Specyfikacja oprogramowania

"Web Scraper"

Spis Treści		
Spis Treści		
1. Wstęp		
1.1 Cel	3	
1.2 Definicje	3	
2. Krótki opis		
3. Użytkownicy systemu		
3. Funkcje		
4. Interfejs graficzny		
6. Narzędzia produkcji		
7. Harmonogram prac nad projektem		

1. Wstęp

1.1 Cel

Głównym celem tworzenia tego oprogramowania jest zaliczenie przedmiotu "Podstawy języków programowania II" oraz rozwijanie umiejętności programowania.

1.2 Definicje

Wytłumaczenie skrótów i definicji występujących w specyfikacji:

Adres lub link - Adres strony internetowej

2. Krótki opis

Program ma na celu wyszukiwania danych wybranych przez użytkownika, na stronach internetowych podanych w postaci adresów. Dodatkowo oprogramowanie formatuje dane i przedstawia je w wybrany przez użytkownika sposób np. plik tekstowy.

3. Użytkownicy systemu

Oprogramowanie kierowane jest do osób, które potrzebują narzędzia umożliwiającego automatyczne przetworzenie i przedstawienie w odpowiednim formacie, wybranej zawartości wielu stron internetowych w krótkim czasie.

4. Funkcje

Funkcje w które powinno być wyposażone oprogramowanie:

- Pobieranie plików graficznych z podanych adresów stron internetowych.
- Wyszukiwanie zdań i/lub akapitów na podstawie wprowadzonych słów lub wyrażeń.
- Wyszukiwanie numerów telefonów przedstawionych w różnych formatach.
 Możliwość wyboru formatów numerów.
- Wyszukiwanie odnośników (adresów) do innych stron internetowych.
- Możliwość załadowania adresów z pliku tekstowego.
- Pobieranie tabel z stron internetowych i zapisywanie ich w formacie CSV.
- Zapisywanie uzyskanych danych do pliku tekstowego.
- (Dodatkowo) Możliwość wykonywania wyżej wymienionych funkcji na znalezionych odnośnikach z możliwością wyboru "głębokości" przeprowadzania operacji. (tzn: Na podanej stronie internetowej wyszukujemy np. numery telefonów. Wykonujemy tą samą operacje dla adresów znajdujących się na tej stronie. Czynność powtarzamy N razy w zależności od wybranej "głębokości".)

 (Dodatkowo) Przedstawienie statystyk dotyczących uzyskanych danych w formie wykresów.

5. Interfejs graficzny

- Menu
 - Konfiguracja przycisk otwierający okno konfiguracji.
 - Start przycisk rozpoczynający wybrane operacje.
 - Stop przycisk zatrzymujący działanie operacji przed ich zakończeniem.
- Okno konfiguracji
 - Wybór sposobu wprowadzenia adresów stron (pole tekstowe lub plik tekstowy).
 - Wybór operacji które mają być przeprowadzone.
 - Konfiguracja wybranych operacji.
- Pole tekstowe do wprowadzania adresów. Zablokowane gdy w konfiguracji sposób wprowadzenia adresów został zdefiniowany jako plik tekstowy.
- Okno prezentujące uzyskane dane
 - Pole tekstowe z uzyskanymi danymi.
 - Zapisz przycisk umożliwiający zapisanie danych do pliku tekstowego.
 - Zamknij przycisk zamykający okno.

6. Narzędzia produkcji

Oprogramowanie będzie napisane za pomocą języka Python przy wykorzystaniu biblioteki PyQT oraz chrome driver (selenium) w zintegrowanym środowisku PyCharm

7. Harmonogram prac nad projektem

Tydzień	Data	Cel
1	03.12.2018	Prototyp interfejsu graficznego oraz pobieranie plików graficznych
2	10.12.2018	Wyszukiwanie zdań na podstawie wprowadzonych wyrażeń oraz wyszukiwanie adresów stron.
3	17.12.2018	Możliwość wczytywania adresów z pliku tekstowego oraz zapisywanie uzyskanych danych do pliku tekstowego Wyszukiwanie akapitów na podstawie wprowadzonych wyrażeń.
4	07.01.2018	Pobieranie tabel i zapisywanie w formacie CSV oraz usprawnienie interfejsu graficznego.
5	14.01.2018	Testowanie oraz poprawa błędów