
システム概要

- サービス名 : Fansta
- 概要 : DAZN公認のスポーツバー検索＋予約アプリ／Webサービス。好きな試合を上映している店舗を検索 → ネット予約 → ポイント付与や決済・来店統計閲覧ができるプラットフォーム (fansta.jp)

主な機能

1. ユーザー向け機能

- 試合からお店検索 : Jリーグ、AFC CL、プロ野球などDAZN配信試合の上映店舗を試合日程・エリア・チーム別に検索 (fansta.jp)
- 予約リクエスト : 日時・人数を指定して予約申請。店舗が承認すると確定 (support.fansta.jp)
- 事前決済 : リクエスト承認と同時にクレカ決済が完了 (手数料は3.9%＋50円) (fansta.jp)
- 来店統計表示 : 「承認率／返信速度」「来店人数傾向／応援チーム比率」などを店舗詳細で可視化 (support.fansta.jp)
- ポイント還元 : 予約＆観戦でポイント獲得可能 (support.fansta.jp)
- お気に入り登録 : チーム登録で上映やイベント情報の通知を受け取れる

2. 店舗オーナー向け機能

- オーナー管理ツール (Web/スマホ両対応) : 店舗情報・写真の登録・編集や上映試合カレンダーを管理 (support.fansta.jp)
 - リクエスト管理 : 予約承認・人数変更・キャンセル処理などを管理可能 (support.fansta.jp)
 - 事前決済設定 : 承認時に自動決済処理が行われる設定が可能
 - 掲載・集客支援 : DAZN契約店舗のみ掲載可、集客向けの写真やモニター情報を充実に掲載可能 (fansta.jp)
-

システム構成(想定)

クライアント側

- モバイルアプリ(iOS/Android) + Web(SPA)
- 主な画面: 検索 / 店舗詳細 / 予約 / マイページ / お気に入りチームイベント通知

バックエンド(API)サーバー

- 試合 / 店舗 / 予約 / ユーザー管理API
- DAZNの試合配信情報連携
- 予約申請、決済連携、承認ステータスのフロー管理

支払い・決済基盤

- クレジットカード決済(事前決済対応)
- 決済手数料やキャンセル料の自動計算処理

通知・イベント

- チームお気に入り登録 → 試合上映やキャンペーン等のプッシュ通知 / メール
- 店舗からのイベント告知

データ集計・可視化

- 予約承認率 / 店舗返信時間統計
- 来店人数比率 / 応援チーム比率など集計 → 店舗詳細でグラフ表示 (support.fansta.jp, support.fansta.jp)

管理ツール

- オーナー向けWeb/モバイルUI: 写真アップロード / 試合カレンダー編集 / 予約管理
- CMS: 店舗情報・掲載可否管理、内容の審査など

画面構成

● 共通

- ログイン・新規登録(SMS認証・メール)
- ヘッダーに検索／お気に入り／マイページリンク

● ユーザー画面

1. ホーム(おすすめ試合・エリア・チーム)
2. 検索・フィルター(試合・エリア・チーム)
3. 店舗カード(店舗名・距離／評価・ポイント・統計)
4. 店舗詳細(写真、モニター台数、席数、観戦環境、来店統計、予約ボタン)
5. 予約フロー(日時・人数選択 → リクエスト送信 → 承認・決済)
6. マイページ(予約／履歴／獲得ポイント／お気に入り)

● 店舗オーナー画面

1. ログイン・店舗コード入力
2. ダッシュボード: 予約・売上・メッセージ一覧
3. 店舗管理: 基本情報・写真(カテゴリ分け) (support.fansta.jp, play.google.com)
4. 試合カレンダー管理: 上映予定の追加/編集
5. 予約管理: リクエスト承認・人数変更・キャンセル処理
6. 決済・売上一覧: 事前決済管理・売上確認

非機能要件

- スケーラビリティ: 試合開始前のアクセス集中対応
 - セキュリティ: 認証／決済情報の暗号化、権限別アクセス制御
 - 可用性: メンテナンス時告知、通知機能を含む運用体制
 - 対応端末: iOS・Android・モダンブラウザ
 - 監査・ログ: 予約操作・決済履歴の完全ログ保存
 - **DAZN**連携要件: 公式契約店舗情報＋配信試合データの更新
-



料金モデル(参考)

- ユーザー利用料: 無料(飲食代および店舗プランを別途負担) (fansta.jp)
 - 店舗契約: 初期30,000円＋月額10,000円＋予約手数料200円×人数＋決済手数料(3.9%＋50円)＋振込手数料300円／回 (fansta.jp)
-



次ステップ

1. 要件を整理して機能モジュールごとのRFP作成
2. **ER**図・データフロー図設計(試合 × 店舗 × 予約 × 決済 × 統計)
3. **API**仕様書設計(エンドポイント・スキーマなど)
4. **UI**ワイヤーフレーム作成: ユーザー版とオーナー版
5. インフラ構成図(AWSなど選定) & セキュリティ設計

EOF