**LAPORAN**

**KOLABORASI PERANCANGAN APLIKASI MENGGUNAKAN GITHUB (STUDI KASUS TOKO ONLINE CHOCO BOOKS)**

Disusun untuk Memenuhi Tugas Matakuliah Manajemen Pengetahuan (*Knowledge Management*) Pada Semester 6

****

Oleh Kelompok 1 :

**Ajis Trigunawan**

**Eko Cahyono Putro**

**Kurnia Sandi**

**Nurarkhamia Batubara**

Kelas : **D4TI3B**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG**

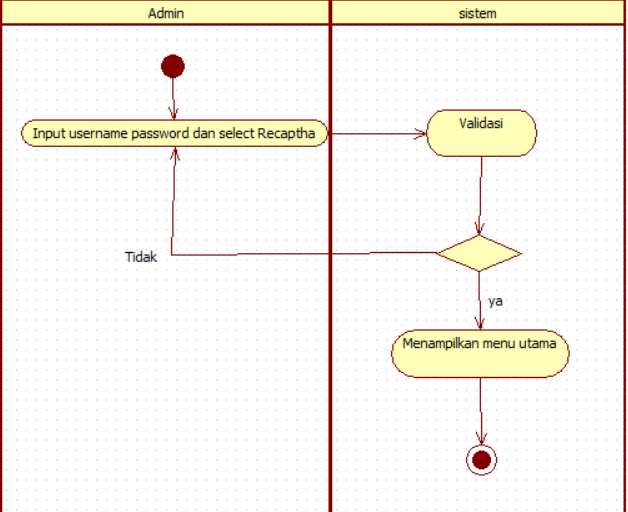
**2019**

* 1. Pengertian Perancangan
  2. Pengertian Aplikasi
  3. Perancangan Aplikasi
     1. *Use Case* Diagram

1. **Skenario *Use Case Login***
2. **Skenario *Use Case* Data Produk**
3. **Skenario *Use Case* Data Pemesanan**
4. **Skenario *Use Case* Data Pembayaran**
5. **Skenario *Use Case* Data Laporan**
6. **Skenario *Use Case* Data *Featured Bestseller***
   * 1. *Class Diagram*
     2. *Sequence Diagram*
        1. Sequence Diagram Login
        2. Sequence Diagram Data Produk
        3. Sequence Diagram Data User
        4. Sequence Diagram Data Pembayaran
           1. ***Admin***
           2. ***Member* (*Customer*)**
        5. Sequence Diagram Data Pemesanan
        6. Sequence Diagram Data Featured Bestseller
        7. Sequence Diagram Data Laporan
     3. Collaboration Diagram
        1. Collaboration Diagram Login
        2. Collaboration Diagram Kelola Data Produk
        3. Collaboration Diagram Kelola Data User
        4. Collaboration Diagram Data Pembayaran
           1. ***Admin***
           2. ***Member***
        5. Collaboration Diagram Kelola Data Pemesanan
        6. Collaboration Diagram Data Featured Bestseller
        7. ***Collaboration Diagram* Data Laporan**
     4. *Activity Diagram*

*Activity diagram* memodelkan aliran kerja atau *workflow* dari urutan aktivitas dalam suatu proses yang mengacu pada *Use Case diagram* yang ada. Adapun *Activity Diagram* pada aplikasi penjualan Toko Buku *Online* Choco Books yaitu sebagai berikut :

* + - 1. Activity Diagram Login

Interaksi antara aktor pengguna dengan Use Case login dijelaskan dalam activity diagram sebagai berikut :

Gambar 3. 26 Activity Diagram Login

*Admin* menginput *Username*, *Password* dan *Select ReCaptcha* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan halaman utama, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password.*

* + - 1. Activity Diagram Kelola Data Produk

Interaksi antara aktor pengguna dengan *Use Case* data produk dijelaskan dalam *activity diagram* sebagai berikut :



Gambar 3. 27 Activity Diagram kelola Data produk

Keterangan :

*Admin* menginput *Username* dan *Password* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan menu *Admin*, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password. Admin* akan memilih menu produk kemudian *Admin* bisa melakukan tambah edit, hapus produk, dan masing-masing memiliki pesan validasi. Setelah melakukan validasi data produk akan disimpan.

