Общий объём оперативки: 1860784 kB

Подкачки: 839 MB Страницы: 4096 B

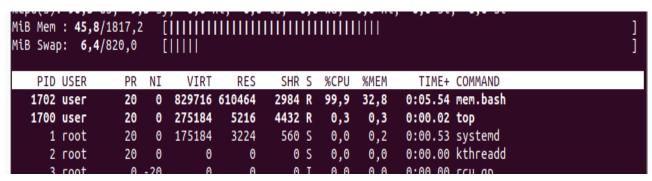
Свободной физ памяти: 1440 МВ Свободной в подкачке: 839 МВ

#### 1 TASK

a.1) 31000000 - последнее в файле report.log

[ 248.7/4003] OUNTRICTIONS ACCOUNTED A TO THE CONTROL OF THE CONTR

а.2) Скрипт мгновенно выходит на первую позицию по потреблению памяти, потребляя до 99.9 CPU и 95% MEM



			<b>7</b> /1817, <b>7</b> /820,0		(111111111 [11111111						imiimi	
	PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
	1702	user	20	0	2189580	1,6g	1088	R	99,9	88,0	0:18.24	mem.bash
	59	root	20	0	0	0	0	R	6,6	0,0	0:01.15	kswapd0
	10	root	20	0	0	0	0	S	0,6	0,0	0:00.07	ksoftirqd/0
	7	root	20	0	0	0	0	Ι	0,3	0,0	0:00.07	kworker/0:1-events_power_eff+
	- 684	root	, 29	9	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	,, <u>0</u>	, O,	I	0 3	<u>,                                    </u>	0;00_20	kwockec/A·4-events
MiB	Mem	: 10,8	/1817,2	Ĺ	inninn							]
MiB	Swap	: 10,5	/820,0	[	шшш							j
	PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR S	5	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
	1700	user	20	0	275184	352	0 F	₹	0,7	0,0	0:00.06	top
	1	root	20	0	175184	0	0 5	5	0,0	0,0	0:00.53	systemd
	2	root	20	0	0	0	0 9	5	0,0	0,0	0:00.00	kthreadd
	_	+		-20	0	0	0 1		0 0	0 0	0.00 00	SCH OD
	3	root	U	- 20	U	U	0 1	L	0,0	0,0	0:00.00	r cu_gp

Состав первых 5 скриптов: на первом месте mem.bash; на остальных четверых другие процессы, которые со временем сменяются на третьи (systemd почти всегда в первой пятерке) Шкала памяти (Mem) заполняется от ненагруженного состояние до конца + Swap заполняется до конца

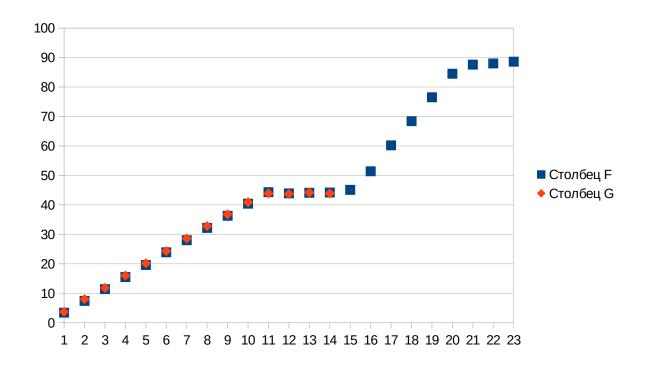
Когда обе шкалы заполняются, процесс убивается операционной системой

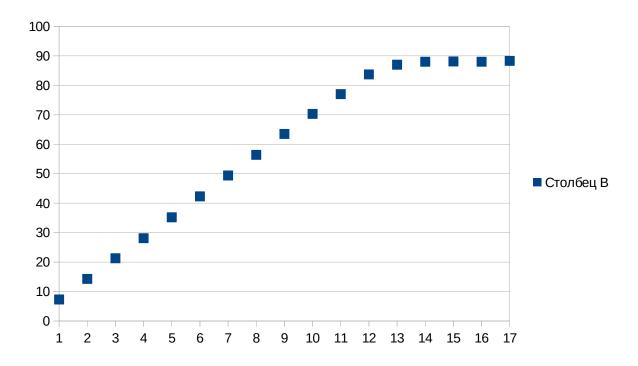
б) Аналогично оба скрипта сразу попадают в пятерку по памяти, потом один из них умирает и освобождает память – она начинает выдаваться второму скрипту, который вскоре тоже будет убит

report.log: 15000000, report2.log: 31000000

Выводы сисжурнала:

[ 2996.077172] Out of memory: Killed process 3311 (mon.tobsh) total-vm:2039040kB, anon-rss:1680452kB, file-rss:0kB, shmem-rss:0kB, UID:1000 pgtables:4804kB oom\_score\_adj:0 [ 2996.151920] oom\_reaper: reaped process 3311 (men2.bbsh), now anon-rss:0kB, file-rss:0kB, shmem-rss:0kB, shmem-rss:0kB, verminale to the following the file-rss:0kB, shmem-rss:0kB, shmem-rss:0kB, shmem-rss:0kB, shmem-rss:0kB, shmem-rss:0kB, UID:1000 pgtables:2444kB oom\_score\_adj:0 [ 2983.129964] oom\_reaper: reaped process 3310 (men.bash), now anon-rss:0kB, file-rss:0kB, shmem-rss:0kB





## Выводы Первый этап

Процессу выделялась память до того момента, пока оперативка не истощилась Потом началось выделение с файла подкачки. Когда и там кончилось, то скрипт завершился.

# Второй этап

Память примерно в одинаковой пропорции выделялась обоим скриптам, потом один из них завершился аварийно, он отпустил выделенную память, она начала выделяться второму скрипту, до истощения ОЗУ и подкачки, потом и он завершился 2 TASK

```
[user@localhost lab5-k-kryukov]$ ./executor2.sh 2 1000000
Successful exit!
Successful exit!
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$ ./executor2.sh 1 10000000
 ./executor2.sh: line 10: 4901 Killed
                                                                ./newmem.bash $n
 Теперь возьмём 10 по 1000000
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$ ./executor2.sh 10 1000000
 Successful exit!
 Подберём для k=30:
 (400000 – скрипты падают, 100000 – не падают)
 Бинарный поиск...
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$ ./executor2.sh 30 250000
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$
                                                               Количество Success'в
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$ cat log file | wc -l
[user@localhost lab5-k-kryukov]$
 270000 и 290000 провалилось
  [user@localhost lab5-k-kryukov]$ ./newmem.bash: xmalloc: cannot allocate 2 bytes
                                                     260000 успешно
  [user@localhost lab5-k-kryukov]$ ./executor2.sh 30 260000
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$ cat log_file | wc -l
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$ cat log file | wc -l
 [user@localhost lab5-k-kryukov]$
```

### Примем N = 262000

Важно отметить, что это скорее матожидание, чем конкретное значение, так как при планировании процессов очередь недетерменирована

## Выводы

При запуске процессов раз в секунду некоторые не успевают завершиться (следовательно, отдать ресурс) до того момента, как суммарная память сета процессов превысит лимит => происходит kill процесса. Если же процессы отпускают ресурсы быстрее, чем рождаются ИЛИ буфер взятых ресурсов растёт, но не успевает дорасти до лимита к моменту рождения последнего процесса, то все завершаются успешно

Конкретные значения N предельного определяются размером оперативной памяти