

Лабораторная работа №3

Порядок выполнения работы.

1. Определить иерархию классов (в соответствии с вариантом).
2. Определить в классе статическую компоненту - указатель на начало связанного списка объектов и статическую функцию для просмотра списка.
3. Реализовать классы.
4. Написать демонстрационную программу, в которой создаются объекты различных классов и помещаются в список, после чего список просматривается.
5. Сделать соответствующие методы не виртуальными и посмотреть, что будет.
6. Реализовать вариант, когда объект добавляется в список при создании, т.е. в конструкторе.

Варианты заданий.

- 1) студент, преподаватель, персона, завкафедрой;
- 2) служащий, персона, рабочий, инженер;
- 3) рабочий, кадры, инженер, администрация;
- 4) деталь, механизм, изделие, узел;
- 5) организация, страховая компания, судостроительная компания, завод;
- 6) журнал, книга, печатное издание, учебник;
- 7) тест, экзамен, выпускной экзамен, испытание;
- 8) место, область, город, мегаполис;
- 9) игрушка, продукт, товар, молочный продукт;
- 10) квитанция, накладная, документ, чек;
- 11) автомобиль, поезд, транспортное средство, экспресс;
- 12) двигатель, двигатель внутреннего сгорания, дизель, турбореактивный двигатель;
- 13) республика, монархия, королевство, государство;
- 14) млекопитающие, парнокопытные, птицы, животное;
- 15) корабль, пароход, парусник, корвет.