* + - 1. Activity Diagram Kelola Data User

Interaksi antara aktor pengguna dengan *Use Case* kelola data *user* dijelaskan dalam *activity diagram* sebagai berikut :



Gambar 3. 28 Activity Diagram kelola Data User

Keterangan :

*Admin* menginput *Username* dan *Password* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan menu *Admin*, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password. Admin* akan memilih menu *user* kemudian *Admin* bisa melakukan tambah edit, hapus *user*, dan masing-masing memiliki pesan validasi. Setelah melakukan validasi data *user* akan disimpan.

* + - 1. Activity Diagram Kelola Data Pembayaran

Interaksi antara aktor pengguna dengan *Use Case* kelola data pembayaran dijelaskan dalam *activity diagram* sebagai berikut :



Gambar 3. 29 Activity Diagram kelola Data Pembayaran

Keterangan :

*Admin* menginput *Username* dan *Password* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan menu *Admin*, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password. Admin* akan memilih menu data pembayaran pada menu *Admin*, dan sistem akan menampilkan menu pembayaran ke *Admin* untuk menambahkan data pembayaran ke dalam sistem, data pembayaran disimpan oleh sistem dan selesai.\

* + - 1. Activity Diagram Kelola Data Pemesanan

Interaksi antara aktor pengguna dengan *Use Case* kelola data pemesanan dijelaskan dalam *activity diagram* sebagai berikut :



Gambar 3. 30 Activity Diagram kelola Data Pemesanan

Keterangan :

*Admin* menginput *Username* dan *Password* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan menu *Admin*, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password. Admin* akan memilih menu data pemesanan pada menu *Admin*, dan sistem akan menampilkan menu pemesanan ke *Admin* untuk menambahkan data pemesanan ke dalam sistem, data pemesanan disimpan oleh sistem dan selesai.

* + - 1. ***Activity Diagram* Kelola Data *Featured Bestseller***

Interaksi antara aktor pengguna dengan *Use Case* data*Featured**Bestseller* dijelaskan dalam *activity diagram* sebagai berikut :

****

Gambar 3. 31 Activity Diagram kelola Data Featured Bestseller

Keterangan :

*Admin* menginput *Username* dan *Password* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan menu *Admin*, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password. Admin* akan memilih menu *Featured Bestseller* kemudian *Admin* bisa melakukan tambah edit, hapus , dan masing-masing memiliki pesan validasi. Setelah melakukan validasi data *Featured Bestseller* akan disimpan.

* + - 1. Activity Diagram Kelola Data Laporan

Interaksi antara aktor pengguna dengan *Use Case* data laporan dijelaskan dalam *activity diagram* sebagai berikut :



Gambar 3. 32 Activity Diagram kelola Data laporan

Keterangan :

*Admin* menginput *Username* dan *Password* ke dalam sistem, dan sistem akan melakukan validasi *login*. Apabila *valid* maka akan menampilkan menu *Admin*, dan apabila tidak *valid* maka akan kembali ke *form login* untuk memasukkan *Username* dan *Password. Admin* akan memilih menu laporan kemudian *Admin* bisa melakukan cari data laporan, *download* data laporan , dan masing-masing memiliki pesan validasi. Setelah melakukan validasi data laporan akan disimpan.

* + 1. *Statechart Diagram*
       1. Statechart Diagram Login
       2. Statechart Diagram Kelola Data Produk
       3. Statechart Diagram Kelola Data User
       4. Statechart Diagram Kelola Data Pembayaran
       5. Statechart Diagram Kelola Data Pemesanan
       6. Statechart Diagram Kelola Data Featured Bestseller
       7. Statechart Diagram Kelola Data Laporan
    2. *Component Diagram*
       1. Component Diagram Member
       2. Component Diagram Admin
    3. *Deployment Diagram*
    4. Struktur Menu
    5. Perancangan Antarmuka
       1. Perancangan Antarmuka Halaman Utama
       2. Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk
       3. Perancangan Antarmuka Halaman Form Registrasi
       4. Perancangan Antarmuka Halaman Form Login
       5. Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang Belanja
       6. Perancangan Antarmuka Halaman Riwayat Transaksi
       7. Perancangan Antarmuka Halaman Profil Pengguna
       8. Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil Pengguna
       9. Perancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran
  1. Perancangan *Database*
     1. *Conceptual Data Model* (CDM)
     2. *Physical Data Model* (PDM)