

# **correction d'erreurs en communication, codes de Reed Muller**

**transition, transformation, conversion**

**dans quelle mesure l'utilisation de codes correcteurs est pertinente  
pour la transmission de données ?**

- perturbations :

**1010**  $\xrightarrow{\text{bruit}}$  **1110**

- redondance :

**1**  $\xrightarrow{\text{codage}}$  **11**  
**111**  $\xrightarrow{\text{bruit}}$  **10**  
**101**  $\rightarrow$  **?** **1** **1**

**detecte**  
**detecte et**  
**corrige**

- bit de controle :

$1+1 = 2$  pair

**1010 0**

bruit



**1110 0**

$1+1+1 = 3$  impair  $\rightarrow$  erreur

- code de hamming

structure en carré, placement avisé de plusieurs bits de contrôle

travail sur lignes et colonnes  $\rightarrow$  localisation de l'erreur

corrige 1 erreur

détecte 2 erreurs

**distance minimale :  $d$**

**plus petite distance de hamming entre deux mots distincts du code (nombre de bits qui diffèrent)**

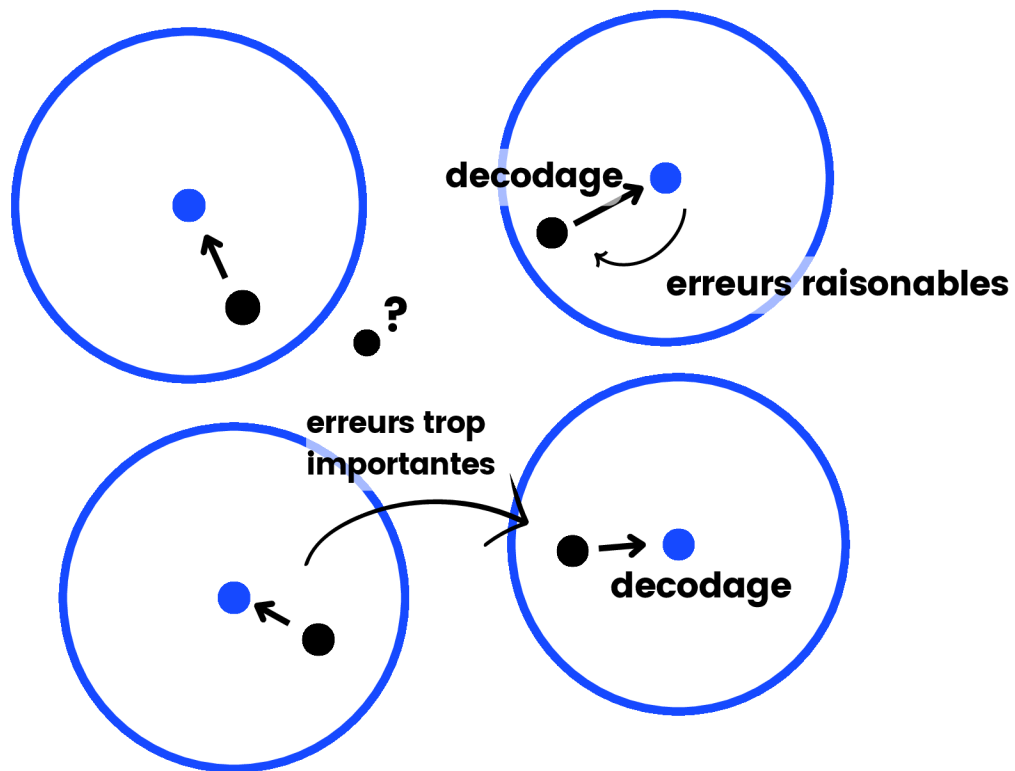
**nombre d'erreurs corrigeables :  $nb\_e = \lfloor (d-1) / 2 \rfloor$**

**nombre d'erreurs qu'il est possible de corriger**

**taux d'information :**

**nombre de bits d'information / nombre de bits total**

**prendre le message reçu et le rapporter au code le plus proche**



**on considèrera le canal de communication assez fiable pour décoder le message**

- paramètres :

