

Point Class

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

برنامه ای که کلاس point را برای نقاط سه بعدی (x,y,z) پیاده سازی کند. در این کلاس اعمال زیر انجام می شود:

۱. یک سازنده که مقادیر پیش فرض را به اعضای کلاس را نسبت می دهد.

۲. سازنده دیگری دارد که مقادیر اعضا را به عنوان پارامتر گرفته به اعضاء تخصیص می دهد.

۳. متدی به نام negative که کلیه نقاط را منفی میکند.

۴. متدی به نام norm دارد که فاصله از مبدا (هوهوه) را حساب می کند.

۵. مختصات (x,y,z) را پرینت کند.

۶. نقاطی به نام $p1$ و $p2$ تعریف کنید. راهنمایی: $p2$ مختصات دلخواهی که کاربر وارد می کند و با $p1$ جمع می شود. توجه: point رندوم است

$p1 = \text{negative}$

$p2 : \text{random point}$

ورودی

شامل یک مختصات سه بعدی (x,y,z) است.

خروجی

فاصله مختصات را از (0,0,0) بدست آورد و قرینه کند و همچنین با نقطه دلخواهی که کاربر می دهد جمع شود.

مثال

در اینجا چند نمونه برای فهم بهتر صورت سوال و قالب ورودی و خروجی تست ها داده می شود.

ورودی نمونه ۱

```
point is : (10,5,7)
```

خروجی نمونه ۱

- 1.Distance of (0,0,0) is 13.19
2. negative is : (-10,-5,-7)
3. p1 is : (-10,-5,-7)
4. p1 + (10,15,20) is : (0,10,13)

...