmp.clear();
21             for (int i=0;i<k;i++) tmp.push_back(n-k+i);
22             for (auto i:sa)
23                 if (i>=k) tmp.push_back(i-k);
24             fill(cnt.begin(),cnt.end(),0);
25             for (int i=0;i<n;i++) cnt[rk[i]]++;
26             for (int i=1;i<n;i++) cnt[i]+=cnt[i-1];
27             for (int i=n-1;i>=0;i--) sa[--cnt[rk[tmp[i]]]]=tmp[i];
28             swap(rk,tmp);
29             rk[sa[0]]=0;
30             for (int i=1;i<n;i++)
31                 rk[sa[i]]=rk[sa[i-1]]+(tmp[sa[i-1]]<tmp[sa[i]] || sa[i-1]+k==n || tmp[sa[i-1]+k]<tmp[sa[i]+k]);
32             k<<=1;
33         }
34         for (int i=0,j=0;i<n;i++)
35         {
36             if (rk[i]==0) j=0;
37             else
38             {
39                 for (j--;j>0;i+j<n&&sa[rk[i]-1]+j<n&&s[i+j]==s[sa[rk[i]-1]+j]); j++;
40                 lc[rk[i]-1]=j;

```

```

41         } //lc[i]:lcp(sa[i],sa[i+1]),lcp(sa[i],sa[j])=min{lc[i...j-1]}
42     }
43 }
44 };

```

## (广义) 后缀自动机

每个节点代表的是一个 `endpos` 集合，指针指向最小超集。

### 不同子串个数

考虑节点  $i$  代表的子串数是  $\text{len}(i) - \text{len}(\text{link}(i))$ ，求和即可。

### 字典序第 $k$ 大子串

等价自动机上第  $k$  大路径，预处理每个状态后续路径数后 `dfs` 即可。

### 最小循环移位

对  $S + S$  建自动机，字典序最小的  $|S|$  长路径就是答案。

### 出现次数

每次插入字符后对终点做个标记，答案就是查询串在自动机上对应节点在 `parent` 树上的子树内标记和。

### 首次出现位置

维护每个节点对应首次出现位置 `firstpos`。

具体来说，插入点时  $\text{firstpos}(\text{cur}) = \text{len}(\text{cur}) + 1$ ，克隆点时  $\text{firstpos}(\text{clone}) = \text{firstpos}(q)$ 。

答案即为  $\text{firstpos}(t) - |T| + 1$ 。

### 所有出现位置

每次插入字符后对终点做个标记，查询时遍历 `parent` 树上的子树内标记并输出。

### 最短未出现字符串

自动机上 `dp` 即可，如果没有转移 `dp` 值就是 1，否则是各转移最小 `dp` 值加一，答案是根的 `dp` 值。

### 最长公共子串

把串都丢到自动机里，每次记录节点被哪些串占用，被所有串占用节点中 `len` 最大的就是答案。

## Code

```

1  struct SAM
2  {
3      static constexpr int ALPHABET=26;
4      struct Node
5      {
6          int len;
7          int link;
8          array<int,ALPHABET> next;
9          Node():len{},link{},next{} {}
10     };
11
12     vector<Node> t;
13
14     SAM() { init(); }
15
16     void init()
17     {
18         t.assign(2,Node());

```



```

19         t[0].next.fill(1);
20         t[0].len=-1;
21     }
22
23     int newNode()
24     {
25         t.emplace_back();
26         return t.size()-1;
27     }
28
29     int extend(int lst,int c)
30     {
31         if (t[lst].next[c]&& t[t[lst].next[c]].len==t[lst].len+1)
32             return t[lst].next[c];
33         int p=lst,np=newNode(),flag=0;
34         t[np].len=t[p].len+1;
35         while (!t[p].next[c])
36         {
37             t[p].next[c]=np;
38             p=t[p].link;
39         }
40         if (!p)
41         {
42             t[np].link=1;
43             return np;
44         }
45         int q=t[p].next[c];
46         if (t[q].len==t[p].len+1)
47         {
48             t[np].link=q;
49             return np;
50         }
51         if (p==lst) flag=1,np=0,t.pop_back();
52         int nq=newNode();
53         t[nq].link=t[q].link;
54         t[nq].next=t[q].next;
55         t[nq].len=t[p].len+1;
56         t[q].link=t[np].link=nq;
57         while (p&& t[p].next[c]==q)
58         {
59             t[p].next[c]=nq;
60             p=t[p].link;
61         }
62         return flag?nq:np;
63     }
64
65     int add(const string &a)
66     {
67         int p=1;
68         for (auto c:a) p=extend(p,c-'a');
69         return p;
70     }
71
72     int next(int p,int x) { return t[p].next[x]; }
73
74     int link(int p) { return t[p].link; }
75
76     int len(int p) { return t[p].len; }
77
78     int size() { return t.size(); }
79 };

```

## Manacher

```

1 vector<int> manacher(vector<int> s)
2 {
3     vector<int> t{0};
4     for (auto c:s)
5     {
6         t.push_back(c);
7         t.push_back(0);

```

```

8     }
9     int n=t.size();
10    vector<int> r(n);
11    for (int i=0,j=0;i<n;i++)
12    {
13        if (j*2-i>=0&&j+r[j]>i) r[i]=min(r[j*2-i],j+r[j]-i);
14        while (i-r[i]>=0&&i+r[i]<n&&t[i-r[i]]==t[i+r[i]]) r[i]++;
15        if (i+r[i]>j+r[j]) j=i;
16    }
17    return r;
18 }

```

## 回文自动机

每个节点代表的是一个回文子串，指针指向最长回文后缀。

### 本质不同回文子串数

即自动机点数，记得减去奇偶根。

### 回文子串出现次数

即 fail 树子树内终点标记和。

## Code

```

1  struct PAM
2  {
3      static constexpr int ALPHABET_SIZE=28;
4      struct Node
5      {
6          int len,link,cnt;
7          array<int,ALPHABET_SIZE> next;
8          Node():len{},link{},cnt{},next{}{}
9      };
10     vector<Node> t;
11     int suff;
12     string s;
13
14     PAM() { init(); }
15
16     void init()
17     {
18         t.assign(2,Node());
19         t[0].len=-1;
20         suff=1;
21         s.clear();
22     }
23
24     int newNode()
25     {
26         t.emplace_back();
27         return t.size()-1;
28     }
29
30     bool add(char c,char offset='a')
31     {
32         int pos=s.size();
33         s+=c;
34         int let=c-offset;
35         int cur=suff,curlen=0;
36         while (1)
37         {
38             curlen=t[cur].len;
39             if (pos-curlen-1>=0&&s[pos-curlen-1]==s[pos]) break;
40             cur=t[cur].link;
41         }
42         if (t[cur].next[let])
43         {

```

```

44         suff=t[cur].next[let];
45         return 0;
46     }
47     int num=newNode();
48     suff=num;
49     t[num].len=t[cur].len+2;
50     t[cur].next[let]=num;
51     if (t[num].len==1)
52     {
53         t[num].link=t[num].cnt=1;
54         return 1;
55     }
56     while (1)
57     {
58         cur=t[cur].link;
59         curlen=t[cur].len;
60         if (pos-curlen-1>=0&&s[pos-curlen-1]==s[pos])
61         {
62             t[num].link=t[cur].next[let];
63             break;
64         }
65     }
66     t[num].cnt=t[t[num].link].cnt+1;
67     return 1;
68 }
69 };

```

## 含通配符字符串匹配

返回匹配的位置集合。