$r \rightarrow$  degré ,  $m \rightarrow$  nombre de variables

$2^m$  – uplets  $\underline{x_1}, \dots, \underline{x_m}$

$\underline{x_i}$  : alternance de 0 et 1 tous les  $2^{(m-i)}$

pour  $m = 3$

$\underline{x_0} = 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1$

$\underline{x_1} = 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1$

$\underline{x_2} = 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1$

$\underline{x_3} = 0\ 1\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0\ 1$

- $RM(1,m)$  :

toutes les combinaisons linéaires de  $\underline{1}, \underline{x_1}, \dots, \underline{x_m}$  de coefficients  $\underline{a_0}, \dots, \underline{a_m}$

- base :

( 1, x1, ..., xm )

- distance :

$$d = 2^{m-1}$$

distance minimale de Hamming entre deux codes

- matrice generatrice :

$$\begin{bmatrix} 1 \\ \underline{x1} \\ \dots \\ \underline{xm} \end{bmatrix}$$

- erreurs corrigeables :

$$\lfloor 2^{m-1} - 1 / 2 \rfloor$$

- taux d'information

$$m+1 / 2^m$$

message à encoder : (  $a_0, a_1, \dots, a_m$  )

l'encodage  $\underline{c} \rightarrow 2^m$ -uplet qui correspond à la **combinaison linéaire des  $2^m$  mots binaires dans l'ordre lexicographique pondérée par les  $a_i$**

colonnes de la matrices génératrice  $\rightarrow$  tous ces mots binaires

$i$  allant de 0 à  $m$  :  $c_i = a_0 + a_1 x_1[i] + \dots + a_m x_m[i]$

$$\underline{c} = [c_0, \dots, c_m] = [a_0, \dots, a_m] \begin{bmatrix} \underline{x_0}[0] & \dots & \underline{x_0}[2^m-1] \\ \dots & \dots & \dots \\ \underline{x_m}[0] & \dots & \underline{x_m}[2^m-1] \end{bmatrix}$$



décoder  $a_i$  :  $\underline{r}$  le mot reçu  $i : 1$  à  $m$

sommer  $\underline{r}[a]$  et  $\underline{r}[b]$  tel qu'ils correspondent à des paires identiques sauf à la  $i^{\text{e}}$  position

ex 1110 et 1100 ( $2^{m-1}$  mots de ce type)

$$\begin{aligned}\text{ici } a_2 &= \underline{r}[a] + \underline{r}[b] \\ &= (a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 1 + a_3 \cdot 0) + (a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0) \\ &= 0 + 0 + a_2 + 0\end{aligned}$$

si il n'y a pas eu d'erreur

vote de majorité sur les  $2^{m-1}$   $a_i$  que l'on a calculé

on a maintenant  $\alpha_1 \dots \alpha_m$  et  $\underline{r}$

décoder  $\alpha_0$  :

