# Cykle

### AiSD2, laboratoria 5.

#### 22.03.2018

## Cykle fundamentalne, dodawanie cykli

Dany jest spójny graf nieskierowany G i jego drzewo rozpinające T. Cyklem fundamentalnym w G względem T nazywamy cykl w G zawierający dokładnie jedną krawędź spoza drzewa T. Niech E(C) oznacza zbiór krawędzi cyklu C. Różnicą symetryczną zbiorów A i B nazywamy zbiór zawierający elementy należące tylko do jednego ze zbiorów -  $A \oplus B = (A-B) \cup (B-A)$ . Operator  $\oplus$  jest łączny i przemienny. Niech  $\sum_{i=1}^n C_i = E(C_1) \oplus E(C_2) \dots \oplus E(C_n)$  będzie sumą cykli fundamentalnych. Każdy cykl C w grafie G można jednoznacznie rozbić na sumę cykli fundamentalnych -  $\forall_C \exists !_{C_1,C_2,\dots,C_n} E(C) = \sum_{i=1}^n C_i$ . Uwaga. Suma cykli nie zawsze jest cyklem.

### Treść zadania

Celem zadania jest napisanie 3 metod:

- IsTree sprawdza, czy podany graf jest drzewem,
- FindFundamentalCycles znajduje cykle fundamentalne grafu G względem drzewa T,
- AddFundamentalCycles dodaje 2 cykle fundamentalne. Jeżeli wynikiem nie jest cykl, zwraca null. Można założyć, że jako argumenty zostaną podane cykle fundamentalne.

Metody mają działać dla grafów nieskierowanych. W przypadku podania grafu skierowanego jako parametru powinny zgłaszać wyjątek ArgumentException.

Zadanie nie wymaga korzystania z algorytmów wyznaczania najkrótszych ścieżek i nie należy korzystać z gotowych metod wyznaczania takich ścieżek.

## Punktacja

0.5 pkt sprawdzenie czy graf jest drzewem
2.5 pkt wyznaczenie cykli fundamentalnych dodawanie 2 cykli fundamentalnych