

1

Окно (класс QWidget) приложения содержит 1 однострочный текстовый редактор (класс QLineEdit), 2 счетчика (класс QSpinBox), 3 надписи (QLabel). Надписи необходимо связать с редактором и счетчиками (метод setBuddy() – см. конспект), чтобы при наборе комбинации клавиш <Alt> + <...> передать фокус ввода редактору или счетчику. В текстовом редакторе должны автоматически отображаться числа, вводимые в “первом” счетчике, а значение данного счетчика должно соответственно обновляться и равняться числу, введенному в текстовом редакторе. Таким образом, в текстовый редактор можно вводить только целые числа. Второй счетчик задает текущую “правую” границу допустимого диапазона вводимых чисел (“левая” граница произвольная) для редактора и первого счетчика. Для проверки на ввод данных можно использовать класс QValidator и его наследников (см. конспект). Вводимые числа в первом счетчике и в текстовом редакторе должны автоматически отображаться в заголовке окна приложения.

2

Окно (класс QWidget) приложения содержит 1 однострочный текстовый редактор (класс QLineEdit), 1 счетчик (класс QSpinBox), 2 надписи (QLabel). Надписи необходимо связать с редактором и счетчиком (метод setBuddy() – см. конспект), чтобы при наборе комбинации клавиш <Alt> + <...> передать фокус ввода редактору или счетчику. В текстовый редактор можно вводить только целые положительные нечетные числа – для проверки на ввод данных можно использовать класс QValidator и его наследников (см. конспект). Счетчик позволяет задать максимальное количество разрядов вводимых чисел в текстовый редактор. Вводимые в редактор числа должны автоматически отображаться в заголовке окна приложения.

3

Окно (класс QWidget) приложения содержит 1 однострочный текстовый редактор (класс QLineEdit), 1 счетчик (класс QSpinBox), 2 надписи (QLabel). В текстовый редактор можно вводить только целые положительные числа – для проверки на ввод данных можно использовать класс QValidator и его наследников (см. конспект). Счетчик позволяет задать текущую “правую” границу допустимого диапазона вводимых в редактор чисел (“левая” граница равна 0). Вводимые в редактор числа должны автоматически отображаться в заголовке окна приложения. Надписи необходимо связать с редактором и счетчиком (метод setBuddy() – см. конспект), чтобы при наборе комбинации клавиш <Alt> + <...> передать фокус ввода редактору или счетчику.

4

Окно (класс QWidget) приложения содержит 1 однострочный текстовый редактор (класс QLineEdit), 1 счетчик (класс QSpinBox), 2 надписи (QLabel). Надписи необходимо связать с редактором и счетчиком (метод setBuddy() – см. конспект), чтобы при наборе комбинации клавиш <Alt> + <...> передать фокус ввода редактору или счетчику. В текстовый редактор можно вводить только целые отрицательные нечетные числа – для проверки на ввод данных можно использовать класс QValidator и его наследников (см. конспект). Счетчик позволяет задать текущую “левую” границу допустимого диапазона вводимых в редактор чисел (“правая” граница равна -2). Вводимые в редактор числа должны автоматически отображаться в заголовке окна приложения.