

1

Окно приложения содержит 2 LCD-индикатора (QLCDNumber), 1 надпись (с текстом “Hello!”). Индикаторы должны отображать горизонтальную и вертикальную координаты надписи. Необходимо реализовать возможность, чтобы пользователь с помощью мыши сам мог расположить элементы интерфейса по своему усмотрению.

2

Окно приложения содержит 2 текстовых редактора (QLineEdit). Первый текстовый редактор должен отображать горизонтальную координату второго редактора, второй редактор – горизонтальную координату первого. Необходимо реализовать возможность, чтобы пользователь с помощью клавиш курсора <←>, <↑>, <↓>, <→> сам мог расположить элементы интерфейса по своему усмотрению.

3

Окно приложения содержит 2 текстовых редактора (QLineEdit). Первый текстовый редактор должен отображать вертикальную координату второго редактора, второй редактор – вертикальную координату первого. Необходимо реализовать возможность, чтобы пользователь с помощью мыши сам мог расположить элементы интерфейса по своему усмотрению.

4

Окно приложения содержит 2 счетчика (QSpinBox). Первый счетчик должен отображать горизонтальную координату второго счетчика, второй счетчик – вертикальную координату первого. Необходимо реализовать возможность, чтобы пользователь с помощью клавиш <A>, <W>, <S>, <D> сам мог расположить элементы интерфейса по своему усмотрению.