

บทที่ 1

ระบบสมการเชิงเส้น (Linear Equations System)

ในบทนี้จะศึกษาถึงวิธีการหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้นโดยใช้เมทริกซ์มาช่วยในการแก้ปัญหา

ถ้า a , b และ c เป็นค่าคงตัว สมการ

$$ax + by = c \quad \text{-----} \quad (1.1)$$

เป็นเส้นตรงในระนาบ xy สมการ (1.1) นี้ เรียกว่า สมการเชิงเส้น (linear equation) ที่มี 2 ตัวแปร

ในทำนองเดียวกันสมการที่เขียนอยู่ในรูป

$$ax + by + cz = d \quad \text{-----} \quad (1.2)$$

เป็นสมการเชิงเส้นที่มี 3 ตัวแปร คือ x , y และ z ซึ่งเป็นระนาบ

นอกจากนี้จะเห็นว่าระบบสมการเชิงเส้นสามารถเขียนให้อยู่ในรูปเมทริกซ์ได้ เช่น ระบบสมการเชิงเส้น 2 สมการ 2 ตัวแปร

$$3x + 2y = 1$$

$$4x + 5y = 2$$

สามารถเขียนให้อยู่ในรูปเมทริกซ์ได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

ก่อนอื่นจะขอกล่าวถึงเมทริกซ์และการดำเนินการบนเมทริกซ์ก่อน เพื่อนำไปใช้ในการหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้นต่อไป

◆ เมทริกซ์และการดำเนินการบนเมทริกซ์ (Matrices and Matrix Operations)

บทนิยาม 1.1 ให้ \mathbb{R} เป็นเซตของจำนวนจริง ถ้านำสมาชิกของ \mathbb{R} มาเขียนเรียงให้อยู่ในรูปของ แถว (row) และแนวตั้ง (column) เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า ภายในเครื่องหมาย [] หรือ () เรียก A ว่าเป็น เมทริกซ์ใน \mathbb{R} เชียนแทน A ด้วย $[a_{ij}]$ หรือ $[a_{ij}]_{m \times n}$ และจะกล่าวว่า A มีขนาด $m \times n$ หรือ A เป็น $m \times n$ เมทริกซ์ หรือ A เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$

สำหรับ a_{ij} คือ สมาชิกที่อยู่ในตำแหน่งแถวที่ i และหลักที่ j ของเมทริกซ์ A

เมื่อ $i = 1, 2, \dots, m$ และ $j = 1, 2, \dots, n$

นั่นคือ

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2j} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mj} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

แถวที่ i ของเมทริกซ์ A ประกอบด้วย $[a_{i1} \ a_{i2} \ \dots \ a_{in}]$

$$\text{หลักที่ } j \text{ ของเมทริกซ์ } A \text{ ประกอบด้วย} \begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}$$

แถวของเมทริกซ์ จะเรียกว่า เวกเตอร์แถว (row vector)

หลักของเมทริกซ์ จะเรียกว่า เวกเตอร์หลัก (column vector)

หมายเหตุ

1. เมทริกซ์ขนาด $1 \times n$ คือเมทริกซ์ที่มี 1 แถว และ n หลัก จะเรียกว่า เมทริกซ์แถว (row matrix)
2. เมทริกซ์ขนาด $m \times 1$ คือเมทริกซ์ที่มี m แถว และ 1 หลัก จะเรียกว่า เมทริกซ์แนวตั้ง (column matrix)

บทนิยาม 1.2 เมทริกซ์ที่มีสมาชิกทุกตัวเป็นศูนย์ จะเรียกว่า **เมทริกซ์ศูนย์** (zero matrix) แทนด้วย O

บทนิยาม 1.3 ให้ $[a_{ij}]$ เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$

ถ้า $m = n$ แล้วจะกล่าวว่า $[a_{ij}]$ เป็น **เมทริกซ์จัตุรัส** (square matrix) ขนาด n

ตัวอย่าง 1.1 ให้ $O = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 3 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \end{bmatrix}$, และ $C = [3]$

จะได้ว่า A เป็นเมทริกซ์ศูนย์ B เป็นเมทริกซ์จัตุรัสขนาด 3 และ C เป็นเมทริกซ์จัตุรัสขนาด 1 □

การเท่ากันของเมทริกซ์

บทนิยาม 1.4 จะกล่าวว่าเมทริกซ์ $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ เท่ากับ เมทริกซ์ $B = [b_{ij}]_{p \times q}$ เขียนแทนด้วย $A = B$ ก็ต่อเมื่อ

- (1) ขนาดของ A เท่ากับขนาดของ B นั่นคือ $m = p$ และ $n = q$
 และ (2) สมาชิกในแถวที่ i หลักที่ j ของ A เท่ากับสมาชิกในแถวที่ i หลักที่ j ของ B
 ทุกค่า i และ j นั่นคือ $a_{ij} = b_{ij}$ $\forall 1 \leq i \leq m$ และ $1 \leq j \leq n$

ตัวอย่าง 1.2 $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 4 \end{bmatrix}$, $C = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 0 \\ 8 & 2 & 3 \end{bmatrix}$,

และ $D = \begin{bmatrix} x & -1 & y \\ 8 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

จะได้ว่า $A \neq B$ เพราะ $a_{22} \neq b_{22}$

$A \neq C$ เพราะ A เป็นเมทริกซ์ขนาด 2×2 แต่ C เป็นเมทริกซ์ขนาด 2×3

$C = D$ ก็ต่อเมื่อ $x = 4$ และ $y = 0$ □

การบวกของเมทริกซ์

บทนิยาม 1.5 ให้ $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ และ $B = [b_{ij}]_{m \times n}$ ผลบวกของ A และ B เขียนแทนด้วย $A+B$ คือ $[a_{ij} + b_{ij}]_{m \times n}$

การคูณเมทริกซ์ด้วยจำนวนจริง

บทนิยาม 1.6 ถ้า $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ และ c เป็นค่าคงตัว แล้ว $cA = [ca_{ij}]_{m \times n}$ และจะเขียน $-A$ แทน $(-1)A$ และ $A - B$ แทน $A + (-B)$

ตัวอย่าง 1.3 กำหนดให้ $A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 2 & -7 & 5 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -3 & 4 & 6 \end{bmatrix}$ และ

$$C = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 7 & 2 \end{bmatrix}$$

1. หา $A - 2B$ 2. หา $A + C$

วิธีทำ

การคูณเมทริกซ์

บทนิยาม 1.7 ถ้าให้ $A = [a_{ij}]_{m \times p}$ และ $B = [b_{ij}]_{p \times n}$ แล้วผลคูณของ A และ B เขียนแทนด้วย AB คือ เมทริกซ์ $C = [c_{ij}]$ ซึ่งมีขนาด $m \times n$ โดยที่

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj}$$

เมื่อ $i = 1, 2, \dots, m$ และ $j = 1, 2, \dots, n$

นั่นคือ

$$\left[\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \boxed{a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ip}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mp} \end{array} \right] \left[\begin{array}{cccc} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1j} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2j} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{p1} & b_{p2} & \cdots & b_{pj} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{pn} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{ccccc} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1j} & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2j} & \cdots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{i1} & c_{i2} & \cdots & \boxed{c_{ij}} & \cdots & c_{in} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{m1} & c_{m2} & \cdots & c_{mj} & \cdots & c_{mn} \end{array} \right]$$

ตัวอย่าง 1.4 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ -2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$ และ $B = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 5 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ จะหา AB

