

10/5

一、没有 IO 打断情况下，对于长时间执行的作业，采用 FIFO 比轮转时间片调度具有更好的周转时间（平均完成时间）。（正确，其他作业的时间片会拉长周转时间）

二、管程比信号量更强大，它能够实现信号量不能实现的同步问题。（错误，管程可以实现的同步信号量也可以实现，书上有一些例子）

三、进程能够被调度，从而获取 CPU 处理时间的充分必要条件是进程处于就绪状态。（错误，就绪态不一定意味着将被执行，还要考虑调度）

四、多线程程序中，必须通过同步原语防止线程覆盖其他线程使用的寄存器值。（错误，线程会保存自己的寄存器值在 TCB 中）

五、用户程序库访问系统调用的过程是先执行一个“转移到内核”的指令，然后跳转到具体的系统调用例程执行。（错误，使用 trap 指令，同时切换 CPU 状态，并跳转到预定义内核中对应的处理地址）

六、饥饿就会导致死锁。（错误，系统可能自行退出饥饿状态。不过一旦死锁，系统在没有外力干涉情况下不会退出死锁）

七、

八、最短作业优先调度方法在实际中很难实现。（正确）

九、增加物理内存总能降低虚拟内存系统中的缺页率。（错误，见课件）

十、由于存在上下文切换的开销，解决同一个问题，使用多线程编程的程序总比不适用多线程费更多的时间。（错误，消除 IO 和 CPU 空隙以压缩时间）

11、

12、一个进程自身可以决定\_从运行到阻塞\_

13、虚拟内存地址空间可以大于也可以小于物理地址空间；

采用页式内存管理体制，页面尺寸有最优值，不是越大越好；缺页不由用户进程负责处理

采用段式内存管理体制，不要求用户程序和数据在物理内存中整体连续存放

14、操作系统中，通常不需要切换到内核态执行的是

（通用寄存器清零、系统调用、执行 IO 指令、修改中断向量）

15、虚拟内存管理可以有效的的基础是……

16、