

ANÁLISIS

Proyecto Final por José Ramos y Brandon Medina.

Resumen

ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN CREADA CON ECLIPSE EN LENGUAJE JAVA

Este es un programa creada como proyecto de fin de curso. Inspirada por los gustos del equipo de desarrolladores se creó la gestión de la tienda BJH, que es una tienda friki donde podrás encontrar lo que siempre quisiste. El programa se centra en controlar a los trabajadores de forma sencilla gestiona los trabajadores que entran y salen, mientras cumplen con sus funciones las cuales derivan del administrador. Utilizamos el programa Eclipse con lenguaje Java y un cliente para crear la base de datos "XAMPP". Se eligió este programa y lenguaje por que es el lenguaje que la mayoría de dispositivos pueden soportar y este cliente por su uso sencillo y fácil manejo. Por otro lado el programa funciona con usuario y contraseña para poder acceder a los diferentes sectores.

Índice

1- Introducción

1.1 Contexto y justificación.....	4
1.2 Objetivos.....	4
1.3 Enfoque y método seguido	4
1.4 Planificación del trabajo.....	5

2- Tecnología empleada

2.1 Eclipse.....	5-6
2.2 Java.....	6-7

3- Análisis de requisitos

3.1Requisitos funcionales.....	7
3.2Requisitos no funcionales.....	7

4-Diseño

4.1 Java.....	(Adjunto en otro archivo)
4.2Diagrama de caso de uso.....	8
4.3 Diagrama de clases.....	8

Introducción

Contexto y justificación

Llegamos a la idea de crear una gestión de una tienda por nuestros propios gustos y aficiones, por eso queremos desarrollar nuestra tienda BJH que se centraría en comics, manga, figuras, anime, series... Por lo que tendremos como gestión de empleados para tener registrado todos los productos que traemos para los clientes, la gestión de los trabajadores ya sea contratando o despidiendo.

Objetivos del trabajo

Como proyecto de fin de curso esperamos tener una buena nota y por otro lado queremos que se pueda gestionar con total seguridad la compra/venta de materiales y la gestión de empleados, todo dentro de una base de datos local.

Enfoque y método seguido

El método a seguir es el de coordinar y organizar las tareas para hacer la aplicación en conjunto sin tener conflictos de los cuales ya tenemos mucha experiencia, teniendo en cuenta el tiempo que nos queda y avanzar sin muchos problemas.

Las tareas se dividían por importancia:

- Análisis, planificación.
- Pseudocódigo, diagrama de flujo.
- Java y MySQL.

Planificación del trabajo

Con un no tan claro horario de trabajo se usa las mañanas de todos los días para ordenar o desarrollar el programa. En las tardes se tiene más en cuenta el desarrollo y corrección de errores.

Tecnología empleada

Eclipse

Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado Java Development Toolkit (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse).

Eclipse es también una comunidad de usuarios, extendiendo constantemente las áreas de aplicación cubiertas. Un ejemplo es el recientemente creado Eclipse Modeling Project, cubriendo casi todas las áreas de Model Driven Engineering.

Eclipse fue desarrollado originalmente por IBM como el sucesor de su familia de herramientas para VisualAge. Eclipse es ahora desarrollado por la Fundación Eclipse, una organización independiente sin ánimo de lucro que fomenta una comunidad de código abierto y un conjunto de productos complementarios, capacidades y servicios.

Eclipse fue liberado originalmente bajo la Common Public License, pero después fue re-licenciado bajo la Eclipse Public License. La Free Software Foundation ha dicho que ambas licencias son licencias de software libre, pero son incompatibles con Licencia pública general de GNU (GNU GPL).

Java

Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable. Desde portátiles hasta centros de datos, desde consolas para juegos hasta súper computadoras, desde teléfonos móviles hasta Internet, Java está en todas partes, que es ejecutado en una plataforma no tiene que ser compilado para correr en otra. Java es, a partir de 2012, uno de los lenguajes de programación más populares en uso, particularmente para aplicaciones de cliente-servidor de web, con unos diez millones de usuarios reportados.

