# Britta Nestler, Michael Selzer, Johannes Hötzer, Walter Werner, Constantin Heisler Fachgebiet Informatik, Hochschule Karlsruhe - Technik und Wirtschaft

# 3. Übung Paralleler Löser zur Vorlesung High Performance Computing im WS 16/17

#### Zu editierende Dateien:

## Benötigte Dateien:

• main.c

• mpidata.h

• mpidata.c

• field.h

• sweeps/\*.c

• filling.h

Nutzen Sie die neue Vorlage für MPI.

 ${
m cp\ -r\ /home/labor-hpc/labor-gruppe/lab3}$  .

Kopieren Sie die bereits fertigen Kernel aus Übung 2 in die neue Vorlage.

Zur Reduzierung des Umfangs in dieser Übung, ist diese in zwei Teile aufgeteilt. Daher ist hier noch kein Ghost-Layer Austausch vorgesehen.

## Aufgabe 1: Parallelisierung mit MPI

Setzen Sie in dieser Übung folgende Punkte um:

- a) Implementieren Sie eine Gebietszerlegung für MPI mit Hilfe der MPI\_Cart-Funktion in zwei Raumrichtungen.
- b) Schreiben Sie die VTK-Daten über MPI-I/O-Funkionen Kollektiv in die Ausgabedatei. Zur Fehlersuche ist es auch möglich jeden Prozess eine Ausgabedatei erzeugen zu lassen, hierzu muss der Header der VTK-Datei angepasst werden (siehe vtk.h).

Beachten Sie, dass von nun an das Programm hpc.mpi benutzen. Lesen Sie sich hierzu die Bedienungsanleitung durch.

### Aufgabe 2: Visualisierung der Simulationsdaten

Öffnen Sie die VTK-Dateien mit Paraview.

a) Validieren Sie ihr Simulationsergebnis, indem Sie eine geeignete Füllung (siehe filling.h), verwenden.

#### Aufgabe 3: Performance-Analyse

- a) Führen Sie den Löser jeweils 5 mal für die drei verschiedenen Gebietsgrößen  $1024^2$ ,  $2048^2$  und  $4096^2$  aus. Achten Sie darauf, dass Sie mindestens 10, jedoch nicht mehr als 50 Frames erzeugen.
- b) Tragen Sie die gemessenen Zeiten, sowie die Durchschnittswerte von jedem Test in Ihr Laborlogbuch ein.
- c) Vergleichen Sie ihre gemessenen Zeiten grafisch mit denen aus der vorherigen Übung.