

Εισαγωγή

Στόχος αυτής της εργασίας είναι να εξοικειωθείτε με τη δημιουργία διεργασιών (processes) χρησιμοποιώντας τα system calls fork/exec, την επικοινωνία διεργασιών μέσω pipes, τη χρήση low-level I/O και τη δημιουργία bash scripts.

Στα πλαίσια αυτής της εργασίας θα υλοποιήσετε μία απλουστευμένη έκδοση του Dropbox όπου διαφορετικές διεργασίες θα πρέπει να συγχρονίσουν ένα σύνολο από αρχεία. Οι διεργασίες λειτουργούν όλες με τον ίδιο τρόπο και ο στόχος τους είναι να επικοινωνήσουν και να συγχρονιστούν μεταξύ τους με στόχο να έχουν όλες από ένα κοινό αντίγραφο από τα αρχεία.

A) Η εφαρμογή mirror_client (70%)

Σε αυτή την εργασία θα υλοποιήσετε μία εφαρμογή την mirror_client η οποία θα χρησιμοποιείται ως εξής:

```
./mirror_client -n id -c common_dir -i input_dir -m mirror_dir -b buffer_size -l log_file
```

- `id`: είναι ένας αριθμός που αποτελεί ένα αναγνωριστικό για το συγκεκριμένο client
- `common_dir`: είναι ένα directory το οποίο θα χρησιμοποιηθεί για επικοινωνία μεταξύ των mirror_clients.
- `input_dir`: είναι ένα directory το οποίο περιέχει τα αρχεία τα οποία συνεισφέρει ο συγκεκριμένος client.
- `b`: είναι το μέγεθος του buffer για διάβασμα πάνω από τα pipes.
- `mirror_dir`: είναι ένα directory το οποίο περιέχει τα αρχεία από όλους τους client που συμμετέχουν στο mirroring. Αυτό το directory το φτιάχνει κάθε client ξεχωριστά για να αποθηκεύσει όλα τα αρχεία που θα λάβει από τους άλλους clients.
- `log_file`: εκεί γράφονται όλα τα μηνύματα κατά τη διάρκεια εκτέλεσης του client

Παράδειγμα εκτέλεσης:

```
./mirror_client -n 1 -c ./common -i ./1_input -m ./1_mirror -b 100 -l log_file1  
./mirror_client -n 2 -c ./common -i ./2_input -m ./2_mirror -b 200 -l log_file2
```

Ξεκινάμε δύο clients με τα ids 1 και 2, θα χρησιμοποιήσουν το ./common directory για επικοινωνία με τους άλλους clients και το directory 1_input και 2_input αντίστοιχα για τα αρχεία που συνεισφέρουν και 1_mirror και 2_mirror για να αποθηκεύσουν τα αρχεία που λαμβάνουν. Σκοπός είναι οι clients να αρχίσουν να επικοινωνούν αυτόνομα ώστε μετά από κάποια χρονική στιγμή όλοι να έχουν ένα αντίγραφο από όλα τα αρχεία.

Η λειτουργία κάθε client είναι η εξής:

- ~~1. Όταν ξεκινάει ελέγχει τις παραμέτρους εισόδου και συγκεκριμένα αν υπάρχουν τα directories. Αν δεν υπάρχει το input_dir τότε ο client τερματίζει με μήνυμα λάθους. Αν το directory mirror_dir υπάρχει τότε επίσης τερματίζει με μήνυμα λάθους γιατί σημαίνει πως κάποιος άλλος client το έχει δημιουργήσει και το χρησιμοποιεί. Αν το directory common_dir και το mirror_dir δεν υπάρχουν τα δημιουργεί.~~
- ~~2. Ο client πηγαίνει και γράφει στο directory common ένα αρχείο ίδιο με το id του με την κατάληξη id. Μέσα στο αρχείο γράφει το process_id του. Π.χ. Στο παραπάνω παράδειγμα το αρχείο ./common/1.id θα περιέχει το pid 1234 και το ./common/2.id θα περιέχει το 1235. Αν το αρχείο αυτό υπάρχει τότε ο client τερματίζει με λάθος καθώς σημαίνει πως υπάρχει κάποιος client που τρέχει με το ίδιο id.~~
- ~~3. Ο client περιοδικά ελέγχει το common_dir για όλα τα αρχεία. Κατά τη διάρκεια εκτέλεσης, αρχεία *.id μπορεί να εμφανιστούν (επειδή καινούργιοι clients εισέρχονται) ή να διαγραφούν (βλέπε παρακάτω).~~
4. Για κάθε καινούργιο id που βλέπει ο client και που δεν έχει επεξεργαστεί κάνει τα εξής:

