

1

Окно (класс QWidget) приложения содержит 2 кнопки нажатия, 1 надпись, 3 флажка и 3 переключателя. При выборе “первого” переключателя, устанавливается галочка в первом флажке, второго переключателя - устанавливается галочка во втором флажке, третьего переключателя - устанавливается галочка в третьем флажке. После того, как какой-либо переключатель становится “выключенным” - в соответствующем флажке галочка снимается. При установке галочки в первом флажке – второй переключатель становится недоступным, при установке галочки во втором флажке – третий переключатель становится недоступным и при установке галочки в третьем флажке – первый переключатель становится недоступным. При снятии галочки, в каком-либо флажке – соответствующий переключатель становится опять доступным. 1-ая кнопка нажатия разрешает работу рассмотренного взаимодействия переключателей и флажков, 2-ая - запрещает. По умолчанию (при запуске программы) данное взаимодействие разрешено, и надпись отображает слово “Enable”. При запрете взаимодействия надпись должна отображать слово “Disable”.

2

Окно (класс QWidget) приложения содержит 11 кнопок нажатия, 1 надпись, 1 флажок. Первые десять кнопок – “цифровые”, т.е. текст первой кнопки – “0”, второй – “1”, ..., десятой – “9”. При нажатии на эти кнопки в надпись справа добавляются соответствующие цифры (как в калькуляторе). Изначально надпись ничего не отображает (т.е. отображает пустую строку). При нажатии на 11-ую кнопку (“clear”) – заголовок окна программы начинает отображать текст надписи, а сама надпись “становится” пустой (можно заново вводить цифры). Флажок разрешает или запрещает данное взаимодействие между кнопками и объектом надписи. Флажок включен – взаимодействие разрешено, флажок выключен – запрещено. По умолчанию (при загрузке программы) взаимодействие разрешено.

3

Окно (класс QWidget) приложения содержит 2 кнопки нажатия, 1 надпись, 3 флажка и 3 переключателя. При выборе “первого” переключателя, первый флажок становится “недоступным”, при выборе второго переключателя - второй флажок становится недоступным, третьего переключателя - третий флажок становится недоступным. После того, как какой-либо переключатель становится “выключенным” соответствующий флажок опять становится доступным. Аналогично при установке галочки в первом флажке – первый переключатель становится невидимым ит.д. При снятии галочки, в каком-либо флажке – соответствующий переключатель становится опять видимым. 1-ая кнопка нажатия разрешает работу рассмотренного взаимодействия переключателей и флажков, 2-ая - запрещает. По умолчанию (при запуске программы) данное взаимодействие разрешено, и надпись отображает слово “Yes”. При запрете взаимодействия надпись должна отображать слово “No”.

4

Окно (класс QWidget) приложения содержит 2 кнопки нажатия, 1 надпись, 3 флажка и 3 переключателя. Надпись должна отображать состояние всех флажков и переключателей, например “1 flag – checked, 2 flag – unchecked ...”. При изменении состояния флажков и переключателей надпись должна обновляться. 1-ая кнопка нажатия разрешает работу всех флажков в режиме с тремя состояниями, 2-ая – запрещает (т.е. флажки могут иметь 2 состояния). По умолчанию (при запуске программы) флажки могут иметь 2 состояния.