UML

Point3D
- -x : double
- -y : double
- -z : double

Point Cloud
- -points : Point3D[]
- +getPoint() : Point3D
- +addPoint(Point3D) : Void
- +save(string) : Void
- +Iterator() : Iterator

*   1

0...3

1

Plane3D
- -a : double
- -b : double
- -c : double
- -d : double
- +distance(Point3D) : double

PlaneRANSAC
- -cloud : PointCloud
- +getNumIterations (double, double) : int
- +run() : void

*   1