

# Web of Things Japanese Community Groupの紹介

水島 友昭

WoT-JP CG共同議長

株式会社インターネット総合研究所

2022/09/30

# IoTとは

- あらゆるモノ(Thing) をインターネットに繋いで生まれるあたらしい世界を作るための技術や手段
  - インターネット技術の方で取り上げられることが多い
    - センサーネットワーク
  - それはあくまでインフラの話
    - Smart Buiding、Smart City
  - 最も大事なものはその上で何をするのか？ということ
    - Smart Building、Smart Cityで何をするのか？何ができるのか？
- 技術的な面も当然ある。その一方で、技術面よりもどういうビジネス（サービス）をするのかということも重要
  - あまり、IoTということを考えずに、インターネットを使って、新しいビジネ（サービス）を考える、イノベーション的な観点から考えるということが大事

# 様々なIoTプラットフォーム



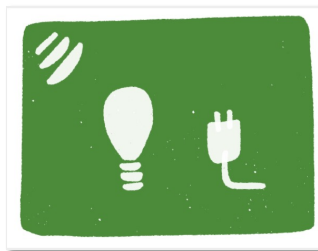
Smart Homes



Wearables



Healthcare



Power & Environment

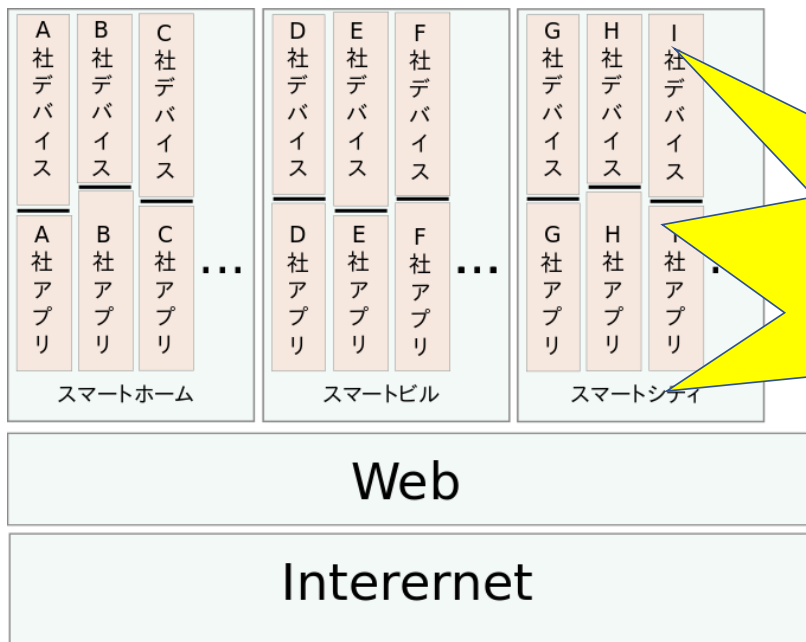


Smart Cities



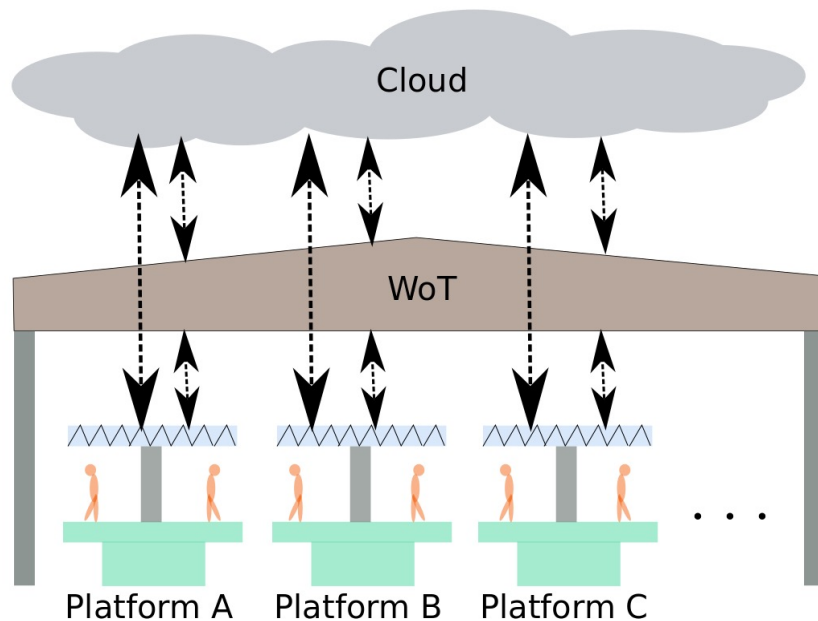
Manufacturing

# IoTサイロ化の問題

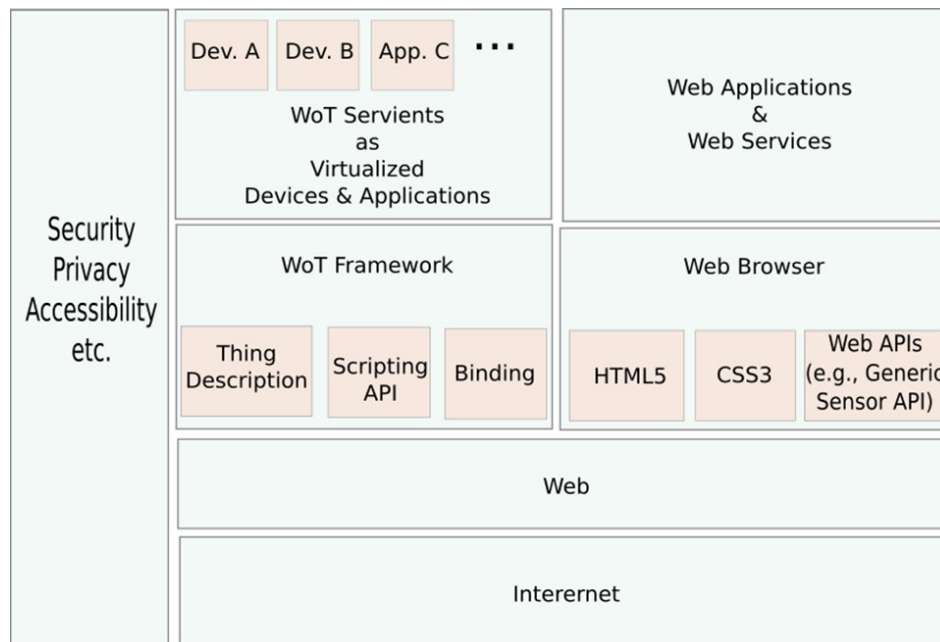


IoTサイロ化問題の解決  
のために  
W3CでWoTの標準化作  
業が行われている

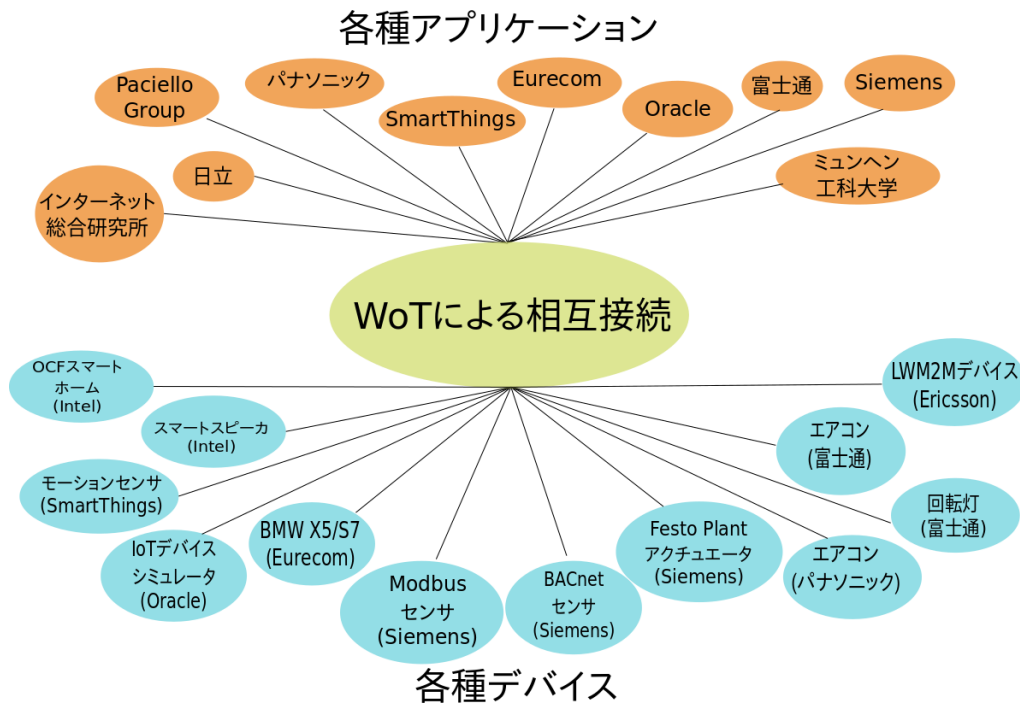