- a. Κάνει fork δύο διεργασίες παιδιά που θα αναλάβουν να συγχρονιστούν με τα αντίστοιχα δύο παιδιά από τους άλλους clients. Το ένα παιδί είναι για τη λήψη αρχείων και το άλλο για την αποστολή. Τα παιδιά δημιουργούν από ένα named pipe στο directory `./common` με το εξής μορματ: `common_dir/id1_to_id2.fifo` και `common_dir/id2_to_id1.fifo`. Αν τα pipes υπάρχουν σημαίνει πως η άλλη διαδικασία τα έχει φτιάξει και περιμένει οπότε τα ανοίγουμε.
- b. Τα δύο αυτά pipes θα χρησιμοποιηθούν για ανταλλαγή πληροφοριών με το εξής πρωτόκολλο:
 - i. Ένα process με `id1`, για κάθε αρχείο στο directory `id1_input` και για κάθε άλλο process `id2`,
 1. Γράφει στο pipe `id1_to_id2.fifo` 2 bytes που δηλώνουν το μήκος του ονόματος του αρχείου
 2. Γράφει στο pipe `id1_to_id2.fifo` το όνομα του αρχείου
 3. Γράφει στο pipe `id1_to_id2.fifo` 4 bytes που δηλώνουν το μήκος του αρχείου
 4. Γράφει στο pipe `id1_to_id2.fifo` το αρχείο
 - ii. Όταν τελειώσει με τα αρχεία στέλνει τα 2 πρώτα bytes να είναι 00.
 - iii. Αντίστοιχα συμβαίνει και το ανάποδο, δηλαδή το process με το `id2` στέλνει τα αρχεία του στο pipe `id2_to_id1`.
 - iv. Για κάθε αρχείο που λαμβάνεται τυπώνεται αντίστοιχο μήνυμα με το όνομα και τα bytes που διαβάστηκαν στο `log_file`.
 - v. Κάθε αρχείο που λαμβάνεται αποθηκεύεται στο `mirror_directory` με το εξής format: `mirror_dir/id/filename`.
 - vi. Αν ολοκληρωθεί επιτυχώς η μεταφορά (φτάσουμε δηλαδή να διαβάσουμε 00) ο πατέρας το ανιχνεύει (π.χ. Μέσω της `wait()`) και τυπώνει ανάλογο μήνυμα.
 - vii. Αν υπάρξει λάθος κατά τη μεταφορά, το παιδί επίσης τερματίζει και στέλνει αντίστοιχο signal (SIGUSR) στον πατέρα. Ο πατέρας τυπώνει ανάλογο μήνυμα και ξαναδοκιμάζει να κάνει fork τα αντίστοιχα παιδιά για να ξαναγίνει η μεταφορά από την αρχή, μέχρι όμως 3 φορές. Μετά την 3η φορά τα παρατάει οριστικά.
 - viii. Αν ένα παιδί περιμένει πάνω από 30 seconds να διαβάσει από το pipe χωρίς να ξεκινήσει κάποια είσοδος τότε τερματίζει, τυπώνει το λάθος και στέλνει signal (SIGUSR) στον πατέρα.
 - ix. Το αρχείο μπορεί να περιέχει και subdirectories τα οποία θα πρέπει να δημιουργηθούν αντίστοιχα μέσα στην ιεραρχία στο `mirror_dir`. Για παράδειγμα ένα όνομα αρχείου του client 5 μπορεί να είναι `tmp/one/two.txt`. Αυτό θα πρέπει να δημιουργηθεί στο `mirror_dir/5/tmp/one/two.txt`.
5. Στην περίπτωση που ένα `id` εξαφανιστεί από το directory τότε ο κάθε client κάνει fork ένα παιδί που αναλαμβάνει να σβήσει τα αντίστοιχα αρχεία από το τοπικό `mirror directory`. Για παράδειγμα αν το `id 5` εξαφανιστεί τότε όλοι οι clients θα πρέπει να σβήσουν όλο το directory `mirror/5/`.
6. Όταν ένας client πάρει ένα signal SIGINT ή SIGQUIT τότε κάνει τα εξής:
 - a. Σβήνει όλο το τοπικό του `mirror_dir`
 - b. Σβήνει το `id file` από το `common_dir`