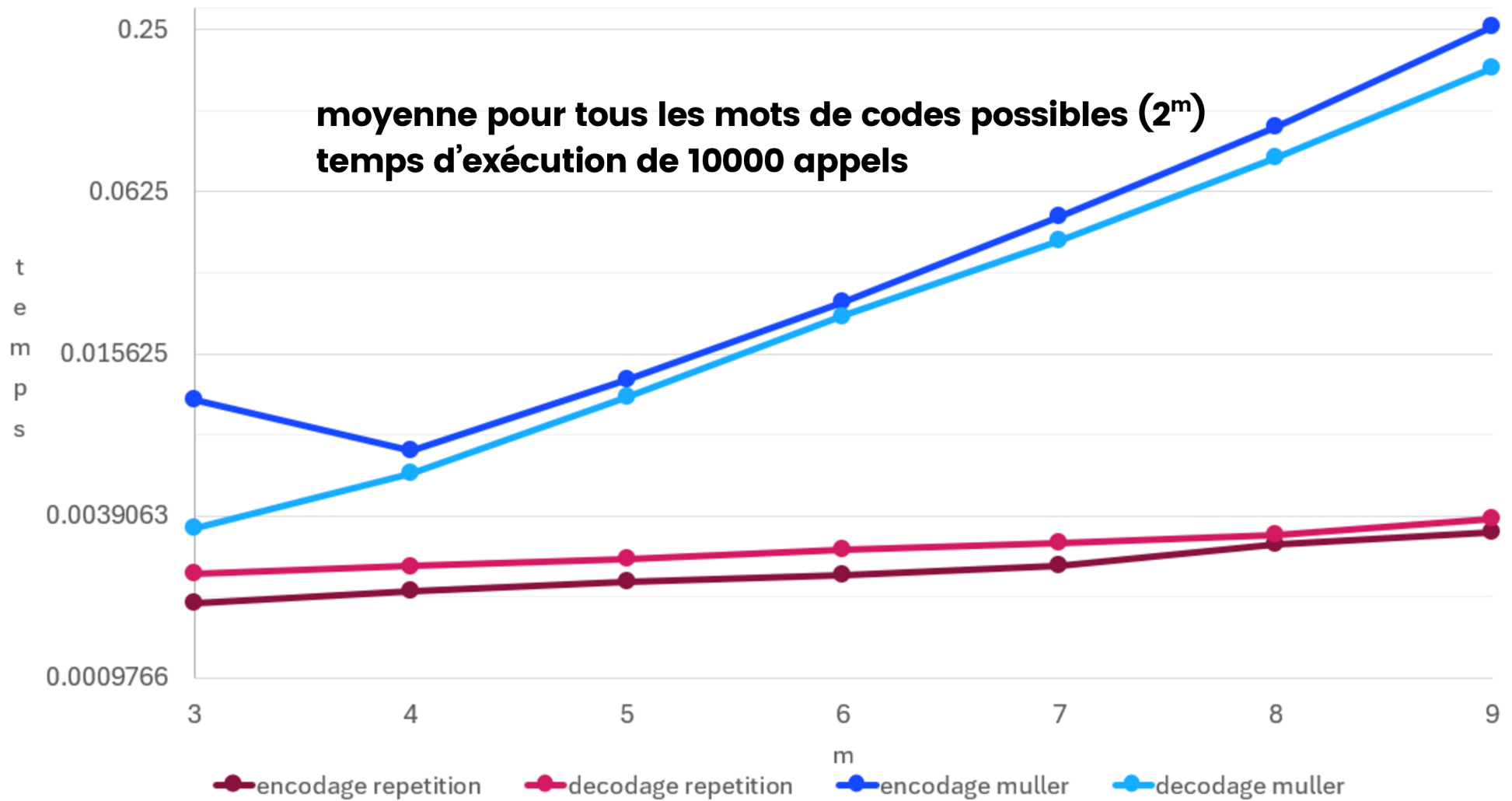
$$\underline{r}[i] = \alpha_0 + \alpha_1 \underline{x}_1[i] + \dots + \alpha_m \underline{x}_m[i]$$

$$\alpha_0 = \underline{r}[i] + \alpha_1 \underline{x}_1[i] + \dots + \alpha_m \underline{x}_m[i] \quad \text{si il n'y a pas eu d'erreur}$$