```

1  vector<int> match(string &s,string &t)
2  {
3      static mt19937 rng(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());
4      static array<Z,256> c;
5      static bool initd=0;
6      if (!initd)
7      {
8          initd=1;
9          for (Z &x:c) x=rng();
10         c['*']=0;//wildcard
11     }
12     int n=s.size(),m=t.size();
13     if (n<m) return {};
14     vector<int> res;
15     Poly f(n),ff(n),fff(n),g(m),gg(m),ggg(m);
16     for (int i=0;i<n;i++)
17     {
18         f[i]=c[s[i]];
19         ff[i]=f[i]*f[i];
20         fff[i]=ff[i]*f[i];
21     }
22     for (int i=0;i<m;i++)
23     {
24         g[i]=c[t[m-i-1]];
25         gg[i]=g[i]*g[i];
26         ggg[i]=gg[i]*g[i];
27     }
28     Poly fffg=fff*g,ffgg=ff*gg,fggg=f*ggg;
29     for (int i=0;i<=n-m;i++)
30         if ((fffg[m-1+i]+fggg[m-1+i]-ffgg[m-1+i]*2)==0)
31             res.push_back(i);
32     return res;
33 }
34 /*
35 a***b***c*****
36 bcd
37
38 match(s,t)=[ 1, 4, 5, 7, 9, 10, 11, 12, ]
39 */

```

## 图论

### 拓扑排序

```
1 vector<int> topo(vector<vector<int>> &adj)
2 {
3     int n=adj.size();
4     vector<int> res,in(n);
5     queue<int> q;
6     for (int u=0;u<n;u++)
7         for (int v:adj[u])
8             in[v]++;
9     for (int u=0;u<n;u++)
10        if (!in[u])
11            q.push(u);
12    while (!q.empty())
13    {
14        int u=q.front();
15        q.pop();
16        res.push_back(u);
17        for (int v:adj[u])
18        {
19            in[v]--;
20            if (!in[v]) q.push(v);
21        }
22    }
23    return res;
24 }
```

### 树的直径

```
1 int diameter(vector<vector<int>> &adj)
2 {
3     int n=adj.size(),d=0;
4     vector<int> dp(n);
5
6     auto dfs=[&](auto &self,int u,int f)->void
7     {
8         for (int v:adj[u])
9         {
10             if (v==f) continue;
11             self(self,v,u);
12             d=max(d,dp[u]+dp[v]+1);//w(u,v)=1
13             dp[u]=max(dp[u],dp[v]+1);//w(u,v)=1
14         }
15     };
16
17     dfs(dfs,0,0);
18     return d;
19 }
```

### 动态树直径 (CF1192B)

指支持动态修改树边的权值，复杂度为  $\mathcal{O}(\log n)$ 。

代码 d,e->D,E 那段是题目强制在线的解密。

```
1 struct Tag
2 {
3     i64 dt=0;
4     void apply(Tag t)
5     {
6         dt+=t.dt;
7     }
8 };
9
10 struct Info
11 {
12     i64 ans=0,mx=0,mn=1e18,lm=0,rm=0;
13     void apply(Tag t)
```

```

14     {
15         mx+=t.dt;
16         mn+=t.dt;
17         lm-=t.dt;
18         rm-=t.dt;
19     }
20 };
21
22 Info operator + (Info a,Info b)
23 {
24     Info c;
25     c.ans=max({a.ans,b.ans,a.rm+b.mx,a.mx+b.lm});
26     c.mx=max(a.mx,b.mx);
27     c.mn=min(a.mn,b.mn);
28     c.lm=max({a.lm,b.lm,b.mx-2*a.mn});
29     c.rm=max({a.rm,b.rm,a.mx-2*b.mn});
30     return c;
31 }
32
33 void R()
34 {
35     i64 n,q,w;
36     cin>>n>>q>>w;
37     vector<int> in(n),out(n),ord;
38     vector<i64> dep(n,-1);
39     vector<array<i64,3>> edges(n-1);
40     vector<vector<array<i64,2>>> adj(n);
41     for (int i=1;i<n;i++)
42     {
43         i64 a,b,c;
44         cin>>a>>b>>c;
45         a--,b--;
46         edges[i-1]={a,b,c};
47         adj[a].push_back({b,c});
48         adj[b].push_back({a,c});
49     }
50
51     auto dfs=[&](auto &self,int u)->void
52     {
53         in[u]=out[u]=ord.size();
54         ord.push_back(u);
55         for (auto [v,w]:adj[u])
56         {
57             if (dep[v]!=-1) continue;
58             dep[v]=dep[u]+w;
59             self(self,v);
60             out[u]=ord.size();
61             ord.push_back(u);
62         }
63     };
64
65     dep[0]=0;
66     dfs(dfs,0);
67
68     SGT<Info,Tag> sgt(ord.size());
69     for (int i=0;i<ord.size();i++)
70         sgt.modify(i,{0ll,dep[ord[i]],dep[ord[i]],-dep[ord[i]],-dep[ord[i]]});
71
72     i64 las=0;
73     for (int i=0;i<q;i++)
74     {
75         i64 d,e,D,E;
76         cin>>d>>e;
77         D=(d+las)%(n-1);
78         E=(e+las)%w;
79         auto &[x,y,w]=edges[D];
80         if (in[x]>in[y]) swap(x,y);
81         sgt.rangeApply(in[y],out[y]+1,{E-w});
82         w=E;
83         cout<<(las=sgt.rangeQuery(0,ord.size()).ans)<<"\n";
84     }

```

```

85     return;
86 }

```

## 树的重心

```

1  vector<int> centroid(vector<vector<int>> &adj,int rt)
2  {
3      int n=adj.size();
4      vector<int> siz(n),res(n),w(n),fa(n);
5
6      auto dfs=[&](auto &self,int u,int f)->void
7      {
8          siz[u]=1,res[u]=u,fa[u]=f;
9          for (int v:adj[u])
10             {
11                 if (v==f) continue;
12                 self(self,v,u);
13                 siz[u]+=siz[v];
14                 w[u]=max(w[u],siz[v]);
15             }
16         for (int v:adj[u])
17             {
18                 if (v==f) continue;
19                 int p=res[v];
20                 while (p!=u)
21                     {
22                         if (max(w[p],siz[u]-siz[p])<=siz[u]/2)
23                             {
24                                 res[u]=p;
25                                 break;
26                             }
27                         else p=fa[p];
28                     }
29             }
30     };
31
32     dfs(dfs,rt,rt);
33     return res;
34 }

```

## Dijkstra

注意设定合适的 inf。

```

1  vector<i64> dijk(const vector<vector<pair<int,i64>>> &adj,int s)
2  {
3      int n=adj.size();
4      using pa=pair<i64,int>;
5      vector<i64> d(n,inf);
6      vector<int> ed(n);
7      priority_queue<pa,vector<pa>,greater<pa>> > q;
8      q.push({0,s}); d[s]=0;
9      while (!q.empty())
10         {
11             int u=q.top().second;
12             q.pop();
13             ed[u]=1;
14             for (auto [v,w]:adj[u])
15                 if (d[u]+w<d[v])
16                     {
17                         d[v]=d[u]+w;
18                         q.push({d[v],v});
19                     }
20             while (!q.empty()&&ed[q.top().second]) q.pop();
21         }
22     return d;
23 }

```

## SPFA

注意设定合适的 inf。

