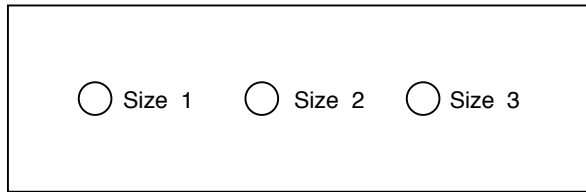
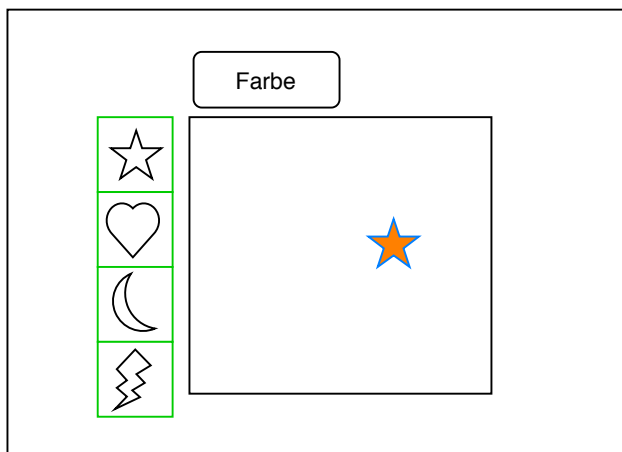
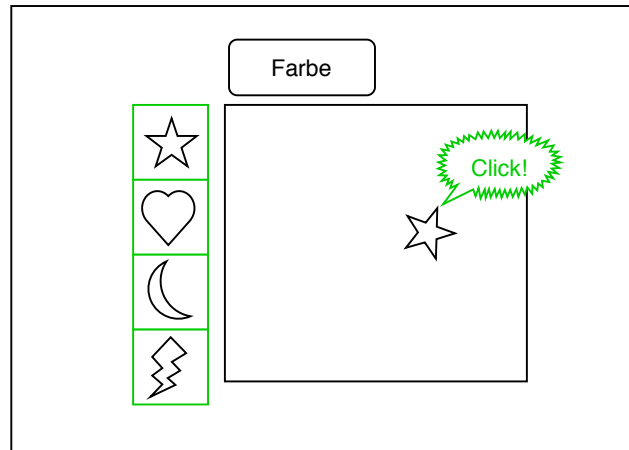


Interaktion mit der Anwendung



Bei Klick auf auf einer der drei Möglichkeiten, kann der Nutzer die Canvas in der Größe verändern

Nachdem man ein Symbol ausgewählt hat, kann der Nutzer beliebig auf der Canavs das Symbol platzieren (diese bewegen und/oder rotieren sich)

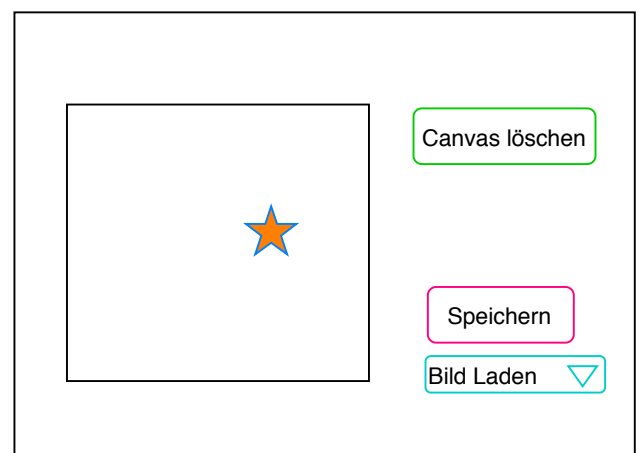


Mit Klick auf dem Button "Farbe" kann der Nutzer aus einer Reihe vordefinierter Farben seine Symbole einfärben (aber welche das sind? Geheimnis!)

Mit Klick auf dem **Button**, kann der Nutzer die gesamt Canvas löschen.

Bei Klick auf dem **Button**, wird das Bild gespeichert

Bild Laden ist eine **Liste**, die ausgeklappt werden kann, in der sich die bereits gespeicherten Bilder auf die Canvas übertragen lassen



Welche Informationen bekommt der Nutzer noch?

- Beim speichern wird der Nutzer gebeten einen Namen anzugeben, sonst kann das Bild nicht gespeichert werden
- Nachdem das Bild in der Datenbank gespeichert wurde, erhält der Nutzer eine Benachrichtigung