

correction d'erreurs en communication, codes de Reed Muller

transition, transformation, conversion

**dans quelle mesure l'utilisation de codes correcteurs est pertinente
pour la transmission de données ?**

GRIMAUD Krawlya : 34692

- perturbations :

1010 $\xrightarrow{\text{bruit}}$ 1110

- redondance :

1 $\xrightarrow{\text{codage}}$ $\begin{matrix} 11 \\ 111 \end{matrix}$ $\xrightarrow{\text{bruit}}$ $\begin{matrix} 10 \\ 101 \end{matrix}$ \rightarrow $\begin{matrix} ? \\ 1 \end{matrix}$ $\begin{matrix} \text{detecte} \\ \text{detecte et} \\ \text{corrige} \end{matrix}$

- bit de controle :

$1+1 = 2$ pair

1010 0

bruit



1110 0

$1+1+1 = 3$ impair \rightarrow erreur

- code de hamming

structure en carré, placement avisé de plusieurs bits de contrôle

travail sur lignes et colonnes \rightarrow localisation de l'erreur

corrige 1 erreur

détecte 2 erreurs

distance minimale : d

plus petite distance de hamming entre deux mots distincts du code (nombre de bits qui diffèrent)

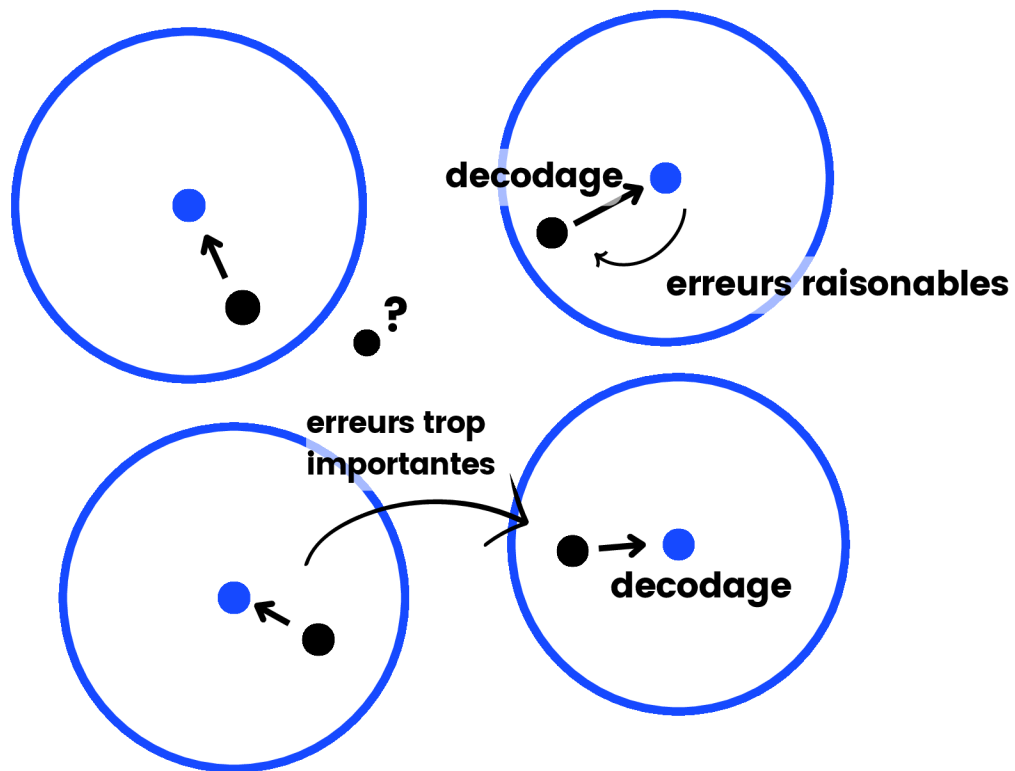
nombre d'erreurs corrigeables : $nb_e = \lfloor (d-1) / 2 \rfloor$

nombre d'erreurs qu'il est possible de corriger

taux d'information :

nombre de bits d'information / nombre de bits total

prendre le message reçu et le rapporter au code le plus proche



on considèrera le canal de communication assez fiable pour décoder le message

- paramètres :