วิธีทำ เนื่องจาก A เป็นเมทริกซ์ขนาด 4×3 และ B เป็นเมทริกซ์ขนาด 3×2

ดังนั้นได้จำนวนหลักของ A เท่ากับจำนวนแถวของ B

ทำให้สามารถหา AB ได้และเป็นเมทริกซ์ที่มีขนาด 4×2 ดังนี้

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ -2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 5 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

หมายเหตุ ตัวอย่าง 1.4 นี้เราไม่สามารถหา BA เพราะว่าจำนวนหลักของ B ไม่เท่ากับจำนวนแคลวของ A

ตัวอย่าง 1.5 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 3 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ และ $B = \begin{bmatrix} 2 & -4 & 5 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ จงหา AB และ BA

วิธีทำ

ตัวอย่าง 1.6 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ และ $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ จงหา AB และ BA

วิธีทำ เนื่องจากเมตริกซ์ A และ B เป็นเมตริกซ์จตุรัสที่มีขนาด 2×2
ดังนั้นสามารถหา AB และ BA ได้ ดังนี้

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

□

ข้อสังเกต 1. จากตัวอย่าง 1.5 และ 1.6 จะเห็นได้ว่า $AB \neq BA$

2. ถ้าเมตริกซ์ A มีขนาด $m \times n$ และเมตริกซ์ B มีขนาด $r \times s$
แล้ว AB จะหาค่าได้ ก็ต่อเมื่อ $n = r$
และ BA จะหาค่าได้ ก็ต่อเมื่อ $s = m$

◆ สมบัติทางพีชคณิตของการดำเนินการของเมทริกซ์
(Algebraic Properties of Matrix Operations)

สมบัติของเมทริกซ์สำหรับการบวก

ทฤษฎีบท 1.1 ให้ A , B และ C เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$ จะได้ว่า

1. การ слับที่สำหรับการบวก :

$$A + B = B + A$$

2. การเปลี่ยนกลุ่มสำหรับการบวก :

$$(A + B) + C = A + (B + C)$$

3. การมีเอกลักษณ์สำหรับการบวก :

$$A + O = A = O + A \text{ เมื่อ } O \text{ เป็นเมทริกซ์ศูนย์ } \text{ขนาด } m \times n$$

ทฤษฎีบท 1.2 ให้ O เป็นเมทริกซ์ศูนย์ ขนาด $m \times n$ สำหรับเมทริกซ์ A ขนาด $m \times n$

ใดๆ จะมีเมทริกซ์ B ซึ่ง

$$A + B = O = B + A$$

เรียกเมทริกซ์ B นี้ว่าเป็น เมทริกซ์ผกผัน (inverse) ของ A สำหรับการบวก และเขียนแทนด้วย $-A$ นั่นคือ

การมีผกผันสำหรับการบวก :

$$A + (-A) = O = (-A) + A$$

ตัวอย่าง 1.7 ถ้า $A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & -1 \\ 8 & -15 & -7 \end{bmatrix}$ จะได้ $-A = \begin{bmatrix} -1 & -4 & 1 \\ -8 & 15 & 7 \end{bmatrix}$

ซึ่งทำให้ $A + (-A) = O$

□

ทฤษฎีบท 1.3 ให้ A และ B เป็นเมทริกซ์ขนาดเดียวกันถ้า α และ β เป็นจำนวนจริงใด ๆ และจะได้ว่า

1. การกระจายสำหรับเมทริกซ์ :

$$(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$$

2. การกระจายสำหรับสเกลาร์

$$\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$$

3. การเปลี่ยนกลุ่มสำหรับการคูณด้วยสเกลาร์ :

$$\alpha(\beta A) = (\alpha\beta)A = \beta(\alpha A)$$

สมบัติของเมทริกซ์สำหรับการคูณ

ทฤษฎีบท 1.4 ถ้า A , B และ C เป็นเมทริกซ์ซึ่งสามารถหา AB และ BC ได้ แล้วจะได้ว่า การเปลี่ยนกลุ่มสำหรับการคูณ :

$$(AB)C = A(BC)$$

ตัวอย่าง 1.8 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ และ $C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

จงหา $(AB)C$ และ $A(BC)$

วิธีทำ เนื่องจาก $AB = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$ และ $BC = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$

จะได้ $(AB)C = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$ และ $A(BC) = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$ □

ทฤษฎีบท 1.5

1. ถ้า A และ B เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$ และ C เป็นเมทริกซ์ขนาด $n \times p$ แล้ว

$$(A + B)C = AC + BC$$

2. ถ้า A และ B เป็นเมทริกซ์ขนาด $n \times p$ และ C เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$ แล้ว

$$C(A + B) = CA + CB$$

ทฤษฎีบท 1.6 ถ้า A เป็นเมทริกซ์ใด ๆ และ O เป็นเมทริกซ์ศูนย์ซึ่งสามารถหาผลบวกและผลคูณได้ แล้ว

$$AO = O \text{ และ } OA = O$$

ทฤษฎีบท 1.7 ถ้า A เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$, B เป็นเมทริกซ์ขนาด $n \times p$ และ α เป็นจำนวนจริงใด ๆ แล้วจะได้ว่า

$$\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$$

เมทริกซ์สลับเปลี่ยน (Transpose of a Matrix)

บทนิยาม 1.8 ให้ A เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$ เมทริกซ์ที่ได้จาก A โดยการเปลี่ยนแถวเป็นหลักและเปลี่ยนหลักเป็นแถว จะเรียกว่า เมทริกซ์สลับเปลี่ยนของ A เขียนแทนด้วย A^t ซึ่ง A^t เป็นเมทริกซ์ขนาด $n \times m$

นั่นคือ ถ้า $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ เมื่อ $i = 1, 2, \dots, m$ และ $j = 1, 2, \dots, n$ และ

$$A^t = [b_{ij}]_{n \times m} \text{ เมื่อ } i = 1, 2, \dots, n \text{ และ } j = 1, 2, \dots, m \text{ โดยที่ } b_{ij} = a_{ji}$$

ตัวอย่าง 1.9 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ จงหา A^t

วิธีทำ

ทฤษฎีบท 1.8 ให้ A และ B เป็นเมทริกซ์ขนาดเดียวกัน และ α เป็นจำนวนจริงใดๆ จะได้ว่า

1. $(A^t)^t = A$
2. $(A+B)^t = A^t + B^t$
3. $(\alpha A)^t = \alpha A^t$

ทฤษฎีบท 1.9 ถ้า A และ B เป็นเมทริกซ์ซึ่งสามารถหา AB ได้ แล้วจะได้ว่า

$$(AB)^t = B^t A^t$$

ตัวอย่าง 1.10 ให้ $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ และ $B = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$

จงหา AB , $(AB)^t$, A^t , B^t , $B^t A^t$ และ $A^t B^t$

วิธีทำ

◆ เมทริกซ์ชนิดพิเศษ (Special Types of Matrices)

บทนิยาม 1.9 ให้ $[a_{ij}]$ เป็นเมทริกซ์จัตุรัสขนาด n แนวเส้นทแยงมุมหลัก (main diagonal) ของ A คือ สมาชิก $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$

บทนิยาม 1.10 ถ้า $A = [a_{ij}]$ เป็นเมทริกซ์จัตุรัสขนาด n ซึ่ง $a_{ij} = 0$ สำหรับทุก $i \neq j$ และจะเรียกเมทริกซ์ A ว่าเป็น เมทริกซ์ทแยงมุม (Diagonal Matrix)

ตัวอย่าง 1.11 ให้ $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ จะได้ว่า

