# 软件工程第一次作业

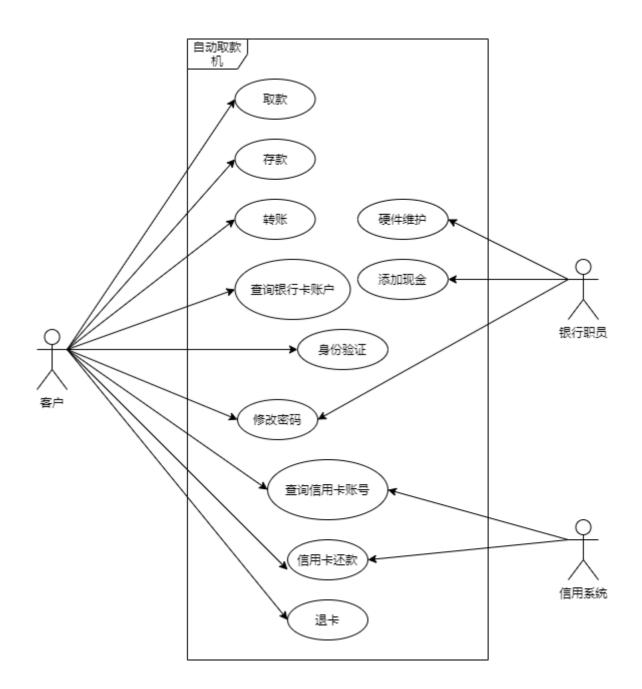
### 第一题 ATM自动取款机

ATM自动取款机是银行在银行营业大厅、超市、商业机构、机场、车站、码头和闹市区设置的一种小型机器,利用一张信用卡大小的胶卡上的磁带〔或芯片卡上的芯片〕记录客户的基本户口资料,让客户可以透过机器进行提款、存款、转帐等银行柜台服务。

- 1. 客户将银行卡插入读卡器,读卡器识别卡的真伪,并在显示器上提示输入密码。
- 2. 客户通过键盘输入密码,取款机验证密码是否有效。如果密码错误提示错误信息,如果正确,提示客户进行选择操作的业务。
- 3. 客户根据自己的需要可进行银行账号的存款、取款、查询账户、转账、修改密码的操作。
- 4. 客户还可以进行查询和还款自己的信用卡账号的操作。
- 5. 在客户选择后显示器进行交互提示和操作确认等信息。
- 6. 操作完毕后,客户可自由选择打印或不打印凭条。
- 7. 银行职员可进行对ATM自动取款机的硬件维护和添加现金的操作。

请对上述需求分析画出用例图和用例说明(用例表)。

### 用例图



## 用例表

身份验证

用例	身份验证	
主要参与者	客户	
目标	验证用户是否与自己的银行/信用卡匹配,使用户安全登录系统	
实现条件	系统支持读卡器识别、密码输入识别	
触发器	客户将银行/信用卡插入读卡器	
场景	1.客户:将银行/信用卡插入读卡器	
	2.显示器提示输入密码	
	3.客户:输入密码	
	4.显示器显示选择操作业务,提示用户进行下一步操作	
异常	1.密码错误:显示器提示错误信息	
	2.读卡错误:显示器提示错误信息	
优先级	必须实现	
前置条件	系统与客户交互的开始	
使用频率	每天多次	
使用方式	通过读卡器与带显示器的控制面板	
次要参与者	无	
次要参与者使用方式	无	
未解决的问题	1.是否还应该有不使用密码或者使用缩略密码的方式	
	2.输入密码第一个按键后必须在多久之前输入下一个	

取款

用例	取款
主要参与者	客户
目标	取钱
实现条件	系统支持功能选择、输入交互,输出钱款
触发器	客户选择取款功能
场景	1.客户:选择取款功能
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行输入取款额度等操作
	3.客户: 查看ATM机输出口,取出钱款
	4.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择 界面
异常	1.取款错误:显示器提示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面
使用频率	每天多次
使用方式	通过带显示器的控制面板与输出口
次要参与者	无
次要参与者使用方 式	无
未解决的问题	1.如何处理系统故障

存款

用例	存款
主要参与者	客户
目标	存钱
实现条件	系统支持功能选择、输入交互输入钱款
触发器	客户选择存款功能
场景	1.客户:选择存款功能
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行设定存款额度等操作
	3.客户:查看ATM机输入口,放入钱款
	4.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择 界面
异常	1.存款错误:显示器提示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面
使用频率	每天多次
使用方式	通过带显示器的控制面板与输入口
次要参与者	无
次要参与者使用方 式	无
未解决的问题	1.如何处理系统故障