B) To script `create_infiles.sh` (20%)

Σε αυτό το script ο στόχος σας είναι να δημιουργήσετε μια ιεραρχία με αρχεία και directories που θα χρησιμοποιηθεί σαν είσοδο από κάθε client. Φυσικά κατά τη διάρκεια της ανάπτυξης της εφαρμογής στο Α) μπορείτε να χρησιμοποιήσετε λίγα και μικρά αρχεία για να κάνετε debug. Το script `create_infiles.sh` δουλεύει ως εξής:

```
./create_infiles.sh dir_name num_of_files num_of_dirs levels
```

- `dir_name`: το directory όπου θα γραφτούν τα αρχεία.

- `num_of_files`: το συνολικό πλήθος των αρχείων
- `num_of_dirs`: το συνολικό πλήθος των directories
- `levels`: σε πόσα επίπεδα θα κατανέμονται τα directories

Το script κάνει τα εξής:

1. Κάνει ελέγχους για νούμερα εισόδου
2. Αν το `dir_name` δεν υπάρχει το δημιουργεί
3. Δημιουργεί τα directory names με τυχαία αλφαριθμητικά μήκους από 1 έως 8 χαρακτήρες και γράμματα (π.χ. 138kjd ή jkkm180k)
4. Ξεκινάει και φτιάχνει τα directories επίπεδο-επίπεδο μέχρι να φτιάξει `num_of_dirs` directories σε `levels` επίπεδα. Για παράδειγμα αν έχουμε τα ονόματα `aaa`, `bbb`, `cc`, `dddd`, `eee` (`num_of_dirs=5`) και `levels=2` τότε θα φτιάξουμε με τη σειρά:
 - a. `dir_name/aaa/`
 - b. `dir_name/aaa/bbb`
 - c. `dir_name/cc/`
 - d. `dir_name/cc/dddd`
 - e. `dir_name/eee`
5. Αντίστοιχα δημιουργείτε `num_of_files` τυχαία ονόματα αρχείων από 1 έως 8 χαρακτήρες. Τα αρχεία αυτά τα κατανέμετε ομοιόμορφα στα directories που δημιουργήσατε με round-robin σειρά. Για παράδειγμα αν έχουμε τα ονόματα `f1`, `f2`, `f3` ... `f10` τότε η τελική ιεραρχία θα έχει ως εξής:
 - a. `dir_name/f1`
 - b. `dir_name/f7`
 - c. `dir_name/aaa/f2`
 - d. `dir_name/aaa/f8`
 - e. `dir_name/aaa/bbb/f3`
 - f. `dir_name/aaa/bbb/f9`
 - g. `dir_name/cc/f4`
 - h. `dir_name/cc/f10`
 - i. `dir_name/cc/dddd/f5`
 - j. `dir_name/eee/f6`
6. Σε καθένα από αυτά τα αρχεία θα γράψετε ένα τυχαίο αλφαριθμητικό από 1 kb έως 128 kb.

C) To script `get_stats.sh` (10%)

Ο στόχος αυτού του script είναι να επεξεργαστεί τα logfiles από όλους τους clients και να βγάλει στατιστικά. Το script θα τρέχει με τη μορφή:

`cat log_file1 log_file2 ... log_fileN | ./get_stats.sh` και θα τυπώνει:

- Πόσοι clients συνδέθηκαν και ποιοι (μία λίστα με όλα τα ids από τους clients)
- Το ελάχιστο και το μέγιστο id των clients
- Το πλήθος των bytes που στάλθηκαν
- Το πλήθος bytes που διαβάστηκαν
- Το πλήθος των αρχείων που στάλθηκαν
- Το πλήθος των αρχείων που λήφθηκαν
- Το πλήθος των clients που έφυγαν από το σύστημα

D) Encryption bonus (20%)

Στην άσκηση αυτή μπορείτε (ως bonus) να υλοποιήσετε τη μεταφορά των αρχείων με encryption κάνοντας χρήση του `gpg` για τη δημιουργία public keys, για encryption και για decryption. Σε αυτή την περίπτωση στο αρχείο id θα πρέπει να βάλετε το public key του κάθε client. Το key αυτο θα

χρησιμοποιείται για το encryption των περιεχομένων του αρχείου. Όταν το αρχείο ληφθεί από την άλλη πλευρά θα πρέπει να αποθηκεύεται decrypted.