A เป็นเมทริกซ์ทแยงมุมขนาด 3 และแนวเส้นทแยงมุมหลักของ A คือ 0, -2, 3 \square

บทนิยาม 1.11 เมทริกซ์เอกลักษณ์ (Identity Matrix) คือ เมทริกซ์ทแยงมุมที่สมาชิกบนแนวเส้นทแยงมุมหลักทุกตัวมีค่าเท่ากับ 1

ดังนั้น ถ้า $A = [a_{ij}]_{n \times n}$ เป็นเมทริกซ์เอกลักษณ์ และ $a_{ii} = 1$ และ $a_{ij} = 0$ ที่ $i \neq j$ เมทริกซ์ เอกลักษณ์ขนาด n เขียนแทนด้วย I_n และ บางที่เขียนแทนสั้น ๆ ด้วย I

นั่นคือ $I_n = [a_{ij}]_{n \times n}$ โดยที่

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & ; i = j \\ 0 & ; i \neq j \end{cases}$$

ตัวอย่าง 1.12 $I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ และ $I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

และ

$$I_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \quad \square$$

ทฤษฎีบท 1.10 ถ้า A เป็นเมตริกซ์ขนาด $m \times n$ และจะได้ว่า

$$AI_n = A \text{ และ } I_mA = A$$

เมตริกซ์สามเหลี่ยม (Triangular Matrix)

เมตริกซ์สามเหลี่ยมแบ่งเป็น 2 ชนิด คือ เมตริกซ์สามเหลี่ยมบนและเมตริกซ์สามเหลี่ยมบน ดังนี้

บทนิยาม 1.12 เมตริกซ์สามเหลี่ยมบน (upper triangular matrix) คือ เมตริกซ์จัตุรัสซึ่งสมาชิกทุกตัวที่อยู่ใต้เส้นทแยงมุมหลักเป็นศูนย์
เมตริกซ์สามเหลี่ยมล่าง (lower triangular matrix) คือ เมตริกซ์จัตุรัสซึ่งสมาชิกทุกตัวที่อยู่เหนือเส้นทแยงมุมหลักเป็นศูนย์

ตัวอย่าง 1.13 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$ และ $B = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 6 & 5 & 7 \end{bmatrix}$

จะได้ว่า A เป็นเมตริกซ์สามเหลี่ยมบน และ B เป็นเมตริกซ์สามเหลี่ยมล่าง \square

เมตริกซ์ไม่เอกฐาน (Invertible Matrix หรือ Non-singular Matrix)

บทนิยาม 1.13 ให้ A เป็นเมตริกซ์จัตุรัสขนาด n จะกล่าวว่า A หากตัวผกผันได้ (invertible) หรือ เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน (non-singular) ถ้าสามารถหาเมตริกซ์จัตุรัส B ซึ่งทำให้

$$AB = I_n = BA$$

เรียก B ว่าเป็นเมตริกซ์ผกผันสำหรับการคูณของ A เขียนแทนด้วย A^{-1} นั่นคือ $B = A^{-1}$

ตัวอย่าง กำหนด $A = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$ และ $B = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$
 จะได้ว่า $AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ และ $BA = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

ดังนั้น A และ B เป็นเมตริกซ์ผกผันซึ่งกันและกัน

□

บทนิยาม 1.14 ให้ A เป็นเมตริกซ์จัตุรัสขนาด n จะกล่าวว่า A เป็นเมตริกซ์เอกฐาน (singular matrix) ถ้าไม่มีเมตริกซ์ผกผันสำหรับการคูณของ A

ทฤษฎีบท 1.10 ถ้า A เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน และเมตริกซ์ผกผันของ A จะมีเพียงเมตริกซ์เดียวเท่านั้น

ตัวอย่าง 1.14 กำหนดให้ $A = \begin{bmatrix} 8 & 3 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}$ จะหา A^{-1}

วิธีทำ

ข้อสังเกต 1. ถ้า A เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน และ $(A^{-1})^{-1} = A$

2. ถ้า $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน และ

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

ทฤษฎีบท 1.11 ถ้า A และ B เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน แล้วจะได้ว่า

1. AB เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน และ $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
2. A^{-1} เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน และ $(A^{-1})^{-1} = A$
3. ถ้า a เป็นค่าคงตัว จะได้ว่า aA เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน และ $(aA)^{-1} = a^{-1}A^{-1}$

บทแทรก 1.12 ถ้า A_1, A_2, \dots, A_n เป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน แล้วจะได้ว่า

1. $A_1A_2 \dots A_n$ จะเป็นเมตริกซ์ไม่เอกฐาน
2. $(A_1A_2 \dots A_n)^{-1} = A_1^{-1} A_2^{-1} \dots A_n^{-1}$

เมตริกซ์สมมาตรและเมตริกซ์เสมือนสมมาตร

(Symmetric Matrix and Skew Symmetric Matrix)

บทนิยาม 1.15 เมตริกซ์จัตุรัส A จะเรียกว่าเป็น เมตริกซ์สมมาตร (symmetric matrix)

ถ้า $A^t = A$ นั่นคือ

$A = [a_{ij}]_{n \times n}$ เป็นเมตริกซ์สมมาตร ก็ต่อเมื่อ $a_{ij} = a_{ji}$ สำหรับทุกค่า i และ j

ตัวอย่าง 1.15 เมตริกซ์ $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ และ $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & -1 \end{bmatrix}$ เป็นเมตริกซ์สมมาตร \square

บทนิยาม 1.16 เมตริกซ์จัตุรัส A จะเรียกว่าเป็น เมตริกซ์เสมือนสมมาตร (skew symmetric matrix) ถ้า $A^t = -A$ นั่นคือ

ถ้า $A = [a_{ij}]_{n \times n}$ และ A เป็นเมตริกซ์เสมือนสมมาตร แล้ว $a_{ij} = -a_{ji}$ สำหรับทุกค่า i และ j

ข้อสังเกต เนื่องจาก $a_{ii} = -a_{ii}$ จึงทำให้ $a_{ii} = 0$ สำหรับทุกค่า i ดังนั้นสามารถตัวในแนวเส้นทแยงมุมหลักของ A จึงต้องมีค่าเป็นศูนย์

ตัวอย่าง 1.16 เมตริกซ์ $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 8 \\ -1 & 0 & -4 \\ -8 & 4 & 0 \end{bmatrix}$ เป็นเมตริกซ์เสมือนสมมาตร \square

ทฤษฎีบท 1.13 ถ้า A และ B เป็นเมตริกซ์สมมาตรขนาด n แล้ว

1. A^2 เป็นเมตริกซ์สมมาตร
2. $A + B$ เป็นเมตริกซ์สมมาตร

ทฤษฎีบท 1.14 ถ้า A เป็นเมทริกซ์จตุรัสไดๆ และ A สามารถเขียนได้ในรูปของผลบวกของ เมทริกซ์สมมาตรและสมมาตรและเดียวเท่านั้น

ตัวอย่าง 1.16 กำหนด $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 11 \\ 1 & 0 & 1 \\ -5 & 9 & -1 \end{bmatrix}$ จะได้ว่า

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 11 \\ 1 & 0 & 1 \\ -5 & 9 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 8 \\ -1 & 0 & -4 \\ -8 & 4 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 5 \\ 3 & 5 & -1 \end{bmatrix} \quad \square$$

เมทริกซ์ย่อยและเมทริกซ์แบ่งกัน (Submatrices and Partitioned matrix)