```
1 vector<i64> spfa(const vector<vector<pair<int,i64>>> &adj,int s)
2 {
3     int n=adj.size();
4     assert(n);
5     queue<int> q;
6     vector<int> len(n),ed(n);
7     vector<i64> d(n,inf);
8     q.push(s); d[s]=0;
9     while (!q.empty())
10    {
11        int u=q.front();
12        q.pop();
13        ed[u]=0;
14        for (auto [v,w]:adj[u])
15            if (d[u]+w<d[v])
16            {
17                d[v]=d[u]+w;
18                len[v]=len[u]+1;
19                if (len[v]>n) return {};
20                if (!ed[v]) ed[v]=1,q.push(v);
21            }
22    }
23    return d;
24 }
```

## Johnson

```
1 vector<vector<i64>> dijk(const vector<vector<pair<int,i64>>> &adj)
2 {
3     vector<vector<i64>> res;
4     for (int i=0;i<adj.size();i++)
5         res.push_back(dijk(adj,i));
6     return res;
7 }
8
9 vector<i64> spfa(const vector<vector<pair<int,i64>>> &adj)
10 {
11     int n=adj.size();
12     assert(n);
13     queue<int> q;
14     vector<int> len(n),ed(n,1);
15     vector<i64> d(n);
16     for (int i=0;i<n;i++) q.push(i);
17     while (!q.empty())
18     {
19         int u=q.front();
20         q.pop();
21         ed[u]=0;
22         for (auto [v,w]:adj[u])
23             if (d[u]+w<d[v])
24             {
25                 d[v]=d[u]+w;
26                 len[v]=len[u]+1;
27                 if (len[v]>n) return {};
28                 if (!ed[v]) ed[v]=1,q.push(v);
29             }
30     }
31     return d;
32 }
33
34 vector<vector<i64>> john(vector<vector<pair<int,i64>>> adj)
35 {
36     int n=adj.size();
37     assert(n);
38     auto h=spfa(adj);
39     if (!h.size()) return {};
40     for (int u=0;u<n;u++)
```

```

41     for (auto &[v,w]:adj[u])
42         w+=h[u]-h[v];
43     auto res=dijk(adj);
44     for (int u=0;u<n;u++)
45         for (int v=0;v<n;v++)
46             if (res[u][v]!=inf)
47                 res[u][v]-=h[u]-h[v];
48     return res;
49 }

```

## 强连通分量

```

1  struct SCC
2  {
3      int n,cur,cnt;
4      vector<vector<int>> adj;
5      vector<int> stk,dfn,low,bel;
6
7      SCC() {}
8      SCC(int n) { init(n); }
9
10     void init(int n)
11     {
12         this->n=n;
13         adj.assign(n,{});
14         stk.clear();
15         dfn.assign(n,-1);
16         low.resize(n);
17         bel.assign(n,-1);
18         cur=cnt=0;
19     }
20
21     void add(int u,int v) { adj[u].push_back(v); }
22
23     void dfs(int x)
24     {
25         dfn[x]=low[x]=cur++;
26         stk.push_back(x);
27         for (auto y:adj[x])
28         {
29             if (dfn[y]==-1)
30             {
31                 dfs(y);
32                 low[x]=min(low[x],low[y]);
33             }
34             else if (bel[y]==-1) low[x]=min(low[x],dfn[y]);
35         }
36         if (dfn[x]==low[x])
37         {
38             int y;
39             do
40             {
41                 y=stk.back();
42                 bel[y]=cnt;
43                 stk.pop_back();
44             } while (y!=x);
45             cnt++;
46         }
47     }
48
49     vector<int> work()
50     {
51         for (int i=0;i<n;i++)
52             if (dfn[i]==-1) dfs(i);
53         return bel;
54     }
55
56     struct Graph
57     {
58         int n;
59         vector<pair<int,int>> edges;

```



```

60     vector<int> siz,cnte;
61 };
62
63 Graph compress()
64 {
65     Graph G;
66     G.n=cnt;
67     G.siz.resize(cnt);
68     G.cnte.resize(cnt);
69     for (int i=0;i<n;i++)
70     {
71         G.siz[bel[i]]++;
72         for (auto j:adj[i])
73             if (bel[i]!=bel[j])
74                 G.edges.emplace_back(bel[j],bel[i]);
75     }
76     return G;
77 };
78 };

```

## 边双连通分量

```

1  struct EBCC
2  {
3      int n;
4      vector<vector<int>> adj;
5      vector<int> stk,dfn,low,bel;
6      int cur,cnt;
7
8      EBCC() {}
9      EBCC(int n) { init(n); }
10
11     void init(int n)
12     {
13         this->n=n;
14         adj.assign(n,{});
15         dfn.assign(n,-1);
16         low.resize(n);
17         bel.assign(n,-1);
18         stk.clear();
19         cur=cnt=0;
20     }
21
22     void add(int u,int v)
23     {
24         adj[u].push_back(v);
25         adj[v].push_back(u);
26     }
27
28     void dfs(int x,int p)
29     {
30         dfn[x]=low[x]=cur++;
31         stk.push_back(x);
32         for (auto y:adj[x])
33         {
34             if (y==p) continue;
35             if (dfn[y]==-1)
36             {
37                 dfs(y,x);
38                 low[x]=min(low[x],low[y]);
39             }
40             else if (bel[y]==-1&&dfn[y]<dfn[x]) low[x]=min(low[x],dfn[y]);
41         }
42         if (dfn[x]==low[x])
43         {
44             int y;
45             do
46             {
47                 y=stk.back();
48                 bel[y]=cnt;
49                 stk.pop_back();

```

```

50         } while (y!=x);
51         cnt++;
52     }
53 }
54
55 vector<int> work()
56 {
57     dfs(0,-1);
58     return bel;
59 }
60
61 struct Graph
62 {
63     int n;
64     vector<pair<int,int>> edges;
65     vector<int> siz,cnte;
66 };
67
68 Graph compress()
69 {
70     Graph G;
71     G.n=cnt;
72     G.siz.resize(cnt);
73     G.cnte.resize(cnt);
74     for (int i=0;i<n;i++)
75     {
76         G.siz[bel[i]]++;
77         for (auto j:adj[i])
78         {
79             if (bel[i]<bel[j]) G.edges.emplace_back(bel[i],bel[j]);
80             else if (i<j) G.cnte[bel[i]]++;
81         }
82     }
83     return G;
84 };
85 };

```

## 轻重链剖分

```

1  struct HLD
2  {
3      int n;
4      vector<int> siz,top,dep,pa,in,out,seq;
5      vector<vector<int>> adj;
6      int cur;
7
8      HLD(){}
9      HLD(int n) { init(n); }
10
11     void init(int n)
12     {
13         this->n=n;
14         siz.resize(n);
15         top.resize(n);
16         dep.resize(n);
17         pa.resize(n);
18         in.resize(n);
19         out.resize(n);
20         seq.resize(n);
21         cur=0;
22         adj.assign(n,{});
23     }
24
25     void addEdge(int u,int v)
26     {
27         adj[u].push_back(v);
28         adj[v].push_back(u);
29     }
30
31     void work(int rt=0)
32     {

```