转账

用例	转账	
主要参与者	客户	
目标	转账	
实现条件	系统支持功能选择、输入交互	
触发器	客户选择转账功能	
场景	1.客户:选择转账功能	
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行输入转账额度等操作	
	3.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择界面	
异常	1.转账错误:显示器提示错误信息	
优先级	必须实现	
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面	
使用频率	每天多次	
使用方式	通过带显示器的控制面板	
次要参与者	无	
次要参与者使用方 式	无	
未解决的问题	1.如何处理系统故障	

查询银行卡账户

用例	查询银行卡账户	
主要参与者	客户	
目标	查询客户的银行卡账户	
实现条件	系统支持功能选择、输入交互	
触发器	客户选择查询银行卡账户功能	
场景	1.客户:选择查询银行卡账户功能	
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行查看账户各信息等操作	
	3.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择界面	
异常	1.查询请求失败:显示器提示错误信息	
优先级	必须实现	
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面	
使用频率	每天多次	
使用方式	通过带显示器的控制面板	
次要参与者	无	
次要参与者使用方 式	无	
未解决的问题	1.如何处理系统故障	

修改密码

用例	修改密码	
主要参与者	客户	
目标	修改客户的账户密码	
实现条件	系统支持功能选择、输入交互	
触发器	客户选择修改账户密码功能	
场景	1.客户:选择修改账户密码功能	
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行输入新密码等操作	
	3.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择 界面	
异常	1.修改错误:显示器提示错误信息	
优先级	必须实现	
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面	
使用频率	每天多次	
使用方式	通过带显示器的控制面板	
次要参与者	银行职员	
次要参与者使用方 式	通过指定的接口修改任意指定用户的密码	
未解决的问题	1.银行职员修改密码的接口是如何的?	

查询信用卡账号

用例	查询信用卡账号
主要参与者	客户
目标	查询客户的信用卡账号
实现条件	系统支持功能选择、输入交互
触发器	客户选择查询信用卡账号功能
场景	1.客户:选择查询信用卡账号功能
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行查看账户各信息等操作
	3.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择 界面
异常	1.查询请求失败:显示器提示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面
使用频率	每天多次
使用方式	通过带显示器的控制面板
次要参与者	信用系统
次要参与者使用方 式	通过指定的接口查询任意指定用户的信用卡账号
未解决的问题	1.信用系统查询用户信用卡账号的接口是如何的?

信用卡还款

用例	信用卡还款
主要参与者	客户
目标	还信用卡欠下的钱款
实现条件	系统支持功能选择、输入交互、钱款输入
触发器	客户选择信用卡还款功能
场景	1.客户:选择查询信用卡账号功能
	2.客户:通过显示器的交互提示、操作确认等,执行设定还款各参数等操作
	3.客户:查看ATM机输入口,放入钱款
	4.显示器显示选择是否打印,客户选择后取/不取凭条,回到操作业务选择 界面
异常	1.还款失败:显示器提示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面
使用频率	每天多次
使用方式	通过带显示器的控制面板与输入口
次要参与者	信用系统
次要参与者使用方 式	通过指定的接口替用户还款
未解决的问题	1.信用系统为用户还款的接口是如何的?

退卡

用例	退卡
主要参与者	客户
目标	客户结束业务并将插在读卡器里的卡弹出取回
实现条件	系统支持功能选择、输入交互、弹出卡片
触发器	用户选择退卡
场景	1.客户:选择退卡
	2.客户: 弹出卡片, 收走卡
异常	1.退卡失败: 提示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	客户成功登录系统之后且客户位于操作业务选择界面
使用频率	每天多次
使用方式	通过带显示器的控制面板与读卡器
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

硬件维护

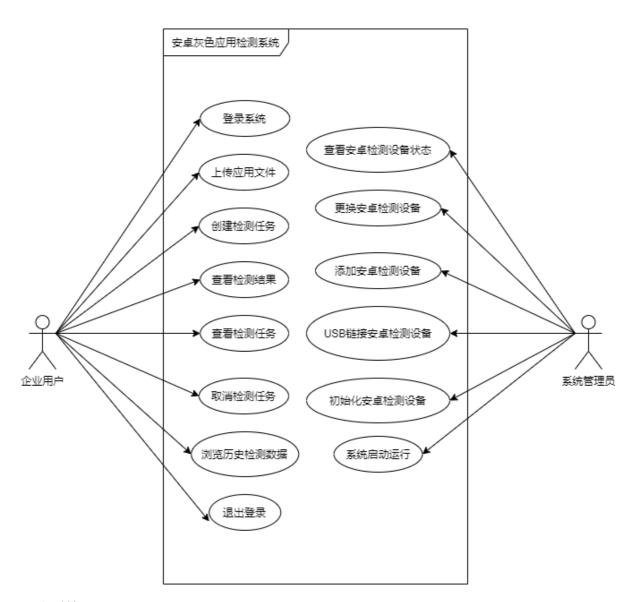
用例	硬件维护
主要参与者	银行职员
目标	维护ATM机硬件
实现条件	系统支持调整为一种允许拆卸与维护的状态
触发器	职员按动按钮,将系统调整到允许拆卸与维护的状态
场景	1.职员:按动按钮,系统调整到允许拆卸与维护的状态
	2.职员: 进行拆卸、硬件维护
	3.职员:完成维护,将系统复位
异常	1.维护失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	任何需要维护机器的时候
使用频率	定期维护,偶发意外情况下维护
使用方式	通过本地设备交互进行物理上的维护
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	1.维护具体涉及哪些方面的支持?