บทนิยาม 1.17 ให้ A เป็นเมทริกซ์ใดๆ เมทริกซ์ย่อยของ A (submatrix) คือ เมทริกซ์ที่ได้จากการตัดແղาบางແղาหรือหลักบางหลักของเมทริกซ์ A ทึ้งไป

ตัวอย่าง 1.17 ให้ $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 5 \\ 1 & 0 & 4 & 2 \\ 3 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

1. ถ้าตัดແղาที่ 1 และหลักที่ 2 ทึ้งไป จะได้เมทริกซ์ย่อย

$$A_{12} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

2. ແղาເຕີລະແղາหรือหลักເຕີລະຫຼັກຂອງເມທຣິກສ້າງ ກີຈະເປັນເມທຣິກສ້ຍ່ອຍ ເຊັ່ນ

$$C_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} \text{ และ } R_3 = [3 \ -2 \ 1 \ 0] \quad \square$$

หมายเหตุ เมทริกซ์ A ไดๆ เราสามารถเขียนให้อยู่ในรูปของເມທຣິກສ້ຍ່ອຍຕ່າງๆ ประกอบกันได้และເຮັດວຽກເມທຣິກສ້າງ A ນີ້ວ່າ **ເມທຣິກສ້າງແບ່ງກັນ** (partitioned matrix)

เมตริกซ์เชิงตั้งฉาก (Orthogonal Matrix)

ให้ A เป็นเมตริกซ์จัตุรัสขนาด $n \times n$ จะกล่าวว่า A เป็นเมตริกซ์เชิงตั้งฉาก ก็ต่อเมื่อ $A^t = A^{-1}$

$$\text{ตัวอย่างเช่น } \text{ ให้ } A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \text{ จะได้ } A^t = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} = A^{-1}$$

ดังนั้น A เป็นเมตริกซ์เชิงตั้งฉาก

จากบทนิยามข้างต้นจะได้ความสัมพันธ์ของแต่ละแถว หรือแต่ละหลักของ A ดังทฤษฎีบทต่อไปนี้

ทฤษฎีบท 1.15 ให้ A เป็นเมตริกซ์มิติ $n \times n$ สิ่งต่อไปนี้สมมูลกัน

1. A เป็นเมตริกซ์เชิงตั้งฉาก
2. เวกเตอร์แถวของ A จะตั้งฉากซึ่งกันและกัน นั่นคือ ถ้า \vec{u}_i และ \vec{u}_j เป็นเวกเตอร์แถวของ A จะได้ $\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j = 0$ ทุก $i \neq j$
3. เวกเตอร์หลักของ A จะตั้งฉากซึ่งกันและกัน นั่นคือ ถ้า \vec{v}_i และ \vec{v}_j เป็นเวกเตอร์หลักของ A จะได้ $\vec{v}_i \cdot \vec{v}_j = 0$

แบบฝึกหัด 1.1

1. กำหนดให้ $\begin{bmatrix} a+b & 2c+d \\ a-b & c-d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$ จงหาค่าของ a, b, c และ d

2. กำหนดให้ $A = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 7 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} -4 & 5 \\ 3 & 2 \\ 7 & 4 \end{bmatrix}$ และ $c = -2, d = 4$

จงหา $cA + dB$

3. จงหา AB และ BA ถ้าสามารถหาได้ เมื่อกำหนด

$$A = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix} \text{ และ } B = \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 3 & 1 \\ -4 & 5 \end{bmatrix}$$

4. จงหาเมทริกซ์ A ถ้ากำหนดให้ $2A - 3B + 2C = 0$ เมื่อ

$$B = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ 4 & 7 \end{bmatrix} \text{ และ } C = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 6 & -3 \end{bmatrix}$$

คำตอบแบบฝึกหัด 1.1

1. $a = 2, b = 1, c = 3, d = -1$ 2. $\begin{bmatrix} -26 & 20 \\ 12 & -6 \\ 22 & 18 \end{bmatrix}$
 3. AB ไม่สามารถหาได้ และ $BA = \begin{bmatrix} -4 \\ 7 \\ -22 \end{bmatrix}$ 4. $A = \begin{bmatrix} 13/2 & -5 \\ 0 & 27/2 \end{bmatrix}$

◆ การดำเนินการตามแถว (Elementary row operation)

บทนิยาม 1.18 การดำเนินการตามแถว คือ การดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่ง ต่อไปนี้

1. สลับที่ระหว่างแถวที่ i กับแถวที่ j เมื่อ $i \neq j$ เขียนแทนด้วย $R_i \leftrightarrow R_j$
2. คูณแถวที่ i ด้วยจำนวนจริง $c \neq 0$ เขียนแทนด้วย $R_i \rightarrow cR_i$ หรือ cR_i
3. แทนที่แถวที่ j ด้วยผลบวกของแถวที่ j กับ c เท่าของแถวที่ i โดยที่ $c \neq 0$ เขียนแทนด้วย $R_j \rightarrow R_j + cR_i$ หรือ $R_j + cR_i$

บทนิยาม 1.19 ถ้า B เป็นเมตริกซ์ที่ได้จาก A โดยการดำเนินการตามแก้กับ A ต่อเนื่องกันไปเป็นจำนวนครั้งจำกัด จะกล่าวว่า B สมมูลตามแถว (row equivalent) กับ A เขียนแทนด้วย $A \xrightarrow{\text{row}} B$ หรือ $A \sim B$

ตัวอย่าง 1.18 ให้เมตริกซ์ $A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 & 4 \\ 0 & 5 & 7 & 8 \\ -2 & -4 & 3 & 6 \end{bmatrix}$ จะได้ว่า

$$1. A \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_3} \begin{bmatrix} -2 & -4 & 3 & 6 \\ 0 & 5 & 7 & 8 \\ 1 & -3 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$2. A \xrightarrow{3R_2} \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 & 4 \\ 0 & 15 & 21 & 24 \\ -2 & -4 & 3 & 6 \end{bmatrix}$$

$$3. A \xrightarrow{R_3 + 2R_1} \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 & 4 \\ 0 & 5 & 7 & 8 \\ 0 & -10 & 7 & 14 \end{bmatrix}$$
□

เมตริกซ์ขั้นบันได (Row echelon matrix)

บทนิยาม 1.20 เมตริกซ์ขั้นบันไดหรือเมตริกซ์ลดรูปตามแถว หมายถึง เมตริกซ์ที่มีสมบัติต่อไปนี้

1. ในแต่ละแถวสามารถตัวแรกที่ไม่เป็นศูนย์ต้องเป็นหนึ่ง เรียกว่า สามาชิกนำ หรือ สามาชิกโดดเด่น
2. จำนวนศูนย์ที่มาก่อนสามาชิกนำในแต่ละแถวจะต้องน้อยกว่าจำนวนศูนย์ที่มาก่อนสามาชิกนำในแถวถัด ๆ ลงไป
3. แถวที่เป็นศูนย์ทั้งหมด (ถ้ามี) จะอยู่ตอนล่างของเมตริกซ์

ตัวอย่าง 1.19 ให้

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 5 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -4 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad G = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

จะได้ว่า เมทริกซ์ B, D และ E เป็นเมทริกซ์ขั้นบันได

□

หมายเหตุ หนังสือบางเล่มให้นิยามเมทริกซ์ขั้นบันไดในข้อ 1 ต่างออกไป กล่าวคือ สามารถนำไม่จำเป็นต้องเป็น 1

ตัวอย่าง 1.20 จงทำการดำเนินการตามแบบนี้ เมทริกซ์ A จะได้เมทริกซ์ขั้นบันได เมื่อ

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ -4 & 5 & 4 & 0 & 1 \\ -5 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

