

# Bevezetés a programozásba

# Ismétlés

- ▶ Parancssori argumentumok
  - `sys.argv`
- ▶ Állománykezelés
  - `open()`
  - `read()`
  - `readline()`
  - `readlines()`
  - `write()`
  - `writelines()`

# 1. Házi Feladat

**Lokális maximumhelyek száma**

- ▶ <https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1081&exercise=P108109c&page=sheet>

# Megoldás – 1

```
import sys

def count_of_local_maximums() -> int:
    numbers = [int(s) for s in sys.argv[1:]]
    count = 0
    for i in range(len(numbers) - 2):
        if numbers[i] < numbers[i + 1] > numbers[i + 2]:
            count += 1
    return count

def main():
    print(count_of_local_maximums())

if __name__ == "__main__":
    main()
```

# Megoldás – 2

```
import sys
def count_of_local_maximums(numbers: list[int]) -> int:
    count = 0
    for i in range(len(numbers) - 2):
        if numbers[i] < numbers[i + 1] > numbers[i + 2]:
            count += 1
    return count
def main():
    numbers = []
    argc = len(sys.argv)
    for i in range(1, argc):
        numbers.append(int(sys.argv[i]))
    print(count_of_local_maximums(numbers))
if __name__ == "__main__":
    main()
```

# 2. Házi Feladat

## Körözgetés

- ▶ <https://progcont.hu/progcont/100132/?pid=200799>

# Megoldás

```
import sys
pilotak={}

with open(sys.argv[1]) as file:
    for line in file:
        adat = line.strip("\n").split(";")
        # print(adat)
        if adat[0] in pilotak:
            pilotak[adat[0]] += int(adat[2])
        else:
            pilotak[adat[0]] = int(adat[2])
        # print(pilotak)
for kulcs, ertek in sorted(pilotak.items(),
                           key = lambda rend: (-rend[1], rend[0])):
    print(kulcs)
```

# 3. Házi Feladat

## Prímválogatás

- ▶ <https://progcont.hu/progcont/100317/?pid=201426>



```
import sys
import math
```

```
def is_prime(n: int) -> bool:
    if n == 2:
        return True
    if n < 2 or n % 2 == 0:
        return False
    for i in range(3, int(math.sqrt(n))+1, 2):
        if n % i == 0:
            return False
    return True
```

```
def main():
    with open(sys.argv[1]) as file:
        for line in file:
            numbers = line.strip().split(' ')
            primes=[]
            for number in numbers:
                if is_prime(int(number)) and int(number) not in primes:
                    primes.append(int(number))
            primes.sort()
            if primes:
                for i in range(len(primes)):
                    if i < len(primes)-1:
                        print(primes[i], end=', ')
                    else:
                        print(primes[i])
            else:
                print("NOTHING")
if __name__ == '__main__':
    main()
```

# Megoldás – 1

```
import sys
import math
```

```
def is_prime(n: int) -> bool:
    if n == 2:
        return True
    if n < 2 or n % 2 == 0:
        return False
    for i in range(3, int(math.sqrt(n))+1, 2):
        if n % i == 0:
            return False
    return True

def main():
    with open(sys.argv[1]) as file:
        for line in file:
            numbers = line.strip().split(' ')
            primes = []
            for number in numbers:
                if is_prime(int(number)) and int(number) not in primes:
                    primes.append(int(number))
            primes.sort()
            if primes:
                print(', '.join(str(p) for p in primes))
            else:
                print("NOTHING")

if __name__ == '__main__':
    main()
```

# Megoldás – 2

# Tuple (Rendezett n-es)

- ▶ Rendezett tároló
- ▶ Index segítségével tudunk hivatkozni az egyes elemekre
- ▶ Egy elem/érték többször is előfordulhat
- ▶ Többféle típust is tárolhat egyszerre
- ▶ Az elemeket kerek zárójelben adjuk meg
- ▶ Nem lehet megváltoztatni (immutabilis):
  - Elemeket
  - Elemek sorrendjét
  - Elemek számát

# Tuple (Rendezett n-es)

- ▶ Rögzített számú adatalemeket tároló immutábilis objektum.
- ▶ `t = (5, 9)`
- ▶ `print(t[0], t[1])`    # 5   9
- ▶ `type(t)`
- ▶ `<class 'tuple'>`
- ▶ A tuple típusú objektumot a kerek zárójelben felsorolt, vesszővel elválasztott értékekkel hozzuk létre.
- ▶ Az egyes adatokat pedig indexeléssel érjük el, `t[0]` az első adatalem (itt 5), `t[1]` pedig a második (itt 9).
- ▶ A tuple típusú objektumok immutábilisak; a bennük tárolt referenciák nem változhatnak, sem a számuk, sem az értékük.