El lenguaje de programación Java fue originalmente desarrollado por James Gosling, de Sun Microsystems (constituida en 1983 y posteriormente adquirida el 27 de enero de 2010 por la compañía Oracle), y publicado en 1995 como un componente fundamental de la plataforma Java de Sun Microsystems. Su sintaxis deriva en gran medida de C y C++, pero tiene menos utilidades de bajo nivel que cualquiera de ellos. Las aplicaciones de Java son compiladas a bytecode (clase Java), que puede ejecutarse en cualquier máquina virtual Java (JVM) sin importar la arquitectura de la computadora subyacente.

La compañía Sun desarrolló la implementación de referencia original para los compiladores de Java, máquinas virtuales y librerías de clases en 1991, y las publicó por primera vez en 1995. A partir de mayo de 2007, en cumplimiento de las especificaciones del Proceso de la Comunidad Java, Sun volvió a licenciar la mayoría de sus tecnologías de Java bajo la Licencia Pública General de GNU. Otros también han desarrollado implementaciones alternas a estas tecnologías de Sun, tales como el Compilador de Java de GNU y el GNU Classpath.

Requisitos Funcionales

- La primera ejecución del programa sólo se permitirá iniciar sesión al administrador con usuario y contraseña por defecto.
- El administrador tendrá que cambiar usuario y contraseña, y completará los demás datos que se le pide.
- Un administrador registrará o eliminará a un empleado del programa.
- El empleado podrá iniciar sesión y tendrá las opciones de vender, mirar listado de productos y solicitar artículos.
- Un cliente se tendrá que registrar por web para poder realizar compras a través de la aplicación.

Requisitos No Funcionales

Cómo debe soportar eclipse o algún programa que pueda interpretar el lenguaje Java. Se necesita de un microprocesador de dos núcleos o más, de 32/64 bits con más de 500Mb de CPU.

Diagrama de caso de uso

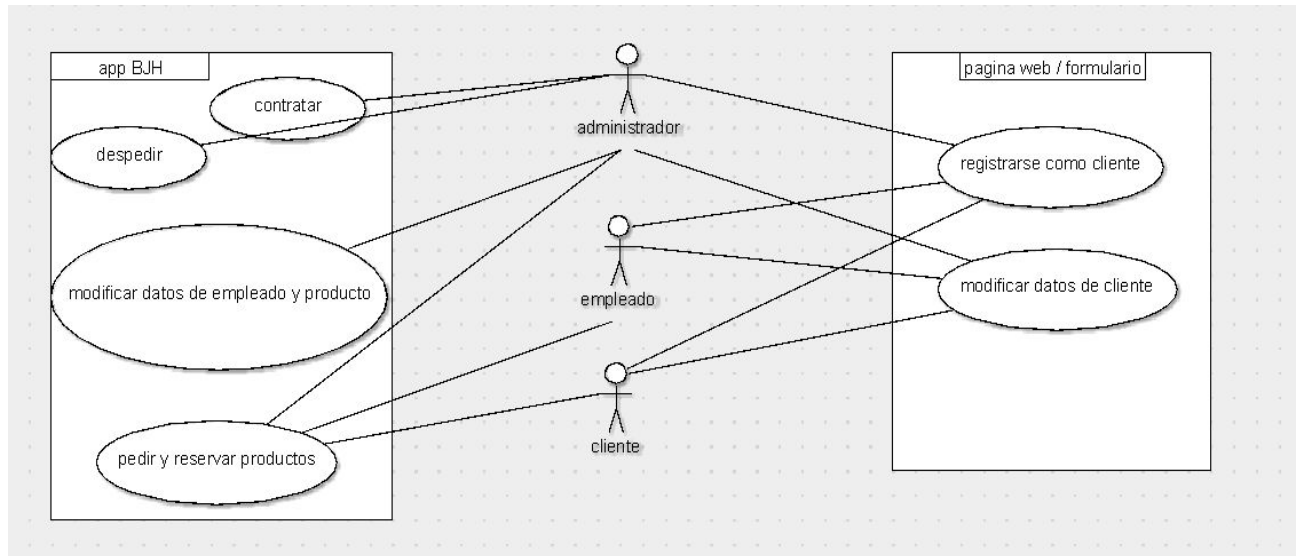


Diagrama de clases