วิธีทำ $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ -4 & 5 & 4 & 0 & 1 \\ -5 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$

ข้อสังเกต จากตัวอย่าง 1.20 จะได้ว่า ถ้าเราดำเนินการตามແກວต่อ ก็จะได้เมทริกซ์ขั้นบันไดอีกแบบหนึ่งดังนี้

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 16/13 & 4/13 & 1/13 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1-R_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 16/13 & 4/13 & 1/13 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = C$$

ดังนั้นจะได้ $A \sim C$ เพราะฉะนั้น C ก็เป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดของ A เช่นเดียวกัน

ทฤษฎีบท 1.15 สำหรับเมทริกซ์ A ใด ๆ เมื่อดำเนินการตามແກวจนได้เมทริกซ์ขั้นบันไดแล้วจำนวนແກวที่สามารถไม่เป็นศูนย์ทั้งหมด จะมีจำนวนเท่ากันเสมอ และเรียกจำนวนดังกล่าวว่า ค่าลำดับชั้น (rank) ของเมทริกซ์ A เขียนแทนด้วย $\text{rank } A$ ถ้า A เป็นเมทริกซ์ศูนย์แล้วจะให้ $\text{rank } A = 0$

ตัวอย่าง 1.21 จากตัวอย่าง 1.20 เนื่องจาก

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ -4 & 5 & 4 & 0 & 1 \\ -5 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 16/13 & 4/13 & 1/13 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = B$$

และ B เป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดของ A ดังนั้นได้ $\text{rank } A = 3$ □

ข้อสังเกต

- ถ้า A เป็นเมทริกซ์ขั้นบันได แล้วการหา $\text{rank } A$ ก็นับจำนวนແກวที่ไม่เป็นศูนย์ทั้งหมดของ A ได้เลย
- แต่ถ้า A ไม่เป็นเมทริกซ์ขั้นบันได เราต้องหาเมทริกซ์ B ที่เป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดของ A และนับจำนวนແກวที่ไม่เป็นศูนย์ทั้งหมดของ B แทน

บทนิยาม 1.16 จะเรียกเมทริกซ์ E ว่า เมทริกซ์ขั้นบันไดลดรูปหรือเมทริกซ์ลดรูปเป็นขั้นตามແກว (Reduced row echelon matrix) ถ้า

- E เป็นเมทริกซ์ขั้นบันได
- สามารถในหลักเดียวกับสมาชิกนำต้องเป็นศูนย์ทุกตัว ยกเว้นสมาชิกนำ

ตัวอย่าง 1.22 กำหนดให้

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

จะได้ว่า A และ D เป็นเมทริกซ์ขั้นบัน្តიลดรูป ส่วน B เป็นเมทริกซ์ขั้นบัน្តไม่ได้

□

ตัวอย่าง 1.23 จงทำการดำเนินการตามแบบ A จนได้เมทริกซ์ขั้นบัน្តลดรูป เมื่อ

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 3 & 8 & 7 & 20 \\ 2 & 7 & 9 & 23 \end{bmatrix}$$

และหา rank A

วิธีทำ

ทฤษฎีบท 1.16 ทุกเมทริกซ์จะสมมูลตามหากับเมทริกซ์ขั้นบัน្តลดรูปเพียงเมทริกซ์เดียวเท่านั้น

แบบฝึกหัด 1.2

1. จงพิจารณาว่า เมทริกซ์ใดต่อไปนี้ เมทริกซ์ใดเป็นเมทริกซ์ขั้นบันได

$$1.1 \quad \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad 1.2 \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \quad 1.3 \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$1.4 \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad 1.5 \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad 1.6 \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2. จงดำเนินการตามแบบนี้ เมทริกซ์ต่อไปนี้ เพื่อเปลี่ยนให้เป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดลดรุป

$$2.1 \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad 2.2 \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 5 & 7 & 9 \end{bmatrix}$$

$$2.3 \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 3 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & 2 & 4 & 1 \end{bmatrix} \quad 2.4 \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 1 & -2 & 3 \\ 3 & 6 & 2 & -6 & 5 \end{bmatrix}$$

$$2.5 \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & -2 \\ 0 & 4 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 5 & -3 & 4 \end{bmatrix} \quad 2.6 \quad \begin{bmatrix} 0 & 4 & 2 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$2.7 \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & -3 & -6 \\ 3 & -3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad 2.8 \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 5 \\ 5 & 6 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & -1 & -3 \end{bmatrix}$$

3. จงหาค่าลำดับชั้นของเมตริกซ์ต่อไปนี้

$$3.1 \quad \begin{bmatrix} 7 & 7 \\ 1/2 & -1/2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$3.2 \quad \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ 1 & 1/4 \\ 2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$3.3 \quad \begin{bmatrix} 1 & 4 & 6 & 6 & 1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 & 3 \\ 1 & -11 & -6 & -6 & 7 \end{bmatrix}$$

$$3.4 \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 0 & 6 \\ 1 & -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$3.5 \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -3 & 0 \\ -4 & 2 & 2 & 0 \\ 6 & -1 & -5 & 0 \\ 7 & -3 & -4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$3.6 \quad \begin{bmatrix} 3 & -3 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 3 & -2 \\ -2 & 3 & -2 & 1 \\ 4 & -2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

คำตอบแบบฝึกหัด 1.2

1. (1.4) , (1.5)

$$2.1 \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2.2 \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2.5 \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$2.7 \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

3.1 2 3.3 2 3.5 3

◆ ระบบสมการเชิงเส้น (Linear Equation System)

บทนิยาม 1.17 สมการเชิงเส้น (Linear Equation) คือ สมการที่อยู่ในรูป

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

โดยที่ a_i, b เป็นจำนวนจริง และ x_i เป็นตัวแปรหรือตัวไม่รู้ค่า เรียก a_i ว่า สัมประสิทธิ์ ของ x_i ทุกค่า $i = 1, 2, \dots, n$ และเรียก b ว่า ค่าคงตัวของสมการ

ตัวอย่าง 1.24 สมการต่อไปนี้เป็นสมการเชิงเส้น

$$1. \quad x_1 - 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 7$$

$$2. \quad 2x - y + 4z = 0$$

$$3. \quad x_1 + 2x_2 + 3x_3 + \dots + nx_n = -1$$

สมการต่อไปนี้ไม่เป็นสมการเชิงเส้น

$$1. \quad x + 3y^2 = 7 \quad \text{ เพราะมีพจน์ } y^2$$

$$2. \quad y - \sin x = 0 \quad \text{ เพราะมีพจน์ } \sin x$$

$$3. \quad 3x + 2y - z + xz = 4 \quad \text{ เพราะมีพจน์ } xz$$

$$4. \quad \sqrt{x_1} + 2x_2 + x_3 = -5 \quad \text{ เพราะมีพจน์ } \sqrt{x_1}$$

□

ระบบสมการเชิงเส้น m สมการ n ตัวแปร

ระบบสมการเชิงเส้น m สมการ n ตัวแปร คือ ระบบสมการที่อยู่ในรูป

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \qquad \qquad \vdots \qquad \qquad \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right\} \quad \text{----- (1.3)}$$

โดยที่ a_{ij} เป็นจำนวนจริง x_i เป็นตัวแปร และ b_i เป็นจำนวนจริงทุกค่า

$i = 1, 2, \dots, m$ และ $j = 1, 2, \dots, n$

สามารถเขียนระบบสมการ (1.3) ให้อยู่ในรูปสมการเมทริกซ์ได้เป็น

$$\left[\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{array} \right]_{m \times n} \left[\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right]_{n \times 1} = \left[\begin{array}{c} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{array} \right]_{m \times 1}$$