# Tuple – Példa

- ▶ `a = ()`  
▶ *#Üres tuple létrehozása: ().*  
▶ `print(a)`
- ▶ `b = tuple()`  
▶ *#Üres tuple létrehozása: tuple().*  
▶ `print(b)`
- ▶ `c = 1,`  
▶ `print(c)`  
▶ *#Egy elemű tuple.*

## Output

- ▶ `()`
- ▶ `()`
- ▶ `(1,)`

# Tuple – Példa

- ▶ Tuple elemeinek összegzése:

```
def sum(test_tuple):  
    # listává alakítjuk  
    test = list(test_tuple)  
    count = 0  
    for i in test:  
        count += i  
    return count
```

```
test_tuple = (5, 20, 3, 7, 6, 8)  
print(sum(test_tuple))
```

# Tuple – Példa

- ▶ Tuple elemeinek összegzése:

```
def sum2(test_tuple):  
    test = [x for x in test_tuple]  
    # listává alakítjuk list comprehension-el  
    return sum(test)
```

```
test_tuple = (5, 20, 3, 7, 6, 8)  
print(sum2(test_tuple))
```

# Tuple – Példa

- ▶ Tuple elemeinek a módosítása:

```
t1 = (10, 20, 30, 40, 50)
print("Eredeti tuple :", t1)
l = list(t1) # list típusúvá konvertáljuk
l[2] = 33
t1 = tuple(l) # tuple típusúvá konvertáljuk
print("Módosított tuple :", t1)
```



# Tuple (Rendezett n-es)

- ▶ Gyakran egy programhelyen több adatunk egymás mellé kerül, sokszor csak ideiglenesen.
- ▶ Például szeretnénk egy két visszatérési értékű függvényt csinálni, amelyik megkeresi egy lista minimumát ÉS maximumát is egyszerre.
- ▶ Vagy számpárokkal dolgoznánk, amelyek listák tartományait (kezdő index, befejező index) jelölik meg.
- ▶ Esetleg egy pont koordinátáit tárolnánk (x, y), de nincs szükségünk sztringgé alakításra, operátorokra, semmi egyébre, ami miatt fontosnak tartanánk egy külön osztályt definiálni.

# Tuple (Rendezett n-es)

- ▶ Ilyen esetben szükségünk van egy tárolóra. De az nem egy lista, mert az kicsit mást jelent: a listában változhat az elemek száma, és megcserélhetőek.
- ▶ A két visszatérési értékű függvényben ez nem igaz: ott az első visszaadott adat a lista minimuma, a másik a maximuma – ezek nem megcserélhetőek (más a jelentésük), és nem változhat a számuk (mindig kettő lesz).

# Tuple (Rendezett n-es)

- ▶ **Példa:** Írjuk meg a függvényt, amelyik visszaadja egy lista legkisebb és legnagyobb elemét!

```
def minmax(szamok: list[int]) -> tuple:  
    min = max = szamok[0]  
    for i in range(1, len(szamok)):  
        if szamok[i] < min: min = szamok[i]  
        if szamok[i] > max: max = szamok[i]  
    return (min, max)
```

# Tuple (Rendezett n-es)

```
verseny = [  
    (4, "Jó Áron"),  
    (3, "Break Elek"),  
    (2, "Dil Emma"),  
    (1, "Kasza Blanka"),  
    (4, "Am Erika"),  
]  
  
for helyezés, nev in sorted(verseny):  
    print(f"{helyezés}. helyezett: {nev}")
```

# Tuple (Rendezett n-es)

- ▶ Kimenet:
  - 1. helyezett: Kasza Blanka
  - 2. helyezett: Dil Emma
  - 3. helyezett: Break Elek
  - 4. helyezett: Am Erika
  - 4. helyezett: Jó Áron
- ▶ A ciklus ezen a tárolón iterál végig, minden *tuple*-t kicsomagolva a *nev* és a *helyezés* nevű változóba.
- ▶ A listázásban ráadásul a dobogósok kerültek előre: ezt a *sorted()* függvény biztosítja. Láthatóan valójában nem az eredeti tárolón, hanem annak rendezett változatán iterálunk.
- ▶ A rendezésben a *sorted()* függvény *tuple* elemeket kellett összehasonlítani. Ezekre értelmezve vannak az összehasonlító, relációs operátorok is. A *tuple*-ök összehasonlítása az adatelem szerint halad egyesével.

