

# Trabalho II de Computação II

Prof. Marcos Antonio Schreiner

<sup>1</sup> Curso de Engenharia de Energias  
Universidade Federal do Paraná - UFPR  
Setor Palotina

marcosantonio@ufpr.br

1. A organização de um evento esportivo deseja um programa que faça a leitura do nome e a pontuação de cada um dos 10 participantes e exiba o nome do vencedor. Elabore este programa.
2. Crie um programa que armazene números em dois vetores inteiros de cinco elementos cada, depois gere e imprima o vetor soma dos dois.
3. Crie um programa que armazene 10 números em um vetor A, e gere um vetor B onde cada elemento é o quadrado do elemento de A.
4. Escreva um programa que leia uma string qualquer s e produza como saída a string inversa de str. Se a inversa de str for igual a s o programa deve informar que a string lida é um PALÍNDROMO.
5. Escreva um programa para ler 9 números inteiros para preencher uma matriz M (3x3). A seguir, ler um número inteiro x e escrever uma mensagem indicando se o valor de x existe ou não na matriz M.

## 6. Imprima as seguintes matrizes na tela:

i)	ii)	iii)
1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	25 24 23 22 21
1 2 3 4 5	6 7 8 9 10	20 19 18 17 16
1 2 3 4 5	11 12 13 14 15	15 14 13 12 11
1 2 3 4 5	16 17 18 19 20	10 9 8 7 6
1 2 3 4 5	21 22 23 24 25	5 4 3 2 1

iv)	v)	vi)
1 0 0 0 0	0 0 0 0 1	0 0 0 0 0
0 1 0 0 0	0 0 0 1 0	0 1 1 2 0
0 0 1 0 0	0 0 1 0 0	0 3 5 8 0
0 0 0 1 0	0 1 0 0 0	0 13 21 34 0
0 0 0 0 1	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0

7. Faça uma função que recebe como entrada um vetor de inteiros e o seu respectivo tamanho. A função deve retornar o maior número inteiro do vetor.
8. Faça uma função que recebe como entrada um vetor de inteiros e o seu respectivo tamanho. A função deve ordenar o vetor de forma crescente.
9. Faça uma função que recebe como entrada três matrizes(A, B, e C) e o seu respectivo tamanho. A função deve somar as matrizes A e B e armazenar o resultado na matriz C.
10. Faça uma função que recebe como entrada uma matriz e o seu respectivo tamanho. A função deve imprimir a matriz na tela.