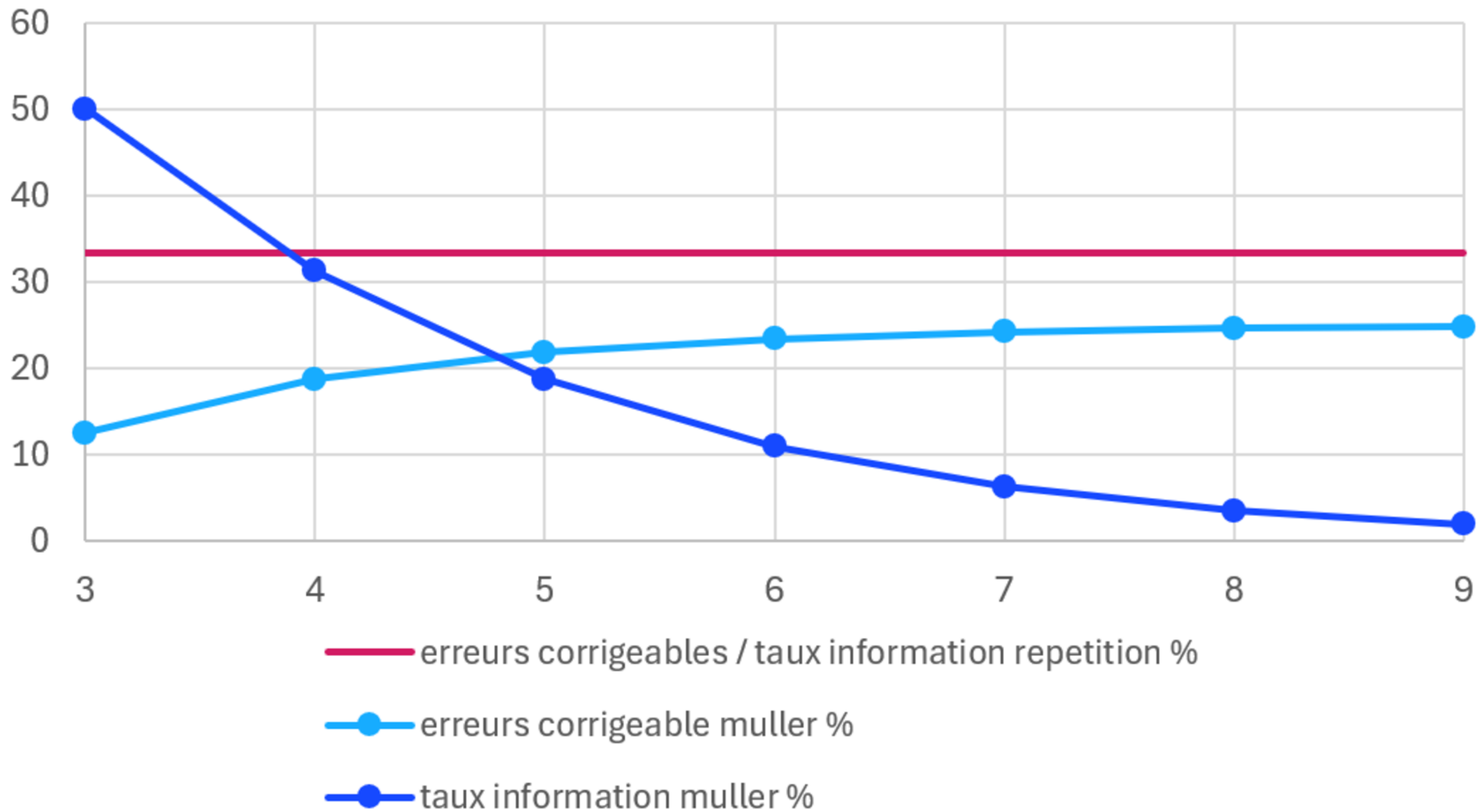
vote de majorité pour tout  $i$

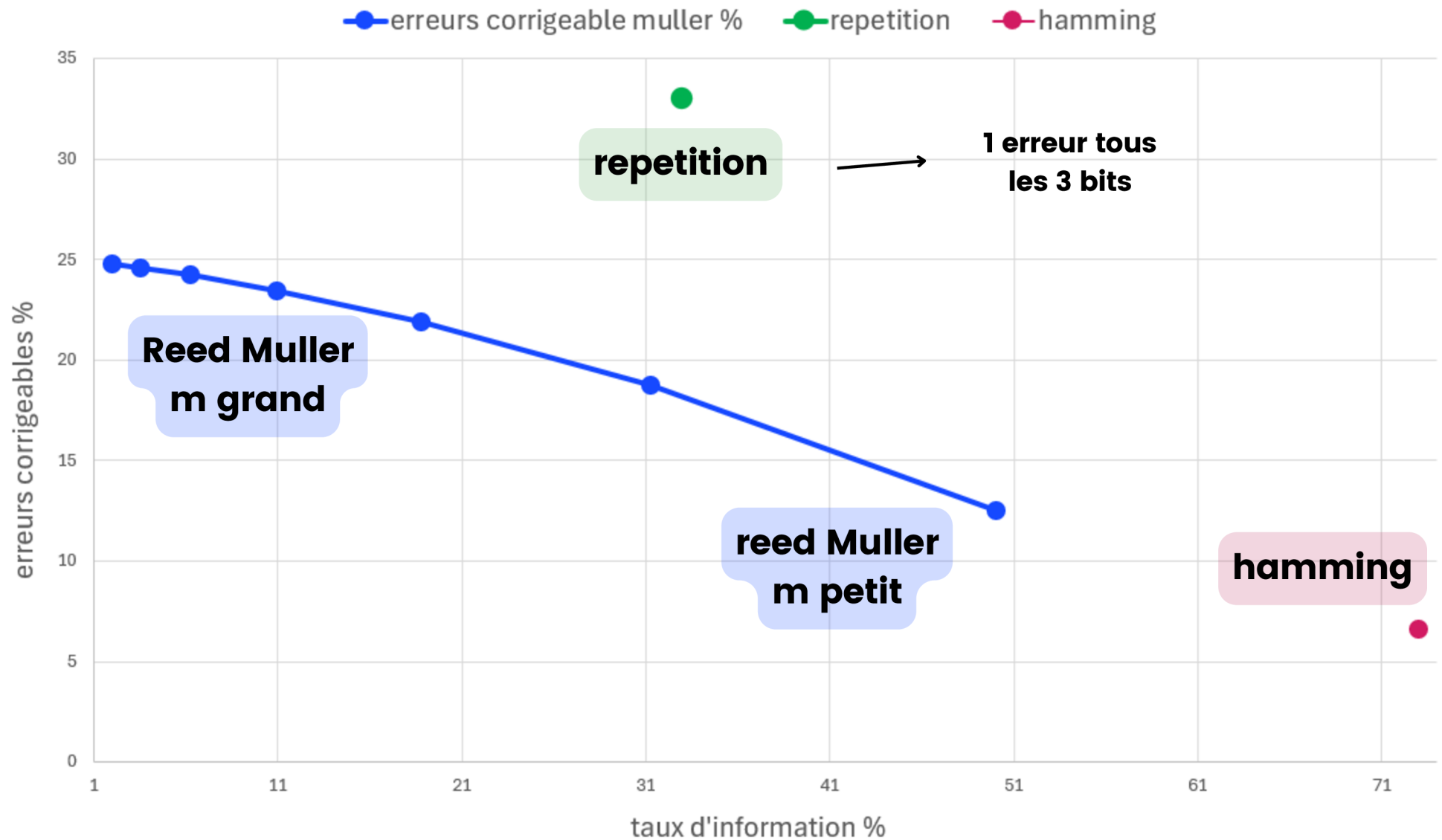
on a obtenu les  $\alpha_0, \dots, \alpha_m$

**moyenne pour tous les mots de codes possibles ( $2^m$ )  
temps d'exécution de 10000 appels**



## Les codes de Reed Muller : résilience et taux d'information





# **annexe**

- base :  $( 1, x_1, \dots, x_m, x_1 \cdot x_2, \dots, x_{m-1} \cdot x_m, \dots, x_1 \cdot \dots \cdot x_m )$

- matrice génératrice :  $\left\{ \begin{array}{c} 1 \\ x_1 \\ \dots \\ x_1 \cdot x_2 \\ \dots \\ x_1 \cdot \dots \cdot x_m \end{array} \right\}$