```

33     top[rt]=rt;
34     dep[rt]=0;
35     pa[rt]=-1;
36     dfs1(rt);
37     dfs2(rt);
38 }
39
40 void dfs1(int u)
41 {
42     if (pa[u]!=-1) adj[u].erase(find(adj[u].begin(),adj[u].end(),pa[u]));
43     siz[u]=1;
44     for (auto &v:adj[u])
45     {
46         pa[v]=u;
47         dep[v]=dep[u]+1;
48         dfs1(v);
49         siz[u]+=siz[v];
50         if (siz[v]>siz[adj[u][0]])
51             swap(v,adj[u][0]);
52     }
53 }
54
55 void dfs2(int u)
56 {
57     in[u]=cur++;
58     seq[in[u]]=u;
59     for (auto v:adj[u])
60     {
61         top[v]=(v==adj[u][0])?top[u]:v;
62         dfs2(v);
63     }
64     out[u]=cur;
65 }
66
67 int lca(int u,int v)
68 {
69     while (top[u]!=top[v])
70     {
71         if (dep[top[u]]>dep[top[v]]) u=pa[top[u]];
72         else v=pa[top[v]];
73     }
74     return dep[u]<dep[v]?u:v;
75 }
76
77 int dist(int u,int v) { return dep[u]+dep[v]-(dep[lca(u,v)]<<1); }
78
79 int jump(int u,int k)
80 {
81     if (dep[u]<k) return -1;
82     int d=dep[u]-k;
83     while (dep[top[u]]>d) u=pa[top[u]];
84     return seq[in[u]-dep[u]+d];
85 }
86
87 bool isAncestor(int u,int v) { return in[u]<=in[v]&&in[v]<out[u]; }
88
89 int rootedParent(int u,int v)//u->root,v->point
90 {
91     if (u==v) return u;
92     if (!isAncestor(v,u)) return pa[v];
93     auto it=upper_bound(adj[v].begin(),adj[v].end(),u,[&](int x,int y){ return in[x]<in[y]; })-1;
94     return *it;
95 }
96
97 int rootedSize(int u,int v)//same as rootedParent
98 {
99     if (u==v) return n;
100    if (!isAncestor(v,u)) return siz[v];
101    return n-siz[rootedParent(u,v)];
102 }
103

```

```

104     int rootedLca(int a,int b,int c) { return lca(a,b)^lca(b,c)^lca(c,a); }
105 };

```

## 虚树

```

1  struct VirtualTree
2  {
3      int n,rt;
4      HLD hld;
5      vector<int> a;
6      vector<bool> is;
7      vector<vector<int>> son;
8
9      VirtualTree(){}
10     VirtualTree(int n) { init(n); }
11
12     void init(int n)
13     {
14         this->n=n;
15         hld.init(n);
16         is.assign(n,0);
17         son.assign(n,{});
18     }
19
20     void addEdge(int u,int v)
21     {
22         hld.addEdge(u,v);
23     }
24
25     void work(int rt=0)
26     {
27         this->rt=rt;
28         hld.work(rt);
29     }
30
31     void solve(vector<int> &in)
32     {
33         auto cmp=[&](int x,int y)->bool
34         {
35             return hld.in[x]<hld.in[y];
36         };
37
38         for (int x:a)
39         {
40             is[x]=0;
41             son[x].clear();
42         }
43         a=in;
44         for (int x:a) is[x]=1;
45         a.push_back(rt);
46         sort(a.begin(),a.end(),cmp);
47
48         int k=a.size();
49         for (int i=1;i<k;i++)
50             a.push_back(hld.lca(a[i-1],a[i]));
51         sort(a.begin(),a.end(),cmp);
52         a.erase(unique(a.begin(),a.end()),a.end());
53         for (int i=1;i<a.size();i++)
54             son[hld.lca(a[i-1],a[i])].push_back(a[i]);
55     };
56
57     bool isKey(int u)
58     {
59         return is[u];
60     }
61
62     vector<int>& operator [] (int u)
63     {
64         return son[u];
65     }
66 };

```

## 欧拉路径

```
1  vector<int> euler(vector<vector<int>>> adj)
2  {
3      int n=adj.size(),x=0;
4      vector<int> in(n),out(n);
5      for (int u=0;u<n;u++)
6          for (int v:adj[u])
7              out[u]++,in[v]++;
8      for (int i=0;i<n;i++)
9          if (in[i]!=out[i])
10             {
11                 if (abs(in[i]-out[i])>1) return {};
12                 x++;
13             }
14      if (x>2) return {};
15      for (int i=0;i<n;i++)
16          if (out[i]>in[i])
17             {
18                 x=i;
19                 break;
20             }
21      for (int i=0;i<n;i++)
22          sort(adj[i].begin(),adj[i].end(),greater<int>());
23
24      vector<int> res;
25      auto dfs=[&](auto &self,int u)->void
26      {
27          while (!adj[u].empty())
28             {
29                 int v=adj[u].back();
30                 adj[u].pop_back();
31                 self(self,v);
32                 res.push_back(v);
33             }
34      };
35
36      dfs(dfs,x);
37      res.push_back(x);
38      reverse(res.begin(),res.end());
39      return res;
40  }
```

## 2-SAT

```
1  struct TwoSat
2  {
3      int n;
4      vector<vector<int>>> e;
5      vector<bool> ans;
6
7      TwoSat(int n):n(n),e(n<<1),ans(n){}
8
9      void addClause(int u,bool f,int v,bool g)
10     {
11         e[u*2+!f].push_back(v*2+g);
12         e[v*2+!g].push_back(u*2+f);
13     }
14
15     bool satisfiable()
16     {
17         vector<int> id(n*2,-1),dfn(n*2,-1),low(n*2,-1),stk;
18         int now=0,cnt=0;
19         function<void(int)> tarjan=[&](int u)
20         {
21             stk.push_back(u);
22             dfn[u]=low[u]=now++;
23             for (auto v:e[u])
24                 {
25                     if (dfn[v]==-1)
26                     {
```

```

27         tarjan(v);
28         low[u]=min(low[u],low[v]);
29     }
30     else if (id[v]==-1)
31         low[u]=min(low[u],dfn[v]);
32 }
33 if (dfn[u]==low[u])
34 {
35     int v;
36     do
37     {
38         v=stk.back();
39         stk.pop_back();
40         id[v]=cnt;
41     } while (v!=u);
42     cnt++;
43 }
44 };
45 for (int i=0;i<n*2;i++)
46     if (dfn[i]==-1)
47         tarjan(i);
48 for (int i=0;i<n;i++)
49 {
50     if (id[i*2]==id[i*2+1]) return 0;
51     ans[i]=id[i*2]>id[i*2+1];
52 }
53 return 1;
54 }
55 vector<bool> answer() { return ans; }
56 };

```

## 最大流

