# МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ

Ордена Трудового Красного Знамени

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский технический университет связи и информатики»

Кафедра «Математическая Кибернетика и Информационные технологии»

Лабораторная работа №5

По дисциплине «Информационные технологии и программирование»

Выполнил: Студент группы

БПИ 2301

Антонова Ирина

# Цель:

Изучение и применение регулярных выражений в Java

#### Задание:

Задание 1: Поиск всех чисел в тексте

Необходимо написать программу, которая будет искать все числа в заданном тексте и выводить их на экран. При этом программа должна использовать регулярные выражения для поиска чисел и обрабатывать возможные ошибки.

Задание 2: Проверка корректности ввода пароля

Необходимо написать программу, которая будет проверять корректность ввода пароля. Пароль должен состоять из латинских букв и цифр, быть длиной от 8 до 16 символов и содержать хотя бы одну заглавную букву и одну цифру. При этом программа должна использовать регулярные выражения для проверки пароля и обрабатывать возможные ошибки.

Задание 3: Поиск заглавной буквы после строчной Необходимо написать программу, которая будет находить все случаи в тексте, когда сразу после строчной буквы идет заглавная, без какого-либо символа между ними, и выделять их знаками «!» с двух сторон.

Задание 4: Проверка корректности ввода IP-адреса Необходимо написать программу, которая будет проверять корректность ввода IP-адреса. IP-адрес должен состоять из 4 чисел, разделенных точками, и каждое число должно быть в диапазоне от 0 до 255. При этом программа должна использовать регулярные выражения для проверки IP-адреса и обрабатывать возможные ошибки.

Задание 5: Поиск всех слов, начинающихся с заданной буквы Необходимо написать программу, которая будет искать все слова в заданном тексте, начинающиеся с заданной буквы, и выводить их на экран. При этом программа должна использовать регулярные выражения для поиска слов и обрабатывать возможные ошибки

# Ход работы:

Программы должны использовать классы Pattern и Matcher из пакета java.util.regex. Класс Pattern необходим для компиляции регулярного выражения, а Matcher — для поиска и обработки совпадений в тексте.

#### Класс Pattern

В классе Pattern конструкторы не определяются. Вместо этого для составления шаблона вызывается фабричный метод compile(). Ниже приведена одна из общих форм этого метода.

#### Класс Matcher

У этого класса отсутствуют конструкторы. Вместо этого для создания объекта класса Matcher вызывается фабричный метод matcher (), определяемый в классе Pattern. Как только объект класса Matcher будет создан, его методы можно использовать для выполнения различных операций сопоставления с шаблоном.

- boolean matches() метод, который определяет совпадает ли последовательность символов с шаблоном.
- boolean find() находит хотя бы одно совпадение в тексте.
- String group() находит последнюю совпавшую последовательность.

Откроем папку LR5 в программе VSCode и создадим файл Main.java, в нем импортируем нужные публичный класс с тем же именем.

```
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
import java.util.regex.PatternSyntaxException;
public class Main{
```

#### Метод main:

Метод main является точкой входа в программу.

Внутри метода main вызываются различные методы для проверки регулярных выражений.

Результаты выполнения методов выводятся на консоль.

Обработка исключений PatternSyntaxException для случаев, когда регулярное выражение имеет некорректный синтаксис.

## Метод NumberFinder:

Метод NumberFinder принимает строку text и возвращает строку, содержащую все числа, найденные в text.

Регулярное выражение \\d+ используется для поиска последовательностей цифр.

Pattern.compile("\\d+") компилирует регулярное выражение.

Matcher matcher = pattern.matcher(text) создает объект Matcher для поиска совпадений в строке text.

Цикл while (matcher.find()) ищет все совпадения и добавляет их к строке res.

Метод возвращает строку res, содержащую все найденные числа.

```
public static String NumberFinder(String text){
    Pattern pattern = Pattern.compile("\\d+");
    Matcher matcher = pattern.matcher(text);
    String res = "";
    while (matcher.find()) {
        res += matcher.group();
    }
    return res;
}
```

## Метод CorrectPassword:

Метод CorrectPassword принимает строку text и проверяет, соответствует ли она требованиям пароля.

Регулярное выражение  $[a-z](?=.*[A-Z])(?=.*[0-9])\{8,16\}$  проверяет, что пароль содержит хотя бы одну строчную букву, одну заглавную букву и одну цифру, и его длина от 8 до 16 символов.

Pattern.compile("[a-z](?=.\*[A-Z])(?=.\*[0-9]) $\{8,16\}$ ") компилирует регулярное выражение.

Matcher matcher = pattern.matcher(text) создает объект Matcher для поиска совпадений в строке text.

Метод matcher.find() проверяет, соответствует ли строка регулярному выражению.