# Nevesített Tuple – Named Tuple

```
from typing import NamedTuple
```

```
# Deklarálás
```

```
Student = NamedTuple('Student', [ ('name', str),  
                                     ('age', int),  
                                     ('neptun', str)])
```

```
# Értékek hozzáadása
```

```
S = Student('Mike', 19, 'NDKYCF')
```

```
# Index szerinti elérés
```

```
print("Student age: ", S[1]) # S.age
```

```
# Név szerinti elérés
```

```
print("Student name: ", S.name) #S[0]
```

```
# Neptun kód szerinti elérés
```

```
print("Neptun code: ", S.neptun) #S[2]
```

# Feladatgyűjtemény

- ▶ <https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/>
- ▶ Rekordok – rendezés
- ▶ Rekordok – kigyűjtés
- ▶ Rekordok – megszámlálás
- ▶ Rekordok – csoportosítás
- ▶ Rekordok – fájlból olvasás, rendezés
- ▶ Rekordok – fájlból olvasás, kigyűjtés
- ▶ Rekordok – fájlból olvasás, megszámlálás
- ▶ Rekordok – fájlból olvasás, csoportosítás

# Minyonok

<https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1083&exercise=P108301e&page=sheet>

- ▶ A minyonok története az idők kezdetétől ered. A minyonok sárga egysejtű organizmusként kezdték, és fejlődtek a korokon át, és mindig a leggrúsabb gazdákat szolgálták. Mivel ezeket a gazdákat – a T-Rextől Napóleonig – folytonosan elveszítették, a minyonoknak most nincs kit szolgálniuk, és mély depresszióba zuhantak.
- ▶ Ebben a feladatban minyonok adatait kell beolvasnod a standard inputról, rendezni, majd kiírni a standard outputra.





# Minyonok – Formátumok

- ▶ A standard bemeneten egy minyon a következő formátumban szerepel:
  - ▶ `minyon_neve;éhség;lelkedés;nadrág_mérete`
- ▶ A standard kimeneten egy minyon a következő formátumban szerepel:
  - ▶ `minyon_neve éhség (nadrág_mérete)`
- ▶ A jelölések:
  - `minyon_neve`: egy legfeljebb 30 karakter hosszú, csak angol betűket tartalmazó egyedi sztring
  - `éhség`: egy nemnegatív egész érték
  - `lelkedés`: egy nemnegatív egész érték
  - `nadrág_mérete`: az "S", "L", "XL" és "XXL" sztringek egyike

# Minion típus

- ▶ Definiáld a Minion nevű **nevesített tuple**-t, mely a következő mezőkkel rendelkezik:
  - name: a minyon neve (típus: `<class 'str'>`)
  - hunger: a minyon éhsége (típus: `<class 'int'>`)
  - motivation: a minyon motiváltsága (típus: `<class 'int'>`)
  - size: a minyon mérete (típus: `<class 'str'>`)

# Nevesített Minion Tuple

```
from typing import NamedTuple
```

```
Minion = NamedTuple("Minion", [("name", str),  
                                ("hunger", int),  
                                ("motivation", int),  
                                ("size", str)])
```

# A `line_to_minion()` függvény

- ▶ Írj egy `line_to_minion()` nevű függvényt, mely megkapja a bemenet egy sorát, majd visszaadja sorból kinyert adatokkal feltöltött, Minion nevesített tuple-t!
- ▶ Paraméterlista
  - a bemenet egy Minion rekordot leíró sora
- ▶ Visszaadott érték
  - a line paraméternek megfelelő Minion rekord

# A line\_to\_minion() függvény

```
def line_to_minion(line):  
    adat = line.strip().split(";")  
    return Minion(adat[0], int(adat[1]),  
                  int(adat[2]), adat[3])
```

# A minion\_to\_line() függvény

- ▶ Írj egy `minion_to_line()` nevű függvényt, mely megkap egy Minion rekordot, majd visszaadja a neki megfelelő, kimenetre írható sztringet!
- ▶ Paraméterlista
  - `minion` – a(z) Minion típusú rekord
- ▶ Visszaadott érték
  - az `minion` paraméternek megfelelő sztring reprezentáció

# A minion\_to\_line() függvény

```
def minion_to_line(minion):  
    return f"{minion.name} {minion.hunger}  
           ({minion.size})"
```

# A `sort_minions()` függvény

- ▶ Írj egy `sort_minions()` nevű függvényt, mely megkap egy Minion listát, majd rendezi és visszaadja azt!
- ▶ Paraméterlista
  - `minions` – a(z) Minion elemeket tartalmazó lista
- ▶ Visszaadott érték
  - a paraméterként megkapott `minions` lista a következő szempontok szerint rendezve:
    - a lelkesedés szerint csökkenő sorrend
    - a név szerint növekvő sorrend