$r \rightarrow$ degré , $m \rightarrow$ nombre de variables

2^m – uplets $\underline{x_1}, \dots, \underline{x_m}$

$\underline{x_i}$: alternance de 0 et 1 tous les $2^{(m-i)}$

pour $m = 3$

$\underline{x_0} = 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1$

$\underline{x_1} = 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1$

$\underline{x_2} = 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1$

$\underline{x_3} = 0\ 1\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0\ 1$

- $RM(1,m)$:

toutes les combinaisons linéaires de $\underline{1}, \underline{x_1}, \dots, \underline{x_m}$ de coefficients a_0, \dots, a_m

- base :

(1, x1, ..., xm)

- distance :

$$d = 2^{m-1}$$

distance minimale de Hamming entre deux codes

- matrice generatrice :

$$\begin{bmatrix} 1 \\ \underline{x1} \\ \dots \\ \underline{xm} \end{bmatrix}$$

- erreurs corrigeables :

$$\lfloor 2^{m-1} - 1 / 2 \rfloor$$

- taux d'information

$$m+1 / 2^m$$

message à encoder : (a_0, a_1, \dots, a_m)

l'encodage $\underline{c} \rightarrow 2^m$ -uplet qui correspond à la **combinaison linéaire des 2^m mots binaires dans l'ordre lexicographique pondérée par les a_i**

colonnes de la matrices génératrice \rightarrow tous ces mots binaires

i allant de 0 à m : $c_i = a_0 + a_1 x_1[i] + \dots + a_m x_m[i]$

$$\underline{c} = [c_0, \dots, c_m] = [a_0, \dots, a_m] \begin{bmatrix} \underline{x_0}[0] & \dots & \underline{x_0}[2^m-1] \\ \dots & \dots & \dots \\ \underline{x_m}[0] & \dots & \underline{x_m}[2^m-1] \end{bmatrix}$$

décoder a_i : \underline{r} le mot reçu $i : 1$ à m

sommer $\underline{r}[a]$ et $\underline{r}[b]$ tel qu'ils correspondent à des paires identiques sauf à la i^{e} position

ex 11**1**0 et 11**0**0 (2^{m-1} mots de ce type)

$$\begin{aligned}\text{ici } a_2 &= \underline{r}[a] + \underline{r}[b] \\ &= (a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 1 + a_3 \cdot 0) + (a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0) \\ &= 0 + 0 + a_2 + 0\end{aligned}$$

si il n'y a pas eu d'erreur

vote de majorité sur les 2^{m-1} a_i que l'on a calculé

on a maintenant $\alpha_1 \dots \alpha_m$ et \underline{r}

décoder α_0 :