Метод возвращает "Correct Password!!!" или "Incorrect Password!!!" в зависимости от результата проверки.

```
//№2
   public static String CorrectPassword(String text){
        Pattern pattern = Pattern.compile("[a-z](?=.*[A-Z])(?=.*[0-9]){8,16}");

// положительный просмотр вперед
        Matcher matcher = pattern.matcher(text);
        if (matcher.find()){
            return "Correct Password!!!";
        } else {
            return "Incorrect Password!!!";
        }
    }
}
```

# Метод UppercaseAfterLowercase:

Метод UppercaseAfterLowercase принимает строку text и заменяет все последовательности, где строчная буква следует за заглавной буквой, на строку с восклицательными знаками.

Регулярное выражение ([a-z])([A-Z]) ищет последовательности, где строчная буква следует за заглавной буквой.

Pattern.compile("([a-z])([A-Z])") компилирует регулярное выражение.

Matcher matcher = pattern.matcher(text) создает объект Matcher для поиска совпадений в строке text.

Метод matcher.replaceAll("!\$1\$2!") заменяет все найденные последовательности на строку с восклицательными знаками.

Метод возвращает измененную строку res.

```
public static String UppercaseAfterLowercase(String text) {
    Pattern pattern = Pattern.compile("([a-z])([A-Z])");
    Matcher matcher = pattern.matcher(text);
    String res = matcher.replaceAll("!$1$2!");
    return res;
}
```

## Метод CorrectIP:

Meтод CorrectIP принимает строку text и проверяет, является ли она корректным IP-адресом.

Регулярное выражение  $(25[0-5]|2[0-4][0-9]|1[0-9]\{2\}|[1-9]?[0-9])$ \\.){3}(25[0-5]|2[0-4][0-9]|1[0-9]{2}|[1-9]?[0-9])\$ проверяет, что IP-адрес состоит из 4 чисел, разделенных точками, и каждое число находится в диапазоне от 0 до 255.

Pattern.compile("^((25[0-5]|2[0-4][0-9]|1[0-9]{2}|[1-9]?[0-9])\\.){3}(25[0-5]|2[0-4][0-9]|1[0-9]{2}|[1-9]?[0-9])\$") компилирует регулярное выражение.

Matcher matcher = pattern.matcher(text) создает объект Matcher для поиска совпадений в строке text.

Метод matcher.find() проверяет, соответствует ли строка регулярному выражению.

Метод возвращает "Correct IP" или "Incorrect IP" в зависимости от результата проверки.

```
//Nº4
    public static String CorrectIP(String text) {
        Pattern pattern = Pattern.compile("^((25[0-5]|2[0-4][0-9]|1[0-9]{2}|[1-9]?[0-9])\\.){3}(25[0-5]|2[0-4][0-9]|1[0-9]{2}|[1-9]?[0-9])$");
        Matcher matcher = pattern.matcher(text);
        if (matcher.find()){
            return "Correct IP";
        } else {
            return "Incorrect IP";
        }
    }
}
```

#### Метод FindWord:

Метод FindWord принимает строку text и строку f, и возвращает все слова, начинающиеся c f, найденные в text.

Регулярное выражение  $(?i)\b" + f + "\w*\b" ищет слова, начинающиеся с f, игнорируя регистр.$ 

Pattern.compile("(?i)\\b" + f + "\\w\*\\b") компилирует регулярное выражение.

Matcher matcher = pattern.matcher(text) создает объект Matcher для поиска совпадений в строке text.

Цикл while (matcher.find()) ищет все совпадения и добавляет их к строке res.

Метод возвращает строку res, содержащую все найденные слова.

```
public static String FindWord(String text, String f) {
    Pattern pattern = Pattern.compile("(?i)\\b" + f + "\\w*\\b");
    Matcher matcher = pattern.matcher(text);
    String res = "";
    while (matcher.find()){
        res += matcher.group() + " ";
    }
    return res;
}
```

## Вывод:

В лабораторной работе были использованы регулярные выражения, это шаблон для поиска строки в тексте. Регулярные выражения являются уникальным и удобным способом взаимодействия со строками, удаление, замена, нахождение нужных символов при помощи создания шаблонов. В ходе работы был использован класс Pattern для составления шаблонов, то есть регулярного выражения, которые при помощи статического метода compile() преобразует в шаблон символьную строку. Этот метод возвращает объект типа Pattern, содержащий шаблон. Также был использован класс Matcher, для создания объекта Matcher вызывается метод matcher(), определяемый в классе Pattern. После создания объекта Matcher при помощи его методов ( matches(), find(), group() и т.д.) можно использовать для выполнения различных операций сопоставления с шаблоном.

Ссылка на репозиторий с кодом https://github.com/k00kzaAntonovaIra/ITIP\_2024.git