

# CLASE ABSTRACTA VS INTERFAZ

Clase Abstracta	Interfaz
<b>La palabra clave abstract se usa para crear una clase abstracta y se puede usar con métodos.</b>	<b>La palabra clave de interface se usa para crear una interfaz, pero no se puede usar con métodos.</b>
<b>Una clase puede extender solo una clase abstracta.</b>	<b>Una clase puede implementar más de una interfaz.</b>
<b>Las variables no son definitivas por defecto. Puede contener variables no finales.</b>	<b>Las variables declaradas son finales por defecto en una interfaz(constantes).</b>
<b>Una clase abstracta puede proporcionar la implementación de una interfaz.</b>	<b>Una interfaz no puede proporcionar la implementación de una clase abstracta.</b>
<b>Puede tener métodos con implementaciones.</b>	<b>Proporciona una abstracción absoluta y no puede tener implementaciones de métodos.</b>
<b>Puede tener modificadores de acceso públicos, privados, estáticos y protegidos.</b>	<b>Los métodos son implícitamente públicos y abstractos en la interfaz de Java.</b>
<b>No admite herencias múltiples.</b>	<b>Es compatible con herencias múltiples.</b>
<b>Es ideal para la reutilización del código y la perspectiva de la evolución.</b>	<b>Es ideal para la declaración de tipo.</b>
<b>ES UN CRUDO / UN MOLDE QUE NO NECESITO INSTANCIAR. Quienes la heredan, tiene relación de tipo</b>	<b>DECLARACION DE METODOS DE COMPORTAMIENTO. Quienes la implementan no es necesario que estén emparentados</b>