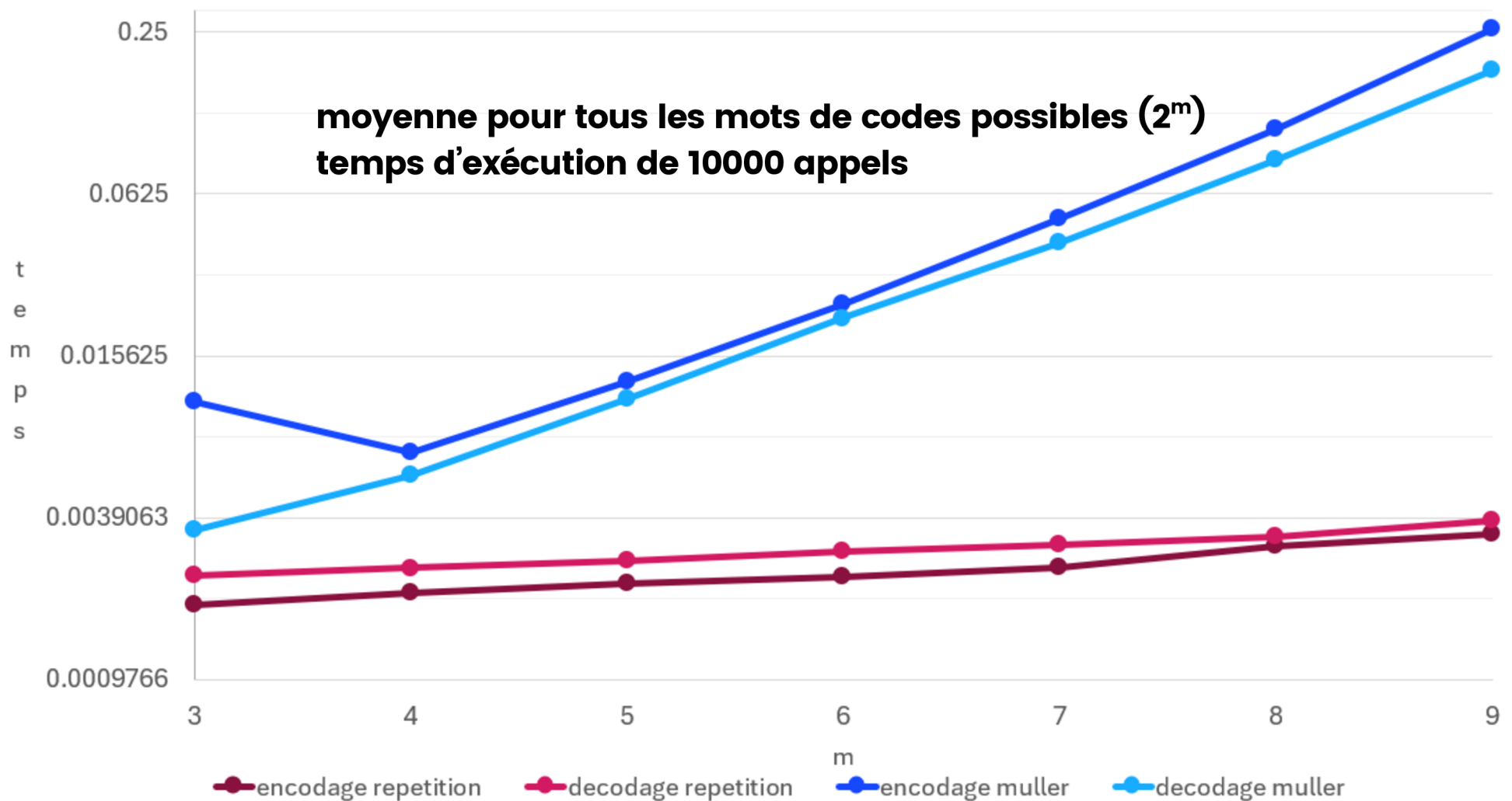
$$\underline{r}[i] = \alpha_0 + \alpha_1 \underline{x}_1[i] + \dots + \alpha_m \underline{x}_m[i]$$

$$\alpha_0 = \underline{r}[i] + \alpha_1 \underline{x}_1[i] + \dots + \alpha_m \underline{x}_m[i] \quad \text{si il n'y a pas eu d'erreur}$$