```

1  template <class T>
2  struct MaxFlow
3  {
4      struct _Edge
5      {
6          int to;
7          T cap;
8          _Edge(int to,T cap):to(to),cap(cap){}
9      };
10
11      int n;
12      vector<_Edge> e;
13      vector<vector<int>> g;
14      vector<int> cur,h;
15
16      MaxFlow(){}
17      MaxFlow(int n) { init(n); }
18
19      void init(int n)
20      {
21          this->n=n;
22          e.clear();
23          g.assign(n,{});
24          cur.resize(n);
25          h.resize(n);
26      }
27
28      bool bfs(int s,int t)
29      {
30          h.assign(n,-1);
31          queue<int> que;
32          h[s]=0;
33          que.push(s);
34          while (!que.empty())
35          {
36              const int u=que.front();
37              que.pop();
38              for (int i:g[u])

```

```

39         {
40             auto [v,c]=e[i];
41             if (c>0&&h[v]==-1)
42             {
43                 h[v]=h[u]+1;
44                 if (v==t) return 1;
45                 que.push(v);
46             }
47         }
48     }
49     return 0;
50 }
51
52 T dfs(int u,int t,T f)
53 {
54     if (u==t) return f;
55     auto r=f;
56     for (int &i=cur[u];i<int(g[u].size());i++)
57     {
58         const int j=g[u][i];
59         auto [v,c]=e[j];
60         if (c>0&&h[v]==h[u]+1)
61         {
62             auto a=dfs(v,t,min(r,c));
63             e[j].cap-=a;
64             e[j^1].cap+=a;
65             r-=a;
66             if (r==0) return f;
67         }
68     }
69     return f-r;
70 }
71
72 void addEdge(int u,int v,T c)
73 {
74     g[u].push_back(e.size());
75     e.emplace_back(v,c);
76     g[v].push_back(e.size());
77     e.emplace_back(u,0);
78 }
79
80 T flow(int s,int t)
81 {
82     T ans=0;
83     while (bfs(s,t))
84     {
85         cur.assign(n,0);
86         ans+=dfs(s,t,numeric_limits<T>::max());
87     }
88     return ans;
89 }
90
91 vector<bool> minCut()
92 {
93     vector<bool> c(n);
94     for (int i=0;i<n;i++) c[i]=(h[i]!=-1);
95     return c;
96 }
97
98 struct Edge
99 {
100     int from;
101     int to;
102     T cap;
103     T flow;
104 };
105
106 vector<Edge> edges()
107 {
108     vector<Edge> a;
109     for (int i=0;i<e.size();i+=2)

```

```

110     {
111         Edge x;
112         x.from=e[i+1].to;
113         x.to=e[i].to;
114         x.cap=e[i].cap+e[i+1].cap;
115         x.flow=e[i+1].cap;
116         a.push_back(x);
117     }
118     return a;
119 }
120 };

```

## 最小费用最大流

```

1  template <class T>
2  struct MinCostFlow
3  {
4      struct _Edge
5      {
6          int to;
7          T cap;
8          T cost;
9          _Edge(int to,T cap,T cost):to(to),cap(cap),cost(cost){}
10     };
11
12     int n;
13     vector<_Edge> e;
14     vector<vector<int>> g;
15     vector<T> h,dis;
16     vector<int> pre;
17
18     bool john(int s,int t)
19     {
20         dis.assign(n,numeric_limits<T>::max());
21         pre.assign(n,-1);
22         priority_queue<pair<T,int>,vector<pair<T,int>>,greater<pair<T,int>>> q;
23         dis[s]=0;
24         q.emplace(0,s);
25         while (!q.empty())
26         {
27             T d=q.top().first;
28             int u=q.top().second;
29             q.pop();
30             if (dis[u]!=d) continue;
31             for (int i:g[u])
32             {
33                 int v=e[i].to;
34                 T cap=e[i].cap;
35                 T cost=e[i].cost;
36                 if (cap>0&&dis[v]>d+h[u]-h[v]+cost)
37                 {
38                     dis[v]=d+h[u]-h[v]+cost;
39                     pre[v]=i;
40                     q.emplace(dis[v],v);
41                 }
42             }
43         }
44         return dis[t]!=numeric_limits<T>::max();
45     }
46
47     MinCostFlow(){}
48     MinCostFlow(int n) { init(n); }
49
50     void init(int n_)
51     {
52         n=n_;
53         e.clear();
54         g.assign(n,{});
55     }
56 }
57

```



```

58 void addEdge(int u,int v,T cap,T cost)
59 {
60     g[u].push_back(e.size());
61     e.emplace_back(v,cap,cost);
62     g[v].push_back(e.size());
63     e.emplace_back(u,0,-cost);
64 }
65
66 pair<T,T> flow(int s,int t)
67 {
68     T flow=0;
69     T cost=0;
70     h.assign(n,0);
71     while (john(s,t))
72     {
73         for (int i=0;i<n;i++) h[i]+=dis[i];
74         T aug=numeric_limits<int>::max();
75         for (int i=t;i!=s;i=e[pre[i]^1].to)
76             aug=min(aug,e[pre[i]].cap);
77         for (int i=t;i!=s;i=e[pre[i]^1].to)
78         {
79             e[pre[i]].cap-=aug;
80             e[pre[i]^1].cap+=aug;
81         }
82         flow+=aug;
83         cost+=aug*h[t];
84     }
85     return make_pair(flow,cost);
86 }
87
88 struct Edge
89 {
90     int from;
91     int to;
92     T cap;
93     T cost;
94     T flow;
95 };
96
97 vector<Edge> edges()
98 {
99     vector<Edge> a;
100     for (int i=0;i<e.size();i+=2)
101     {
102         Edge x;
103         x.from=e[i+1].to;
104         x.to=e[i].to;
105         x.cap=e[i].cap+e[i+1].cap;
106         x.cost=e[i].cost;
107         x.flow=e[i+1].cap;
108         a.push_back(x);
109     }
110     return a;
111 }
112 };

```

## 二分图最大权匹配 (KM)

时间复杂度为  $O(n^3)$ 。

```

1 //注意将负权边加上 inf, inf 不要设得过大
2 //xy 是左部点对应右部点
3 //yx 是右部点对应左部点
4 template <class T>
5 struct MaxAssignment
6 {
7     vector<T> lx,ly,s,cst;
8     vector<int> xy,yx,p,sx;
9     vector<bool> visx,visy;
10
11     T solve(int nx,int ny,vector<vector<T>> a)

```