หรือ $AX = B$ เมื่อ

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

และให้เมทริกซ์ $[A : B]$ แทนเมทริกซ์ $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & \vdots & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & \vdots & b_2 \\ \vdots & & & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & \vdots & b_m \end{bmatrix}$

เรียก A ว่า เมทริกซ์สัมประสิทธิ์ เรียก X ว่า เมทริกซ์ตัวแปร

เรียก B ว่า เมทริกซ์ของค่าคงตัวและเรียก $[A : B]$ ว่า เมทริกซ์ที่แต่งเติมแล้ว

ตัวอย่าง 1.25 ให้ $x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 1$
 $-x_1 + x_2 + 4x_3 = -2$
 $2x_1 + 3x_2 = 7$

ระบบสมการเชิงเส้น 3 สมการ 3 ตัวแปร ข้างบนสมมูลกับสมการเมทริกซ์ดังนี้

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{bmatrix}$$

และ $[A : B] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 & \vdots 1 \\ -1 & 1 & 4 & \vdots -2 \\ 2 & 3 & 0 & \vdots 7 \end{bmatrix}$ □

ผลเฉลย (Solution) ของระบบสมการ (1.3) คือค่าของ x_1, x_2, \dots, x_n ที่เป็นจำนวนจริงทั้งหมดที่สอดคล้องกับระบบสมการ (1.3)

ต่อไปต้องการหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้น (1.3) โดยใช้เมทริกซ์ด้วยวิธีการดำเนินการตามແຕ

การหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้นโดยใช้การดำเนินการตามແກ່

การหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้นจะง่ายขึ้น ถ้าเราเขียนระบบสมการเชิงเส้นให้อยู่ในรูปสมการเมทริกซ์ และใช้กฎของเมทริกซ์ ดังนี้

ຖາມງົບທ 1.17 ໃຫ້ $AX = B$ ແລະ $CX = D$ ເປັນຮະບບສມກາຣເຊີງເສັ້ນ 2 ຮະບບ ທີ່ມີ m ສມກາຣ n ຕັ້ງແປຣ ຄ໏ $[A : B] \sim [C : D]$ ແລ້ວຜລເเฉລຍຂອງຮະບບສມກາຣທັ້ງສອງຈະມີຜລເเฉລຍໜຸດເດືອກກັນ

ຕັ້ງອຢ່າງ 1.26 ຈົກຫາຜລເเฉລຍຂອງຮະບບສມກາຣ

$$\begin{aligned} x + y + 2z &= 9 \\ 2x + 4y - 3z &= 1 \\ 3x + 6y - 5z &= 0 \end{aligned}$$

ວິທີກຳ

$$x + y + 2z = 9 \quad \dots \quad (1)$$

$$2x + 4y - 3z = 1 \quad \dots \quad (2)$$

$$3x + 6y - 5z = 0 \quad \dots \quad (3)$$

$$[A : B] = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 4 & -3 & 1 \\ 3 & 6 & -5 & 0 \end{array} \right]$$

$$(2) - 2 \times (1)$$

$$(3) - 3 \times (1) \quad ຈະໄດ້$$

$$x + y + 2z = 9 \quad \dots \quad (1')$$

$$2y - 7z = -17 \quad \dots \quad (2')$$

$$3y - 11z = -27 \quad \dots \quad (3')$$

$$\begin{array}{l} R_2 - 2R_1 \\ \sim \\ R_3 + 3R_1 \end{array} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 0 & 2 & -7 & -17 \\ 0 & 3 & -11 & -27 \end{array} \right]$$

$$\frac{1}{2} \times (2') \quad ຈະໄດ້$$

$$x + y + 2z = 9 \quad \dots \quad (1'')$$

$$y - \frac{7}{2}z = \frac{-17}{2} \quad \dots \quad (2'')$$

$$3y - 11z = -27 \quad \dots \quad (3'')$$

$$\frac{1}{2}R_2 \sim \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 2 & \vdots & 9 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{2} & \vdots & -\frac{17}{2} \\ 0 & 3 & -11 & \vdots & -27 \end{array} \right]$$

$(3'')$ - $3 \times (2'')$ จะได้

$$\begin{aligned} x + y + 2z &= 9 &----(1''') \\ y - \frac{7}{2}z &= -\frac{17}{2} &----(2''') \\ \frac{-1}{2}z &= \frac{-3}{2} &----(3''') \end{aligned}$$

$$R_3 - 3R_2 \sim \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 2 & \vdots & 9 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{2} & \vdots & -\frac{17}{2} \\ 0 & 0 & \frac{-1}{2} & \vdots & \frac{-3}{2} \end{array} \right]$$

$-2 \times (3''')$ จะได้

$$\begin{aligned} x + y + 2z &= 9 &----(1''') \\ y - \frac{7}{2}z &= -\frac{17}{2} &----(2''') \\ z &= 3 &----(3''') \end{aligned}$$

$$-2R_3 \sim \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 2 & \vdots & 9 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{2} & \vdots & -\frac{17}{2} \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 3 \end{array} \right]$$

จะได้ $z = 3$ เมื่อแทนค่ากลับขึ้นไปจะได้ $y = 2$ และ $x = 1$ จากทฤษฎีบท 1.17
ทำให้ได้ว่าเป็นผลโดยของระบบสมการที่กำหนดด้วย ซึ่งเรียกวิธีนี้ว่า วิธีกำจัดแบบเกาส์
(Gaussian Eliminations) ถ้าเราหยุดการดำเนินการตามແ霎วที่เมทริกซ์ขั้นบันได¹
และถ้าเราดำเนินการตามແ霎วต่อจากข้างบนอีกดังนี้

$(1''') - (2''')$ จะได้

$$\begin{aligned} x + 11z &= \frac{35}{2} &----(1''') \\ y - \frac{7}{2}z &= \frac{-17}{2} &----(2''') \\ z &= 3 &----(3''') \end{aligned}$$

$$\underset{\sim}{R_1 - R_2} \quad \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \frac{11}{2} & \vdots & \frac{35}{2} \\ 0 & 1 & \frac{-7}{2} & \vdots & \frac{-17}{2} \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & \frac{3}{2} \end{array} \right]$$

$$(1''') - \frac{11}{2} \times (3''')$$

$$(2''') + \frac{7}{2} \times (3''') \quad \text{จะได้}$$

$$\begin{aligned} x &= 1 \\ y &= 2 \\ z &= 3 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{l} R_1 - \frac{11}{2} R_3 \\ \sim \\ R_2 + \frac{7}{2} R_3 \end{array} \quad \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & \vdots & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \vdots & 2 \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 3 \end{array} \right]$$

ดังนั้นผลเฉลยของระบบสมการที่กำหนดคือ $x = 1, y = 2, z = 3$

เรียกวิธีนี้ว่า วิธีการกำจัดแบบเกาส์ – ชอร์ดอง ถ้าหยุดการดำเนินการตามถ้าที่เมทริกซ์ขั้นบันไดลดรูป และในตัวอย่างนี้ $\text{rank } A = 3 = \text{rank } [A : B]$ \square

ตัวอย่าง 1.27 กำหนดให้

$$x + 2y + 3z + 4w = 5$$

$$x + 3y + 5z + 7w = 11$$

$$x - z - 2w = -6$$

จงหาผลเฉลยของระบบสมการ (ถ้ามี) โดยใช้วิธีกำจัดแบบเกาส์

วิธีทำ เริ่มจากเมทริกซ์ที่แต่งเติมแล้ว ดังนี้

$$[A : B] = \left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & \vdots & 5 \\ 1 & 3 & 5 & 7 & \vdots & 11 \\ 1 & 0 & -1 & -2 & \vdots & -6 \end{array} \right]$$

ผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้นจะเป็นไปได้ 3 กรณี คือ

- มีผลเฉลยเดียว
- มีผลเฉลยอนันต์ผลเฉลย
- ไม่มีผลเฉลย

ดังทฤษฎีบท่อไปนี้

ทฤษฎีบท 1.18 สำหรับระบบสมการเชิงเส้น m สมการ n ตัวแปรที่เขียนในรูปเมตริกซ์ได้เป็น $AX = B$ มีผลเฉลย ก็ต่อเมื่อ $\text{rank } A = \text{rank } [A : B] = r$

ถ้า $r = n$ แล้วระบบสมการมีผลเฉลยเดียว

ถ้า $r < n$ แล้วระบบสมการจะมีผลเฉลยอนันต์ผลเฉลย และผลเฉลยนั้นขึ้นกับตัวแปร $n - r$ ตัวแปร

ตัวอย่าง 1.28 จงหาผลเฉลยของระบบสมการ

$$\begin{aligned} x + y + 2z - 5w &= 3 \\ 2x + 5y - z - 9w &= -3 \\ 2x + y - z + 3w &= -11 \\ x - 3y + 2z + 7w &= -5 \end{aligned}$$

โดยใช้การดำเนินการตามແຕວ

วิธีทำ

การบ้านบททวาน

1. จงหาผลเฉลยของระบบสมการ

$$x + 2y - 3z + 2w = 2$$

$$2x + 5y - 8z + 6w = 5$$

$$3x + 4y - 5z + 2w = 4$$

2. ให้ $x + y - z = 1$

$$2x + 3y + az = 3$$

$$x + ay + 3z = 2$$

จงหาค่า a พร้อมทั้งให้เหตุผลที่ทำให้ระบบสมการนี้

2.1 ไม่มีผลเฉลย 2.2 มีผลเฉลยอนันต์ผลเฉลย 2.3 มีผลเฉลยเดียว

3. จงหาเงื่อนไขสำหรับ a , b และ c ที่ทำให้ระบบสมการข้างล่างนี้มีผลเฉลย

$$x + 2y - 3z = a$$

$$2x + 6y - 11z = b$$

$$x - 2y + 7z = c$$

แบบฝึกหัด 1.3

1. จงเขียนเมทริกซ์แต่งเติม เมื่อกำหนดรูปแบบสมการต่อไปนี้

$$1.1 \quad x_1 - 2x_2 = 0$$

$$\begin{aligned} 3x_1 + 4x_2 + 3x_3 &= -1 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 &= 3 \end{aligned}$$

$$1.2 \quad x_1 + x_3 = 1$$

$$-x_1 + 2x_2 - x_3 = 3$$

$$1.3 \quad x_1 + x_3 = 1$$

$$2x_2 - x_3 + x_5 = 2$$

$$2x_3 + x_4 = 3$$

2. จงเขียนรูปแบบสมการเชิงเส้นที่สมนัยกับเมทริกซ์แต่งเติมต่อไปนี้

$$2.1 \quad \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & : 2 \\ 2 & 1 & 1 & : 3 \\ 0 & -1 & 2 & : 4 \end{array} \right]$$

$$2.2 \quad \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & : 0 \\ 0 & 1 & : 0 \\ 1 & -1 & : 1 \end{array} \right]$$

$$2.3 \quad \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & : 5 \\ 5 & 4 & 3 & 2 & : 1 \end{array} \right]$$

$$2.4 \quad \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & : 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & : 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & : 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & : 4 \end{array} \right]$$

3. จงหาผลเฉลยของรูปแบบสมการเชิงเส้นต่อไปนี้

$$2x + y - 2z = 4$$

$$2x + 2y - z = 9$$

$$3.1 \quad x + 3y - z = -3$$

$$3.2 \quad 2y - z = 7$$

$$3x + 4y - z = 7$$

$$x + z = 4$$

$$-x + z = 2$$

$$x + 2y + 2z = -1$$

$$3.3 \quad 4x - 3y + 2z = 16$$

$$3.4 \quad x + 3y + z = 4$$

$$3x - 14y + 2z = -1$$

$$x + 3y + 2z = 3$$

$$\begin{array}{l}
 3w + x + 7y + 9z = 4 & 3x + 2y - 2z = -3 \\
 w + x + 4y + 4z = 7 & 2x + 3y - 3z = -7 \\
 3.5 \quad -w - 2y - 3z = 0 & 3.6 \quad -2x + 4y + 2z = -2 \\
 -2w - x - 4y - 6z = 6 & 5x - 2y + 4z = 15
 \end{array}$$

4. จงหาผลเฉลยของระบบสมการ

$$\begin{array}{ll}
 x + 2y + z = b_1 & \\
 x - y + z = b_2 & \text{เมื่อ} \\
 x + y = b_3 & \\
 \hline
 4.1 \quad b_1 = -1, b_2 = 3, b_3 = 3 & 4.2 \quad b_1 = 5, b_2 = 0, b_3 = 0 \\
 4.3 \quad b_1 = -1, b_2 = -1, b_3 = 3 & 4.4 \quad b_1 = \frac{1}{2}, b_2 = 3, b_3 = \frac{1}{7}
 \end{array}$$

5. จงหาค่าระดับชั้นและผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้นต่อไปนี้

$$\begin{array}{ll}
 x + 2y + 3z = 3 & 2x + 2y - z = 9 \\
 5.1 \quad 3x + 2y - z = 1 & 5.2 \quad 2y - z = 7 \\
 x + y + 2z = 4 & x + z = 4 \\
 \\
 2x + 3y = 3 & x + 2y + 2z = -1 \\
 5.3 \quad x - 2y = 5 & 5.4 \quad x + 3y + z = 4 \\
 3x + 2y = 7 & x + 3y + 2z = 3 \\
 \\
 5.5 \quad x + 2y + 2z = 2 & x_3 - x_4 - x_5 = 4 \\
 3x - 2y - z = 5 & 2x_1 + 4x_2 + 2x_3 + 4x_4 + 2x_5 = 4 \\
 2x - 5y + 3z = -4 & 2x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 3x_4 + 3x_5 = 4 \\
 x + 4y + 6z = 0 & 3x_1 + 6x_2 + 6x_3 + 3x_4 + 6x_5 = 4
 \end{array}$$

6. จงหาผลเฉลยของระบบสมการ

$$\begin{array}{l}
 x + 2y + z = b_1 \\
 x - y + z = b_2 \\
 x + y = b_3 \\
 \hline
 \text{เมื่อก. } b_1 = -1, b_2 = 3, b_3 = 3 \quad \text{u. } b_1 = 5, b_2 = 0, b_3 = 0 \\
 \text{ค. } b_1 = -1, b_2 = -1, b_3 = 3 \quad \text{d. } b_1 = \frac{1}{2}, b_2 = 3, b_3 = \frac{1}{7}
 \end{array}$$