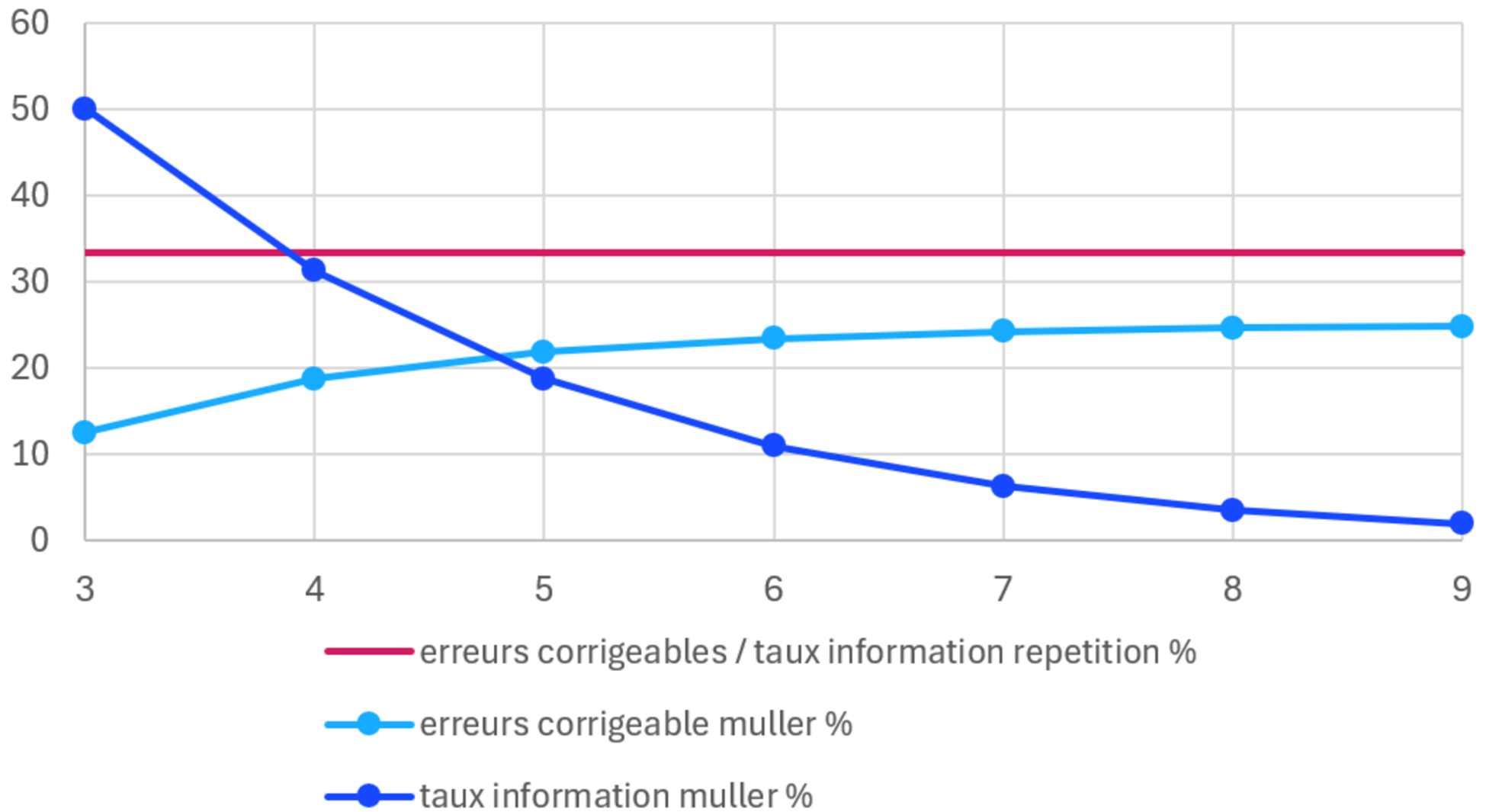
vote de majorité pour tout i

on a obtenu les $\alpha_0, \dots, \alpha_m$

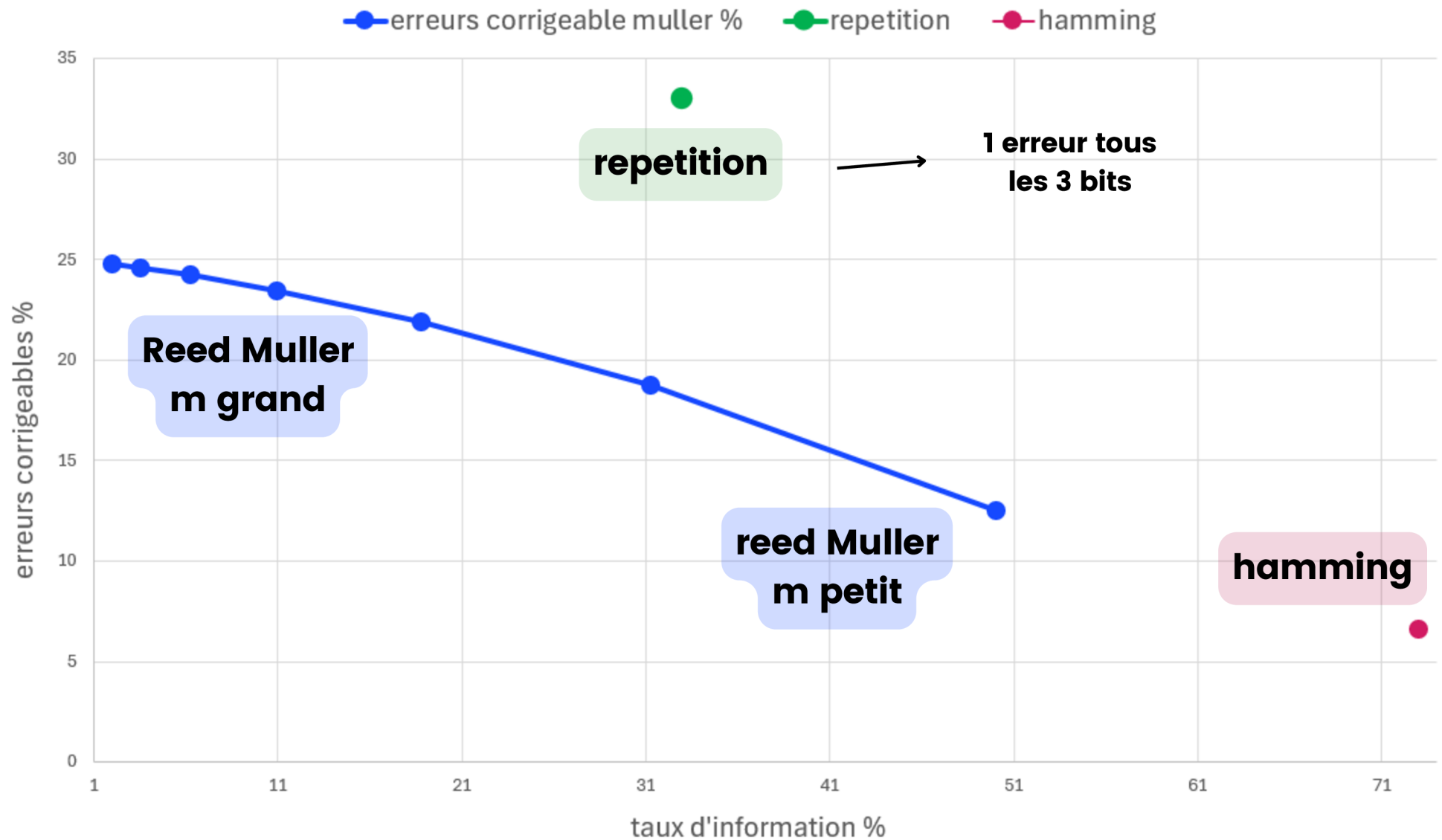
**moyenne pour tous les mots de codes possibles (2^m)
temps d'exécution de 10000 appels**



Les codes de Reed Muller : résilience et taux d'information



Conclusion



annexe

- base : $(1, x_1, \dots, x_m, x_1 \cdot x_2, \dots, x_{m-1} \cdot x_m, \dots, x_1 \cdot \dots \cdot x_m)$

- matrice génératrice : $\left\{ \begin{array}{c} 1 \\ x_1 \\ \dots \\ x_1 \cdot x_2 \\ \dots \\ x_1 \cdot \dots \cdot x_m \end{array} \right\}$