```

12 {
13     assert(0<=nx&&nx<=ny);
14     assert(int(a.size())==nx);
15     for (int i=0;i<nx;i++)
16     {
17         assert(int(a[i].size())==ny);
18         for (auto x:a[i])
19             assert(x>=0);
20     }
21     auto upd=[&](int x)->void
22     {
23         for (int y=0;y<ny;y++)
24         {
25             if (lx[x]+ly[y]-a[x][y]<s[y])
26             {
27                 s[y]=lx[x]+ly[y]-a[x][y];
28                 sx[y]=x;
29             }
30         }
31         return;
32     };
33     cst.resize(nx+1);
34     cst[0]=0;
35     lx.assign(nx,numeric_limits<T>::max());
36     ly.assign(ny,0);
37     xy.assign(nx,-1);
38     yx.assign(ny,-1);
39     sx.resize(ny);
40     for (int cur=0;cur<nx;cur++)
41     {
42         queue<int> q;
43         visx.assign(nx,0);
44         visy.assign(ny,0);
45         s.assign(ny,numeric_limits<T>::max());
46         p.assign(nx,-1);
47         for (int x=0;x<nx;x++)
48         {
49             if (xy[x]==-1)
50             {
51                 q.push(x);
52                 visx[x]=1;
53                 upd(x);
54             }
55         }
56         int ex,ey;
57         bool fl=0;
58         while (!fl)
59         {
60             while (!q.empty()&&!fl)
61             {
62                 auto x=q.front();
63                 q.pop();
64                 for (int y=0;y<ny;y++)
65                 {
66                     if (a[x][y]==lx[x]+ly[y]&&!visy[y])
67                     {
68                         if (yx[y]==-1)
69                         {
70                             ex=x;
71                             ey=y;
72                             fl=1;
73                             break;
74                         }
75                         q.push(yx[y]);
76                         p[yx[y]]=x;
77                         visy[y]=visx[yx[y]]=1;
78                         upd(yx[y]);
79                     }
80                 }
81             }
82             if (fl) break;

```

```

83         T delta=numeric_limits<T>::max();
84         for (int y=0;y<ny;y++)
85             if (!visy[y])
86                 delta=min(delta,s[y]);
87         for (int x=0;x<nx;x++)
88             if (visx[x])
89                 lx[x]-=delta;
90         for (int y=0;y<ny;y++)
91         {
92             if (visy[y])
93                 ly[y]+=delta;
94             else
95                 s[y]-=delta;
96         }
97         for (int y=0;y<ny;y++)
98         {
99             if (!visy[y]&&s[y]==0)
100             {
101                 if (yx[y]==-1)
102                 {
103                     ex=sx[y];
104                     ey=y;
105                     fl=1;
106                     break;
107                 }
108                 q.push(yx[y]);
109                 p[yx[y]]=sx[y];
110                 visy[y]=visx[yx[y]]=1;
111                 upd(yx[y]);
112             }
113         }
114     }
115     cst[cur+1]=cst[cur];
116     for (int x=ex,y=ey,ty;x!=-1;x=p[x],y=ty)
117     {
118         cst[cur+1]+=a[x][y];
119         if (xy[x]!=-1)
120             cst[cur+1]-=a[x][xy[x]];
121         ty=xy[x];
122         xy[x]=y;
123         yx[y]=x;
124     }
125 }
126 return cst[nx];
127 }
128
129 vector<int> assignment() { return xy; }
130
131 pair<vector<T>,vector<T>> labels()
132 { return make_pair(lx,ly); }
133
134 vector<T> weights() { return cst; }
135 };

```

### 三元环计数

时间复杂度为  $\mathcal{O}(m\sqrt{m})$ 。

```

1  i64 triple(vector<pair<int,int>> &edges)
2  {
3      int n=0;
4      for (auto [u,v]:edges) n=max({n,u,v});
5      n++;
6      vector<int> d(n),id(n),rk(n),cnt(n);
7      vector<vector<int>> adj(n);
8      for (auto [u,v]:edges) d[u]++,d[v]++;
9      iota(id.begin(),id.end(),0);
10     sort(id.begin(),id.end(),[&](int x,int y)
11     {
12         return d[x]<d[y];
13     });

```

```

14     for (int i=0;i<n;i++) rk[id[i]]=i;
15     for (auto [u,v]:edges)
16     {
17         if (rk[u]>rk[v]) swap(u,v);
18         adj[u].push_back(v);
19     }
20     i64 res=0;
21     for (int i=0;i<n;i++)
22     {
23         for (int u:adj[i]) cnt[u]=1;
24         for (int u:adj[i])
25             for (int v:adj[u])
26                 res+=cnt[v];
27         for (int u:adj[i]) cnt[u]=0;
28     }
29     return res;
30 };

```

## 树哈希

有根树返回各子树 hash 值，无根树返回一个至多长为 2 的 vector。

```

1  vector<int> tree_hash(vector<vector<int>> &adj, int rt)
2  {
3      int n=adj.size();
4      static map<vector<int>, i64> mp;
5      static int id=0;
6      vector<int> h(n);
7
8      auto dfs=[&](auto &self, int u, int f)->void
9      {
10         vector<int> c;
11         for (int v:adj[u])
12             if (v!=f)
13             {
14                 self(self, v, u);
15                 c.push_back(h[v]);
16             }
17         sort(c.begin(), c.end());
18         if (!mp.count(c)) mp[c]=id++;
19         h[u]=mp[c];
20     };
21
22     dfs(dfs, rt, rt);
23     return h;
24 }
25
26 vector<int> tree_hash(vector<vector<int>> &adj)
27 {
28     int n=adj.size();
29     if (n==0) return {};
30     vector<int> siz(n), mx(n);
31
32     auto dfs=[&](auto &self, int u)->void
33     {
34         siz[u]=1;
35         for (int v:adj[u])
36             if (!siz[v])
37             {
38                 self(self, v);
39                 siz[u]+=siz[v];
40                 mx[u]=max(mx[u], siz[v]);
41             }
42         mx[u]=max(mx[u], n-siz[u]);
43     };
44
45     dfs(dfs, 0);
46     int m=*min_element(mx.begin(), mx.end());
47     vector<int> rt;
48     for (int i=0;i<n;i++)
49         if (mx[i]==m)

```

```

50         rt.push_back(i);
51         for (int &u:rt) u=tree_hash(adj,u)[u];
52         sort(rt.begin(),rt.end());
53         return rt;
54     }

```

## 矩阵树定理

记度矩阵为  $D$ ，邻接矩阵为  $A$ 。

对无向图情况： $L(G) = D(G) - A(G)$ 。

对有向图外向树情况： $L(G) = D^{in}(G) - A(G)$ 。

对有向图内向树情况： $L(G) = D^{out}(G) - A(G)$ 。

图  $G$  以  $r$  为根的生成树个数等于  $L(G)$  舍去第  $r$  行第  $r$  列的  $n - 1$  阶主子式。

代码中  $t=0$  是无向图情况， $t=1$  是有向图根为 1 的外向树情况。

```

1  void R()
2  {
3      int n,m,t;
4      cin>>n>>m>>t;
5      vector<vector<Z>> L(n-1,vector<Z>(n-1)),D(n,vector<Z>(n)),A(n,vector<Z>(n));
6      for (int i=1;i<=m;i++)
7      {
8          int u,v,w;
9          cin>>u>>v>>w;
10         if (u==v) continue;
11         u--,v--;
12         D[v][v]+=w;
13         A[u][v]+=w;
14         if (t==0)
15         {
16             D[u][u]+=w;
17             A[v][u]+=w;
18         }
19     }
20     for (int i=1;i<n;i++)
21         for (int j=1;j<n;j++)
22             L[i-1][j-1]=D[i][j]-A[i][j];
23     cout<<det(L);
24     return;
25 }

```

## 计算几何

### EPS

```

1  const double eps=1e-8;
2  int sgn(double x)
3  {
4      if (fabs(x)<eps) return 0;
5      if (x>0) return 1;
6      return -1;
7  }

```

### Point