# A sort\_minions() függvény

```
def sort_minions(minions):  
    minions.sort(key = lambda minion:  
        (-minion.motivation, minion.name))  
  
    return minions
```

# A főprogram

- ▶ Készíts egy olyan főprogramot, mely az alábbi specifikációk alapján teszi kipróbálhatóvá a megoldást!
- ▶ A standard bemenet sorai egy-egy Minion pontosvesszőkkel (;) elválasztott adatait tartalmazzák.
- ▶ A tesztesetek végét állományvéggel (EOF) jelzi.
- ▶ A beolvasott sorok feldolgozása a következő módon történik:
  - a(z) Minion lista előállítás a(z) line\_to\_minion() függvény felhasználásával
  - a(z) Minion lista rendezése a(z) sort\_minions() függvénnyel
  - a(z) Minion lista kiírása a(z) minion\_to\_line() függvény felhasználásával

# A főprogram – main()

```
def main():  
    minions = []  
  
    for line in sys.stdin:  
        minions.append(line_to_minion(line))  
  
    for minion in sort_minions(minions):  
        print(minion_to_line(minion))
```

# Bemenet/Kimenet

## Bemenet:

- ▶ Bob;87;100;S
- ▶ Dave;43;10;L
- ▶ Stuart;50;30;L
- ▶ Jerry;40;20;XL

## Kimenet:

- ▶ Bob 87 (S)
- ▶ Stuart 50 (L)
- ▶ Jerry 40 (XL)
- ▶ Dave 43 (L)

```
import sys
from typing import NamedTuple

Minion = NamedTuple("Minion", [("name", str), ("hunger", int), ("motivation", int),
                                ("size", str)])

def minion_to_line(minion):
    return f"{minion.name} {minion.hunger} ({minion.size})"

def line_to_minion(line):
    adat = line.strip().split(";")
    return Minion(adat[0], int(adat[1]), int(adat[2]), adat[3])

def sort_minions(minions):
    minions.sort(key=lambda minions: (-minions.motivation, minions.name))
    return minions

def main():
    minions = []
    for line in sys.stdin:
        minions.append(line_to_minion(line))

    for minion in sort_minions(minions):
        print(minion_to_line(minion))

if __name__ == '__main__':
    main()
```

# Főprogram – Fájlból olvasás

<https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1094&exercise=P109401e&page=sheet>

## Bemenet:

**bemenet.txt – Parancssori Argumentumként**

- ▶ Bob;87;100;S
- ▶ Dave;43;10;L
- ▶ Stuart;50;30;L
- ▶ Jerry;40;20;XL

## Kimenet:

- ▶ Bob 87 (S)
- ▶ Stuart 50 (L)
- ▶ Jerry 40 (XL)
- ▶ Dave 43 (L)

# Főprogram

```
def main():  
    with open(sys.argv[1]) as file:  
        minions=[]  
        for line in file:  
            minions.append(line_to_minion(line))  
  
        for minion in sort_minions(minions):  
            print(minion_to_line(minion))  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

# Feladat – Hullámvasút

<https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1083&exercise=P108302e&page=sheet>

- ▶ Egy zsúfolt vidámparkban olykor több órát is sorban kell ahhoz állni, hogy felülhessünk egy-egy hullámvasútra. A parkok méretére és a kígyózó sorokra való tekintettel érdemes megtervezni, hogy milyen sorrendben ülünk fel a játékaikra.
- ▶ A PortAventura World Európa egyik legnagyobb vidámparkja, mely a Costa Braván, Salou és Tarragona között található. Klasszikus területe (a kontinens egyetlen Ferrari parkján kívül) több tematikus világot tartalmaz, amelyek mindegyikében található legalább egy hullámvasút.
- ▶ Ebben a feladatban hullámvasutak adatait kell beolvasnod a standard inputról, rendezni, majd kiírni a standard outputra.



# Feladat – Hullámvasút

## Formátumok:

- ▶ A standard bemeneten egy hullámvasút a következő formátumban szerepel:
- ▶ `<hullámvasút_neve>;<világ_neve>;<legkisebb_magasság>;<várakozási_idő>`
- ▶ A standard kimeneten egy hullámvasút a következő formátumban szerepel:
- ▶ `<hullámvasút_neve> (<világ_nave>): <várkozási_idő>`

## A jelölések:

- ▶ `hullámvasút_neve`: egy legfeljebb 30 karakter hosszú, csak angol betűket és szóközöket tartalmazó egyedi sztring
- ▶ `világ_neve`: egy legfeljebb 30 karakter hosszú, csak angol betűket és szóközöket tartalmazó egyedi sztring
- ▶ `legkisebb_magasság`: egy nemnegatív egész érték
- ▶ `várakozási_idő`: egy nemnegatív egész érték
- ▶ A feladat megoldását több függvényre kell bontanod, ezek leírását egyenként, lentebb találod.

# RollerCoaster típus

- ▶ Definiáld a **RollerCoaster** nevű nevesített tuple-t, mely a következő mezőkkel rendelkezik:
- ▶ name: a hullámvasút neve (típus: <class 'str'>)
- ▶ world: a világ neve (típus: <class 'str'>)
- ▶ height: a legkisebb magasság (típus: <class 'int'>)
- ▶ time: a várakozási idő (típus: <class 'int'>)

# RollerCoaster típus