添加现金

用例	添加现金
主要参与者	银行职员
目标	往ATM中加入现金
实现条件	系统支持调整到一种支持拆卸与添加现金的状态
触发器	职员按动按钮,系统调整到允许拆卸与添加现金的状态
场景	1.职员:按动按钮,系统调整到允许拆卸与添加现金的状态
	2.职员: 进行拆卸、添加现金
	3.职员:完成现金添加,将系统复位
异常	1.添加现金失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	任何需要添加现金的时候
使用频率	定期添加,或者现金用完的时候
使用方式	通过本地设备交互进行物理上添加现金
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	1.添加现金涉及到的物理机体需求有哪些?

# 安卓灰色应用检测系统

## 用例图



### 用例说明

登录系统

用例	登录系统
主要参与者	企业用户
目标	验证用户的身份,使其安全登录系统
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	用户选择查看检测结果
场景	1.企业用户:打开应用,输入账号密码
	2.企业用户:点击登录进入主界面
异常	1.账号密码无效:返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	用户与系统交互的开始
使用频率	每天可能多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

上传应用文件

用例	上传应用文件
主要参与者	企业用户
目标	上传一个或多个应用文件到检测平台
实现条件	系统支持基本的信息交互与文件上传
触发器	企业用户选择上传文件等
场景	1.企业用户:选择上传,弹出文件选择框
	2.企业用户:选择上传的文件
	3.企业用户: 查看上传结果, 确认上传, 回到主界面
异常	1.上传失败: 提示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成登录并且在主界面,想要上传文件的时候
使用频率	每天可能多次
使用方式	通过网络应用进行文件与信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	1.关于上传所用到的网络应用具体信息有哪些?

### 创建检测任务

用例	创建检测任务
主要参与者	企业用户
目标	创建一个检测任务并开始执行它
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	企业用户选择创建新任务
场景	1.企业用户:选择创建新任务,弹出任务创建界面
	2.企业用户:设定任务各参数
	3.企业用户:确认创建完毕,开始新任务,回到主界面
异常	1.创建失败:显示错误信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成登录并且在主界面,想要创建任务的时候。
使用频率	每天可能多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	1.创建任务所需要的具体参数信息有哪些?

查看检测结果

用例	查看检测结果
主要参与者	企业用户
目标	用户将能够查看某个已完成的检测任务的最终结果
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	用户选择查看检测结果
场景	1.企业用户:选择查看检测结果,弹出已完成任务列表
	2.企业用户:选择已完成任务,确认并查看其检测结果
	3.企业用户:完成查看,选择返回已完成任务列表
	4.企业用户:选择退出已完成列表,回到主界面
异常	1.没有已完成任务:返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成登录并且在主界面,想要查看检测结果的时候
使用频率	每天多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

查看检测任务

用例	查看检测任务
主要参与者	企业用户
目标	用户将能够查看各个检测任务的最终结果
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	用户选择查看检测任务
场景	1.企业用户:选择查看检测任务,弹出任务列表进行查看所有任务
	2.企业用户:完成查看,选择退出任务列表,回到主界面
异常	1.没有任务:返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成登录并且在主界面,想要查看任务的时候
使用频率	每天多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

取消检测任务

用例	接收检测结果
主要参与者	企业用户
目标	用户将能够取消某个正在进行的任务
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	用户选择查看检测结果
场景	1.企业用户:选择取消检测任务,弹出所有正在进行的任务列表
	2.企业用户:选择取消任务
	3.企业用户:停止取消任务,选择返回主界面
异常	1.没有任务: 返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成登录并且在主界面,想要取消检测任务的时候
使用频率	每天多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

浏览历史检测数据

用例	浏览历史检测数据
主要参与者	企业用户
目标	用户将能够浏览历史的检测数据
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	用户选择浏览历史检测数据
场景	1.企业用户:选择浏览历史检测数据,弹出历史所有任务的所有检测数据的列表
	2.企业用户:完成浏览,选择返回主界面
异常	1.没有任务:返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成任务且位于主界面,想要浏览历史检测数据的时候
使用频率	每天多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方 式	无
未解决的问题	无

