## 10.26

软件测试的定义及分类

什么是软件:软件就是程序,比如:饿了吗。各种APP除外,计算机的程序,程序所使用的数据,以及有关文档三个集合所谓软件。

分为两大类: 系统软件和 应用软件

系统软件: 执行其他程序

应用软件:解决生活中的一些不便,如:APP,QQ,微信

软件测试的对象就是软件,

c/s: 我们要安装一个客户端就叫c/s, 比如QQ , app, 优点: 储存性能好。

B/S: 只需要一个<mark>浏览器</mark>,就可以访问服务的,就叫B/S

软件测试: 使用人工和自动手段来运行或测试某个系统的过程。

目的: 1) 发现程序(软件)存在的代码或业务逻辑错误

2) 需求

3)体验

## 软件测试的分类:

按测试技术划分: 白盒测试: 测试内部代码运行的情况。黑盒测试: 只关注输入和输出,

里边怎么进行的不用管。灰盒测试:朦胧美,只看表面现象

被测试对象是否运行划分: 动态测试: 整个软件在运行。 静态测试: 看界面; 看文档代码。

按不同的测试手段划分: 手工测试(点点点),自动化测试:通过工具的形式,代替人工。按测试包含的内容划分:功能测试:测功能好不好,界面测试;测试页面的显示,颜色,样式,错别字,位置对齐。安全测试:找出软件中存在的系统安全漏洞,后门。兼容性测试:不同的系统之间,版本之间都可以运行。易用性测试;测试软件好不好用;方便不方便用。功能ok就是不方便用。

性能测试:包括压力测试,负载测试。

其他测试;冒烟测试:测试软件的主流程,业务主干。回归测试:第一点:发现bug,提交开发,开发修好了确认bug是否真正的被修复。第二点:确认被修复的bug没有影响到与之关联的功能。探索性测试/自由测试:按自己的测试想法测试,经验,