Trabalho I da disciplina de Computação II Curso de Licenciatura em Ciências Exatas

Prof. Marcos Antonio Schreiner

¹ Curso de Engenharia de Energias Universidade Federal do Paraná - UFPR Setor Palotina

marcosantonio@ufpr.br

- 1. Faça um algoritmo que escreve na tela um texto qualquer.
- 2. Faça um algoritmo que escreve na tela a palavra que o usuário digitar como entrada.
- 3. Faça um algoritmo que recebe como entrada três números reais a, b, c. A saída deve ser:
- a) O seno de a,b,c.
- b) A soma de a, b, c.
- c) O resultado de $\frac{a+b}{c}$.
- d) A média entre a, b, c.
- e) O resultado de $(a^b)^c$.
- f) O resultado de $log_{10}(a) * (c + log_2(b))$.
- g) O resultado de a * 0.3 + b * 0.6 + c * 0.1
- h) O resultado de $a^2 + b^4 + c^9$.
- i) O resultado de $\frac{(a/4+b^2)}{2}$.
- j) O resultado de $\underset{8*c}{8*c}$:
 j) O resultado de $sen(a) + b^2 * cos(c)$.
- k) O resultado de $\sqrt{a+b*c}$.
- 1) O resultado de $\sqrt{\cos(a) + b^{10} + tg(c)}$.
- 4. Implemente um algoritmo que resolve a equação de báscara.
- 5. Escreva um programa que verifique se um número digitado pelo usuário é menor, igual ou maior que zero.
- 6. Faça um algoritmo que recebe como entrada dois números reais a, b. A saída deve ser estes números em ordem crescente.
- 7. Faça um algoritmo que recebe como entrada três números reais a, b, c. Na saída deve informar se a soma de a + b é maior que c.
- 8. Faça um algoritmo que recebe como entrada três notas de prova de uma disciplina a, b, c. Na saída deve informar a média e se o aluno esta aprovado ou reprovado (aprovado média maior que 70).

9.	Faça um algoritmo que retorna se um determinado número é par.
10.	Escreva um programa que mostre todos os números pares no intervalo de 1 a 40 de forma decrescente, utilizando o comando while.
11.	Escreva um programa que mostre na tela os números múltiplos de 3 no intervalo de 2 a 100.
12.	Escreva um programa que mostre na tela os números primos no intervalo de 0 a 100.
13.	Leia uma sequencia de números, sendo que o final da sequencia sempre termina com 0. A saída do programa é o maior número da sequência.
14.	Faça um algoritmo que calcula n!