# Del A - Gruppearbeid

Oblig 4

IN1010

UiO

McCabe, Wego, Zengler

# A1: Forventninger, ambisjonsnivå

Vi er en gruppe med lang erfaring sammen. Ambisjonsnivået er som alltid, skyhøyt. Tid til disposisjon er dog tilnærmet null – sammenliknet med tidligere prosjekter. Like fult mener vi at alle skal ha utbytte av obligen, bidra med noe og forstå all koden som er skrevet. Det er et absolutt minimum at hver enkelt bidrar med god stemning. Uenighet blir som før, diskutert inntil den staeste vinner. Slepphendthet blir ivaretatt ved hjelp av kjæft, truserøsk og buksevann – i den rekkefølgen.

## Roller:

* Wego – Project manager
* Zengler – Technical Lead
* McCabe – Super Trainee Developer

# A2: Samarbeidsform

Vi er alle i full jobb, spredt utover det landstrakte Kongeriket. Vi vil derfor jobbe individuelt, når hver enkelt har ledig tid.

## Møter:

Ingen fysiske. Telekonferanser er planlagt **15.03, 16.03, 18.03 og 22.03.**

Det vil ikke bli skrevet møtereferater.

## Kommunikasjosnplattform:

Signal

## Samarbeidsplattform:

github.uio.no

# A3: Valg av løsninger

## Valgt løsning: JZ

## Fordeler: Zengler og Wego har ganske lik kode der Thorstensen og Hustads kodestil er relativt godt fulgt. Zenglers er ørlitt tettere på allerede nevnt kodestandard, samt kommentarene var hakket vassere da de har bedre fagterminologi. McCabe hadde spaghettikode (ustrukturert og grisete) så den ble vurdert ned av Technical Lead.

## Ulemper: Ingen