



# Fergan

## Dokumentation Design und Animation von verschiedenen Bauteilen des Barometers

### Design:

Die Vorarbeit zur Digitalisierung des Barometers wurde auf dem 3D-Modellierungsprogramm

Dragonfly erstellt. Eine Komplikationen ergaben sich weshalb die Digitalisierung auf Blender 3D

fortgesetzt wurde.

Hier war es uns möglich die feinen Bauteile detaillierter darzustellen. Meine Aufgabe bestand darin

die Feder, welche die Funktion trägt, von der Sichtschutzklappe, des Barometers selbst, auf

Knopfdruck zu öffnen. Die Feder konnte leicht erstellt werden in Blender. Man beginnt damit einen

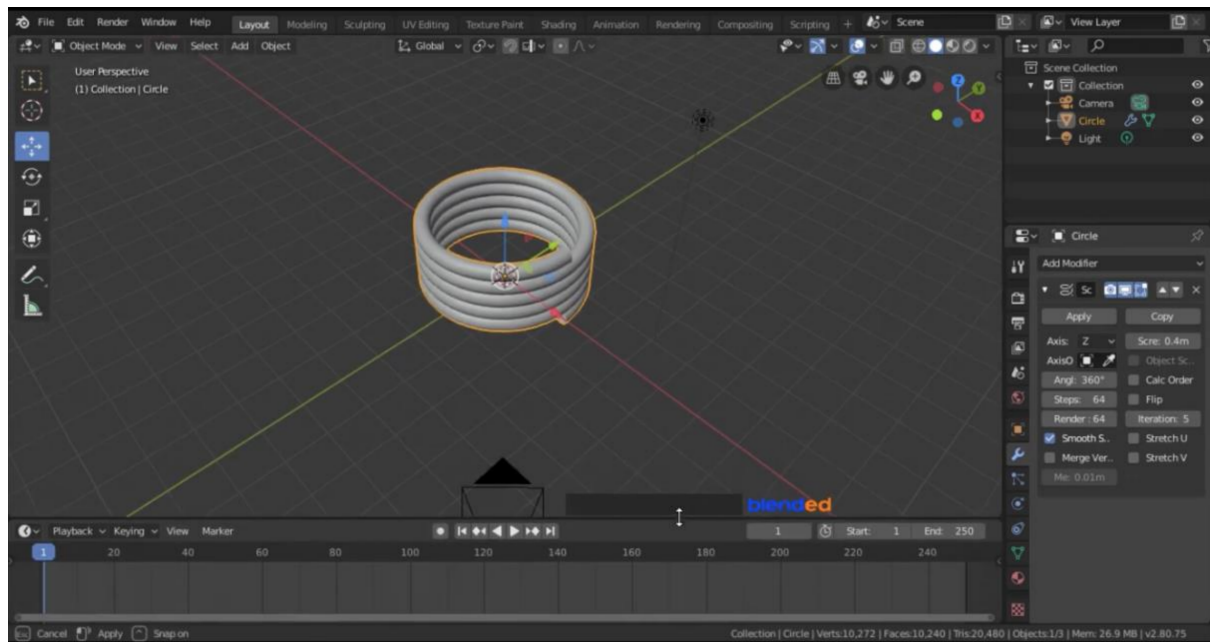
Kreis zu erstellen, daraufhin fügt man auf das Objekt den Modifier „screw“ hinzu.

Dadurch wird ein

Kreisförmiges Rohr erstellt welche man nach Belieben formen kann. Beim Modifier Menü kann man

die „Iteration“ auf stocken. Sobald man dies getan hat erkennt man bereits eine Feder und kann

diese, wenn nötig, noch weiter bearbeiten.



## Animation:

In Blender 3D kann man nicht nur Objekte im Raum aufnehmen sondern auch eine Bewegung

hinzufügen und auf diese Weise eine Animation erstellen. In diesem Fall muss die erstellte Feder sich

ausdehnen und wieder zusammen ziehen können. Möglich wird es indem man im „Modifizier

Fenster“ die „screw“ Werte höher oder runter stellt. Man setzt also ein Maximum und ein Minimum,

diese Punkte werden im unteren „Frame Menü“ festgehalten, z.B. der Minimal Wert 1 ist bei

Sekunde und der Maximale Wert liegt bei 10 Sekunden. Blender 3D passt die Bewegung dann an und

projiziert die gewünschte Animation.