# Ex\_07\_01.java 解説

このプログラムは、ユーザーが指定した乱数の種、データ数、およびソートのモードに基づいてランダムな整数配列を生成し、それを昇順または降順にソートして表示します。

## プログラム全体の構成

- 1. sort メソッド:
  - 配列を昇順または降順にソートするためのメソッドです。
  - バブルソートアルゴリズムを使用しており、配列内の隣接する要素を比較して、必要に応じて交換を行います。

#### 2. main メソッド:

• コマンドライン引数から必要な情報(乱数生成の種、配列のサイズ、ソート モード)を取得し、ランダムな整数配列を生成してソートし、結果を出力し ます。

## 主要なポイント

# 1. sort メソッドの詳細

Ex\_07\_01.java 解説 1

- バブルソートのアルゴリズム: バブルソートは、配列を反復して走査し、隣接する要素を比較して、条件に応じてそれらを交換します。これにより、大きな値が配列の末尾に「浮かび上がり」、最終的には配列全体がソートされます。
- **モードに応じた分岐**: mode が 1 であれば昇順(小さいものから大きいものへ)にソートし、1 であれば降順(大きいものから小さいものへ)にソートします。

# 2. main メソッドの詳細

```
public static void main(String[] args) {

int seed = Integer.parseInt(args[0]);
int n = Integer.parseInt(args[1]);
int mode = Integer.parseInt(args[2]);

// ランダム配列の生成
int[] array = new int[n];
Random rand = new Random(seed);
for (int i = 0; i < n; i++) {
    array[i] = rand.nextInt(1000); // 0~999の乱数を生成
}

// ソート実行
sort(array, mode);

// ソート結果を標準出力に表示
for (int i = 0; i < n; i++) {
    System.out.println(array[i]);
```

Ex\_07\_01.java 解説 2

}

### • コマンドライン引数の取得:

- Seed: 乱数生成の種。この値を使って乱数の系列を再現可能にします。
- n: 配列の要素数。1から100までの整数値です。
- ๑ mode: ソートのモード。 1 は昇順、 1 は降順を指定します。

#### • ランダム配列の生成:

。 Random クラスを使用して、0から999の範囲でランダムな整数を生成し、指 定された要素数 n の配列に格納します。

## • ソートの実行と結果の出力:

。 生成したランダム配列を sort メソッドでソートし、結果を1行ずつ標準出力に表示します。

## プログラムの動作例

- コマンドライン入力 222 10 1 の場合:
  - 。 配列は乱数の種 222 に基づいて生成され、 10 個の要素が含まれます。ソートは昇順で行われ、結果が表示されます。
- コマンドライン入力 5555 5 -1 の場合:
  - 。 配列は乱数の種 5555 に基づいて生成され、5 個の要素が含まれます。ソートは降順で行われ、結果が表示されます。

Ex\_07\_01.java 解説 3