UNGS-player

Guía del usuario

Reproductor MP3 basado en CakePHP y SoundManager2

Proyecto para la Universidad Nacional General Sarmiento, en la materia Laboratorio de construcción del Software.

Primer semestre del año 2012

Alumno Jesús Alonso

Introducción

UNGS-Player es un proyecto generado para la Universidad Nacional General Sarmiento basado en el framework cakePHP y SoundManager 2. El proyecto surge como idea de lograr que cualquier persona con una conexión web y un hosting propio (público o privado el cual pueda alojar a su copia de UNGS-player), tenga la facilidad de escuchar su música vía web sin la necesidad de llevarla a todas partes. UNGS-player también se puede acceder mediante dispositivos tablets o celulares, ya que se adapta a todas las resoluciones de dispositivos posibles.

Su clara interfaz hace de UNGS-player una herramienta simple de uso, no necesitas más que unos simples pasos para que puedas comenzar a utilizarla. Dentro de la aplicación podrás encontrar funciones como por ejemplo:

- 1. Crear perfiles de usuarios.
- 2. Crear listas de reproducciones, modificarlas, eliminarlas, asignarles temas para posteriormente escucharlos.
- 3. Agregar las nuevas canciones a la base de datos.
- 4. Reproducir tu música, pausarla en cualquier momento y volver a reanudar la reproducción.
- 5. Visualizar el cover del álbum e información extra siempre y cuando esté disponible dependiendo de los parámetros del mp3.

En su primera versión UNGS-player v1.0b tiene la limitación de que solamente puede reproducir archivos .mp3 para los temas y archivo .jpg para el cover del álbum. En las próximas versiones esperamos mejorar esta función para que no sea un impedimento y de esta manera puedas tener toda tu música en un solo lugar.

UNGS-player no se responsabiliza por el contenido que el mismo reproduce debido a que no proveemos dichos contenidos sino el medio para poder reproducirlos, la responsabilidad es pura y exclusivamente del usuario. UNGS-player es licencia gratuita por lo que su contenido puede ser adaptado a las necesidades que uno requiera.

Instalación

Para instalar UNGS-player puedes realizarlo de dos maneras, dentro de un entorno local o remoto. Para una instalación en un ambiente remoto o webhosting necesitas configurar los siguientes elementos:

Requerimientos básicos que debe poseer el host:

A – HTTP Server, por ejemplo Apache con mod_rewrite preferentemente, si no es posible configurar el mod_rewrite por limitaciones del webhosting en apache tienes que ir a la siguiente URL:

"<a href="http://book.cakephp.org/2.0/en/installation/advanced-installation.html#apache-and-mod-rewrite-and-htaccess" Y seguir las instrucciones para poder configurar cakePHP correctamente con pretiffy URL.

B – PHP 5.8 o posterior.

C – Mysql 4 o posterior. Si usted ya configuro su Host puede saltearse el siguiente paso.

Configuración en un ambiente local:

Para poder correr UNGS-player dentro de un ambiente local es necesario instalar un webserver que cumpla con las condiciones necesarias para que el framework cakePHP funcione correctamente.

Antes de todo deberemos descargar el programa WampServer, que cumple con los requerimientos que necesitamos. Para poder descargarlo tienes que ir a la siguiente URL http://www.wampserver.com/en/

Una vez instalado se necesita configurar el mod_rewrite de la siguiente manera:

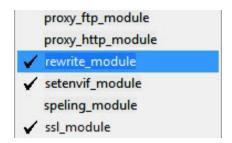
A – Ir al submenú del **WampServer** que se encuentra por ejemplo en Windows 7, en el panel de control en el área de notificación (ver imagen 1)



B – Entrar en la opción de **Apache** → **apache modules** (imagen 2)



C – Tildar la opción rewrite_module (ver imagen 3)



D – Reiniciar los servicios, una vez que el icono esta en verde, los servicios ya fueron restablecidos. Estamos en condiciones de seguir con la instalación del proyecto.

A tener en cuenta: durante toda la guía de instalación, vamos a elegir la opción de instalación local de modo que sea más simple poder explicarlo, de esta manera podemos también llegar aquellos usuarios que no tengan la posibilidad de tener un hosting y puedan disfrutan de la misma manera nuestro desarrollo.