7. จงหาผลเฉลยของระบบสมการ

$$3w + x + 7y + 9z = 4$$

$$w + x + 4y + 4z = 7$$

$$- w \quad - 2y - 3z = 0$$

$$-2w - x - 4y - 6z = 6$$

8. จงหาค่าคงตัว k ที่เป็นไปได้ที่ทำให้ระบบสมการ

$$x - y = 3$$

$$2x - 2y = k$$

ก. ไม่มีผลเฉลย

ข. มีผลเฉลยเพียงชุดเดียว

ค. มีผลเฉลยอนันต์ชุด

9. จงหาเงื่อนไขของ b_1, b_2, b_3 และ b_4 ที่ทำให้ระบบสมการต่อไปนี้มีผลเฉลย

$$x - 2y + 5z = b_1$$

$$2x + 3y - z + w = b_1$$

$$9.1 \quad 4x - 5y + 8z = b_2$$

$$x + 5y + z - 2w = b_2$$

$$-3x + 3y - 3z = b_3$$

$$-x + 2y + 2z - 3w = b_3$$

$$3x + y - 3z + 4w = b_4$$

$$3x + y - 3z + 4w = b_4$$

10. จงหาค่า a พร้อมทั้งให้เหตุผลที่ทำให้ระบบสมการต่อไปนี้

ก. ไม่มีผลเฉลย

ข. มีผลเฉลยอนันต์ชุด

ค. มีผลเฉลยเพียงชุดเดียว

$$x + y - z = 1$$

$$x + 2y - 3z = 4$$

$$10.1 \quad 2x + 3y + az = 3$$

$$10.2 \quad 3x - y + 5z = 2$$

$$x + ay + 3z = 2$$

$$4x + y + (a^2 - 14)z = a + 2$$

คำตอบแบบฝึกหัด 1.3

$$1. \quad 1.1 \quad \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 3 & -1 \\ 3 & -1 & -1 & 3 \end{array} \right] \quad 1.3 \quad \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 3 \end{array} \right]$$

$$2. \quad 2.1 \quad \begin{array}{l} x - z = 2 \\ 2x + y + z = 3 \\ \quad -y + 2z = 4 \end{array} \quad 2.3 \quad \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 5 \\ 5x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 1 \end{array}$$

$$3. \quad 3.1 \quad x = 6, \quad y = -2, \quad z = 3$$

$$3.2 \quad x = 1, \quad y = 5, \quad z = 3$$

$$3.3 \quad x = 61/23, \quad y = 20/23, \quad z = 107/23$$

$$3.4 \quad x = -7, \quad y = 4, \quad z = -1$$

$$3.5 \quad x = -6, \quad y = 10, \quad z = -7, \quad w = 1$$

$$3.6 \quad x = 1, \quad y = -1, \quad z = 2$$

$$4. \quad 4.1 \quad x = 13/3, \quad y = -4/3, \quad z = -8/3$$

$$4.2 \quad x = -5/3, \quad y = 5/3, \quad z = 10/3$$

$$4.3 \quad x = 3, \quad y = 0, \quad z = -4$$

$$5.1 \quad \text{ล้าดับชั้น } 3 \quad x = 3, \quad y = -3, \quad z = 2 \quad 5.2 \quad \text{ล้าดับชั้น } 3 \quad x = 3, \quad y = -1$$

$$5.3 \quad \text{ล้าดับชั้น } 3 \quad x = 2, \quad y = 1, \quad z = -1$$

$$6. \quad \text{n. } x = \frac{13}{3}, \quad y = -\frac{4}{3}, \quad z = -\frac{8}{3} \quad \text{u. } x = -\frac{5}{3}, \quad y = \frac{5}{3}, \quad z = \frac{10}{3}$$

$$\text{q. } x = 3, \quad y = 0, \quad z = -4 \quad \text{j. } x = \frac{41}{42}, \quad y = -\frac{5}{6}, \quad z = \frac{25}{21}$$

$$7. \quad w = 1, \quad x = -6, \quad y = 10, \quad z = -7$$

$$8. \quad \text{n. } k \neq 6 \quad \text{u. } \text{ไม่มี} \quad \text{d. } k = 6$$

$$9.1 \quad \text{n. } b_1 = b_2 + b_3$$

$$10.1 \quad \text{n. } a = -4 \quad \text{u. } a \neq \pm 4 \quad \text{d. } a = 4$$

◆ ระบบสมการเชิงเส้นเอกพันธุ์ (Homogeneous equation system)

ระบบสมการเชิงเส้นเอกพันธุ์ m สมการ n ตัวแปร คือระบบสมการเชิงเส้นที่อยู่ในรูป $AX = 0$
หรือ

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= 0 \\ \vdots &\quad \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= 0 \end{aligned}$$

จะพบว่า $\text{rank } A = \text{rank } [A : B]$ เสมอ เพราะ $B = 0$ ดังนั้นระบบสมการนี้มีผลเฉลย
แน่นอนอย่างน้อย 1 ผลเฉลยคือ $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$ เรียกผลเฉลยชุดนี้ว่า
ผลเฉลยที่สำคัญน้อย (trivial solution)

สรุป สมการเอกพันธุ์ $AX = 0$ ที่มี m สมการ n ตัวแปร จะได้ว่า

1. ถ้า $\text{rank } A = n$ และระบบสมการนี้มีผลเฉลยเดียวคือ $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$
2. ถ้า $\text{rank } A < n$ และระบบสมการนี้มีผลเฉลยอนันต์ผลเฉลย

ตัวอย่าง 1.29 จงหาผลเฉลยของระบบสมการเอกพันธุ์

$$\begin{aligned} x + 2y - 3z &= 0 \\ 2x + 5y + 2z &= 0 \\ 3x - y - 4z &= 0 \end{aligned}$$

วิธีทำ

ตัวอย่าง 1.30 จงหาผลเฉลยของระบบสมการที่กำหนดให้โดยใช้เมทริกซ์ และวิธีการกำจัดแบบเกาส์ – ชอร์ดอง

$$x + 2y - z = 0$$

$$x + 3y + 2z = 0$$

$$3x + 8y + 3z = 0$$

วิธีทำ

แบบฝึกหัด 1.4

จงตรวจสอบว่าระบบสมการเอกพันธุ์ ต่อไปนี้มีผลเฉลยที่ไม่เป็นคูณของหน่วยหรือไม่ พร้อมทั้งแสดงผลเฉลย

1.
$$\begin{aligned} 2x_1 + x_2 + 3x_3 &= 0 \\ x_1 + 2x_2 &= 0 \\ x_2 + x_3 &= 0 \end{aligned}$$
2.
$$\begin{aligned} x + 3y - 2z &= 0 \\ 2x - 3y + z &= 0 \\ 3x - 2y + 2z &= 0 \end{aligned}$$
3.
$$\begin{aligned} 2x + 2y + 4z &= 0 \\ w - y - 3z &= 0 \\ 2w + 3x + y + z &= 0 \\ -2w + x + 3y - 2z &= 0 \end{aligned}$$
4.
$$\begin{aligned} v + 3w - 2x &= 0 \\ 2u + v - 4w + 3x &= 0 \\ 2u + 3v + 2w - x &= 0 \\ -4u - 3v + 5w - 4x &= 0 \end{aligned}$$
5.
$$\begin{aligned} x_1 + 3x_2 + x_4 &= 0 \\ x_1 + 4x_2 + 2x_3 &= 0 \\ -2x_2 - 2x_3 - x_4 &= 0 \\ 2x_1 - 4x_2 + x_3 - x_4 &= 0 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 &= 0 \end{aligned}$$

คำตอบแบบฝึกหัด 1.4

1. $x_1 = x_2 = x_3 = 0$
2. $x = 0, y = 0, z = 0$
3. $w = t, x = t, y = t, t = 0$
4. $x = \frac{7}{2}t - \frac{5}{2}s, y = 2t - 3s, z = s, w = t$
5. $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 0$