

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Передача аргументов

- Аргументы передаются через автоматическое присваивание объектов локальным переменным.
  - Операция присваивания именам аргументов внутри функции не оказывает влияния на вызывающую программу.
  - Изменение внутри функции аргумента, который является изменяемым объектом, может оказывать влияние на вызывающую программу.
- 
- ✓ **Неизменяемые объекты передаются «по значению».**
  - ✓ **Изменяемые объекты передаются «по указателю».**

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Передача аргументов

**Действия, которые выполняет интерпретатор при сопоставлении аргументов перед присваиванием:**

1. Сопоставление не именованных аргументов по позициям.
2. Сопоставление именованных аргументов по именам.
3. Сопоставление дополнительных не именованных аргументов с кортежем `*name`.
4. Сопоставление дополнительных именованных аргументов со словарем `**name`.
5. Сопоставление значений по умолчанию с отсутствующими именованными аргументами.

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Передача аргументов

*# Комбинирование именованных аргументов и значений по умолчанию:*

```
def func(spam, eggs, toast=0, ham=0):  # Первые 2 являются
    print(spam, eggs, toast, ham)      # обязательными
```

```
func(1, 2)                            # вывод(1,2,0,0)
```

```
func(1, ham=1, eggs=0)                 # вывод(1,0,0,1)
```

```
func(spam=1, eggs=0)                   # вывод(1,0,0,0)
```

```
func(toast=1, eggs=2, spam=3)          # вывод(3,2,1,0)
```

```
func(1, 2, 3, 4)                       # вывод(1,2,3,4)
```

*#Комбинирование:*

```
def f(a, *pargs, **kargs):
    print(a, pargs, kargs)
```

```
f(1, 2, 3, x=1, y=2)
```

```
#1 (2, 3) {'y': 2, 'x': 1}
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Передача аргументов

```
def func(a, b, c, d): print(a, b, c, d)
```

```
args = (1, 2)  
args += (3, 4)  
func(*args)
```

```
# 1 2 3 4
```

```
***:  
args = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  
args['d'] = 4  
func(**args)  
# 1 2 3 4
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Передача аргументов

можно очень гибко комбинировать в одном вызове обычные позиционные и именованные аргументы:

```
>>> func(*(1, 2), **{'d': 4, 'c': 4})
```

```
1 2 4 4
```

```
>>> func(1, *(2, 3), **{'d': 4})
```

```
1 2 3 4
```

```
>>> func(1, c=3, *(2,), **{'d': 4})
```

```
1 2 3 4
```

```
>>> func(1, *(2, 3), d=4)
```

```
1 2 3 4
```

```
>>> f(1, *(2,), c=3, **{'d':4})
```

```
1 2 3 4
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Обобщенные способы вызова функций:

В программе можно использовать условную инструкцию **if** для выбора из множества функций и списков аргументов и вызывать любую из них единообразным способом...

```
if <test>:
    action, args = func1, (1,)          # Вызвать func1 с 1 аргументом
else:
    action, args = func2, (1, 2, 3)     # Вызвать func2 с 3 аргументами
...

action(*args) # Фактический вызов универсальным способом
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Обобщенные способы вызова функций:

Пример, в следующем фрагменте реализована поддержка вызова произвольных функций с любым количеством любых аргументов, передавая все аргументы, которые были получены:

```
tracer(func, *pargs, **kargs):  
    print('calling:', func.__name__)# Принимает произвольные  
        # аргументы  
    return func(*pargs, **kargs)# Передает все полученные  
        # аргументы  
def func(a, b, c, d):  
    return a + b + c + d  
  
print(tracer(func, 1, 2, c=3, d=4))
```

# PYTHON

## Тема2: Функции. Возвращение результата.

Функция может возвращать результат. Для этого в функции используется оператор **return**, после которого указывается возвращаемое значение:

```
def exchange(usr_rate, money):  
    result = round(money/usr_rate, 2)  
    return result
```

```
result1 = exchange(60, 30000)  
print(result1)  
result2 = exchange(56, 30000)  
print(result2)  
result3 = exchange(65, 30000)  
print(result3)
```



# PYTHON

## Тема2: Функции. Возвращение результата.

В Python функция может возвращать сразу несколько значений:

```
def create_default_user():  
    name = "Tom"  
    age = 33  
    return name, age  
  
user_name, user_age = create_default_user()  
print("Name:", user_name, "\t Age:", user_age)
```

# PYTHON

## Тема2: Функции. Возвращение результата.

Функция может быть любой сложности и возвращать любые объекты (списки, кортежи, и даже функции!):

```
def newfunc(n):  
    def myfunc(x):  
        return x + n  
    return myfunc
```

```
new = newfunc(100) # new - это функция  
new(200)  
300
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

Косвенный вызов функций:

```
def echo(message): # Имени echo присваивается объект функции
...   print(message)
...
echo('Direct call')
#Direct call
x = echo
x('Indirect call!')
#Indirect call
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

Функции легко можно передавать другим функциям в виде аргументов:

```
def indirect(func, arg):  
...    func(arg) # Вызов объекта добавлением ()  
...  
indirect(echo, 'Argument call!') # Передача функции в функцию
```

**Argument call!**

# PYTHON

## Тема2: Функции.

Функция может и не заканчиваться инструкцией return, при этом функция вернет значение None:

```
def func():  
...    pass  
...  
print(func())  
None
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Рекурсия

```
def fact(num):  
    if num == 0:  
        return 1 # По договоренности факториал нуля равен единице  
    else:  
        return num * fact(num - 1) # возвращаем результат произведения num и результата возвращенного  
        функцией fact(num - 1)
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.

### Функция main

```
def main():  
    say_hello("Tom")  
    usd_rate = 56  
    money = 30000  
    result = exchange(usd_rate, money)  
    print("К выдаче", result, "долларов")  
  
def say_hello(name):  
    print("Hello,", name)  
  
def exchange(usd_rate, money):  
    result = round(money/usd_rate, 2)  
    return result  
  
# Вызов функции main  
main()
```

# PYTHON

## Тема2: Функции.Анонимные функции, инструкция `lambda`.

**Lambda-функция** – это безымянная функция с произвольным числом аргументов и вычисляющая одно выражение. Тело такой функции не может содержать более одной инструкции (или выражения). Данную функцию можно использовать в рамках каких-либо конвейерных вычислений (например внутри **`filter()`**, **`map()`** и **`reduce()`**) либо самостоятельно, в тех местах, где требуется произвести какое-либо вычисление, которые удобно “завернуть” в функцию.

```
func = lambda x, y: x + y
```

```
func(1, 2)
```

```
3
```

```
func('a', 'b')
```

```
'ab'
```

```
(lambda x, y: x + y)(1, 2)
```

```
3
```

```
(lambda x, y: x + y)(‘a’, ‘b’)
```

```
'ab'
```

lambda функции, в отличие от обычной, не требуется инструкция `return`, а в остальном, ведет себя точно так же:

```
func = lambda *args: args
```

```
func(1, 2, 3, 4)
```

```
(1, 2, 3, 4)
```