

# Projekt z Inżynierii Oprogramowania

## Aplikacja mobilna BUWing dla użytkowników Biblioteki Uniwersyteckiej

---

Skład zespołu:

*Aleksandra Falkiewicz, Maciej Kozłowski, Joanna Ostrowska, Kacper Rokicki*

### Koncept:

Aplikacja mobilna BUWing jest odpowiedzią na potrzebę lepszej komunikacji wśród użytkowników BUWu. Rozwiąże następujące problemy:

- ✓ odnajdywanie wolnych miejsc
- ✓ sprawdzanie aktualnego stanu zapewnienia biblioteki
- ✓ dokładne zlokalizowanie miejsc pracy znajomych

### Możliwe rozszerzenia aplikacji:

- system powiadomień od Biblioteki Uniwersyteckiej (zmienione godziny pracy, wydarzenia kulturalne)
- organizacja pracy użytkownika (plan wizyt w bibliotece, ustawianie powiadomień o zaplanowanych przerwach)

### Plan pracy:

Przy realizacji zadania zamierzamy wykonać interaktywną mapę miejsc pracy w bibliotece, stworzyć bazę użytkowników z uwzględnieniem sieci znajomości oraz system monitorowania aktualnej liczby osób przebywających na terenie biblioteki.

### Wykorzystane technologie:

środowisko Android (Java), PostgreSQL, skrypty PHP, narzędzia graficzne