

Projekt z Inżynierii Oprogramowania

Aplikacja mobilna BUWing dla użytkowników Biblioteki Uniwersyteckiej

Skład zespołu:

Aleksandra Falkiewicz, Maciej Kozłowski, Joanna Ostrowska, Kacper Rokicki

Koncept:

Aplikacja mobilna BUWing jest odpowiedzią na potrzebę lepszej komunikacji wśród użytkowników BUWu. Rozwiąże następujące problemy:

- ✓ odnajdywanie wolnych miejsc
- ✓ sprawdzanie aktualnego stanu zapełnienia czytelni
- ✓ dokładne zlokalizowanie miejsc pracy znajomych

Możliwe rozszerzenia aplikacji:

- system powiadomień od Biblioteki Uniwersyteckiej (zmienione godziny pracy, wydarzenia kulturalne)
- organizacja pracy użytkownika (plan wizyt w bibliotece, ustawianie powiadomień o zaplanowanych przerwach)

Plan pracy:

Przy realizacji zadania zamierzamy wykonać interaktywną mapę miejsc pracy w bibliotece, stworzyć bazę użytkowników z uwzględnieniem sieci znajomości oraz system monitorowania aktualnej liczby osób przebywających na terenie czytelni.

Wykorzystane technologie:

środowisko Android (Java), PostgreSQL, skrypty PHP, narzędzia graficzne