# WoTはIoTプラットフォーム全体の屋根



# WoT: WebによるIoTの相互連携



# PlugFest: 相互接続実証実験 (Proof-of-Concept)



# 標準化の進捗状況

## - REC Track (=W3C仕様書)

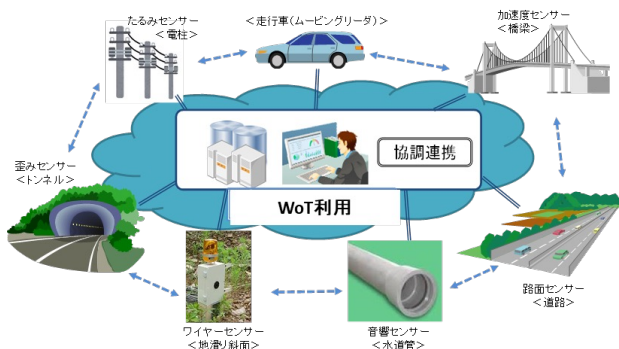
- WoT Architecture:
  - Ver 1.0: <https://www.w3.org/TR/2020/REC-wot-architecture-20200409/> (勧告化済み)
  - Ver 1.1: <https://www.w3.org/TR/wot-architecture11/> (WD)
- WoT Thing Description (TD):
  - Ver 1.0: <https://www.w3.org/TR/2020/REC-wot-thing-description-20200409/> (勧告化済み)
  - Ver 1.1: <https://www.w3.org/TR/wot-thing-description11/> (WD)
- WoT Discovery: <https://www.w3.org/TR/wot-discovery/> (WD)
- WoT Profile: <https://www.w3.org/TR/2020/WD-wot-profile-20201124/> (FPWD)



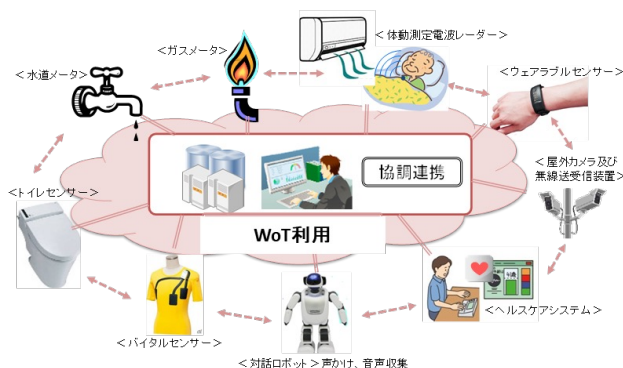
# 日本におけるWoTへの期待

- 日本でも、IoTサイロ化問題はある
  - 様々なベンダー、サービスがある
  - スマートシティ、スマートビルディング、スマートホーム等で1つのベンダー、サービスで構成することはできない
  - IoTサイロ化問題解決のためにWoTは重要

老朽化する様々な公共インフラの効率的な維持管理



高齢化する地域住民の包括的な見守り・健康管理



# WoT-JP CGの目的

- WoT技術の日本国内での認知度の上昇
- WoT技術の普及促進
  - 日本でのWoTコミュニティの形成
