

1

Разработать однооконную программу вывода графиков функций. Программа должна строить графики функций, заданных таблично. Табличные значения функции (столбец значений по X, столбец значений по Y) считываются из текстового файла, полное имя которого задается в исходном коде программы. При изменении размеров окна график должен перерисовываться с учетом новых масштабов; при любых событиях связанных с перерисовкой окна график также должен обновляться. Линии осей координат должны иметь деления (не менее 10 шт. на каждую ось), а также подписи (числа) под или рядом с делениями. Цвет графиков, осей, фона, толщину линий и т.д. – выбрать на свое усмотрение.

При нажатии на клавишу <N> должен появиться (исчезнуть если он уже есть) “навигатор” (прицел ×). При нажатии на клавиши <A> (влево) и <D> (вправо) навигатор должен передвигаться по графику функции, а в заголовке окна должны отображаться значения по x и по y соответствующие позиции навигатора.

2

Разработать однооконную программу вывода графиков функций. Программа должна строить графики функций, заданных таблично. Табличные значения функции (столбец значений по X, столбец значений по Y) считываются из текстового файла, полное имя которого задается в исходном коде программы. При изменении размеров окна график должен перерисовываться с учетом новых масштабов; при любых событиях связанных с перерисовкой окна график также должен обновляться. Линии осей координат должны иметь деления (не менее 10 шт. на каждую ось), а также подписи (числа) под или рядом с делениями. Цвет графиков, осей, фона, толщину линий и т.д. – выбрать на свое усмотрение.

При нажатии на клавишу <N> должен появиться (исчезнуть, если он уже есть) “навигатор” (прицел ×). При нажатии на клавиши <←>, <↑>, <↓>, <→> навигатор должен передвигаться по графику функции, а в заголовке окна должны отображаться значения по x и по y соответствующие позиции навигатора.

3

Разработать однооконную программу вывода графиков функций. Программа должна строить графики функций, заданных таблично. Табличные значения функции (столбец значений по X, столбец значений по Y) считываются из текстового файла, полное имя которого задается в исходном коде программы. При изменении размеров окна график должен перерисовываться с учетом новых масштабов; при любых событиях связанных с перерисовкой окна график также должен обновляться. Линии осей координат должны иметь деления (не менее 10 шт. на каждую ось), а также подписи (числа) под или рядом с делениями. Цвет графиков, осей, фона, толщину линий и т.д. – выбрать на свое усмотрение.

При нажатии на клавишу <N> должен появиться (исчезнуть если он уже есть) “навигатор” (прицел ×). При нажатии на левую (“вперед”) или правую (“назад”) кнопки мыши навигатор должен передвигаться по графику функции, а в заголовке окна должны отображаться значения по x и по y соответствующие позиции навигатора.

4

Разработать однооконную программу вывода графиков функций. Программа должна строить графики функций, заданных таблично. Табличные значения функции (столбец значений по X, столбец значений по Y) считываются из текстового файла, полное имя которого задается в исходном коде программы. При изменении размеров окна график должен перерисовываться с учетом новых масштабов; при любых событиях связанных с перерисовкой окна график также должен обновляться. Линии осей координат должны иметь деления (не менее 10 шт. на каждую ось), а также подписи (числа) под или рядом с делениями. Цвет графиков, осей, фона, толщину линий и т.д. – выбрать на свое усмотрение.

При нажатии на клавишу <N> должен появиться (исчезнуть, если он уже есть) “навигатор” (прицел ×). При нажатии на клавиши <←>, <↑>, <↓>, <→> навигатор должен передвигаться по графику функции, а в заголовке окна должны отображаться значения по x и по y соответствующие позиции навигатора.