



ГЛАВНАЯ ТОП КАТАЛОГ СОРЕВНОВАНИЯ ТРЕНИРОВКИ АРХИВ <u>ГРУППЫ</u> РЕЙТИНГ EDU API КАЛЕНДАРЬ ПОМОЩЬ

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

# A. Task 1

time limit per test: 2.5 seconds memory limit per test: 256 megabytes input: standard input output: standard output

Given an alphabet  $\Sigma$  as input, construct the following 3 languages:

- 1. L1 = {  $s \in \Sigma^*$  | each symbol in s appears even number of times };
- 2. L2 = {  $s \in \Sigma^*$  | all symbols from  $\Sigma$  are present in s };
- 3. L3 = {  $s \in \Sigma^*$  | exactly one symbol from  $\Sigma$  does not appear in s };

#### Input

The first line contains number **N**  $(1 \leq N \leq 15)$  – number of symbols in the alphabet.

The second line contains  ${\bf N}$  space-separated symbols (lower-case English letters and numbers 0.9)

The third line contains three numbers **M**, **K** and **L** ( $1 \le M \le 1000$ ,  $1 \le K \le 1000$ ,  $1 \le L \le 1000$ ) – how many strings to output for each language.

#### Output

Should contain three lines:

- 1. The first line of output has to contain the first M strings of language L1.
- 2. The second line of output has to contain the first  ${\bf K}$  strings of language L2.
- 3. The third line of output has to contain the first L strings of language L3.

## Example

input	Скопировать
2	
a b	
6 6 6	
output	Скопировать
_ aa bb aaaa aabb abab	
ab ba aab aba abb baa	
a b aa bb aaa bbb	

### Note

- String ordering: the shortest strings come first. Two strings of equal length are compared lexicographically. For example, "bb" < "aaa", "abc" < "bbc".
- Use character "\_" to represent the empty string.
- We guarantee that each language will have at least that many strings (M for L1, K for L2 and L for L3).

# IU TCS Spring 2024 Закрытая Участник

# **→ Соревнования группы**

- TCS Assignment 2
- TCS Assignment 1

# TCS Assignment 1 Закончено Участник

#### → Языки

Только перечисленные языки могут быть использованы для решения задач соревнования

#### TCS Assignment 1:

- GNU G++14 6.4.0
- GNU G++17 7.3.0
- GNU G++20 13.2 (64 bit, winlibs)
- Haskell GHC 8.10.1
- Java 21 64bit
- Java 8 32bit
- Rust 1.75.0 (2021)

# → Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие

→ Последние посылки			
Посылка	Время	Вердикт	
248469391	27.02.2024 14:35	Полное решение: 5 баллов	
248468597	27.02.2024 14:28	Частичное решение: 3 баллов	
248466893	27.02.2024 14:14	Частичное решение: 2 баллов	
248465563	27.02.2024 14:03	Частичное решение: 2 баллов	
248310903	26.02.2024 09:45	Частичное решение: 1 баллов	



247715764	22.02.2024 11:51	Частичное решение: 1 баллов
<u>247715676</u>	22.02.2024 11:50	Частичное решение: 2 баллов
247675232	22.02.2024 01:49	Частичное решение: 2 баллов
247675190	22.02.2024 01:48	Неправильный ответ на тесте 1
247187672	19.02.2024 13:15	Частичное решение: 2 баллов

<b>→ Набранные баллы</b>		
	Баллы	
Α	5	
В	5	
Всего	10	

Codeforces (c) Copyright 2010-2024 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 06.05.2024 11:51:10 (I3). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

При поддержке