```

1  template <class T>
2  struct Point
3  {
4      T x,y;
5      Point(T x_=0,T y_=0):x(x_),y(y_) {}
6
7      Point &operator += (Point p) &
8      {
9          x+=p.x;

```

```

10         y+=p.y;
11         return *this;
12     }
13
14     Point &operator -= (Point p) &
15     {
16         x-=p.x;
17         y-=p.y;
18         return *this;
19     }
20
21     Point &operator *= (T v) &
22     {
23         x*=v;
24         y*=v;
25         return *this;
26     }
27
28     Point operator - () const { return Point(-x,-y); }
29
30     friend Point operator + (Point a,Point b) { return a+=b; }
31     friend Point operator - (Point a,Point b) { return a-=b; }
32     friend Point operator * (Point a,T b) { return a*=b; }
33     friend Point operator * (T a,Point b) { return b*=a; }
34
35     friend bool operator == (Point a,Point b) { return a.x==b.x&& a.y==b.y; }
36
37     friend istream &operator >> (istream &is,Point &p) { return is>>p.x>>p.y; }
38
39     friend ostream &operator << (ostream &os,Point p) { return os<<'('<<p.x<<','<<p.y<<')'; }
40 };
41
42 template <class T>
43 int sgn(const Point<T> &a) { return a.y>0||(a.y==0&&a.x>0)?1:-1; }
44
45 template <class T>
46 T dot(Point<T> a,Point<T> b) { return a.x*b.x+a.y*b.y; }
47
48 template <class T>
49 T cross(Point<T> a,Point<T> b) { return a.x*b.y-a.y*b.x; }
50
51 template <class T>
52 T square(Point<T> p) { return dot(p,p); }
53
54 template <class T>
55 double length(Point<T> p) { return sqrt(double(square(p))); }
56
57 long double length(Point<long double> p) { return sqrt(square(p)); }

```

## Line

```

1 template <class T>
2 struct Line
3 {
4     Point<T> a,b;
5     Line(Point<T> a_=Point<T>(),Point<T> b_=Point<T>()):a(a_),b(b_) {}
6 };

```

## 距离

```

1 template <class T>
2 double dis_PP(Point<T> a,Point<T> b) { return length(a-b); }
3
4 template <class T>
5 double dis_PL(Point<T> a,Line<T> l) { return fabs(cross(a-l.a,a-l.b))/dis_PP(l.a,l.b); }
6
7 template <class T>
8 double dis_PS(Point<T> a,Line<T> l)
9 {
10     if (dot(a-l.a,l.b-l.a)<0) return dis_PP(a,l.a);

```

```

11     if (dot(a-l.b,l.a-l.b)<0) return dis_PP(a,l.b);
12     return dis_PL(a,l);
13 }

```

## 点绕中心旋转

```

1 template <class T>
2 Point<T> rotate(Point<T> a,double alpha)
3 { return Point<T>(a.x*cos(alpha)-a.y*sin(alpha),a.x*sin(alpha)+a.y*cos(alpha)); }

```

## 关于线的对称点

```

1 template <class T>
2 Point<T> lineRoot(Point<T> a,Line<T> l)
3 {
4     Point<T> v=l.b-l.a;
5     return l.a+v*(dot(a-l.a,v)/dot(v,v));
6 }
7
8 template <class T>
9 Point<T> symmetry_PL(Point<T> a,Line<T> l) { return a+(lineRoot(a,l)-a)*2; }

```

## 位置关系判断

```

1 template <class T>
2 bool pointOnSegment(Point<T> a,Line<T> l)
3 { return (sgn(cross(a-l.a,a-l.b))==0)&&(sgn(dot(a-l.a,a-l.b))<=0); }
4
5 template <class T>
6 bool lineCrossLine(Line<T> a,Line<T> b)
7 {
8     double f1=cross(b.a-a.a,a.b-a.a),f2=cross(b.b-a.a,a.b-a.a);
9     double g1=cross(a.a-b.a,b.b-b.a),g2=cross(a.b-b.a,b.b-b.a);
10    return ((f1<0)^(f2<0))&&((g1<0)^(g2<0));
11 }
12
13 template <class T>
14 bool pointOnLineLeft(Point<T> a,Line<T> l) { return cross(l.b-l.a,a-l.a)>0; }
15
16 //适用任意多边形, O(n)
17 template <class T>
18 bool pointInPolygon(Point<T> a,const vector<Point<T>> &p)
19 {
20     int n=p.size();
21     for (int i=0;i<n;i++)
22         if (pointOnSegment(a,Line<T>(p[i],p[(i+1)%n])))
23             return 1;
24     bool t=0;
25     for (int i=0;i<n;i++)
26     {
27         Point<T> u=p[i],v=p[(i+1)%n];
28         if (u.x<a.x&&v.x>a.x&&pointOnLineLeft(a,Line<T>(v,u))) t^=1;
29         if (u.x>a.x&&v.x<a.x&&pointOnLineLeft(a,Line<T>(u,v))) t^=1;
30     }
31     return t;
32 }
33
34 //适用凸多边形, O(log n)
35 template <class T>
36 bool pointInPolygon_(Point<T> a,const vector<Point<T>> &p)
37 {
38     int n=p.size();
39     if (cross(a-p[0],p[1]-p[0])<0||cross(a-p[0],p[n-1]-p[0])>0) return 0;
40     if (pointOnSegment(a,Line<T>(p[0],p[1]))||pointOnSegment(a,Line<T>(p[n-1],p[0]))) return 1;
41     int l=1,r=n-1;
42     while (l+1<r)
43     {
44         int mid=(l+r)>>1;
45         if (cross(a-p[1],p[mid]-p[1])<0) l=mid;

```

```

46     else r=mid;
47 }
48 if (cross(a-p[l],p[r]-p[l])>0) return 0;
49 if (pointOnSegment(a,Line<T>(p[l],p[r]))) return 1;
50 return 1;
51 }

```

## 线段交点

```

1 //小 心 平 行
2 template <class T>
3 Point<T> lineIntersection(Line<T> a,Line<T> b)
4 {
5     Point<T> u=a.a-b.a,v=a.b-a.a,w=b.b-b.a;
6     double t=cross(u,w)/cross(w,v);
7     return a.a+t*v;
8 }

```

## 过定点做圆的切线

```

1 template <class T>
2 vector<Line<T>> tan_PC(Point<T> a,Point<T> c,T r)
3 {
4     Point<T> v=c-a;
5     vector<Line<T>> res;
6     int dis=dis_PP(a,c);
7     if (sgn(dis-r)==0) res.push_back(rotate(v,acos(-1)/2));
8     else if (dis>r)
9     {
10         double alpha=asin(r/dis);
11         res.push_back(rotate(v,alpha));
12         res.push_back(rotate(v,-alpha));
13     }
14     return res;
15 }

```

## 两圆交点