```
from typing import NamedTuple
```

```
RollerCoaster = NamedTuple("RollerCoaster",  
[("name", str), ("world", str),  
("height", int), ("time", int)])
```

# A `line_to_coaster()` függvény

- ▶ Írj egy `line_to_coaster()` nevű függvényt, mely megkapja a bemenet egy sorát, majd visszaadja sorból kinyert adatokkal feltöltött, RollerCoaster nevesített tuple-t!

# A line\_to\_coaster() függvény

```
def line_to_coaster(line):  
    adat = line.strip().split(";")  
    return RollerCoaster(adat[0], adat[1],  
                           int(adat[2]), int(adat[3]))
```

# A `coaster_to_line()` függvény

- ▶ Írj egy `coaster_to_line` nevű függvényt, mely megkap egy `RollerCoaster` rekordot, majd visszaadja a neki megfelelő, kimenetre írható sztringet!
- ▶ Paraméterlista
  - `coaster` – a(z) `RollerCoaster` típusú rekord
- ▶ Visszaadott érték
  - az `coaster` paraméternek megfelelő sztring reprezentáció

# A coaster\_to\_line() függvény

```
def coaster_to_line(coaster):  
  
    return f"{coaster.name}  
    ({coaster.world}): {coaster.time}"
```

# A `sort_coasters()` függvény

- ▶ Írj egy `sort_coasters()` nevű függvényt, mely megkap egy RollerCoaster listát, majd rendezi és visszaadja azt!
- ▶ Paraméterlista
  - `coasters` – a(z) RollerCoaster elemeket tartalmazó lista
- ▶ Visszaadott érték
  - a paraméterként megkapott `coasters` lista a következő szempontok szerint rendezve:
    - a várakozási idő szerint növekvő sorrend
    - a legkisebb magasság szerint csökkenő sorrend
    - a hullámvasút neve szerint növekvő sorrend



# A sort\_coasters() függvény

```
def sort_coasters(coasters):  
  
    coasters.sort(key=lambda  
        coaster: (coaster.time, -coaster.height,  
                  coaster.name))  
  
    return coasters
```

```
import sys
from typing import NamedTuple

RollerCoaster = NamedTuple("RollerCoaster", [("name", str), ("world", str),
                                              ("height", int), ("time", int)])

def line_to_coaster(line):
    tokens = line.strip().split(";")
    return RollerCoaster(tokens[0], tokens[1], int(tokens[2]), int(tokens[3]))

def coaster_to_line(coaster):
    return f"{coaster.name} ({coaster.world}): {coaster.time}"

def sort_coasters(coasters):
    coasters.sort(key = lambda coaster: (coaster.time, -coaster.height,
                                         coaster.name))
    return coasters

def main():
    coasters = []
    for line in sys.stdin:
        coasters.append(line_to_coaster(line))

    for coaster in sort_coasters(coasters):
        print(coaster_to_line(coaster))

if __name__ == '__main__':
    main()
```

# 1. Házi Feladat

- ▶ Rekordok – fájlból olvasás, kigyűjtés
- ▶ Repülőterek (állományvéggelig olvasás)
  - <https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1095&exercise=P109503e&page=sheet>

## 2. Házi Feladat

- ▶ Rekordok – fájlból olvasás, megszámlálás
- ▶ Lego készletek #1 (n teszteset)
  - <https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1096&exercise=P109604n&page=sheet>

# 3. Házi Feladat

- ▶ Rekordok – fájlból csoportosítás
- ▶ Kuponok #1 (végjelig olvasás)
  - <https://viskillz.inf.unideb.hu/prog/#/?week=P1097&exercise=P109706t&page=sheet>