Obtener UNGS-player

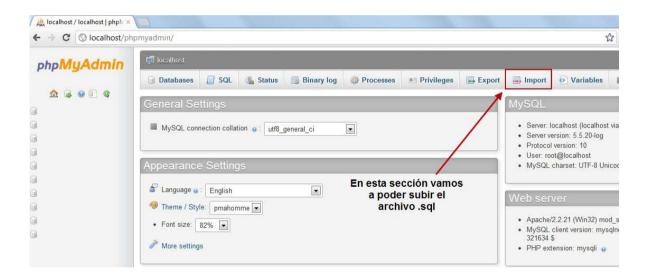
Podes obtener el proyecto desde el repositorio público en GitHub accediendo desde https://github.com/k010/UNGS-player-Lite Una vez que lo has descargado, descomprimirlo en el directorio public_html/ o www/ del host. En el caso que utilicen WampServer, tienen que ir al disco donde instalaron el programa (ejemplo disco C:) y descomprimir el paquete en C:\wamp\www\.

Se creará una carpeta con el nombre ungs-player-lite "C:\wamp\www\ungs-player-lite". Dentro de ese directorio van a estar todos los archivos que necesitas para podes disfrutar de tu música favorita con nuestro reproductor.

Configuración de la Base de datos

Debemos configurar la base de datos que guardara toda la configuración que UNGS-player necesita para poder funcionar. Para poder realizar esta tarea tendrás que entrar dentro del directorio "C:\wamp\www\ungs-player-lite" y subir el archivo .SQL con tu gestor de Mysql favorito. Nosotros vamos a explicar el proceso utilizando el servidor local.

Para eso debes de entrar a la siguiente url con tu navegador preferido: http://localhost/phpmyadmin/



Comienza a disfrutar de tu copia de UNGS-player

Nos falta muy poco y ya puedes disfrutar de tus canciones favoritas. Solo nos faltaría que te registres en la aplicación y que guardes tu música dentro del directorio de canciones que utiliza UNGS-player para su posterior reproducción.

Puedes registrarte accediendo mediante un navegador web (te recomendamos que utilices Firefox o Chome en su defecto, para podes sacarle más provecho al player) o puedes usar el usuario por defecto que ya viene configurado.

Nota: Chequea antes que WampServer este corriendo y si configuraste un virtual host recuerda acceder desde el nombre de dominio que elegiste o simplemente poniendo localhost en el navegador (http://localhost/ungs-player-lite/).

La dirección te llevará al login de la aplicación, puedes usar el usuario y contraseña por defecto o puedes crearte un nuevo usuario (ver imagen 5).

UNGS-player



Ahora vamos a dejar de lado por un momento la aplicación para poder configurar la música que iremos a disfrutar. Tan solo nos llevara unos 5 minutos pero hay que prestar mucha atención a estos pasos ya que son de suma importancia, de lo contrario si no se configura bien puede ser que experimentes problemas a la hora de la reproducción de tu música.

OK sigamos adelante!!, Lo que sigue es guardar toda tu música dentro del directorio "C:\wamp\www\ungs-player-lite\app\webroot\files\Music" el cual denominaremos Music.

UNGS-player **tiene una limitación** que requiere que dentro de Music la nomenclatura y el formato en los subdirectorios tengan la siguiente configuración:

A – Lo primero que consideramos por un tema de diseño y legibilidad es, que el nombre del artista contenga la primera letra en Mayúsculas. Deberían existir en este nivel de jerarquía solamente los nombres de los artistas y en lo posible que no se repitan dichos nombres.

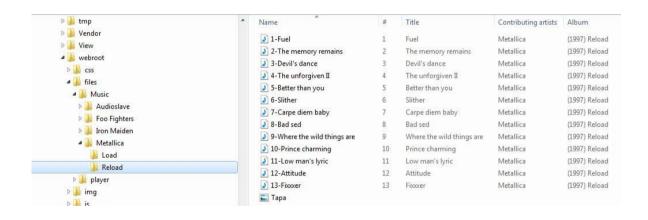
B – Dentro del directorio del artista por ejemplo ../Music/Metallica/ irían todos los Albumnes que el mismo posee. Por ejemplo ../Music/Metallica/Load, ../Music/Metallica/Reload

C – Por último el nombre de la canción del Artista/Álbum tiene que tener la siguiente nomenclatura:

Por ejemplo para el artista Metallica en el álbum Reload, el primer tema seria:

"1-Fuel.mp3"

Donde la primer parte "1-" corresponde al número de track del álbum, posteriormente viene el nombre de la canción y por último la extensión que tiene que ser .mp3.