```

1 template <class T>
2 vector<Point<T>> circleIntersection(Point<T> c1,T r1,Point<T> c2,T r2)
3 {
4     auto get=[&](Point<T> c,T r,double alpha)->Point<T>
5     { return Point<T>(c.x+cos(alpha)*r,c.y+sin(alpha)*r); };
6
7     auto angle=[&](Point<T> a)->double { return atan2(a.x,a.y); };
8
9     vector<Point<T>> res;
10    double d=dis_PP(c1,c2);
11    if (sgn(d)==0) return res;
12    if (sgn(r1+r2-d)<0) return res;
13    if (sgn(fabs(r1-r2)-d)>0) return res;
14    double alpha=angle(c2-c1);
15    double beta=acos((r1*r1-r2*r2+d*d)/(r1*d*2));
16    Point<T> p1=get(c1,r1,alpha-beta),p2=get(c1,r1,alpha+beta);
17    res.push_back(p1);
18    if (p1!=p2) res.push_back(p2);
19    return res;
20 }

```

## 多边形面积

```

1 template <class T>
2 double polygonArea(const vector<Point<T>> &p)
3 {
4     int n=p.size();
5     double res=0;
6     for (int i=1;i<n-1;i++) res+=cross(p[i]-p[0],p[i+1]-p[0]);
7     return fabs(res/2);
8 }

```



## 自适应辛普森法

```
1 //注意边界函数值不能小于 eps
2 double f(double x) { return pow(x,0.5); }
3 double calc(double l,double r)
4 {
5     double mid=(l+r)/2.0;
6     return (r-l)*(f(l)+f(r)+f(mid)*4.0)/6.0;
7 }
8 double simpson(double l,double r,double lst)
9 {
10    double mid=(l+r)/2.0;
11    double fl=calc(l,mid),fr=calc(mid,r);
12    if (sgn(fl+fr-lst)==0) return fl+fr;
13    else return simpson(l,mid,fl)+simpson(mid,r,fr);
14 }
```

## 静态凸包

```
1 template <class T>
2 vector<Point<T>> getHull(vector<Point<T>> p)
3 {
4     vector<Point<T>> h,l;
5     sort(p.begin(),p.end(),[&](auto a,auto b)
6     {
7         if (a.x!=b.x) return a.x<b.x;
8         else return a.y<b.y;
9     });
10    p.erase(unique(p.begin(),p.end()),p.end());
11    if (p.size()<=1) return p;
12    for (auto a:p)
13    {
14        while (h.size()>1&&sgn(cross(a-h.back(),a-h[h.size()-2]))<=0) h.pop_back();
15        while (l.size()>1&&sgn(cross(a-l.back(),a-l[l.size()-2]))>=0) l.pop_back();
16        l.push_back(a);
17        h.push_back(a);
18    }
19    l.pop_back();
20    reverse(h.begin(),h.end());
21    h.pop_back();
22    l.insert(l.end(),h.begin(),h.end());
23    return l;
24 }
```

## 旋转卡壳求直径

```
1 template <class T>
2 double getDiameter(vector<Point<T>> p)
3 {
4     double res=0;
5     if (p.size()==2) return dis_PP(p[0],p[1]);
6     int n=p.size();
7     p.push_back(p.front());
8     int j=2;
9     for (int i=0;i<n;i++)
10    {
11        while (sgn(cross(p[i+1]-p[i],p[j]-p[i])-cross(p[i+1]-p[i],p[j+1]-p[j]))<0)
12            j=(j+1)%n;
13        res=max({res,dis_PP(p[i],p[j]),dis_PP(p[i+1],p[j])});
14    }
15    return res;
16 }
```

## 半平面交

```
1 template <class T>
2 vector<Point<T>> hp(vector<Line<T>> lines)
3 {
4     sort(lines.begin(),lines.end(),[&](auto l1,auto l2)
5     {
```

```

6         auto d1=l1.b-l1.a;
7         auto d2=l2.b-l2.a;
8
9         if (sgn(d1)!=sgn(d2)) return sgn(d1)==1;
10        return cross(d1,d2)>0;
11    });
12
13    deque<Line<T>> ls;
14    deque<Point<T>> ps;
15    for (auto l:lines)
16    {
17        if (ls.empty())
18        {
19            ls.push_back(l);
20            continue;
21        }
22        while (!ps.empty()&&!pointOnLineLeft(ps.back(),l))
23        {
24            ps.pop_back();
25            ls.pop_back();
26        }
27        while (!ps.empty()&&!pointOnLineLeft(ps[0],l))
28        {
29            ps.pop_front();
30            ls.pop_front();
31        }
32        if (cross(l.b-l.a,ls.back().b-ls.back().a)==0)
33        {
34            if (dot(l.b-l.a,ls.back().b-ls.back().a)>0)
35            {
36                if (!pointOnLineLeft(ls.back().a,l))
37                {
38                    assert(ls.size()==1);
39                    ls[0]=l;
40                }
41                continue;
42            }
43            return {};
44        }
45        ps.push_back(lineIntersection(ls.back(),l));
46        ls.push_back(l);
47    }
48    while (!ps.empty()&&!pointOnLineLeft(ps.back(),ls[0]))
49    {
50        ps.pop_back();
51        ls.pop_back();
52    }
53    if (ls.size()<=2) return {};
54    ps.push_back(lineIntersection(ls[0],ls.back()));
55    return vector(ps.begin(),ps.end());
56 }

```

## 最小圆覆盖

期望时间复杂度为  $\mathcal{O}(n)$ 。

```

1 using Real=long double;
2
3 //only for 3*3
4 Real det(vector<vector<Real>> a)
5 {
6     Real res=0;
7     for (int i=0;i<3;i++)
8     {
9         Real tmp=1;
10        for (int j=0;j<3;j++)
11            tmp*=a[j][(i+j)%3];
12        res+=tmp;
13    }
14    for (int i=0;i<3;i++)
15    {

```

```

16     Real tmp=1;
17     for (int j=0;j<3;j++)
18         tmp*=a[j][(i+j*2)%3];
19     res-=tmp;
20 }
21 return res;
22 }
23
24 mt19937_64 rnd(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());
25
26 tuple<Point<Real>,Real> Coverage(vector<Point<Real>> p)
27 {
28     int n=p.size();
29     shuffle(p.begin(),p.end(),rnd);
30     Point<Real> C=p[0];
31     Real r=0;
32     for (int i=0;i<n;i++)
33         if (dis_PP(C,p[i])>r)
34         {
35             C=p[i],r=0;
36             for (int j=0;j<i;j++)
37                 if (dis_PP(C,p[j])>r)
38                 {
39                     C=(p[i]+p[j])*0.5;
40                     r=dis_PP(p[i],p[j])*0.5;
41                     for (int k=0;k<j;k++)
42                         if (dis_PP(C,p[k])>r)
43                         {
44                             array<Real,3> x,y;
45                             x[0]=p[i].x,y[0]=p[i].y;
46                             x[1]=p[j].x,y[1]=p[j].y;
47                             x[2]=p[k].x,y[2]=p[k].y;
48                             vector<vector<Real>> a(3,vector<Real>(3)),b(a),c(a);
49                             for (int t=0;t<3;t++)
50                             {
51                                 a[t][0]=b[t][0]=x[t]*x[t]+y[t]*y[t];
52                                 c[t][0]=b[t][1]=x[t];
53                                 a[t][1]=c[t][1]=y[t];
54                                 a[t][2]=b[t][2]=c[t][2]=1;
55                             }
56                             Real px=det(a)/det(c)/2.0,py=-det(b)/det(c)/2.0;
57                             C={px,py};
58                             r=dis_PP(C,p[i]);
59                         }
60                 }
61         }
62     return {C,r};
63 }

```