- distance :  $d = 2^{(m-r)}$   
distance entre deux codes

- erreurs corrigéables :  $\lfloor (d-1) / 2 \rfloor$

- taux d'information  
 $|base| / 2^m$   
 $= \sum_{i=0 \rightarrow r} \binom{m}{i} / 2^m$

**corriger un maximum d'erreurs : maximiser la distance**

**erreurs corrigeables :  $\lfloor (d-1) / 2 \rfloor$        $d = 2^{(m-r)}$**

**-> minimiser r**

**les codes RM(1, m) corrigent les plus d'erreurs**

- distance :  $d = 2^{m-1}$
- erreurs corrigeables :  $\lfloor (d-1) / 2 \rfloor$
- taux d'information :  $m+1 / 2^m$



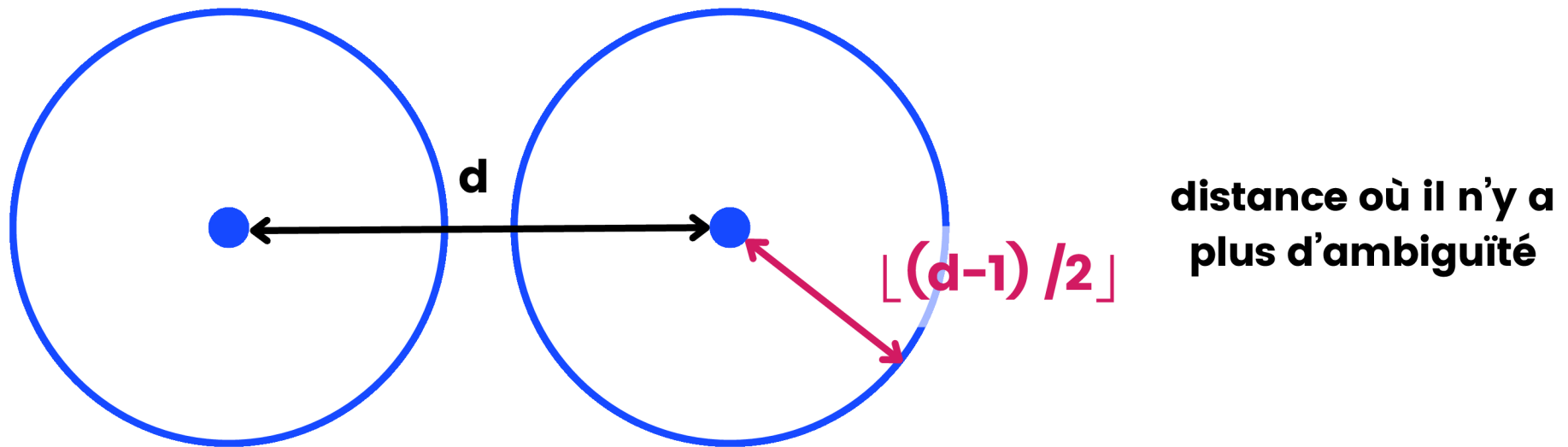
**mot nul : est un mot de code**

**distance entre lui et le mot de poids minimal : poids de ce mot  
c'est la distance minimale**

**mot de poids minimal : monôme de degré  $r$  (\*)**

**poids minimal (nombre de bits à 1) :  $2^{m-r}$**

**(\*) multiplication de deux mots : le  $\underline{a \cdot b}[i] = 1$  ssi  $\underline{a}[i] = 1$  et  $\underline{b}[i] = 1$   
plus le degré est grand moins il y a de 1**



**s'apparente à des classes d'équivalences où  
les mots de codes sont les représentants**

	m	longueur du code	erreurs corrigeables	%erreurs possibles	bits d'information	% information
	repetition			33		33
	hamming	15	1	7	11	73
reed muller	3	8	1	13	4	50
	4	16	3	19	5	31
	5	32	7	22	6	19
	6	64	15	23	7	11
	7	128	31	24	8	6
	8	256	63	25	9	4
	9	512	127	25	10	2