- distance : $d = 2^{(m-r)}$
distance entre deux codes

- erreurs corrigéables : $\lfloor (d-1) / 2 \rfloor$

- taux d'information
 $|base| / 2^m$
 $= \sum_{i=0 \rightarrow r} \binom{m}{i} / 2^m$

corriger un maximum d'erreurs : maximiser la distance

erreurs corrigeables : $\lfloor (d-1) / 2 \rfloor$ $d = 2^{(m-r)}$

-> minimiser r

les codes RM(1, m) corrigent les plus d'erreurs

- distance : $d = 2^{m-1}$
- erreurs corrigeables : $\lfloor (d-1) / 2 \rfloor$
- taux d'information : $m+1 / 2^m$

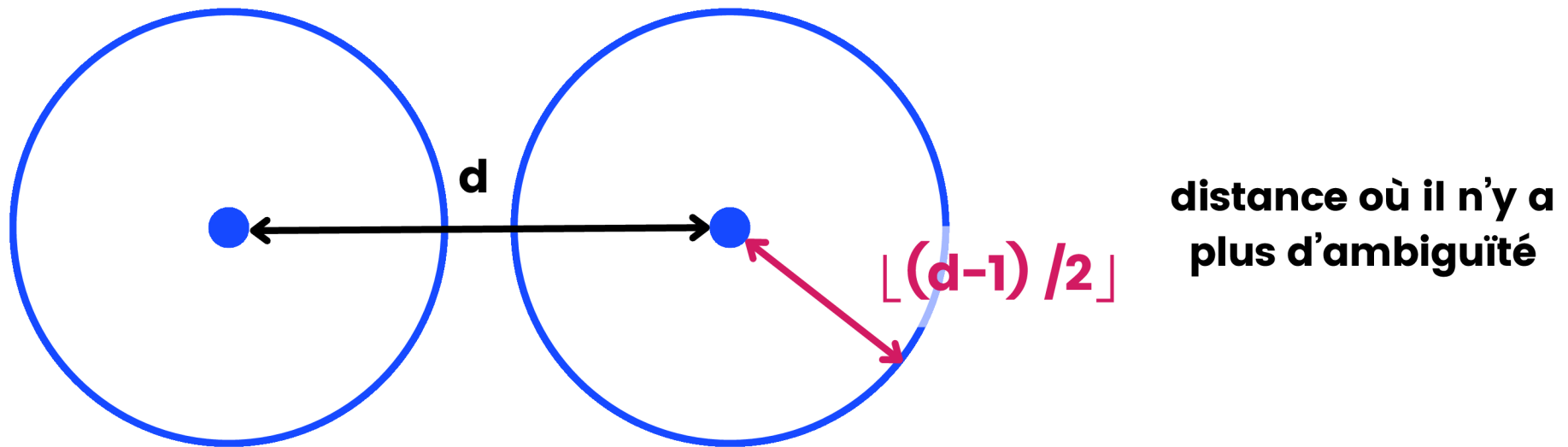
mot nul : est un mot de code

**distance entre lui et le mot de poids minimal : poids de ce mot
c'est la distance minimale**

mot de poids minimal : monôme de degré r (*)

poids minimal (nombre de bits à 1) : 2^{m-r}

**(*) multiplication de deux mots : le $\underline{a \cdot b}[i] = 1$ ssi $\underline{a}[i] = 1$ et $\underline{b}[i] = 1$
plus le degré est grand moins il y a de 1**



**s'apparente à des classes d'équivalences où
les mots de codes sont les représentants**

| | m | longueur du code | erreurs corrigeables | %erreurs possibles | bits d'information | % information |
|-------------|------------|------------------|----------------------|--------------------|--------------------|---------------|
| | repetition | | | 33 | | 33 |
| | hamming | 15 | 1 | 7 | 11 | 73 |
| reed muller | 3 | 8 | 1 | 13 | 4 | 50 |
| | 4 | 16 | 3 | 19 | 5 | 31 |
| | 5 | 32 | 7 | 22 | 6 | 19 |
| | 6 | 64 | 15 | 23 | 7 | 11 |
| | 7 | 128 | 31 | 24 | 8 | 6 |
| | 8 | 256 | 63 | 25 | 9 | 4 |
| | 9 | 512 | 127 | 25 | 10 | 2 |