D – También puedes tener dentro del listado de temas un archivo .jpg con el nombre de Tapa.jpg con el cover del álbum (como se ve en la imagen 6). Este archivo de imagen se va poder visualizar desde el player una vez seleccionado algún tema del álbum.

Como último paso para concluir con la configuración de UNGS-player solamente nos queda entrar dentro de la aplicación y escanear la nueva música que hemos puesto en el directorio **Music** y comenzar a escucharla.

Disfruta de UNGS-player

Volvamos a la aplicación, si no has cerrado el navegador (si lo has cerrado, no te preocupes vuelve a acceder mediante http://localhost/ungs-player-lite/) y has hecho login.

Ve al menú superior dentro de la opción **Música** → **Scanear nueva música** tal como lo muestra la imagen 7

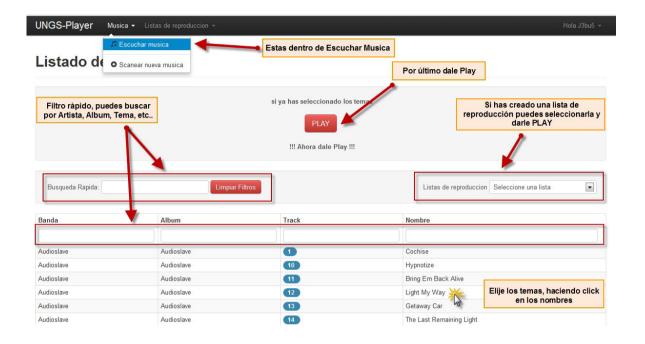


Una vez que finalice el proceso como resultado obtendrás un mensaje de la aplicación que te informara si esta todo OK y puedes continuar, o si hubo algún error.

Ahora a disfrutar de tus canciones favoritas!!!

Puedes hacerlo de dos maneras:

A – Escuchar música directamente desde el menú Música → Escuchar música (ver imagen 8)



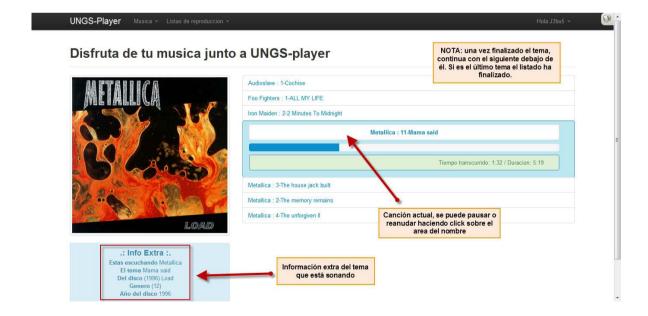
B – Si ya has creado alguna lista de reproducción puedes buscarla y escuchar directamente los temas que tiene agregados. **Listas de reproducción** → **Buscar lista** (Imagen 9)



Puedes también crear listas de reproducción con listado de canciones y luego podes escucharlas cuando quieras. Desde el menú principal en **Listas de reproducción** → **Agregar nueva lista**. (Imagen 10).



Durante la reproducción de la lista o de las canciones que has elegido, veras una descripción del tema que está actualmente sonando y su tapa del Álbum (si lo tuviese) y los próximos temas que continúan.



Y ahora...

Ya puedes disfrutar de tu música junto a UNGS-player, ante cualquier duda o Bug que encuentres puedes enviarme un email a <u>jesus.matias.alonso@gmail.com</u>. Recuerda que UNGS-player es un proyecto para la Universidad Nacional Gral. Sarmiento, como propósito de entrega del TP individual en la materia de Construcción del Software, dictada en la sede de San Fdo. durante el primer semestre del 2012.

