



09

## Haga lo que hicimos en aula: ciclo de vida de una entidad



80%

ACTIVIDADES  
9 DE 10

DISCORD  
ALURA

FORO DEL  
CURSO

VOLVER AL  
DASHBOARD

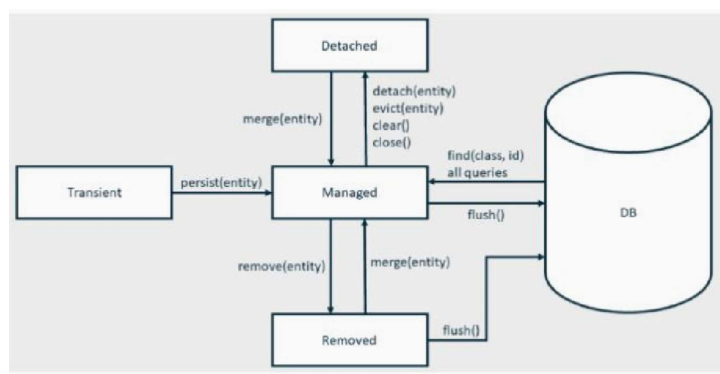
MODOS  
NOCTURNO



69.9k xp



Aquí vimos los diferentes estados de una entidad y como pasar de un estado a otro utilizando JPA



Para eso vimos el esquema gráfico donde comenzamos por el estado transiente que tiene una entidad al ser instanciada, luego pasamos al estado Managed utilizando el método `persist()` de JPA hasta el momento que sincronizamos la información con la base de datos utilizando el método `flush()` o `commit()` de JPA.

Estas transiciones de estados fueron realizadas en el DAO (Data Access Object) de la clase `Producto` y de la clase `Categoria` donde configuramos los métodos para persistir una entidad, para actualizar o modificar una entidad ya existente o para eliminar un registro de la base de datos. Nuestro DAO para la clase `producto` quedó

de la siguiente forma al igual que para categoría:



80%

ACTIVIDADES  
9 DE 10

DISCORD  
ALURA

FORO DEL  
CURSO

VOLVER AL  
DASHBOARD

```
public class ProductoDao {  
  
    private EntityManager em;  
  
    public ProductoDao(EntityManager em) {  
        this.em = em;  
    }  
  
    public void guardar(Producto producto) {  
        this.em.persist(producto);  
    }  
  
    public void actualizar(Producto producto) {  
        this.em.merge(producto);  
    }  
  
    public void remover(Producto producto) {  
        Producto categoria=this.em.merge(producto);  
        this.em.remove(categoria);  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

69.9k xp