退出登录

用例	退出登录
主要参与者	企业用户
目标	用户可以退出登录
实现条件	系统支持基本的信息交互
触发器	用户选择退出登录
场景	1.企业用户:选择退出登录,关闭应用
异常	1.无法退出:返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	用户完成登录并且位于主界面,想要退出登录的时候
使用频率	每天可能多次
使用方式	通过网络应用进行信息交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

#### 查看安卓检测设备状态

用例	查看安卓检测设备状态
主要参与者	系统管理员
目标	系统管理员可以查看所有安卓检测设备的状态
实现条件	系统数据库记录所有检测设备的状态,并有一个带屏幕的控制面板
触发器	系统管理员选择查看安卓检测设备状态
场景	1.系统管理员:通过带屏幕的控制面板查看浏览所有设备的状态
异常	1.没有设备:返回提示信息
优先级	必须实现
前置条件	系统运行的任何时候
使用频率	每天多次
使用方式	通过本地的控制面板进行交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无

#### 更换安卓检测设备

用例	更换安卓检测设备
主要参与者	系统管理员
目标	系统管理员更换某个安卓检测设备
实现条件	系统支持某种状态,这种状态允许物理上安卓检测设备的更换
触发器	系统管理员按动按钮,系统调整至某种状态
场景	1.系统管理员:按动按钮,使系统调整到可以接受物理上安卓检测设备更换的状态
	2.系统管理员: 更换需要更换的安卓检测设备
	3.系统管理员:完成更换后,使系统复位
异常	1.更换失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	系统允许进入用于更换的状态
使用频率	偶尔
使用方式	通过本地的设备进行物理上的交互
次要参与者	无
次要参与者使用方 式	无
未解决的问题	无

添加安卓检测设备

用例	添加安卓检测设备
主要参与者	系统管理员
目标	系统管理员添加安卓检测设备
实现条件	系统支持调整到某种状态,这种状态允许物理上添加安卓检测设备
触发器	系统管理员按动按钮,系统调整到允许物理上添加安卓检测设备的状态
场景	1.系统管理员:按动按钮,使系统调整到允许物理上添加安卓检测设备的 状态
	2.系统管理员:添加安卓检测设备
	3.系统管理员:完成添加安卓检测设备,将系统复位
异常	1.添加设备失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	系统允许进入用于设备添加的状态
使用频率	每天多次
使用方式	通过本地的设备进行物理上的交互
次要参与者	无
次要参与者使用方 式	无
未解决的问题	无

USB连接安卓检测设备

用例	USB连接安卓检测设备
主要参与者	系统管理员
目标	系统管理员通过USB连接安卓检测设备
实现条件	系统支持调整到某种状态,这种状态允许物理上通过USB连接安卓检测设备并调整连接使连接成功
触发器	系统管理员按动按钮,系统调整到允许物理上通过USB连接安卓检测设备并调整 连接使连接成功的状态
场景	1.系统管理员:按动按钮,使系统调整到允许物理上通过USB连接安卓检测设备 并调整连接使连接成功的状态
	2.系统管理员:通过USB连接安卓检测设备,使得系统调整连接使连接成功
	3.系统管理员:完成通过USB连接安卓检测设备,将系统复位
异常	1.通过USB连接安卓检测设备失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	系统允许进入用于通过USB连接安卓检测设备并调整连接使连接成功的状态
使用频率	每天多次
使用方式	通过本地设备的控制面板进行交互
次要参与者	无
次要参与者使 用方式	无
未解决的问题	无

初始化安卓检测设备

用例	初始化安卓检测设备
主要参与者	系统管理员
目标	系统管理员初始化安卓检测设备
实现条件	系统支持进入某种状态,对指定安卓检测设备的状态进行调整和修改
触发器	系统管理员按动按钮,指定设备使系统进入准备初始化该安卓检测设备的状 态
场景	1.系统管理员:按动按钮,系统开始初始化指定的安卓检测设备
	2.系统管理员: 收到系统初始化完成的信息,确认安卓检测设备初始化完成,
异常	1.初始化失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	系统进入正常运行状态之前,或者系统正常运行时允许用户对指定设备进行 初始化的时候
使用频率	每天多次
使用方式	通过本地设备的控制面板进行交互
次要参与者	无
次要参与者使用 方式	无
未解决的问题	无

系统启动运行

用例	系统启动运行
主要参与者	系统管理员
目标	系统管理员启动系统,使其进入正常运行状态
实现条件	系统支持启动
触发器	系统管理员按动启动按钮
场景	1.系统管理员:按动按钮,系统启动进入正常运行状态
异常	1.启动运行失败: 报告错误
优先级	必须实现
前置条件	系统尚未进入正常运行状态
使用频率	每天可能多次
使用方式	通过本地设备的控制面板进行交互
次要参与者	无
次要参与者使用方式	无
未解决的问题	无