    - 日本語による活発な議論形成
  - WoTの利活用事例やシステムの実装事例収集
  - WoT技術標準化議論へのフィードバック

# WoT-JP CGの活動の4つの方向性

- **アウトリーチ**

- W3C WoT規格の普及に向けて、国内の団体・企業・開発者コミュニティへの啓蒙活動、他標準化団体とのリエゾン活動

- **デプロイメント**

- Web of Thingsを実装するために必要な日本語の技術資料の充実

- **ユースケース**

- WoTの社会実装に向けた、日本発のユースケースや実装例の創出

- **トランスレーション**

- WoT活動の普及促進のためにWoT関連情報を翻訳

# WoT-JP CGの活動



## W3C WoT-JP CG

<https://www.w3.org/community/wot-jp/>

共同議長

水島 友昭 (インターネット総合研究所)

東村 邦彦 (日立製作所)

### ユースケースTF

モデレータ:

水島 友昭

(インターネット総合研究所)

WoTの社会実装に向けた、  
日本発のユースケースや  
実装例の創出

<https://github.com/w3c/wot-jp-cg/tree/main/TF/Usecases>

### アウトリーチTF

モデレータ:

安次富 大介

(東芝)

W3C WoT規格の普及に  
向けて、国内の団体・企  
業・開発者コミュニティ  
への啓蒙活動、他標準化  
団体とのリエゾン活動

<https://github.com/w3c/wot-jp-cg/tree/main/TF/Outreach>

### デプロイメントTF

モデレータ:

東村 邦彦

(日立製作所)

Web of Thingsを実装す  
るために必要な日本語の  
技術資料の充実

<https://github.com/w3c/wot-jp-cg/tree/main/TF/Deployment>

### トランスレーションTF

モデレータ:

芦村 和幸

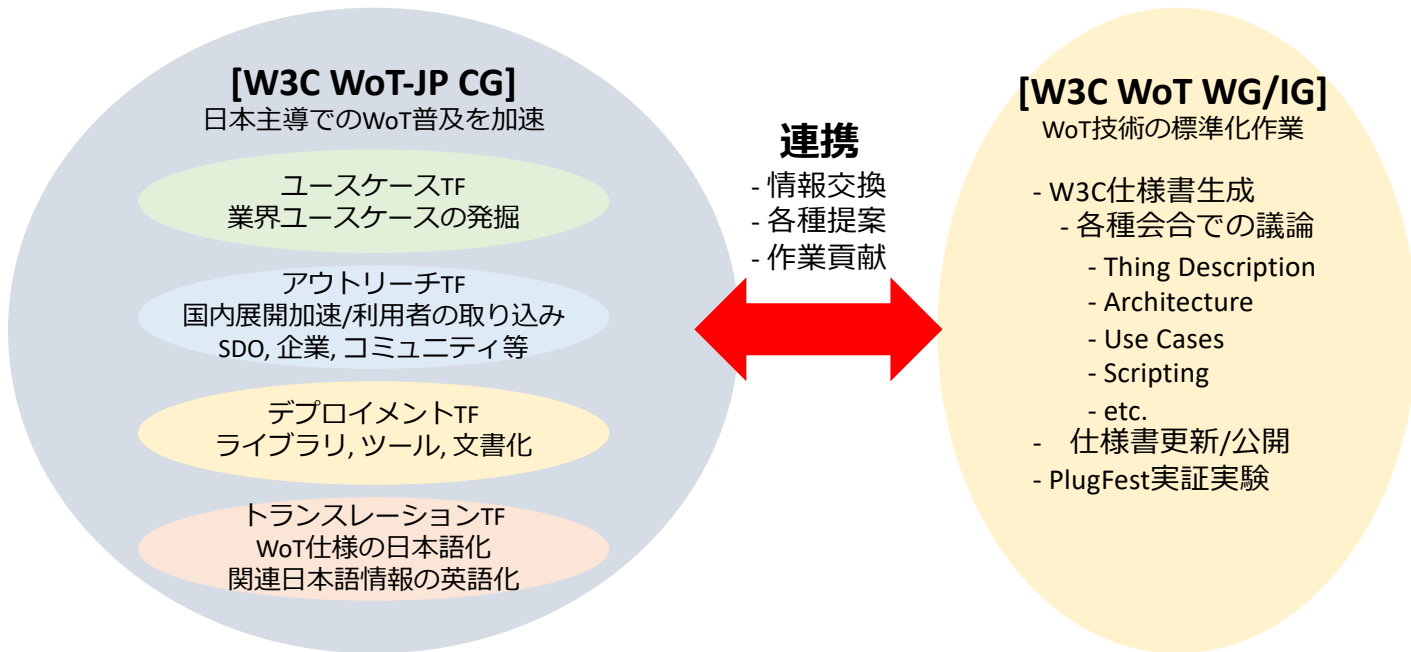
(W3C/慶應義塾大学)

WoT活動の普及促進のため  
にWoT関連情報を翻訳

- ・ ダウンストリーム
- ・ アップストリーム

<https://github.com/w3c/wot-jp-cg/tree/main/TF/Translation>

# WoT-JP CGとWoT WG/IG との関係



# WoT-JP CGの情報

- Blog
  - <https://www.w3.org/community/wot-jp/>
- Github
  - <https://github.com/w3c/wot-jp-cg>
- HomePage
  - <https://wot-jp-cg.netlify.app/#/>
- 問い合わせ用メールアドレス
  - [group-wot-jp-chairs@w3.org](mailto:group-wot-jp-chairs@w3.org)
- WoT-JP CGへの参加について
  - WoT-JP CGのBlog(<https://www.w3.org/community/wot-jp/>)にある「JOIN OR LEAVE THIS GROUP」をクリック
  - W3C会員であれば、「LOG IN」、そうでなければ、「REQUEST AN ACCOUNT」をクリック

# 本日のプログラム



時間	内容
17:00 - 17:05	開会ご挨拶 (塩浜大平)
17:05 - 17:15	WoT-JP CG の紹介 (水島友昭)
17:15 - 17:45	Web標準の産業応用としてWoTについて (芦村和幸)
17:45 - 18:00	放送サービスにおけるWoT活用ユースケース (遠藤大礎)
18:00 - 19:00	パネルディスカッション「デジタル出版の現状の課題と、業界標準への期待・可能性」(講演者およびパネリスト)
19:00	閉会

# Thank you!

問い合わせ先  
[group-wot-jp-chairs@w3.org](mailto:group-wot-jp-chairs@w3.org)