Παρατηρήσεις

- Η συγκεκριμένη εργασία απαιτεί αρκετή σκέψη και καλό σχεδιασμό όσον αφορά καταναμενημένους πόρους, forks, blocking/non-blocking I/O κλπ. Η άσκηση δεν περιγράφει όλες τις λεπτομέρειες και τις δομές για τον απλό λόγο πως οι σχεδιαστικές επιλογές είναι αποκλειστικά δικές σας (βεβαιωθείτε φυσικά πως τις περιγράφετε αναλυτικά στο README). Αν έχετε διάφορες επιλογές για κάποιο σημείο της άσκησης σκεφτείτε τα υπέρ και τα κατά, τεκμηριώστε τα στο README, επιλέξτε αυτό που θεωρείτε σωστό και λογικό και περιγράψτε γιατί το επιλέξατε στο README.

Παραδοτέα

- Μια σύντομη και περιεκτική εξήγηση για τις επιλογές που έχετε κάνει στο σχεδιασμό του προγράμματός σας. 1-2 σελίδες ASCII κειμένου είναι αρκετές. Συμπεριλάβετε την εξήγηση και τις οδηγίες για το compilation και την εκτέλεση του προγράμματός σας σε ένα αρχείο README μαζί με τον κώδικα που θα υποβάλλετε.
- Οποιαδήποτε πηγή πληροφορίας, συμπεριλαμβανομένου και κώδικα που μπορεί να βρήκατε στο Διαδίκτυο ή αλλού θα πρέπει να αναφερθεί στον πηγαίο κώδικά σας αλλά και στο παραπάνω README.
- Όλη η δουλειά σας (πηγαίος κώδικας, Makefile και README) σε ένα tar.gz file με ονομασία OnomaEponymoProject2.tar.gz. Προσοχή να υποβάλλετε μόνο κώδικα, Makefile, README και όχι τα binaries.

Διαδικαστικά

- Για επιπρόσθετες ανακοινώσεις, παρακολουθείτε το forum του μαθήματος στο piazza.com. Η πλήρης διεύθυνση είναι <https://piazza.com/uoa.gr/spring2019/k24/home>. Η παρακολούθηση του φόρουμ στο Piazza είναι υποχρεωτική.
- Το πρόγραμμά σας θα πρέπει να γραφεί σε C (ή C++). Στην περίπτωση που χρησιμοποιήσετε C++ δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις έτοιμες δομές της Standard Template Library (STL). Σε κάθε περίπτωση το πρόγραμμά σας θα πρέπει να τρέχει στα Linux workstations του Τμήματος.
- Ο κώδικάς σας θα πρέπει να αποτελείται από τουλάχιστον δύο (και κατά προτίμηση περισσότερα) διαφορετικά αρχεία. Η χρήση του separate compilation είναι επιτακτική και ο κώδικάς σας θα πρέπει να έχει ένα Makefile.
- Βεβαιωθείτε πως ακολουθείτε καλές πρακτικές software engineering κατά την υλοποίηση της άσκησης. Η οργάνωση, η αναγνωσιμότητα και η ύπαρξη σχολίων στον κώδικα αποτελούν κομμάτι της βαθμολογίας σας.

Άλλες σημαντικές παρατηρήσεις

- Οι εργασίες είναι ατομικές.
- Όποιος υποβάλει / παρουσιάσει κώδικα που δεν έχει γραφτεί από την ίδια/τον ίδιο μηδενίζεται στο μάθημα.
- Αν και αναμένεται να συζητήσετε με φίλους και συνεργάτες το πώς θα επιχειρήσετε να δώσετε λύση στο πρόβλημα, αντιγραφή κώδικα (οποιασδήποτε μορφής) είναι κάτι που δεν επιτρέπεται. Οποιοσδήποτε βρεθεί αναμειγμένος σε αντιγραφή κώδικα απλά παίρνει μηδέν στο μάθημα. Αυτό ισχύει για όσους εμπλέκονται ανεξάρτητα από το ποιος έδωσε/πήρε κλπ.
- Οι ασκήσεις προγραμματισμού μπορούν να δοθούν με καθυστέρηση το πολύ 3 ημερών και με ποινή 5% για κάθε μέρα αργοπορίας. Πέραν των 3 αυτών ημερών, δεν μπορούν να κατατεθούν ασκήσεις.