

Додаткові задачі з курсу «Програмування».
За необхідності вхідні дані розташовуються у файлах.

1. Написати програму розстановки чорних та білих шашок на дошці заданого розміру
2. Написати програму, що використовує функцію обчислення заданого мінору матриці.
3. Написати програму, яка б видавала інформацію про введений символ – цифра, мала чи велика літера.
4. Написати програму, яка приймає текст та визначає кількість вживань заданого символу у кожному реченні.
5. Написати програму, яка б визначала кількість слів у заданому тексті
6. Написати програму, яка б визначала кількість літер у кожному слові заданого речення.
7. Написати програму, яка змінює порядок елементів у двовимірному масиві : у непарних рядках – заміна (нульовий– останній, перший $n-1$...).
8. Написати програму, яка змінює порядок елементів у двовимірному масиві : у парних рядках – за зростанням елементів у рядку.
9. Написати програму, яка перетворює двовимірний масив на одновимірний. Рядки в одновимірному розташовуються за максимальним значенням суми їхніх елементів.
10. На площині задано кількість точок (не більш 10) та їхні координати. Знайти дві точки, які розташовані якнайближче одна до одної.