

廖婉廷 (Kimm)

嗨,我是Kimm,目前在公司擔任**前端工程師**,過去曾擔任**UIUX設計師**,在IT領域約**兩年**的時候。我**喜歡與人接觸的工作**,下一份工作想尋找**產品設計、規劃、PM...**等相關工作職務,近期正在準備**PMP證照**考試。

我過去的工作經歷十分多元豐富,除了前端工程師與UIUX設計師,我也曾擔任**多媒體設計師、影音配樂、音樂老師**;主辦過多場中小型發表會,特別是我在2017、2018年曾擔任過舞台大型展演之「**專案管理師**」與「**多媒體設計師**」,負責**跨部門溝通、籌備組織團隊成員與規劃工作流程**,並擔任技術執行。2015年以個人名義申請國家藝術基金會順利獲得專案補助,赴美國紐約發表音樂作品。我喜歡有變化的工作內容,喜歡與人互動,享受與志同道合的團隊成員們一起互相激勵、努力達成目標的過程。歡迎隨時與我聯繫!

0988-298-689

kimm.wantingliao@gmail.com

技能&工具

前端

HTML, CSS, SCSS JavaScript, Vue.js, Vuex BootStrap, Element UI Github, Gitlab

UIUX

Sketch InVision Zeplin Adobe illustrator, Adobe Photoshop

影音製作

Final Cut Pro Adobe Audition Logic Pro Cubase Max/MSP/Jitter

工作經歷



津橋管理顧問股份有限公司 | 前端工程師 (2021.01~現在)

目前在公司參與的scrum開發專案為B2B留學平台,主要工作內容為:

- 前後台新功能開發、維護、資料串接、畫面切版
- 在Docker環境下開發專案,使用Sourcetree與Bitbucket進行Git版本控制
- 使用Vuex、根據不同功能撰寫module、使用axios串接後端API資料、撰寫Vue Component
- 製作RWD響應式網頁
- 開發與建立i18n多國語系功能
- 操作MySQL資料庫

幣丞科技有限公司 | 前端工程師、UIUX設計師 (2019.11~2020.09)

在公司一開始是擔任**UIUX設計師**,主要工作內容為:

- 根據產品和行銷活動需求製作Web/App介面設計
- 使用Sketch製作介面、使用Invision進行Prototype展示
- 網頁Banner平面設計
- 其他設計宣傳品支援

因公司內部人事異動,2020年4月開始從UIUX設計師轉為**前端工程師**,主要工作內容為:

- 根據產品規劃需求開發新功能
- 負責前台畫面與後台管理系統,實作列表各項功能與串接API資料
- 主要使用的前端框架為Vue搭配element UI
- 同時亦與UX人員協作,針對其所提出的需求,加以調整CSS進而優化使用者體驗

五藝多媒體展演 | 專案管理師 & 多媒體設計師 (2017.05~2018.09)

- 受邀於五藝表演藝術團體,擔任專案管理師兼多媒體設計師,並於2017~2018年於台北市、新北市、苗 票縣進行巡迴演出。
- 主要負責籌備團隊成員與規劃工作流程,並與其他工程人員(燈光師、音響人員)溝通協作。
- 同時亦負責多媒體設計與影音互動技術執行,優化舞台演出的呈現方式,有效增加觀眾人數與使用者觀看體驗,每一場票房皆100%完售(演藝廳1000人座位)。





4 好視設計有限公司 | UIUX 實習 (2018.03~2018.08)

- 撰寫改善建議書、重新設計使用者介面、改善使用者體驗。
- 製作Web/App之Wireframe、Mockup。
- 主要合作客戶:新竹市政府、台中榮民總醫院、台中科學博物館、中華民國資訊軟體協會。





國立清華大學 | 科技部計畫研究助理 (2017~2018)

- 資料蒐集、數據整理、圖表製作與分析、經費核銷
- Freelance | 多媒體設計師 (2014~2018)
 - 使用者介面設計提案、形象網頁設計、APP預約系統使用者介面設計。
 - 協助新創組織建立品牌形象,負責Logo設計、網頁Banner...等宣傳文物。
 - 影像配樂、數位音樂製作、參與專輯製作與錄音,負責音景設計。

教育

資策會 | 前端工程精修班(假日班) (2019.01~2019.06)

於資策會進修前端工程師等相關課程。學習內容包含HTML, CSS, JavaScript。



2 國立交通大學 | 音樂研究所 (2011.09~2014.06)

主修多媒體藝術創作,在校期間參與跨領域團隊,負責影音互動技術執行,並與來自不同領域的團員協作,順利於國內與海外發表作品。



Powered by CakeResume