画布实时协作服务端接口文档

## 一、服务端说明

服务端采用WebSocket实现，监听端口默认为4759。

服务端配置文件为config.php，具体配置项在文件中有说明。

## 二、接口说明

**2.1 同步画布数据**

2.1.1 客户端请求

数据格式：JSON

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性名** | **类型** | | **值** | | **说明** | |
| type | 字符串 | | work\_updated | | 消息类型 | |
| data | **属性名** | **类型** | | **值** | | **说明** |
| token | 字符串 | | bearer+{token} | | 口令 |
| workId | 字符串 | |  | | 画布ID |
| workData | 字符串 | | {"description":"88", …} | | 画布数据的JSON字符串 |

2.1.2 服务端响应

服务端响应会返回对应的请求数据，并增加标识成功与否和错误信息的属性。

数据格式：JSON

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性名** | **类型** | **值** | **说明** |
| type |  |  | 和请求数据相同 |
| data |  |  | 和请求数据相同 |
| success | 布尔值 | True / false | True为成功，反之失败 |
| message | 字符串 |  | 失败时，返回错误信息，成功时无此属性。 |

**2.2 移交画布修改权**

2.2.1 客户端请求

数据格式：JSON

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性名** | **类型** | | **值** | | **说明** | |
| type | 字符串 | | handover\_possession | | 消息类型 | |
| data | **属性名** | **类型** | | **值** | | **说明** |
| token | 字符串 | | bearer+{token} | | 口令 |
| workId | 字符串 | |  | | 画布ID |

2.2.2 服务端响应

如2.1.2所述。