

内存初始化

pxStart 为全局变量，可认为是链表头节点，用于找到链表，xBlockSize 始终为 0



pxEnd 为全局指针，占用可分配内存的最后一块位置，pxEnd 不可分配，xBlockSize 始终为 0
pxHead 为内存指针，xBlock 大小包含自身大小

支持多段内存，尾内存的记作 pxEnd，中间的 pxEnd 记作 pxLink



pxLink 用于链接不同地址段的内存，xBlockSize 始终为 0 且不可分配
地址空间必须递增的方式进行连接，故 pxEnd 也可以看作总的地址池尾部地址
pxLink,pxHead,pxStart,pxList 都是同样的结构

内存分配

分配内存 SIZE，必须加上 pxList，表示分配内存的大小和挂链必须的字段，由于碎片的存在，内存存在内存链表上可能是独立的存在

分配的内存返回地址为 xAddr + pxList，对齐等大小文中没有描述，表示大小的字段的最高位置 1 表示已经分配

pxHead 是可以被分配的地址，分配后表示分配块的大小，会在剩余内存的头部产生新的 pxHead 表示剩余内存大小

内存的分配从前端开始分配，找到大小可以容纳的空间停止，不会继续寻找大小更合适的内存空间。
找到可分配的内存块后，会进一步判断是否可拆分，可拆分会把多余的内存重新放回到申请链表上

内存释放

内存释放时，地址 xAddr - pxList ，会清除大小的最高位字段
找到未分配内存的合适位置
与地址的上一个区域进行比较是否可以合并
与地址的下一个区域进行比较是否可以合并